

HELIX G2 en HELIX G2N SERIE

HANDLEIDING



 **HUMMINBIRD**

SIMPLY. CLEARLY. BETTER.

HUMMINBIRD

Humminbird bedankt u dat uw keuze op één van onze fishfinders is gevallen!

Humminbird heeft een zeer goede reputatie opgebouwd door de producten met precisie te ontwerpen en fabriceren tot een eindresultaat met topkwaliteit. Uw Humminbird fishfinder is ontworpen voor probleemloos gebruik, zelfs tijdens buitengewoon gure weersomstandigheden op het water.

Mocht er onverhoopt toch sprake zijn van een storing en het blijkt dat een reparatie nodig is, dan bieden wij u een garantieperiode van één jaar na de aankoop, geldig vanaf de datum vermeld op de aankoopnota. Wanneer deze garantieperiode verlopen is, kunt u reparaties laten uitvoeren tegen schappelijke tarieven. Op de reparatie zelf heeft u 3 maanden garantie. Voor (prijs)informatie en de te volgen procedure kunt u contact opnemen met uw verkooppunt. Wij adviseren u deze handleiding, waarin de modellen van de Helix Serie beschreven staan, goed door te nemen zodat u alle mogelijkheden op het apparaat leert (ver)kennen en toepassen.

Waarschuwingen



Dit apparaat niet gebruiken als navigatie(hulp)middel om aanvaringen, aan de grond lopen, boot schade of persoonlijke ongelukken te voorkomen. Tijdens het varen, kunnen de verschillen in vaardiepte abrupt wijzigen, zodat u onvoldoende tijd heeft om doeltreffend te reageren. Vaar altijd met lage snelheid in ondiep water of wanneer u de aanwezigheid van objecten onder het wateroppervlak waarschijnlijk acht.



De kaart in de Humminbird is een hulpmiddel bij de navigatie en dient niet als vervanging voor de officiële waterkaarten voor beroepsvaart en watersport!



Demontage en/of reparatie van dit apparaat dient alleen uitgevoerd te worden door gekwalificeerd personeel van een door Technautic erkend bedrijf. Garantie vervalt wanneer pogingen worden ondernomen het serienummer te wijzigen of wanneer het originele apparaat of accessoire door een niet erkend persoon/bedrijf wordt/werd gerepareerd.



Ondeskundig openen en/of gebruiken van dit apparaat kan leiden tot blootstelling aan schadelijke stoffen. Dit kan (in een later stadium) gezondheidsproblemen veroorzaken. Technautic stelt zich hiervoor niet aansprakelijk.



Tijdens hoge vaarsnelheden (> 30km/u) is het raadzaam de afdekkap van de (Helix 5 en 7) unit af te halen.



Houd de (micro) SD kaartsleuf afgesloten om waterschade aan uw fishfinder unit te voorkomen.



Humminbird en Technautic zijn niet verantwoordelijk voor het verlies van bestanden (waypoints, routes, tracks, groepen, opnames etc.) door (in)directe schade aan uw unit zelf of de software. Maak regelmatig back ups van de bestanden op uw unit en sla deze op uw PC op. Doe dit m.n. voordat u de software update of de unit terugzet naar fabrieksinstellingen. Meer informatie, zie: **Navigatiegegevens importeren/exporteren of Weergave voor Snapshots en Opnames.**

Opmerkingen



Sommige afbeeldingen kunnen mogelijk niet overeenstemmen met uw model, maar toch is de werking identiek.



Voor sommige producteigenschappen besproken in deze handleiding heeft u een accessoire nodig. Deze wordt niet standaard meegeleverd. U kunt deze bestellen via Technautic b.v. of één van diens verkooppunten.



Sommige onderdelen vermeld in deze handleiding dienen apart aangeschaft te worden. Sommige productkenmerken vindt u alleen terug op internationale modellen. Dit wordt aangegeven in de handleiding. Lees de handleiding goed door om zo alle productkenmerken en mogelijkheden van uw model te leren kennen.



De werkwijze, kenmerken en specificaties beschreven in deze handleiding kunnen en mogen tussentijds worden gewijzigd op de unit. Deze handleiding is uit de originele Engelstalige versie vertaald. Humminbird is niet aansprakelijk voor vertaalfouten en/of overige verschillen.

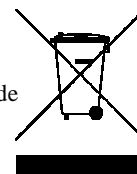


De dieptewerking kan mogelijk afwijken van de aangegeven specificaties daar deze afhankelijk is van o.a. correcte plaatsing van de transducer, watertype, bodemsamenstelling, spronglagen en taluds.



Humminbird fishfinders geproduceerd voor de Amerikaanse markt zijn niet geschikt voor de Europese markt. Humminbird fishfinders geproduceerd voor de Europese markt voldoen aan de Europese wetgeving en zijn uitgevoerd met een aangepast pakket aan bijv. talen, kaarten, tijdzones, eenheden, en garantievoorwaarden (die bijv. alleen gelden voor units aangekocht via erkende verkooppunten.)

- FCC**
- Dit apparaat voldoet aan deel 15 van de FCC voorschriften. Bediening is ondeveilig aan de volgende twee voorwaarden: (1) dit apparaat mag geen schadelijke interferentie veroorzaken en (2) het apparaat moet alle ontvangen interferentie, inclusief interferentie die mogelijk een ongewenste werking van het apparaat tot gevolg heeft, goed kunnen verwerken.
 - △ **Waarschuwing!** Deze apparatuur is getest en voldoet aan de gestelde limieten voor een klasse B digitaal apparaat, conform deel 15 van de FCC voorschriften. Deze limieten zijn opgesteld om een redelijke bescherming tegen schadelijke storingen in een woonomgeving te bieden. Deze apparatuur genereert, gebruikt en kan radiofrequentie-energie uitstralen en, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, kan schadelijke storing aan radiocommunicatie worden veroorzaakt. Er is echter geen garantie dat er geen storingen zullen optreden bij een bepaalde installatie. Wanneer deze apparatuur schadelijke storing veroorzaakt op radio- of televisie ontvangst, wat kan worden vastgesteld door de apparatuur uit en weer aan te zetten, adviseren wij de gebruiker om de storing te proberen te verhelpen door één of meer van de volgende maatregelen te nemen:
 - Verdraai of verplaats de ontvangstantenne.
 - Vergroot de afstand tussen de apparatuur en de ontvanger.
 - Sluit de apparatuur aan op een stopcontact op een ander circuit dan dat waarop de ontvanger is aangesloten.
 - Raadpleeg uw verkooppunt, Technautic bv of een ervaren radio/TV-technicus voor advies.
 - △ **Klasse B apparaat (Uitzend- en communicatieapparatuur voor thuisdoeleinden)**
Deze (klasse B) apparatuur met elektromagnetische straling is geschikt voor gebruik overal in en om huis.
- Milieuvoorschriften**
- Het is Humminbird's beleid om te voldoen aan alle bekende en van toepassing zijnde milieuvoorschriften die voorgeschreven zijn in die gebieden en landen waar ons product verkocht wordt. Wij zullen toezien op correcte naleving van milieuvoorschriften en -procedures om zo (inter)nationale voorschriften te steunen.
- ROH Verklaring**
- Het product ontworpen en bedoeld als een vaste opbouw of als een onderdeel van een systeem in een vaartuig, valt buiten de reikwijdte van richtlijn 2002/95/EC van het Europese Parlement en de Raad van 27 jan.2003. Dit heeft betrekking op de beperking van het gebruik van bepaalde gevaarlijke stoffen in elektrische- en elektronische apparatuur.
- WEEE Verklaring**
- EU richtlijn 2002/96/EC "afval van elektrische en elektronische apparatuur" heeft betrekking op eenieder betrokken bij distributie, verkoop en fabricage van elektronische/elektrische apparatuur voor de consument in de Europese Unie. De WEEE richtlijn behelst dat de verantwoordelijkheid voor een correcte-, milieubewuste afvalverwerking van het product ligt bij de producent van dit product. Wanneer bijgaande illustratie is afgebeeld op het product dient het niet bij het huishoudelijk afval gedeponerd te worden, maar afgegeven bij uw lokale milieustraat zodat hergebruik en/of splitsen van (elektrische/elektronische) onderdelen voor een milieuverantwoorde afvalverwerking mogelijk is. Humminbird zal al zijn producten volgens de WEEE richtlijn voorzien van dit teken. Het is Humminbird's beleid tegemoet te komen aan alle algemeen bekende en belangrijke milieuvoorschriften betreffende het verzamelen, be- en verwerken van deze producten. Echter, de milieuvoorschriften verschillen van land tot land binnen de Europese Unie. Daarom raden wij u aan in geval van wegwerpen van dit product eerst informatie in te winnen bij uw verkooppunt of lokale afvalverwerkingsbedrijf.



CONTACT:
Technautic B.V.
 Industrieweg 35
 1521 NE Wormerveer
 Nederland

Tel: +31 (0)75-6474545
 Fax: +31 (0)75-6213663
info@technautic.nl
www.technautic.nl

INHOUDSOPGAVE

Humminbird	1
Contact	2
Inhoudsopgave	3
Introductie	6
Hoe deze handleiding te gebruiken op uw mobiele telefoon of PC	7
Uw Humminbird Aanzetten	9
▪ Snel opstarten	10
▪ Accessoires test	11
▪ GPS ontvangst controleren	12
▪ Alarmen instellen	12
▪ Eenheden instellen	13
▪ Triplog resetten	13
▪ Geluidsregeling	13
▪ Gebruikersmodus instellen	13
▪ Sonar instellen	13
▪ Kaart instellen	14
▪ Een mobiele telefoon met de headunit koppelen	14
▪ Licht instellen	14
▪ In standbymodus zetten	14
▪ Headunit uitzetten	15
De Helix headunit	16
▪ Bedieningsknoppen	18
▪ (micro) SD kaartsleuf	19
Menusysteem	22
▪ Een X-Press Menu openen	22
▪ Het Hoofd Menu openen	22
▪ Een (sub)Menu selecteren	23
▪ Een menu optie wijzigen	23
▪ Tips voor sneller en effectiever gebruik menusysteem	24
▪ De Gebruikersmodus instellen	24
▪ Het menusysteem afsluiten	25
Weergaves	26
▪ Een Weergave tonen	26
▪ Uw favoriete weergaves tonen	27
▪ Een weergave onder een voorkeuzeknop programmeren	27
▪ Digitale aflezingen weergeven	27
▪ Gecombineerde weergaves	31
Sonarmogelijkheden	32
▪ DualBeam+ - Chirp Side Imaging Sonar - Chirp Mega Side Imaging Sonar - Down Imaging	32
Sonar instellen	35
▪ Optionele transducer selecteren	35
▪ Storingsfilter aanpassen	35
▪ Max. Diepte aanpassen	35
▪ Digitale dieptebron selecteren	36
▪ Max DI aanzetten	36
▪ Watertype	36
▪ Side Imaging oriëntatie wijzigen	36
▪ Sonarwerking uitschakelen	36
▪ Chirp aan-/uitzetten	37
▪ Down Imaging Chirp aan-/uitzetten	37
▪ Side Imaging Chirp aan-/uitzetten	37
▪ 2D schermfrequentie selecteren	37
▪ Frequentie selecteren voor Down Imaging Weergave	39
▪ Down Imaging bundelbreedte selecteren	41
▪ Frequenties selecteren voor Side Imaging Weergave	41
▪ Chirp frequentiespectrum aanpassen	42
Een Sonar Weergave tonen	43
▪ Sonar Weergaves begrijpen	44
▪ Een Sonar Weergave instellen	45
▪ Het sonarbeeld instellen	48
▪ Instellingen aanpassen terwijl u vist	51
▪ Sonarbundels vergelijken	55
▪ Het sonarbeeld & Inzoomen/Uitzoomen	56

De Cirkelvormige Flasher Weergave tonen	62
Een Down Imaging Weergave tonen	70
▪ Het Down Imaging sonarbeeld begrijpen	71
▪ De Down Imaging Weergave instellen	72
▪ Instellingen aanpassen terwijl u vist	74
▪ Het Down Imaging sonarbeeld en Inzoomen/Uitzoomen	78
▪ Navigeren in de Down Imaging Weergaves	80
Een Side Imaging Weergave tonen	82
▪ De Side Imaging Weergave begrijpen	83
▪ De Side Imaging Weergave instellen	85
▪ Instellingen aanpassen terwijl u vist	87
▪ Het Side Imaging sonarbeeld & Inzoomen/Uitzoomen	92
▪ Navigeren in Side Imaging Weergaves	93
Weergave voor Snapshot & Opname	95
Kaart	102
▪ Een Kaart Weergave tonen	103
▪ Een Kaartbron selecteren	105
▪ De Panorama Weergave instellen	108
▪ Een Kaart Weergave met instrumenten instellen	109
▪ Een Kaart Weergave instellen	110
▪ Kaartoriëntatie en Bewegingsmodus wijzigen	113
Navigatie	115
▪ Navigatie Alarmen	117
▪ Man-over-Boord (MOB) navigatie	118
Waypoints	119
Routes	126
Tracks	130
Zoeken	133
Waypointmanagement	134
▪ Algemeen	135
▪ Waypoints	138
▪ Routes	142
▪ Tracks	143
▪ Groepen	145
▪ Zoeken en Ordenen	147
▪ Navigatiegegevens importeren/exporteren	147
▪ Alle navigatiegegevens wissen en mappen in waypointmanagement resetten	148
AutoChart Live	148
▪ Uw kaart plannen	149
▪ Uw headunit voorbereiden op het opnemen van kaartdata	151
▪ Uw eigen dieptekaart maken	152
▪ Het opnemen stoppen	152
▪ Data corrigeren	153
▪ AutoChart Live Menu openen	153
▪ Uw AutoChart Live dieptekaart tonen/verbergen	155
▪ Weergave AutoChart Live dieptekaart instellen	159
▪ Weergave instellingen bodemhardheid aanpassen	162
▪ Weergave instellingen vegetatie aanpassen	165
Uw headunit instellen	169
Software Update	170
Onderhoud	171
Problemen oplossen	171
Technische gegevens & Afmetingen	
Helix 5	173
Helix 7	177
Helix 9	182
Helix 10	185
Helix 12	188
Linux systeem	191
Sonartermen toegelicht	192
GPS- en navigatietermen toegelicht	195

Montage instructies	▪ Overzicht hoofdstukken montage instructies	197	
	▪ I Headunit plaatsen	198	
	▪ II Stroomkabel aanleggen	200	
	▪ III DualBeam transducer plaatsen/op de spiegel geschroefd	202	
	▪ IV Side Imaging Transducer plaatsen/op de spiegel geschroefd	207	
	▪ V Side Imaging Transducer plaatsen/op de spiegel geschroefd	212	
	▪ VI Mega Side Imaging Transducer plaatsen/op spiegel geschroefd	216	
	▪ VII Down Imaging Transducer plaatsen / op de spiegel geschroefd	220	
	▪ VIII Transducer plaatsen/binnenboord verlijmd	225	
	▪ IX DB/SI/DI transducer plaatsen/ op de trollingmotor	227	
	▪ X Accessoires plaatsen	227	
	▪ XI Kabels op de headunit aansluiten	228	
	▪ XII Testen en definitief vastzetten - DB, DI en SI transducer	231	
		- SI transducer	233
		- Mega SI transducer	233
	▪ XIII Algehele installatie testen	235	
	▪ XIV Aftekenmal transducer Helix Mega SI	236	
CE Verklaring		237	

INTRODUCTIE

Deze gebruikershandleiding beschrijft de werking van de Helix 5, 7, 9, 10, 12 van de G2N serie. Een beknopt overzicht van de functies van uw Humminbird unit vindt u in onderstaande tabel.

Model	Sonar (2D)	Down Imaging	Side Imaging	CHIRP	Ethernet (optioneel)	GPS Kaarten & Navigatie
HELIX GPS G2						
HELIX SONAR G2	✓					Externe GPS, trackplotting (extra aankoop)
HELIX DI G2	✓	✓				Externe GPS, trackplotting (extra aankoop)
HELIX CHIRP DI G2	✓	✓		✓		Externe GPS, trackplotting (extra aankoop)
HELIX CHIRP GPS G2/G2N	✓			✓	Alleen G2N modellen	✓
HELIX CHIRP DI GPS G2/G2N	✓	✓		✓	Alleen G2N modellen	✓
HELIX CHIRP SI GPS G2/G2N	✓	✓	✓	✓	Alleen G2N modellen	✓
HELIX CHIRP MEGA SI GPS G2N	✓	MEGA	MEGA	✓	✓	✓

Voor een compleet overzicht van alle functies kijkt u in de meegeleverde snelstartgids.

Accessoires: Voor sommige producteigenschappen besproken in deze handleiding heeft u een accessoire nodig, bijvoorbeeld Radar, AIS, Heading Sensor, Ethernet, i-Pilot Link, etc. Deze worden niet standaard meegeleverd. U kunt deze bestellen via uw verkooppunt of Technautic b.v.

Om de accessoires correct te installeren en aan te sluiten, raadpleeg de montagehandleiding, die met de accessoire wordt meegeleverd. U kunt deze ook vinden op www.humminbird.com

Registreren en Updaten: het is het raadzaam uw producten te registreren en de software up to date te houden. Bezoek: www.humminbird.com om een account aan te maken, uw de software van uw headunit and accessoires te updaten. Eventuele extra accessoires kunt u bestellen via uw verkooppunt. Meer informatie, lees: Software Update.



- De afbeeldingen in deze handleiding kunnen mogelijk afwijken van wat u ziet op uw Humminbird unit, maar de werking echter is identiek.

HOE DEZE HANDLEIDING TE GEBRUIKEN OP UW MOBIELE TELEFOON OF PC

De Engelstalige Humminbird handleidingen kunt u downloaden op uw mobiele telefoon of PC. Wilt u liever een geprint exemplaar, dan kunt u deze download ook afdrukken.

De Engelstalige handleiding downloaden op uw mobiele apparaat:

1. Download de gratis Adobe Acrobat Reader app om uw mobiele apparaat
2. Ga naar de website www.humminbird.com en klik op Support > Product manuals
3. Selecteer de juiste PDF voor uw specifieke Humminbird model of accessoire en sla deze op uw mobiele apparaat op.
4. Open de Adobe Acrobat Reader app
5. Open de Engelstalige Humminbird handleiding

De Engelstalige handleiding op uw PC downloaden:

1. Download de gratis Adobe Acrobat Reader software op <http://get.adobe.com/reader/> en installeer deze op uw PC.
2. Ga naar de website www.humminbird.com en klik op Support > Product manuals
3. Selecteer de juiste PDF voor uw specifieke Humminbird model of accessoire en sla deze op uw PC op.
4. Open de Adobe Acrobat Reader
5. Open de Engelstalige Humminbird handleiding


De Nederlandstalige handleiding downloaden op uw mobiele apparaat:

1. Download de gratis Adobe Acrobat Reader app om uw mobiele apparaat
2. Ga naar de website www.technautic.nl / fishing/ humminbird en vul bij 'verfijn zoekcriteria' helix in. Zoek uw model op en open dit item.
3. Onder de productinfo van de headunit, ziet u Documenten staan; klik hier op.
4. U ziet nu de handleiding als een PDF bestand staan.
5. Selecteer deze en sla deze op op uw mobiele apparaat.
6. Open de Adobe Acrobat Reader app
7. Open de Nederlandstalige Humminbird handleiding

De Nederlandstalige handleiding op uw PC downloaden:

1. Download de gratis Adobe Acrobat Reader software op <http://get.adobe.com/reader/> en installeer deze op uw PC.
2. Ga naar de website www.technautic.nl / fishing/ humminbird en vul bij 'verfijn zoekcriteria' helix in. Zoek uw model op en open dit item.
3. Onder de productinfo van de headunit, ziet u Documenten staan; klik hier op.
4. U ziet nu de handleiding als een PDF bestand staan.
5. Selecteer deze en sla deze op op uw PC
6. Open de Adobe Acrobat Reader
7. Open de Nederlandstalige Humminbird handleiding

Lukt het bovenstaande niet? Neem contact op met uw verkooppunt of de importeur Technautic bv.

Open het PDF bestand met Adobe Reader DC. Wanneer u links in beeld geen miniatuur pagina's heeft staan, klikt u links in beeld op  en u krijgt de miniatuurpagina's links te zien. U kunt eenvoudig navigeren naar de gewenste pagina's als volgt:

In het bestand navigeren:

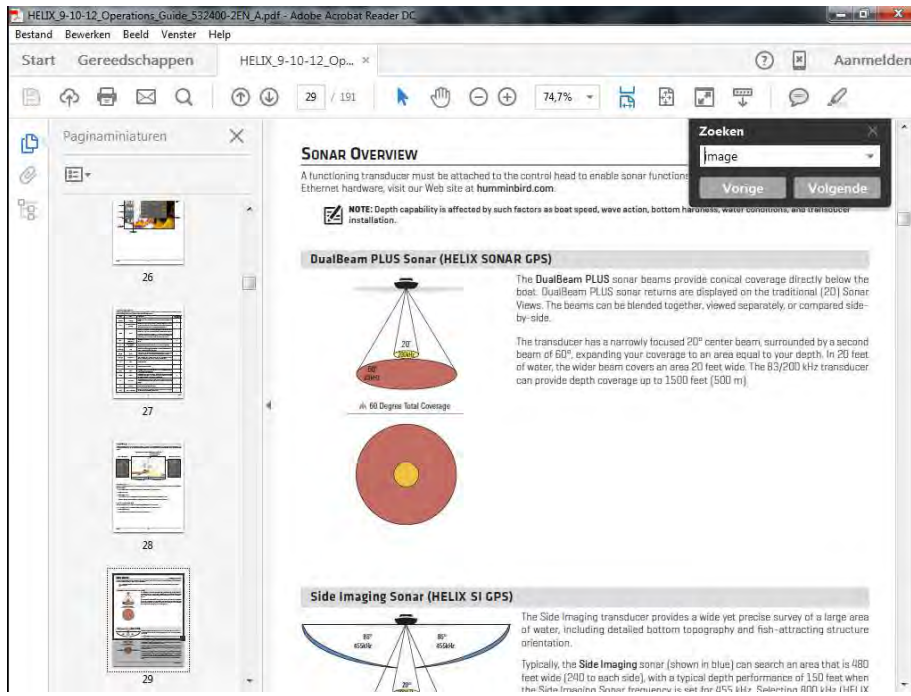
Links in beeld worden nu de pagina's in het klein weergegeven.

U kunt in het PDF document zelf scrollen naar de gewenste pagina of u kunt links m.b.v. de paginaminiaturen snel naar de gewenste pagina scrollen (of m.b.v. de schuifbalk) en deze aanklikken. De gewenste pagina komt nu in beeld.

Specifieke woorden of zinnen zoeken:

Druk de CTRL- en de F toets tegelijkertijd in. Er verschijnt nu een venster met een zoekfunctie. Vul het woord dat u zoekt in en druk op – Volgende – Het woord wordt nu blauw gemarkeerd in beeld weergegeven. Is dat niet precies wat u zoekt? Druk weer op – Volgende- .

Zo kunt u het gehele PDF bestand doorzoeken.



Pagina
miniaturen
▶

Zoekvenster
m.b.v.
Cntrl + F

UW HUMMINBIRD AANZETTEN

In dit hoofdstuk staat beschreven welke stappen te doorlopen om uw fishfinderunit correct op te starten. Sommige instellingen stelt u eenmalig in en sommige (bijv. Controle GPS ontvangst) dient u elke keer dat u de fishfinderunit opstart na te lopen.

1. Druk op de AAN-UIT/Licht knop. 
2. U ziet een scherm met het Humminbird logo en – typenummer.
3. Druk nu op de MENU knop  en u krijgt het Opstartopties menu te zien.



druk op de MENU knop

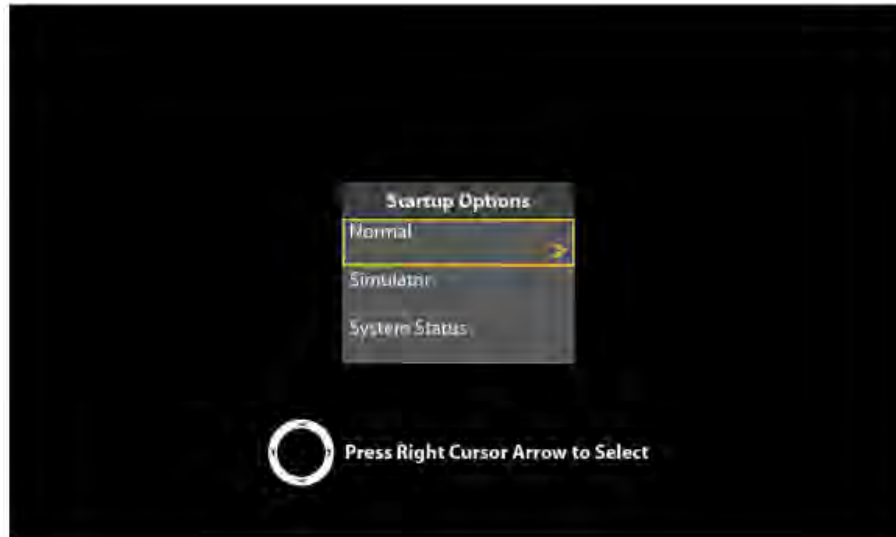
4. Selecteer nu Normaal en druk op de 4-WAY cursor knop ➤



Normale Modus	Wanneer een werkende transducer is aangesloten, zal uw unit automatisch opstarten in de Normale modus en u kunt de fishfinder op het water gaan gebruiken.
Simulator Modus	In de Simulator modus kunt u de unit verkennen en leren gebruiken. Ook kunt u al bepaalde instellingen vastzetten voor later gebruik. Meer informatie, lees: Kaart en/of Navigeren .
Systeem Status	Hiermee ziet u alle systeeminformatie bijv. wat aangesloten is op uw unit zoals GPS ontvanger, Accessoiresetest etc. Meer informatie, lees: Accessoiretest en/of GPS Diagnose Weergave .



- Wanneer er geen transducer is aangesloten en u wacht te lang met een keuze maken, dan zal het systeem automatisch opstarten in de modus die dan geselecteerd staat. Start de unit op in de Demo Modus dan kunt u geen instellingen opslaan. Meer informatie, lees: **Uw Headunit instellen**.



druk op de 4-WAY cursor knop ►

SNEL OPSTARTEN

Wanneer u de fishfinder unit voor de 1^e keer opstart, (bijv. na montage op uw boot of na Standaard Instellingen Herstellen), komt er een menu in beeld met enkele snelstart instellingen.

Headunit instellen

1. M.b.v. de 4-WAY cursor knop kunt u de instellingen aanpassen.
2. Menu sluiten: Druk op de EXIT knop.



Taal



De beschikbare talen worden aangegeven door uw Humminbird fishfinder.

Waarschuwing: Activeer de Aziatische modus niet als u geen Aziatische talen nodig heeft. Wilt u dit toch doen, neem dan eerst contact op met uw verkooppunt of de klantenservice voor belangrijke informatie hierover!!

Maximale Diepte

Hiermee kunt u de gewenste maximale diepte instellen. Wanneer deze optie op –AUTO- staat ingesteld, zal de unit de benodigde sonarpeilingen (die mogelijk zijn met deze unit) uitvoeren. Wanneer deze optie op een specifieke diepte is ingesteld, krijgt u geen sonarinformatie van het gebied wat nog dieper ligt. Maar u krijgt wel een gedetailleerder en kwalitatief beter beeld van het onderwatergebied tot de diepte, die u in heeft gesteld.

Bij **Side Imaging modellen** zal wanneer het SI Bereik dieper staat afgesteld dan de Maximale Diepte, de headunit zich automatisch instellen op het ingestelde SI Bereik.

Meer informatie, lees: **Wat ziet u op het Side Imaging beeldscherm?**

Watertype

Hiermee kunt u de nauwkeurigheid van de sonarweersaatsingen optimaliseren afhankelijk van het soort water en de diepte. In Zout water kunt u kiezen voor de instelling – Diep- of – Ondiep- . Is het water dieper dan 100 meter, kies dan de instelling – Diep-.

Aangesloten Transducer

Uw Headunit zal automatisch de meegeleverde transducer selecteren. Wanneer u een optionele transducer heeft aangesloten (geschikt voor uw type Humminbird), dan kunt u deze selecteren zodat deze bundelwerking wordt geactiveerd en de bijbehorende weergaves worden op uw beeldscherm getoond.



- De werkwijze om de instellingen Maximale Diepte, Watertype en Optionele Transducer instellen later weer te wijzigen, vindt u in het hoofdstuk: **Sonar Instellen.**

ACCESSOIRETEST

Hiermee ziet u een lijst van de accessoires, bijv. AIS, Headingsensor, Radar, i-Pilot Link of 360 Imaging, aangesloten op het netwerk van uw unit. M.b.v. onderstaande stappen kunt u controleren of de accessoires correct zijn geïnstalleerd, functioneren en communiceren met de headunit.

1. Houd de VIEW knop ingedrukt
2. Selecteer -Systeem- en vervolgens -Accessoiretest-

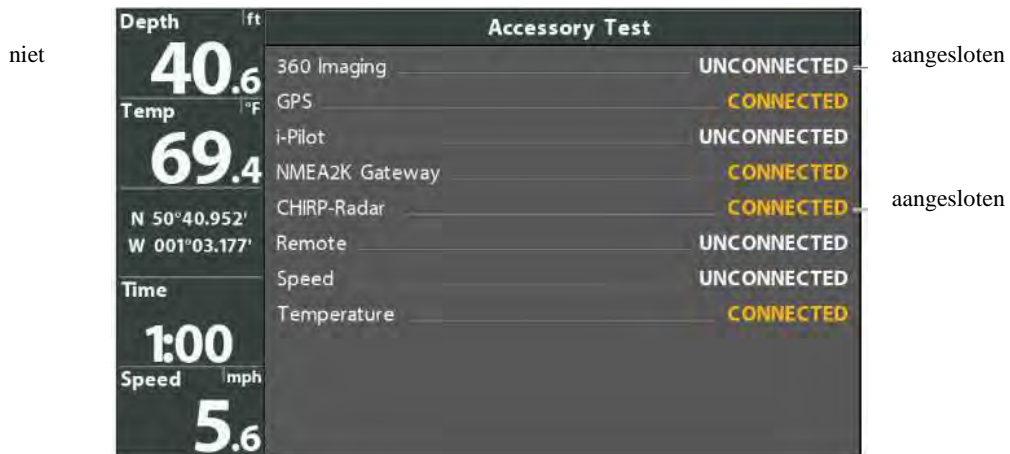
Controleer of alle accessoires als AANGESLOTEN staan weergegeven.

De temp-/snelheidsmeter wordt alleen weergegeven wanneer het schoepenrad heeft gedraaid.

Wanneer een accessoire als NIET AANGESLOTEN staat aangegeven, controleer dan of de kabels van het accessoire correct aangesloten zijn en voer de Accessoiretest opnieuw uit.

Wanneer dit niet werkt, pak dan de montagehandleiding van uw accessoire erbij en controleer stap voor stap of de accessoire correct gemonteerd en aangesloten is.

controleren of accessoires correct functioneren



- De menu opties behorend bij de accessoires worden automatisch toegevoegd aan het Accessoires Menu in het Hoofdmenu.

GPS ONTVANGST CONTROLEREN MET DE GPS DIAGNOSE WEERGAVE

M.b.v. onderstaande stappen kunt u controleren of uw headunit GPS ontvangst heeft.

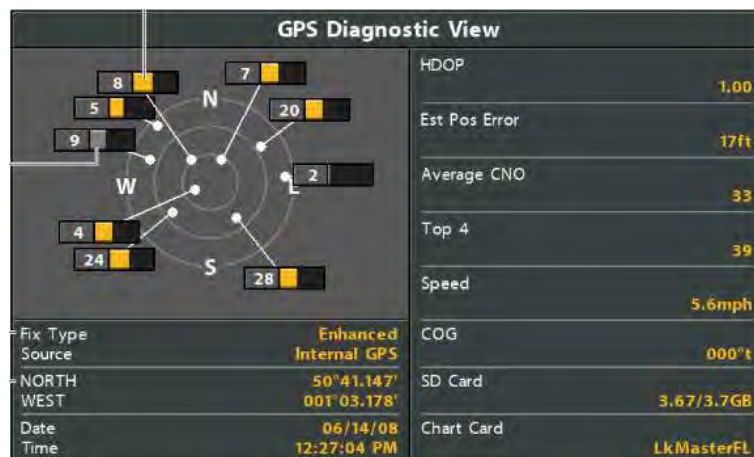
1. Houd de VIEW knop ingedrukt
 2. Selecteer -Systeem- en vervolgens -GPS Diagnose Weergave-
- Controleer of het **GPS Positiebepaling** op -Uitgebreid- of -3D- staat weergegeven.
 Controleer of de **Lengte- en Breedtegraad** wordt weergegeven.

GPS ontvangst controleren

signaalsterkte actieve satelliet (geel)

Signaalsterkte waargenomen satelliet (grijs)

Positiebepaling=
 Uitgebreid
 Lengte-/
 Breedtegraad
 weergave



GPS ontvangst: U ziet een kaart van het luchtruim, waarop de zichtbare satellieten met hun satellietnummer te zien zijn. Bij elke satelliet ziet u een balk met de signaalsterkte.

GPS Positiebepaling: De GPS Positiebepaling kan op 4 manieren aangegeven worden:

Geen positiebepaling, 2 dimensionaal, 3 dimensionaal, Uitgebreid

Een uitgebreide positiebepaling wordt aangevuld door informatie van W.A.A.S., E.G.N.O.S. of M.S.A.S. Een 3 dimensionale- of Uitgebreide Positiebepaling is vereist voor navigatie.

HDOP: (Horizontal Dilution of Precision) Dit is een correctiefactor om onnauwkeurigheden te herstellen. Het is een GPS parameter welke afhankelijk is van de samenstelling van de satelliet.

M.b.v. de H.D.O.P. wordt de E.P.E. (Estimated Position Error/ geschatte Positie-afwijking) berekend.



- Om de GPS bron of Frequentie te wijzigen of GLONASS aanzetten handmatig in te stellen, lees: **Uw headunit instellen.**

ALARMEN INSTELLEN

Wanneer een alarm wordt ingesteld, krijgt u een melding op uw scherm of u hoort een signaaltoon om u er op te attenderen dat de ingegeven instelling overschreden is.

1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU Knop.

OF

Vanuit een weergave: druk 1x op de MENU knop

2. Selecteer de menu optie: -Alarmen-

3. Selecteer een Alarmen Menu. Stel deze naar wens in m.b.v. de 4-WAY cursor knop ► of ◀

Diepte Alarm	Dit alarm gaat af wanneer de diepte gelijk is aan of minder is dan de ingestelde diepte. Nodig: aangesloten transducer.
Vis ID Alarm	Dit alarm gaat af wanneer uw unit een vis signaleert, welke overeenkomt met het ingestelde formaat. Meer informatie, lees: Sonarbeeld instellen
Alarm Lege Batterij	Dit alarm gaat af wanneer de ingaande spanning van de batterij waar uw unit op aangesloten is, gelijk is aan of minder wordt dan het door u ingestelde voltage. Nodig: aangesloten batterij. Meer informatie, lees: Montage instructies
Temperatuur Alarm	Dit alarm gaat af wanneer de temperatuur, gemeten door de unit, gelijk is aan de door u ingestelde temperatuur. Nodig: een aangesloten transducer met temperatuursensor of een aangesloten temperatuurmeter (accessoire).
Uit Koers Alarm	Dit alarm gaat af wanneer de positie van de boot teveel afwijkt (tijdens navigeren) van de door u ingestelde limiet bij het Uit Koers Alarm. Nodig: GPS. Meer informatie, lees: Navigatie
Aankomst Alarm	Dit alarm gaat af wanneer de boot tijdens het navigeren de ingestelde afstand tot het waypoint heeft overschreden. Nodig: GPS. U kunt dus bepalen hoe dicht u het waypointdoel wenst te benaderen voordat het alarm afgaat. Meer informatie, lees: Navigatie
Drift Alarm	Dit alarm gaat af wanneer de boot tijdens het ankeren, verlijert buiten de door u ingestelde afstand bij het drift alarm. Nodig: GPS. Meer informatie, lees: Navigatie



- Welke alarmen beschikbaar zijn, wordt bepaald door de aangesloten accessoires. Het is dus mogelijk dat u hier alarmen vermeld ziet staan, die u niet ziet op uw Humminbird unit. Wanneer u accessoires heeft aangesloten op uw Humminbird, raadpleeg dan de bijgeleverde handleiding voor meer informatie over de alarmfunctie.

4. **Sluiten:** druk 2x op de EXIT knop.

Alarm uitzetten:

Wanneer een alarm afgaat, kunt u dit uitzetten door:



1. Druk op een willekeurige knop op de headunit.

EENHEDEN INSTELLEN

M.b.v. deze stappen bepaalt u de eenheden waarin alle metingen worden weergegeven.

U kunt ook tijd en datum aanpassen, een taal kiezen en correcties doorvoeren m.b.v. dit menu.

Meer informatie, lees het hoofdstuk 'Uw headunit instellen'.

1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Instellingen
3. Selecteer: Eenheden – Diepte, Eenheden – Afstand etc. en stel in naar de gewenste eenheid
4. **Afsluiten:** druk 1x op de EXIT knop

TRIPLOG RESETTEN

Triplog geeft u de volgende informatie:

- Een timer die de verstreken tijd aangeeft
- De afgelegde afstand na een vorige reset
- De gemiddelde snelheid

Om de Triplog als een digitale aflezing in te stellen, lees het hoofdstuk:

Weergaves/ Digitale aflezingen weergeven.

U de triplog terug op 0 zetten m.b.v. onderstaande stappen:

1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Instellingen
3. Selecteer: -Triplog Reset-
4. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
5. Volg de aanwijzingen op uw scherm

GELUIDSREGELING

Hiermee kunt u bepalen welke (signaal)geluiden van de unit, bijv. van toetsaanslagen of alarmen, wilt horen of juist niet.

1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Instellingen
3. Selecteer: -Geluidsregeling-
4. Selecteer -Alle Geluiden- of -Alleen Alarmen-

Om een alarmtoon te laten afgaan: Geluidsregeling moet op -Alle Geluiden- of -Alleen Alarmen- staan ingesteld.

Alarmtoon wijzigen: selecteer de menu optie: -Alarmtoon-

GEBRUIKERSMODUS INSTELLEN

Hiermee bepaalt u of het unitsysteem in de -Normale- of de -Geavanceerde modus- functioneert.

De Normale Modus toont een standaard pakket aan veelgebruikte menu opties. De Geavanceerde Modus toont alle beschikbare menu opties.

Wanneer u in deze handleiding **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus)** vermeld ziet staan, betekent dit dat de menu optie 'Gebruikersmodus' op -Geavanceerd- moet worden ingesteld om dit menu en de bijbehorende menu opties weer te geven. Meer informatie, lees: **Menusysteem.**

1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Instellingen
3. Selecteer: -Gebruikersmodus-
4. Selecteer -Normaal- of - Geavanceerd-

SONAR INSTELLEN

Wanneer u een optionele transducer heeft aangesloten op uw unit of u wilt de sonar instellingen aanpassen, lees dan het hoofdstuk '**Sonar Instellen**' voor meer informatie.

KAART INSTELLEN

Wanneer u een (micro) SD kaart heeft geplaatst, lees dan het hoofdstuk '**Kaart**' voor meer informatie over de Kaartbron selecteren.

EEN MOBIELE TELEFOON MET DE HEADUNIT KOPPELEN (Helix G2N serie modellen)

Wanneer u een Helix G2N serie model heeft, kunt u de headunit en uw mobiele telefoon koppelen m.b.v. Bluetooth technologie.

1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop op de headunit
2. Selecteer: Bluetooth Telefoon Menu
3. Selecteer: -Accessoires-
4. Selecteer: -Bluetooth Telefoon- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
5. Selecteer: - Bluetooth -
6. Selecteer: - Aan -
7. Selecteer: - Met nieuwe telefoon verbinden - en druk op de 4-WAY cursor knop ►
Het duurt even voordat u deze optie in het menu ziet verschijnen.
8. Volg de aanwijzingen op het scherm om het koppelen te starten. Als de telefoon niet wordt gevonden, selecteer dan – Zoek telefoon - en druk op de 4-WAY cursor knop ►
9. Wanneer de naam van de telefoon in het menu verschijnt, selecteert u deze en druk op de 4-WAY cursor knop ►
10. Controleer uw mobiele telefoon. Wanneer het aangegeven wordt, tikt u op ‘Koppelen’ op uw mobiele telefoon.
11. Bij Instellingen op uw mobiele telefoon, zet u ‘Meldingen weergeven’ op - Aan –

Lay-out Bluetooth Alarm wijzigen

M.b.v. onderstaande richtlijnen kunt u de weergave van de meldingen op de headunit bepalen of de melding(stoon) geheel uitzetten.

1. Open het Bluetooth Telefoon Menu op de Helix headunit



- Controleer bij de instellingen op uw mobiele telefoon of de functies ‘Bluetooth’ en ‘Meldingen weergeven’ allebei op - aan – staan ingesteld.

2. Selecteer: - SMS waarschuwing - of – Telefoon waarschuwing -
Druk op de 4-WAY cursor knop ► of ◀ om uw voorkeur te selecteren.
Wilt u geen meldingen, selecteer: - Uit –
3. Selecteer: Geluiden. Selecteer: - Aan- of - Uit –

Bluetooth Telefoon meldingen bekijken

M.b.v. het Weergave X-Press Menu kunt u de meldingen bekijken

1. Houd de VIEW knop ingedrukt.

de informatie van Telefoon Bluetooth bekijken



LICHT INSTELLEN

1. Druk 1x op de AAN/UIT Licht knop
2. Selecteer: -Licht-
3. Stel de lichthelderheid naar behoefte af: Gedimd (min.) – 10 (max.)

IN STANDBY MODUS ZETTEN

Om energie te sparen wanneer de headunit niet wordt gebruikt, kunt u deze in de Standby Modus zetten.

1. Druk 1x op de AAN/UIT Licht knop
2. Selecteer: -Standby-
3. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
4. **Uitzetten:** Druk op de AAN/UIT Licht knop

UITZETTEN

Doorloop de volgende stappen om uw headuit uit te schakelen. Sla uw Huidige Track op voordat u de unit uitschakelt. Uw headunit dient altijd m.b.v. de AAN/UIT Licht knop uitgeschakeld te worden!!

Huidige Track opslaan

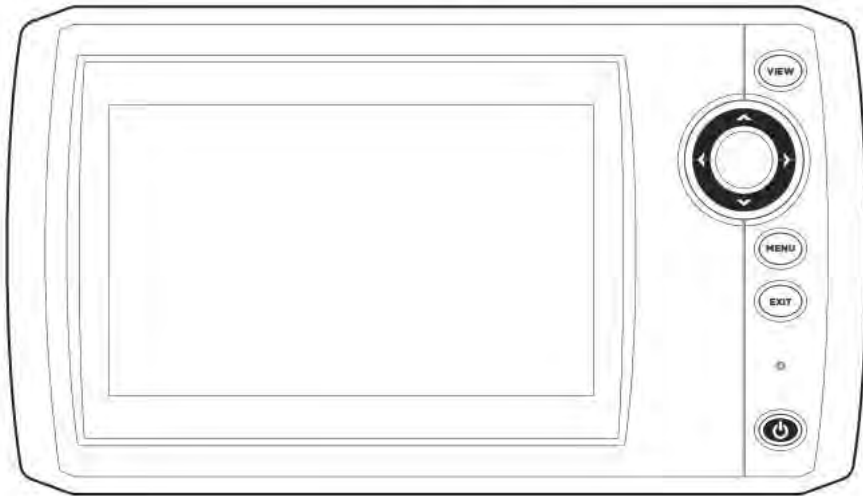
1. **Kaart X-Press Menu:** met een Kaart Weergave op uw beeldscherm, druk 1x op de MENU knop
2. Selecteer: -Huidige Track Opslaan-
3. Druk op de 4-WAY cursor knop ►

Unit uitschakelen

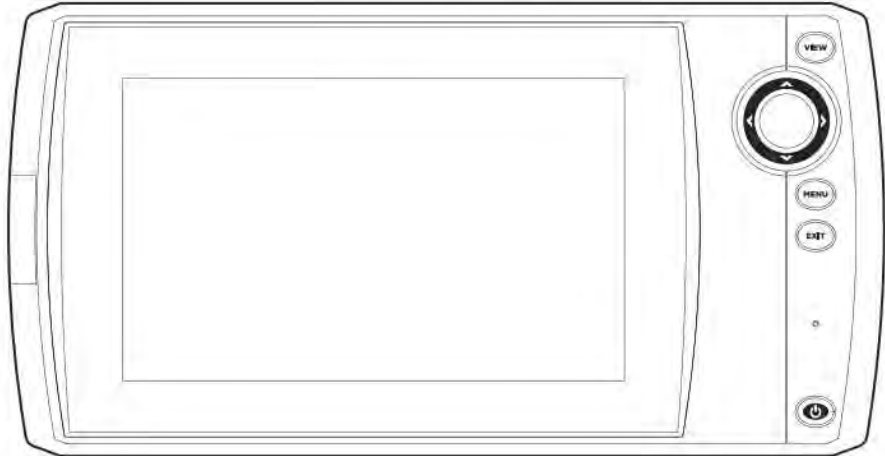
1. Houd de AAN/UIT Licht knop ingedrukt.

HELIX HEADUNIT

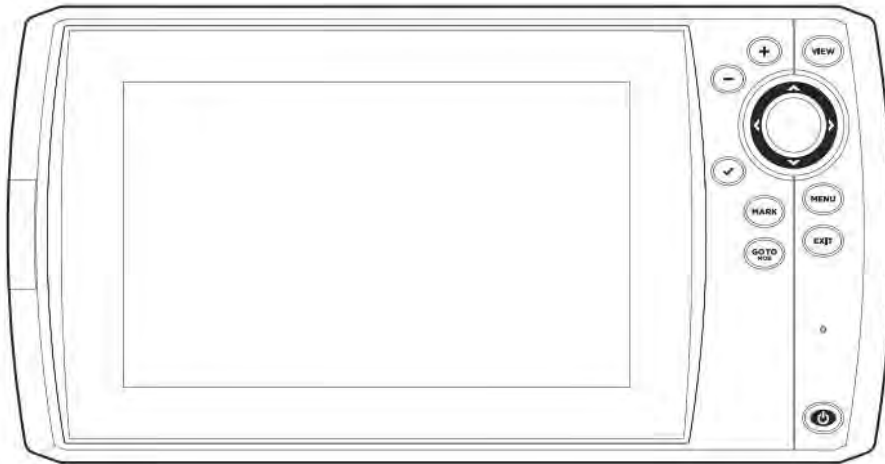
HELIX 5 SONAR G2, HELIX 5 DI G2



HELIX 7 SONAR G2, HELIX 7 CHIRP DI G2



HELIX 7 G2/G2N Series Models (with Internal GPS)



HELIX 9, 10, 12 G2N Series



BEDIENINGSKNOPPEN

Zoom in (+) en Zoom uit (-) knoppen



Wanneer u nu de ZOOM knoppen indrukt, kunt u naar wens het beeld dichtbij of verder weg instellen.

Verderweg: druk op de Zoom Uit (-) knop.

Dichtbij: druk op de Zoom in (+) knop. U kunt hiermee ook het met de cursor geselecteerde gebied vergroten. M.b.v. deze knoppen kunt u ook de Gevoeligheid afstellen in sonar weergaves (Sonar, DI, SI)

VIEW knop



Houd de VIEW knop ingedrukt op het Weergaves X Press Menu te openen. Of druk herhaaldelijk op de VIEW knop totdat de gewenste weergave op het beeldscherm wordt getoond. Druk op de EXIT knop om de vorige weergave te bekijken. Meer informatie, lees: **Weergaves.**

CHECK/INFO knop



In een Kaart Weergave drukt u op de CHECK/INFO knop en u krijgt informatie over het gebied of objecten dichtbij cursorpositie.

Wanneer de cursor niet is geactiveerd, zal het Kaartinformatie Submenu Meer informatie, lees: **Navigatie.**

In Sonar weergaves drukt u 1x op deze knop om van frequentie te wisselen (indien beschikbaar) Lees de gedeeltes over sonar voor meer informatie. (Sonar, DI, SI).

4-WAY cursor knop



◀=links, ▶=rechts, ▲= omhoog, ▼=omlaag
Druk op de 4-WAY cursor knop om het menusysteem te doorlopen, menu (opties) te selecteren, menu instellingen aan te passen of te activeren. Meer informatie, lees: **Menusysteem.** Druk op elke willekeurige pijl op de 4-WAY cursor knop om de cursor over uw beeldscherm te bewegen.

Om de cursor diagonaal over het beeldscherm te bewegen, drukt u tussen de pijlen in.

MARK knop



Druk op de MARK knop om een Waypoint te maken van de huidige bootpositie. Bij een geactiveerde cursor drukt u 2x op de MARK knop en er wordt een Waypoint gemaakt van de zal het waypoint worden gemarkeerd van de cursorpositie. Meer informatie, lees: **Navigatie.**

Wanneer er een (micro) SD kaart in de kaartsleuf is geplaatst, kunt u deze MARK knop ingedrukt houden om een Snapshot op te slaan op uw (micro) SD kaart.

Meer informatie, lees: **Weergave voor Snapshot & Opnames**

MENU knop



Om het X-Press Menu van de weergave in uw beeldscherm te openen, drukt u 1x op de MENU knop. Om het Hoofd Menu te openen, drukt u 2x op de MENU knop. Meer informatie, lees:

Menusysteem.

GOTO/ M(an)O(ver)B(oord) knop



Met een geactiveerde cursor, drukt u 2x op de GOTO knop en er wordt een waypoint gemaakt en navigatie naar dat waypoint zal direct starten. Met een niet geactiveerde cursor, drukt u op de GOTO knop en u kunt uit de opgeslagen gegevens kiezen waar naartoe te navigeren.

Om de Man-over-Boord navigatie te starten, houdt u de MOB knop ingedrukt.

Meer informatie, lees:

Navigatie of **Man-over-Boord Navigatie.**

EXIT knop



Drukt u op de EXIT knop om een menu af te sluiten, een informatievenster te wissen, een alarm uit te zetten of de Cursor Modus te verlaten. U kunt ook door op de EXIT knop te drukken de weergaves in omgekeerde volgorde doorlopen. Meer informatie, lees: **Weergaves.**

Voorkeuze knoppen



Houd de Voorkeuze knop ingedrukt en er wordt een shortcut gemaakt naar de weergave die nu op uw beeldscherm wordt getoond. U kunt onder elke voorkeuze knop één shortcut programmeren. Meer informatie, lees:

Weergaves.

AAN-UIT/Licht knop



knop
Drukt u op de AAN-UIT/Licht knop om de headunit in te schakelen. Houd de AAN-UIT/Licht knop ingedrukt om de headunit weer uit te schakelen. Wanneer u met een ingeschakelde headunit op de AAN-UIT/Licht knop drukt, kunt u de lichthelderheid afstellen, sonar aan- of uitzetten, de achtergrondkleur van de weergave wijzigen en de headunit in de Standby Modus zetten.

SD OF MICRO SD KAARTSLEUF

Uw Humminbird is voorzien van een kaartsleuf geschikt voor SD of MICRO SD kaarten. Dit betekent dat u los verkrijgbare kaarten met meer gedetailleerde waterkaarten kunt gebruiken, uw software kunt updaten, navigatiedata kunt importeren/exporteren of sonaropnames en Snapshots kunt opslaan.

Volg de richtlijnen in dit hoofdstuk om de kaart te plaatsen.

Software updates: Meer informatie, lees: **Software Update.**

Kaarten toevoegen: Meer informatie, lees: **Kaart**

Navigatiedata importeren/exporteren: Meer informatie, lees: **Waypointmanagement**

Sonar opnames en SchermSnapshots: Meer informatie, lees: **Weergave voor Snapshots en Opnames**



- Voordat u de software uw headunit gaat updaten of gaat terugzetten naar standaard instellingen, dient u eerst al uw navigatiedata te exporteren!! Meer informatie, lees: **Software Update.**

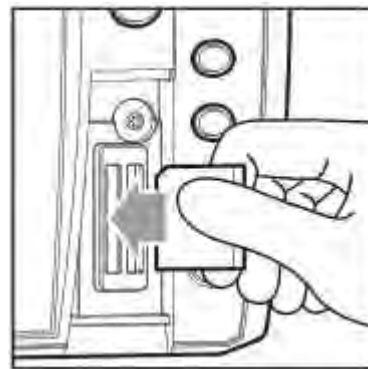
SD Kaart Plaatsen

U kunt een SD kaart plaatsen in de Helix 9, 10 en 12.

1. Haal het afdekplaatje van de SD kaartsleuf los.
2. Plaats de SD kaart in de sleuf met het etiket aan de linkerzijde totdat u een klik hoort.
3. Plaats het afdekplaatje terug.

SD Kaart Verwijderen

1. Afdekplaatje loshalen.
2. Duw kort tegen de SD kaart, deze klikt terug.
3. Neem kaart er voorzichtig uit.
4. Plaats het afdekplaatje terug.



plaats

SD kaart met het etiket

altijd aan de linkerzijde
(Helix 9,10 en 12)



- Sluit de kaartsleuf altijd goed af om waterschade aan uw unit te voorkomen.

Micro SD Kaart Plaatsen

U kunt een micro SD kaart plaatsen in de Helix 5 en 7 met interne GPS.

1. Haal het afdekplaatje van de micro SD kaartsleuf los.
2. Houd de micro SD kaart met het etiket naar voren gericht en de ongelijkmatige, getande zijde aan de onderkant.
3. Plaats nu de micro SD kaart zo in de kaartsleuf totdat u een klik hoort.
4. Plaats het afdekplaatje terug.

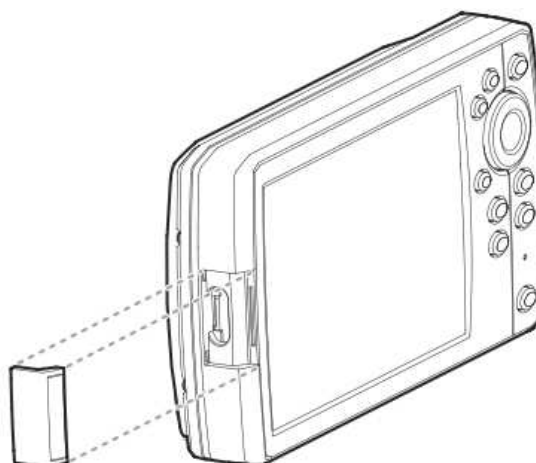
Micro SD Kaart Verwijderen

1. Afdekplaatje loshalen.
2. Duw kort tegen de micro SD kaart, deze klikt terug.
3. Neem kaart er voorzichtig uit.
4. Plaats het afdekplaatje terug.

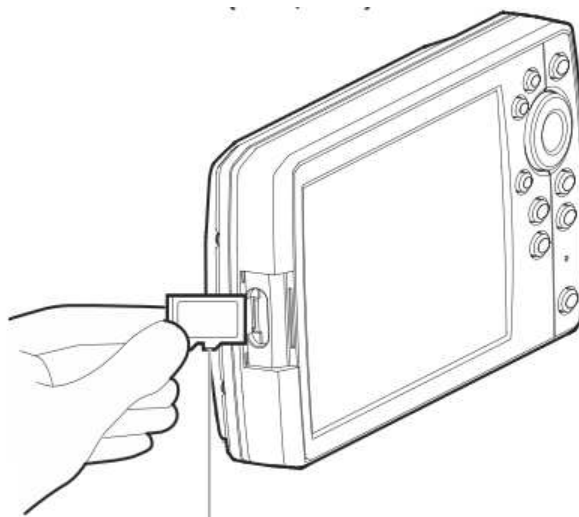


- Sluit de kaartsleuf altijd goed af om waterschade aan uw unit te voorkomen.

afdekplaat van de Micro SD kaartsleuf loshalen (Helix 5 en 7)



micro SD kaart plaatsen (Helix 5 en 7)



getande zijde aan de onderkant houden

MENUSYSTEEM

Het menusysteem biedt u menu opties aan afhankelijk van de modus, weergave op uw beeldscherm en aangesloten accessoires.

EEN X-PRESS MENU OPENEN

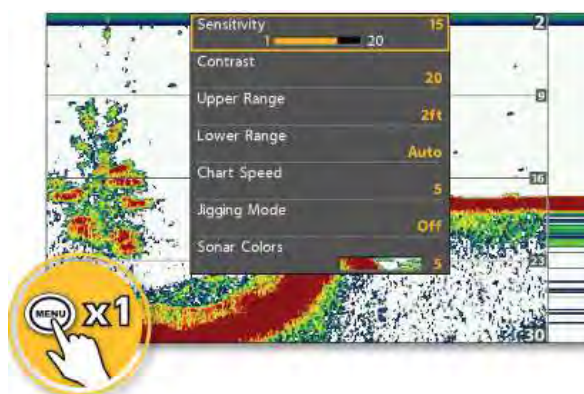
Het X-Press Menu toont menu's gerelateerd aan weerergave op uw beeldscherm en de bedieningsmodus. (bijv. navigatie) In bijgaande afbeelding ziet u het Sonar X-Press Menu omdat Sonar Weergave in beeld staat.

Druk herhaaldelijk op de VIEW knop totdat u de gewenste weergave op uw beeldscherm ziet.
Druk 1x op de MENU knop.

HOOFD MENU OPENEN

1. Druk 2x op de MENU knop.

Sonar X-Press Menu openen



de
de
1.

Hoofd Menu openen



EEN (SUB)MENU SELECTEREN

M.b.v. de 4-WAY cursor knop selecteert u een menu in het Hoofd Menu of X-Press Menu.

Een Menu selecteren (in het Hoofd Menu)

1. Druk op de 4-WAY cursor knoppen ► of ◀

een menu selecteren



Een SubMenu selecteren

1. Druk op de 4-WAY cursor knoppen ▲ of ▼

een submenu selecteren

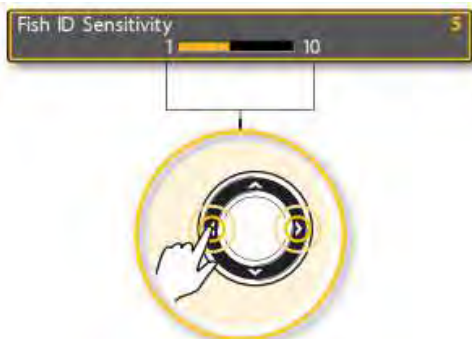


MENU OPTIE WIJZIGEN

M.b.v. de 4-WAY cursor knop kunt u de menu opties instellen naar wens of activeren. Wanneer u de instelling(en) wijzigt, dan zal de weergave onmiddellijk worden geupdate.

Menu optie wijzigen

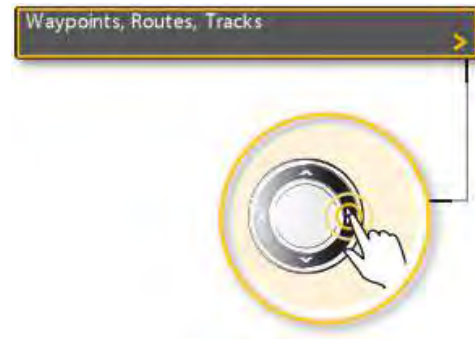
1. Druk op de 4-WAY knoppen ► of ◀



menu optie instellen of wijzigen

SubMenu openen / Taak activeren

1. Wanneer u een > ziet in het Submenu, druk dan op de 4-WAY knop ► om het Submenu te openen of de taak te activeren.

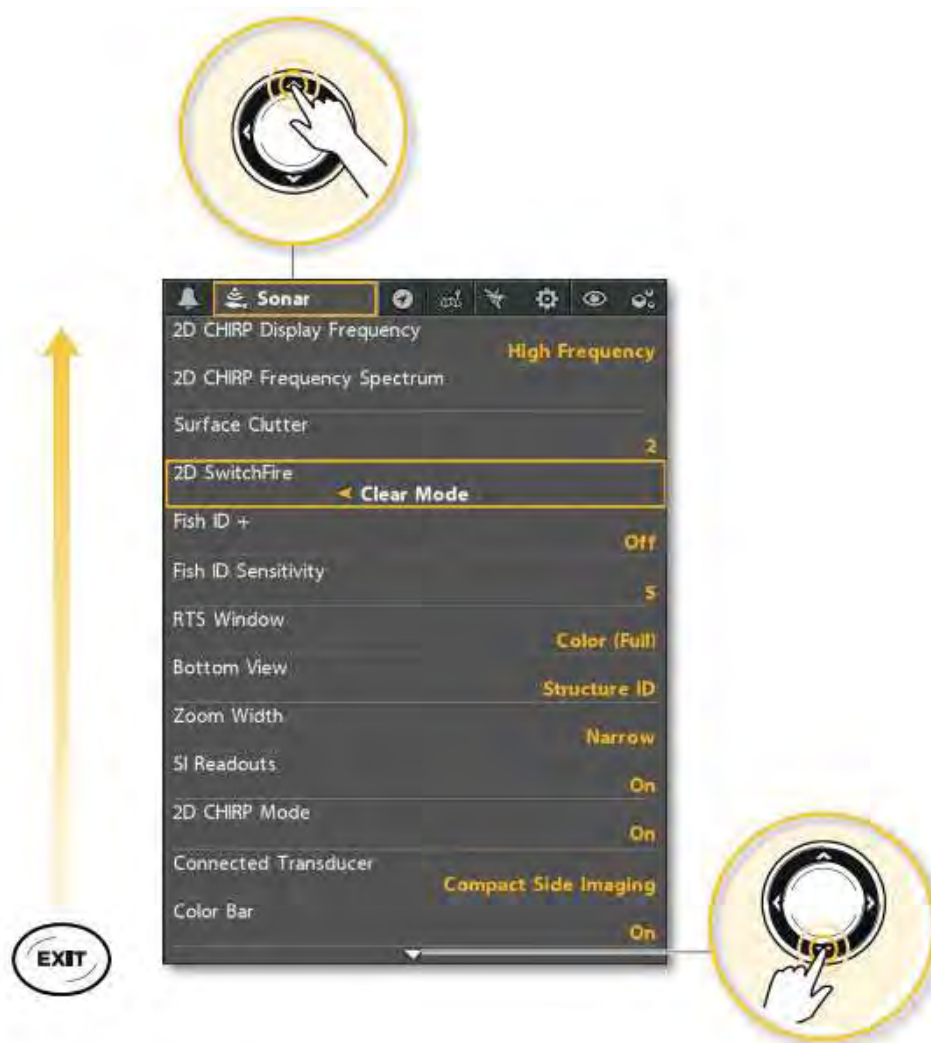


taak activeren of Submenu openen

TIPS VOOR SNELLER EN EFFECTIEVER GEBRUIK VAN HET MENUSYSTEEM

U kunt handig en snel door het menusysteem lopen m.b.v. onderstaande tips.

in 1 stap terug onderin het submenu



in 1 stap terug bovenin het submenu

meer menu opties bekijken

GEBRUIKERSMODUS INSTELLEN (NORMAAL / GEAVANCEERD)

De menu opties kunnen beperkt worden weergegeven of juist allemaal.

Selecteer **-Normaal-** voor de beperktere weergave van vaak gebruikte menu opties.

Selecteer **-Geavanceerd-** om alle menu opties weer te geven.

Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus)

Wanneer u in deze handleiding **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus)** ziet staan, dan betekent dit dat u de headunit in de Geavanceerde Gebruikersmodus moet instellen om de menu(opties) weer te geven in het menusysteem. Ziet u de menu(opties) niet?

Controleer of de Gebruikersmodus op **-Geavanceerd-** staat ingesteld.

Gebruikersmodus instellen

1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Instellingen
3. Selecteer vervolgens: -Gebruikersmodus-
4. Stel in op -Normaal- of -Geavanceerd-

Hoofd Menu: Sonar Menu
(Gebruikersmodus = Normaal)



Hoofd Menu: Sonar Menu
(Gebruikersmodus = Geavanceerd)



MENUSYSTEEM AFSLUITEN

M.b.v. de EXIT knop kunt u terug gaan in het menusysteem of het menusysteem afsluiten.



Terug: Druk op de EXIT knop om de huidige menu optie te verlaten en 1 stap terug in het menusysteem te doen.

Afsluiten: Druk herhaaldelijk op de EXIT knop totdat u het menusysteem verlaat.

WEERGAVES

Uw Humminbird headunit heeft veel mogelijkheden om gegevens op uw beeldscherm weer te geven en deze gegevens kunnen weer op verschillende manieren worden getoond. Ook zijn er meerdere manieren om snel een weergave op uw beeldscherm te tonen.

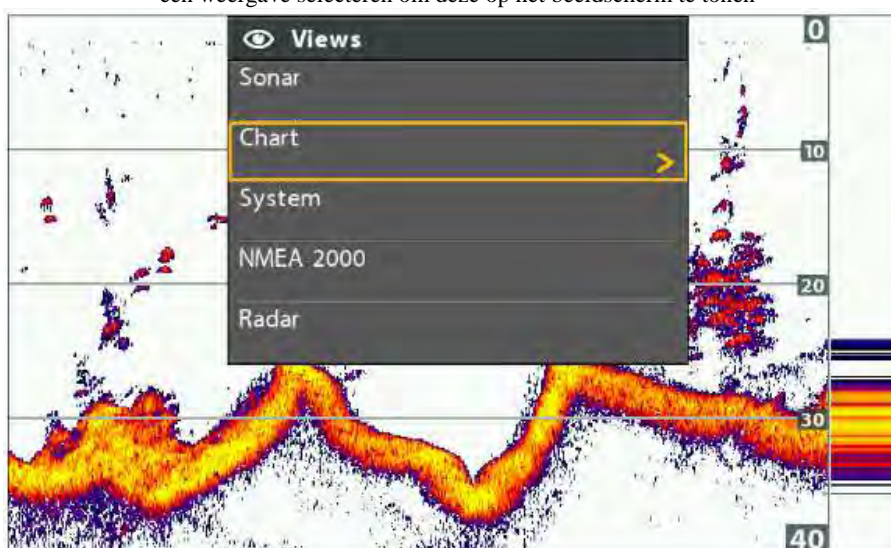
EEN WEERGAVE TONEN

De beschikbare weergaves op uw headunit worden bepaald door uw modeltype en de aangesloten transducer en eventuele accessoires. Voor een overzicht van alle weergaves op uw headunit, lees: **Uw favoriete weergaves tonen** in dit hoofdstuk.

Weergave tonen m.b.v. het Weergaves X-Press Menu

1. Houd de VIEW knop ingedrukt
2. Selecteer een categorie en druk op de 4-WAY knop ►
3. Selecteer vervolgens een weergave en druk weer op de 4-WAY knop ►

een weergave selecteren om deze op het beeldscherm te tonen



Houd ingedrukt om het Weergave X-Press Menu te openen

OF



Volgende: Druk 1x op de View knop om naar de volgende weergave te gaan



Vorige: Druk 1x op de EXIT knop om naar de vorige weergave te gaan

OF



Druk 1x om snel naar een opgeslagen weergave te gaan

Naar een volgende/vorige weergave gaan

Volgende: Druk herhaaldelijk op de VIEW knop totdat u de gewenste weergave op uw beeldscherm ziet.

Vorige: Druk herhaaldelijk op de EXIT knop totdat u de gewenste weergave op uw beeldscherm ziet.

Naar een opgeslagen weergave gaan

1. Druk op een Voorkeuze knop. U kunt 1 weergave onder elke Voorkeuze knop programmeren. Meer informatie, lees: **Weergave aan een Voorkeuzeknop koppelen**

UW FAVORIETE WEERGAVES TONEN

U kunt elke weergave tonen of juist verbergen zodat wanneer u herhaaldelijk op de VIEW knop drukt alleen uw favoriete weergaves worden getoond op uw beeldscherm.

Weergave wel/niet tonen

1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Weergaves
3. Selecteer vervolgens een weergave
4. Stel in op -Zichtbaar- of -Verborgen-

Sonar Weergave niet tonen

Wanneer u uw headunit alleen voor GPS-/Navigatiefuncties gebruikt, kunt u m.b.v. onderstaande stappen alle Sonar Weergaves uit de Weergave carrousel halen. De sonarwerking wordt nu ook gestopt.

1. Druk op de AAN-/UIT/Licht knop
2. Selecteer: Sonar
3. Selecteer vervolgens -Uit-

Hoofd Menu: Weergaves Menu



- U kunt de sonarwerking in-/uitschakelen vanuit het Hoofd Menu / Instellingen / Sonar.

WEERGAVE ONDER EEN VOORKEUZE KNOP PROGRAMMEREN (Helix 9, 10 en 12)

Een andere manier om snel uw favoriete weergaves op uw beeldscherm te zien, is deze op te slaan onder de Voorkeuze knoppen. Programmeer een weergave onder een Voorkeuze knop en met 1 druk op die Voorkeuze knop krijgt u onmiddellijk uw weergave in beeld! **U kunt onder elke Voorkeuze knop één weergave programmeren.**



Weergave onder een Voorkeuze knop programmeren

1. Ga naar de te programmeren weergave
2. Met de weergave in beeld, houd u één van de Voorkeuzeknoppen enkele seconden ingedrukt.

DIGITALE AFLEZINGEN WEERGEVEN

Digitale Aflezingen kunnen worden weergegeven in (een) blok(ken) of deze gegevens worden over het sonarbeeld (als een overlay) op uw beeldscherm weergegeven. U kunt zelf bepalen welke Digitale Aflezingen er worden weergegeven. De gekozen aflezingen worden weergegeven in alle weergaves.

Accessoires: Het aantal beschikbare Digitale Aflezingen wordt bepaald door de aangesloten accessoires. De extra Digitale Aflezingen en de lay out worden automatisch aan de headunit toegevoegd.

Lay out: U kunt de lay out van de Digitale Aflezingen wijzigen in het Instellingen Menu.

Meer informatie, lees: **Uw headunit instellen / Digitale Aflezingen instellen.**

Weergave Digitale Aflezingen instellen

1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Instellingen
3. Selecteer vervolgens: -Digitale Aflezingen-
4. Selecteer één van de volgende opties:

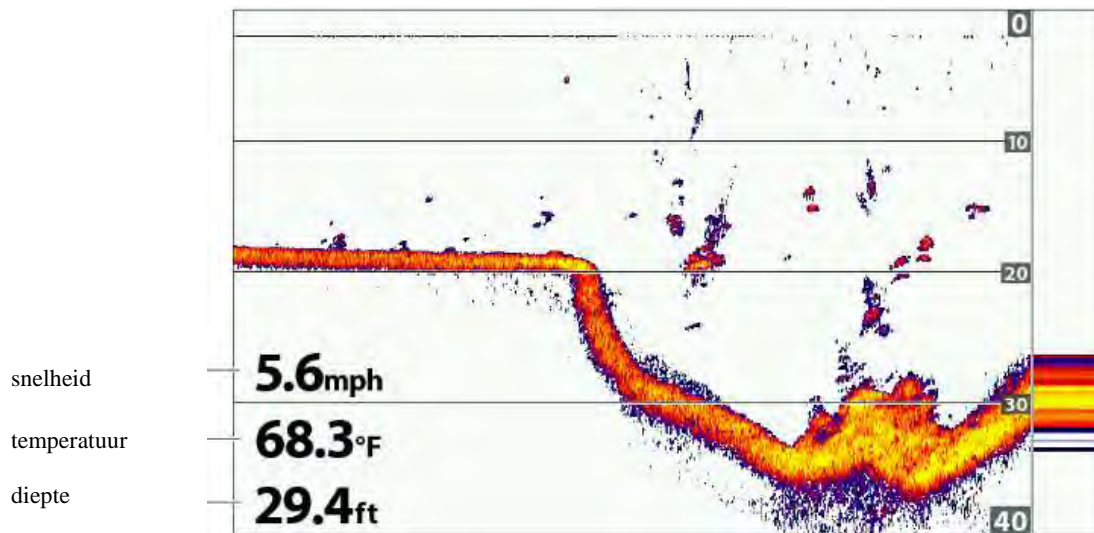
Blokken	Digitale Aflezingen worden weergegeven in blokken op de weergave. Bekijk de afbeelding: Digitale Aflezingen / -Blokken- geselecteerde instelling. U kunt bepalen welke Digitale Aflezingen worden weergegeven. Meer informatie, lees: Digitale Aflezingen weergeven.
Overlay	De Digitale Aflezingen worden als een overlay in de weergave getoond. Bekijk de afbeelding: Digitale Aflezingen / -Overlay- geselecteerde instelling. Deze aflezingen kunnen niet worden gewijzigd.
Uit	Alle Digitale Aflezingen worden niet weergegeven. Wilt u slechts enkele Digitale Aflezingen verbergen, lees dan: Digitale Aflezingen weergeven

Digitale Aflezingen wel/niet weergeven op Side Imaging Weergave

Wanneer u bij Digitale Aflezingen –Blokken- heeft geselecteerd, ziet u deze in alle weergaves. M.b.v. onderstaande stappen kunt u de Digitale Aflezingen alleen in de Side Imaging Weergave verbergen.

1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Sonar
3. Selecteer vervolgens: -SI Aflezingen-
4. Stel in op -Aan- (= tonen) of -Uit- (verbergen)

Digitale Aflezingen: / -Overlay- geselecteerde instelling (Sonar Weergave)



Digitale Aflezingen: / -Overlay- geselecteerde instelling (Kaart Weergave)



Digitale Aflezingen aanpassen

Wanneer u de Digitale Aflezingen op -Blokken- heeft ingesteld, kunt u de informatie, die in elke blok wordt getoond, zelf bepalen. M.b.v. het Aflezingsselectie Menu kunt u uw gewenste aflezingen instellen. M.b.v. de menu optie Nav Aflezingen selectie kunt u instellen welke informatie er wordt weergegeven tijdens het navigeren.

1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Instellingen
3. Selecteer vervolgens: -Aflezingen selectie- of -Nav Aflezingen selectie-
4. Druk op de 4-WAY knop ►
5. Selecteer een blok (1, 2 etc.)
6. Selecteer een aflezingsoptie

Blok niet weergeven: Om een blok niet weer te geven, selecteert u: -Uit-

digitale aflezingen: -Blokken- geselecteerde instelling (Down/Sonar Weergave)

The image shows a digital display interface with several data blocks and a menu. On the left, five horizontal lines are labeled 'aflezing 1' through 'aflezing 5 (Uit=leeg)'. The display shows:

- aflezing 1:** Depth 30.8 ft
- aflezing 2:** COG 286 °t
- aflezing 3:** N 50°41.198', W 001°03.185'
- aflezing 4:** Speed 4.8 mph
- aflezing 5 (Uit=leeg):** A sonar display showing a seabed profile with depth markers at 0, 10, 20, 30, and 40.

A 'Select Readouts' menu is overlaid on the right side of the display, with the following options:

- Readout 1: < Depth >
- Readout 2: Course
- Readout 3: Position
- Readout 4: Speed
- Readout 5: Off

Annotations on the right side of the image:

- 'selecteer het Aflezingen Menu' points to the 'Select Readouts' menu.
- 'aflezing 5 op -Uit- ingesteld' points to the 'Off' option in the menu.

digitaal formaat ingesteld
op -grote decimalen-

Digitale Aflezingen begrijpen

Onderstaande tabel bevat de mogelijkheden, die u in het (Nav) Aflezingen Menu kunt selecteren. De weergegeven mogelijkheden zijn afhankelijk van uw type headunit en aangesloten accessoires.

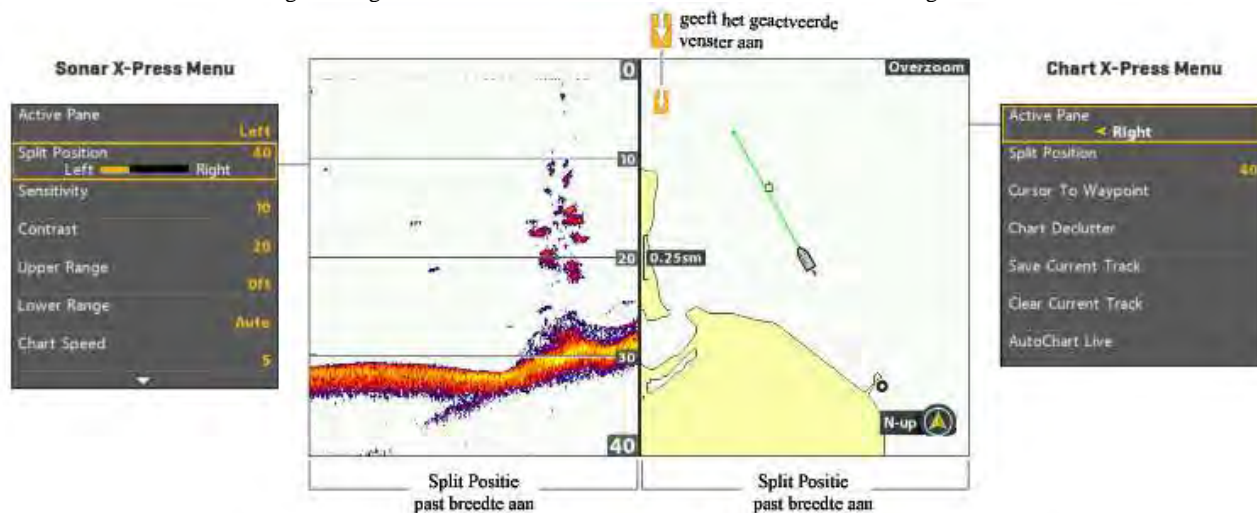
In het menu	naam	Beschrijving	Aflezing op unit
Peiling	Peiling/ BRG	De peiling/bearing is de richting/koersbepaling naar een beoogd waypoint aangegeven in graden vanuit het Noorden. (bijv. 321°, dan is 000° het Noorden, 090° het Oosten, 180° het Zuiden en 270° is het Westen.	✓
Koers/ COG	Koers over Land/ COG	Dit is de huidige koers, die u vaart gemeten in graden vanuit het Noorden. (000° is Noord, 090° is Oost, 180° is Zuid en 270° is West) Wanneer de COG en de BRG hetzelfde zijn dan vaart u op koers en vaart u de meest gerichte en snelste koers. COG wordt vaak verward met de vaarrichting.	✓
Diepte	Diepte	Diepte van het water gemeten van transducer of digitale dieptesensor tot de bodem rekening houdend met de Diepte Offset. Wanneer de dieptemeting knippert, kan uw unit de bodem niet goed localiseren. Dit kan gebeuren wanneer het water te diep is, de transducer niet in het water ligt, de vaarsnelheid te hoog is etc.	
DTG	Af te leggen afstand/ Distance to Go	De (hemelsbreed) geschatte afstand tussen uw huidige positie en het beoogde waypoint.	✓
ETA	Geschatte Aankomsttijd	De geschatte aankomsttijd bij het volgende Waypoint op de Route	✓
Positie (#)	GPS	Uw positie (lengte- en breedtegraad) op dat moment gemeten door de GPS.	✓
Snelheid	Snelheid	De snelheid waarmee u over het water vaart, gemeten door de GPS ontvanger, die de voortgang van de boot over een bepaalde afstand berekent.	✓
Temp (#)	Temperatuur	De watertemperatuur gemeten door de temperatuursensor in de transducer of een temperatuurmeter.	
Tijd	Tijd	Huidige tijd	
Tijd + Datum	Tijd en Datum	Huidige tijd en datum	
Timer	Timer	Een digitale aflezing voor de ingestelde timer in het Alarmen Menu	
Triplog	Triplog	De gegevens betreffende verstreken tijd, afgelegde afstand en gemiddelde snelheid sinds de laatste reset. Meer informatie over triplog resetten, lees: Uw Humminbird aanzetten / Triplog resetten	✓
TTG	Tijdsduur/ TTG	De geschatte tijdsduur, die nodig is om het beoogde waypoint te bereiken. De TTG wordt berekend m.b.v. de Snelheid-over-Land (SOG) en de nog af te leggen afstand (DTG) .	✓
VLT	Voltage		
XTE	Cross Track Error	Cross Track Error. De afstand hemelsbreed gemeten van uw boot tot de beoogde route. XTE meet dus hoe ver uw boot uit koers is.	✓

GECOMBINEERDE WEERGAVES

In een gecombineerde weergave ziet u 2 weergaves naast elkaar op uw beeldscherm.

U kunt het X-Press Menu openen van de geactiveerde weergave, menu opties selecteren of taken activeren en de breedte van elke weergave instellen. De beschikbare gecombineerde weergaves zijn afhankelijk van uw type Humminbird.

een weergave als geactiveerd venster selecteren in de Gecombineerde Weergave Kaart/Sonar



Actief venster selecteren

M.b.v. deze stappen kunt u de instellingen aanpassen van beide vensters in deze gecombineerde weergave of de cursor activeren. Selecteer eerst het Actieve Venster en pas vervolgens de instellingen naar wens aan.

1. **X-Press Menu:** met een gecombineerde weergave op uw beeldscherm drukt u 1x op de MENU knop.
2. Selecteer: -Actief Venster-
3. Selecteer vervolgens -Links- of -Rechts-

X-Press Menu: het X-Press wordt onmiddellijk geupdate met alle beschikbare menu opties.

Cursor: Druk op een willekeurige pijl op de 4-WAY knop om de cursor te activeren op de weergave, die als Actief Venster is geselecteerd.

Breedte Weergavevenster aanpassen

M.b.v. de optie Split-positie kunt u de breedte van de weergegeven vensters in een gecombineerde weergave aanpassen.

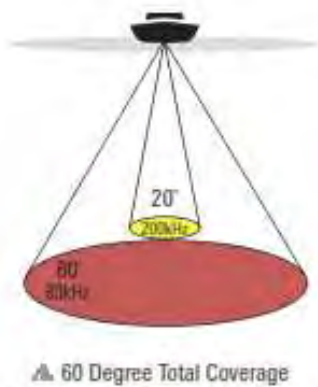
1. **X-Press Menu:** met een gecombineerde weergave op uw beeldscherm drukt u 1x op de MENU knop.
2. Selecteer: -Split-positie-
3. Druk op de 4-WAY knoppen < en > om de breedte aan te passen.

SONAR MOGELIJKHEDEN

Voor een goede sonarwerking dient er een goedwerkende transducer correct op uw headunit of Ethernet netwerk te zijn aangesloten. Optionele transducers en Ethernet apparatuur kunt u aanschaffen via uw verkooppunt.



- Het dieptebereik wordt beïnvloed door factoren als vaarsnelheid, bodemhardheid, golfslag, waterkwaliteit en correcte plaatsing van de transducer.



DUAL BEAM PLUS SONAR (XNT 9 20 T)

De Dual Beam PLUS sonarbundels leveren u een kegelvormig bereik direct onder uw boot. Deze sonarweerkaatsingen worden weergegeven op de 2D Sonar Weergaves op uw headunit. De beelden van de 2 sonarbundels kunnen afzonderlijk, naast elkaar of overlappend worden weergegeven.

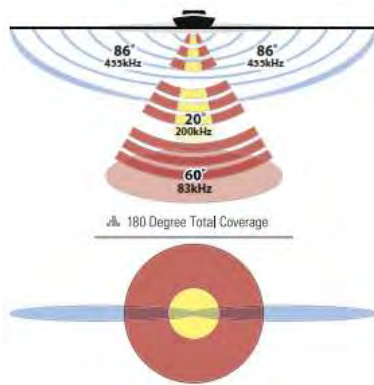
De DB PLUS heeft een smalle middenbundel van 20°, die weer omringd wordt door een 2° bundel met een hoek van 60°. Dit resulteert in een bereik dat even groot is als uw diepte. Dus bij een diepte van 6 mtr. heeft u een bereik van 6 mtr. breed. De 83/200 kHz transducer heeft een dieptebereik tot 500 mtr.



CHIRP modellen

Wanneer uw model geschikt is voor CHIRP (Compressed High-Intensity Radiated Pulse) dan kunt u de bundels op een bepaald frequentiebereik (meerdere mogelijk) instellen. De CHIRP sonar zendt continu sonarpulses uit op verschillende frequenties zodat u gedetailleerdere weerkaatsingen ontvangt en vis onderscheiden en identificeren aanzienlijk makkelijker gaat.





CHIRP SIDE IMAGING SONAR (XNT 9 SI 180 T)

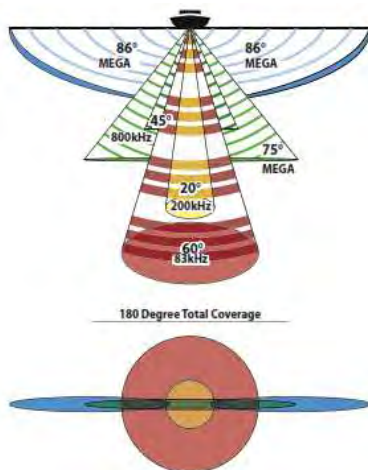
Met CHIRP Side Imaging Sonar (Compressed High-Intensity Radiated Pulse) kunt u de bundels op een bepaald frequentiebereik instellen (meerder mogelijk). De CHIRP sonar zendt continu sonarpulses uit op verschillende frequenties zodat u gedetailleerdere weerkaatsingen ontvangt en vis onderscheiden en identificeren aanzienlijk makkelijker gaat.

Uw SI transducer maakt gebruik van Side Imaging Sonar (= sonarbeeldweergave aan zowel stuur- als bakboordzijde van uw boot) om een breed, doch nauwkeurig beeld weer te geven van een groot deel onder water. Dit betekent een gedetailleerde bodemweergave en weergave van de ligging van structuren, waar vis zich graag ophoudt.

De weerkaatsingen van de SIS (Side Imaging Sonar) transducer (blauw in de afbeelding) worden verwerkt tot een beeld wat vergelijkbaar is met een echofoto. De SIS bestrijkt een gebied van totaal 61 mtr. breed (ruim 30 mtr. aan elke zijde van uw boot). Meer informatie, lees: **Een Side Imaging Weergave tonen.**

De Chirp Side Imaging transducer geeft ook Down Imaging Weergaves weer op uw beeldscherm ook tot op een diepte van 30 mtr. Meer informatie, lees: **Een Down Imaging Weergave tonen.**

De Dual Beam PLUS sonarbundels (geel en rood in de afbeelding) leveren u een kegelvormig bereik direct onder uw boot. Deze sonarweerkaatsingen worden weergegeven op de 2D Sonar Weergaves op uw headunit, maar ze worden ook ingezet wanneer de Side Imaging direct onder uw boot geen dekking heeft. De Bundels kunnen afzonderlijk, naast elkaar of overlappend worden weergegeven.



CHIRP MEGA SIDE IMAGING SONAR (XM 9 20 MSI T)

M.b.v de CHIRP Side Imaging Sonar ziet u Side Imaging Sonar, Down Imaging Sonar en Dual Beam Sonar PLUS op uw headunit.

Side Imaging (blauwe gedeeltes) maakt gebruik van 2 nauwkeurige, zijwaarts gerichte sonarbundels. Het dekkingsgebied is bovenin erg smal, maar onderin zeer breed uitlopend. De bundels geven een smalle strook van de bodem weer met een beeldweergave van hoge resolutie.

De Side Imaging bundels kunnen op 3 frequenties worden ingesteld: MEGA, 455kHz of 800 kHz. Selecteer MEGA voor het scherpste beeld met de beste resolutie en een totaal breedtebereik van 76 mtr. Selecteer 800 kHz als een alternatief voor de MEGA frequentie en selecteer 455 kHz om een groter bodemgebied te bestrijken, nm. 244 mtr.

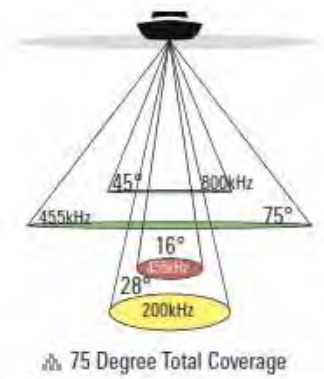
De **Down Imaging** sonarbundels (groene gedeeltes) zijn neerwaarts gericht en scannen het onderwatergebied met flinterdunne, HD bundels. De bundels zijn van links naar rechts erg breed, maar smal van voor naar achter. De DI bundels kunnen op 3 frequenties worden ingesteld: MEGA, 455 kHz (75°) of 800 kHz (45°). Selecteer MEGA voor het scherpste beeld met de hoogste resolutie tot 38 mtr. Selecteer de frequentie van 800 kHz als een alternatief voor de MEGA instelling. Selecteer de 455 kHz frequentie voor een algeheel goede beeldkwaliteit tot op een diepte van 122 mtr.

De **Dual Beam PLUS** sonarbundels leveren u een kegelvormig bereik direct onder uw boot. Deze sonarweerkaatsingen worden weergegeven op de 2D Sonar Weergaves op uw headunit. De beelden van de 2 sonarbundels kunnen afzonderlijk, naast elkaar of overlappend worden weergegeven.

M.b.v. **CHIRP sonar** (Compressed High-Intensity Radiated Pulse) kunt u de bundels op een bepaald frequentiebereik (meerdere mogelijkheden) instellen. De CHIRP sonar zendt continu sonarpulsen uit op verschillende frequenties zodat u gedetailleerdere weerkaatsingen ontvangt en vis onderscheiden en identificeren aanzienlijk makkelijker gaat.

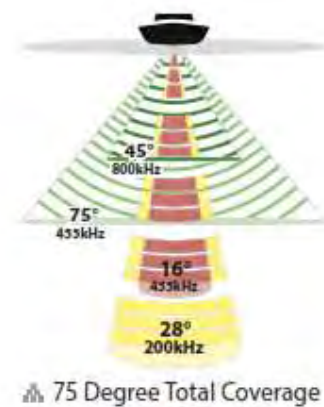
DOWN IMAGING (XNT 9 DI T)

De Down Imaging transducer scant het water met flinterdunne, H(igh) D(efinition) sonarbundels. Deze bundels zijn erg breed van links naar rechts, maar flinterdun van voor naar achter.



De DI bundels (groen in de afbeelding) kunnen op 2 frequenties ingesteld worden: 455 kHz (75°) of 800 kHz (45°). Bij een frequentie van 455 kHz heeft een uitstekende (sonar)beeldkwaliteit en dieptewerking. Wilt u een haarscherp beeld, selecteer dan de 800 kHz instelling. Meer informatie, lees: Sonar Instellen.

De transducer gebruikt ook (kegelvormige) sonarbundels om 2D sonarbeeld te creëren (geel en rood in de afbeelding). Kies de 455 kHz instelling voor de zeer smalle 16° middenbundel of kies de 200kHz instelling voor een wat bredere 28° middenbundel. Meer informatie, lees: **Sonar Instellen** en **Sonar Mogelijkheden**.



CHIRP modellen

Wanneer uw model geschikt is voor CHIRP (Compressed High-Intensity Radiated Pulse) dan kunt u de bundels op een bepaald frequentiebereik (meerdere mogelijk) instellen. De CHIRP sonar zendt continu sonarpulsen uit op verschillende frequenties zodat u gedetailleerdere weerkaatsingen ontvangt en vis onderscheiden en identificeren aanzienlijk makkelijker gaat.

De beschikbare sonar weergaves en de bijbehorende menu opties op uw headunit worden bepaald door de aangesloten transducer en de ingestelde transducerbron.

De meeste instellingen in dit hoofdstuk heeft u al eerder ingesteld tijdens de opstartprocedure m.b.v. het Snelstart Menu. In dit hoofdstuk kunt u m.b.v. de aangegeven stappen deze instellingen wijzigen, een andere Transducer selecteren of de weergegeven informatie op uw beeldscherm naar wens aanpassen.

OPTIONELE TRANSDUCER SELECTEREN

De transducer was al automatisch geselecteerd of door u ingesteld tijdens de opstartprocedure m.b.v. het Snelstart Menu. Meer informatie, lees: Snel Opstarten. M.b.v. de stappen in dit hoofdstuk kunt u een andere Transducer (accessoire) selecteren. Uw headunit selecteert automatisch de meegeleverde transducer. Wanneer uw headunit geschikt is om een optionele transducer aan te sluiten en u heeft deze correct aangesloten op uw headunit, dan kunt u deze selecteren zodat de bundelwerking van deze transducer wordt geactiveerd en de hierbij behorende weergaves worden toegevoegd aan het menusysteem.



- Wilt u weten welke optionele transducers er voor uw Humminbird headunit geschikt zijn? Neem contact op met uw verkooppunt.

1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop
 2. Selecteer het **Sonar Menu**
 3. Selecteer vervolgens: -Aangesloten Transducer-
 4. Selecteer de gewenste transducer, die is aangesloten op de headunit
- Dieptecorrectie aanpassen, lees: **Uw headunit instellen**

STORINGSFILTER AANPASSEN

Hiermee kunt u het beperken van de storende interferentie/ruis (van bijv. buitenboordmotor, andere sonarapparatuur) op uw beeldscherm naar wens en/of naar omstandigheden instellen.

1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer het **Sonar Menu**
3. Selecteer vervolgens: -Storingsfilter-
4. Selecteer de gewenste filtering: Uit, Laag, Medium, Hoog 1, Hoog 2, Hoog 3

Bij de instelling **-Uit-** vindt er totaal geen filtering plaats.

De instellingen **-Hoog 1, 2 of 3-** zijn geschikt om overmatige ruis van bijv. de trollingmotor te beperken. Let op: in diep water kunnen deze hoge instellingen de unit verhinderen om de bodem te lokaliseren.

MAXIMALE DIEPTE AANPASSEN

De Maximale Diepte was ingesteld in het Snelstart Menu tijdens de opstartprocedure.

Meer informatie, lees: Snel Opstarten. M.b.v. de stappen in dit hoofdstuk kunt u de instelling van de Maximale Diepte aanpassen.

1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer het **Sonar Menu**
3. Selecteer vervolgens: -Max Diepte-
4. Selecteer de door u gewenste instelling:

-Auto-: uw unit zal de benodigde sonarpeilingen uitvoeren (die mogelijk zijn met deze unit).

Op een **specifieke diepte** ingesteld: u krijgt geen sonarinformatie van het gebied wat nog dieper ligt, maar u krijgt wel een gedetailleerder en kwalitatief beter beeld van het onderwatergebied tot de diepte, die u in heeft gesteld.



- Side Imaging units zullen automatisch de instelling bij het SI bereik gebruiken wanneer deze instelling dieper is ingesteld dan de instelling bij Max. Diepte. Meer informatie, lees: Een Side Imaging Weergave weergeven

DIGITALE DIEPTEBRON SELECTEREN (DI, CHIRP DI modellen)

Afhankelijk van de diepte zal uw Helix headunit automatisch de 2D (conische) bundels of de Down Imaging bundels selecteren om de dieptemeting weer te geven. Is het dieper dan 106 mtr. stel dan de Digitale Dieptebron in op - 2D element-.

1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer het **Sonar Menu**
3. Selecteer vervolgens: -Digitale Dieptebron-
4. Selecteer -Auto- of -2D element-

- **Auto:** de headunit kiest zelf automatisch de 2D (conische) bundels of de DI bundels om de dieptemeting weer te geven.
- **2D element:** selecteer dit wanneer het water dieper is dan 106 mtr. Down Imaging weergave is niet mogelijk met deze instelling.

MAX DI AANZETTEN (CHIRP MEGA SI modellen)

De optie Max DI (aan) wordt meestal in diep water gebruikt om de maximale werking van de Down Imaging bundel in te zetten. Deze optie uitzetten, levert optimale resolutie in ondiep water.

1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer het **Sonar Menu**
3. Selecteer vervolgens: -Max DI--
4. Selecteer -Aan- of -Uit-

WATERTYPE

Watertype was ingesteld in het Snelstart Menu tijdens de opstartprocedure. Meer informatie, lees: Snel Opstarten. Hiermee kunt u de nauwkeurigheid van de sonarweerskaatsingen optimaliseren afhankelijk van het soort water, zoet of zout. M.b.v. de stappen in dit hoofdstuk kunt u de instelling van 'Watertype' aanpassen.

1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer het **Sonar Menu**
3. Selecteer vervolgens: -Watertype-
4. Selecteer de door u gewenste instelling afhankelijk van watertype en diepte.

▪ Zoet

▪ Zout (Ondiep)

- **Zout (Diep)** Is het dieper dan 100 mtr? Selecteer: -Zout- (Diep)

SIDE IMAGING ORIENTATIE WIJZIGEN (CHIRP MEGA SI modellen)

M.b.v. de SI oriëntatie bepaald u hoe de Side Imaging bundels worden weergegeven op de Side Imaging Weergave. Deze optie kunt u gebruiken wanneer de bakboord- en stuurboord bundels verkeerd staan mogelijk a.g.v. foutieve montage van de transducer. Meer advies hierover, neem contact op met uw verkooppunt.

1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer het **Sonar Menu**
3. Selecteer vervolgens: -SI oriëntatie-
4. Selecteer de door u gewenste instelling: -Normaal- of -Achterwaarts-.

SONARWERKING UITSCHAKELEN

Wanneer u de headunit alleen gebruikt om te navigeren of voor GPS functies, kunt u met onderstaande stappen alle sonar weergaves uit de weergave carroussel halen. Wanneer u de instelling op -Uit- instelt, stopt uw headunit ook met pingen dus alle sonarfuncties worden uitgeschakeld.

1. Druk op de AAN-UIT/Licht knop
2. Selecteer: Sonar
3. Selecteer de instelling: -Uit-



- U kunt de sonarfunctie ook aan- of uitschakelen via: Hoofd Menu/ Instellingen/ Sonar.

CHIRP AAN-/UITZETTEN (Optioneel, CHIRP modellen)

Om de CHIRP sonar te kunnen gebruiken, moet eerst de CHIRP modus ingezet worden. De weergegeven menu opties zijn afhankelijk van de gemonteerde transducer en welk model headunit u heeft.



- Humminbird heeft uw headunit voorzien van de meest optimale instellingen, u kunt deze zo gebruiken of u kunt deze geavanceerde opties aanpassen.

2D CHIRP AAN-/UITZETTEN

1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer het Instellingen Menu
3. Selecteer: -CHIRP configuratie- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
Wanneer u het menu niet in het Instellingen Menu ziet, ga dan naar het Sonar Menu.
4. Selecteer: -2D CHIRP Modus-
5. Selecteer: -Aan- of -Uit- (standaard instelling is -Aan-)

DOWN IMAGING CHIRP AAN-/UITZETTEN

1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer het Instellingen Menu
3. Selecteer: - CHIRP configuratie-
4. Selecteer: - DI CHIRP MODUS- of - IMAGING CHIRP MODUS- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
5. Selecteer: -Aan- of -Uit- (standaard instelling is -Aan-)

SIDE IMAGING CHIRP AAN-/UITZETTEN

1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer het Instellingen Menu
3. Selecteer: -CHIRP configuratie- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
4. Selecteer: - SI CHIRP MODUS- of - IMAGING CHIRP MODUS-
5. Selecteer: -Aan- of -Uit- (standaard instelling is -Aan-)

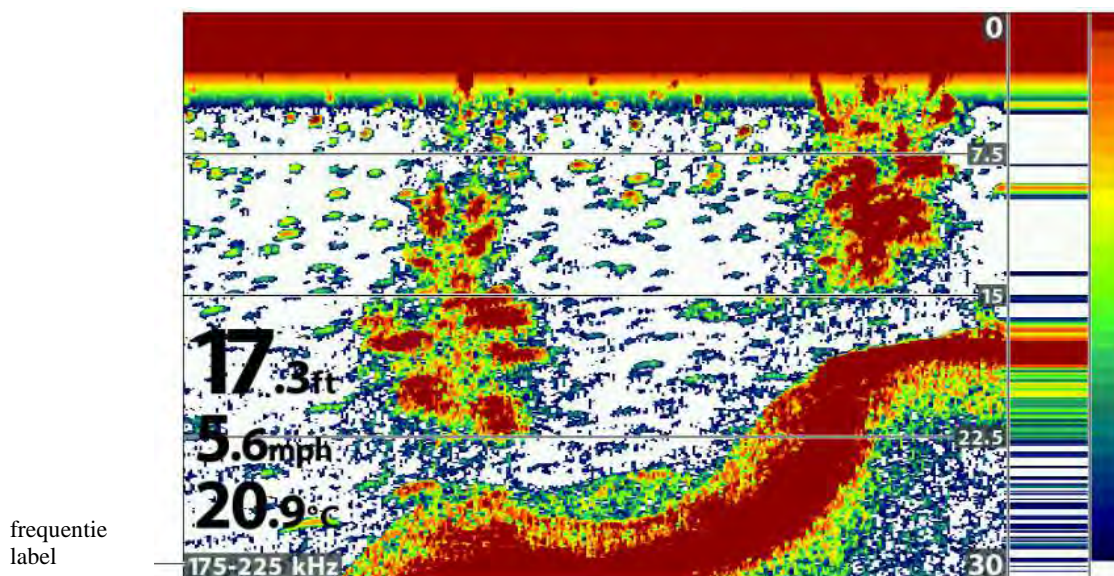
2D SCHERMFREQUENTIE SELECTEREN (optioneel)

M.b.v. de stappen in dit hoofdstuk kunt u bepalen uit welke bundel(s) de sonarweerkaatsingen worden weergegeven in de 2D Sonar Weergave.



- U kunt ook de frequentie in de 2D Sonar Weergave wijzigen terwijl u vist door op de Check/Info knop te drukken (meer informatie, lees ook hoofdstuk: Een Sonar Weergave tonen/ Instellingen aanpassen terwijl u vist.

Frequentie tonen voor de 2D weergave (Helix 7 chirp GPS G2)



frequentie
label

Frequenties selecteren voor de 2D Sonar Weergave

1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer het **Sonar Menu**
3. Selecteer vervolgens: -2D Schermfrequentie-

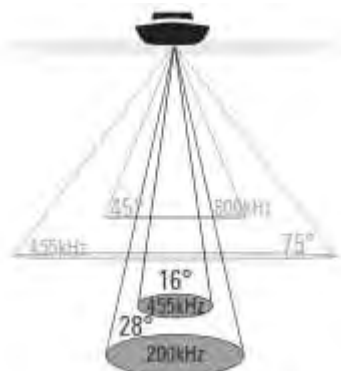
Chirp modellen: Selecteer -2D CHIRP Schermfrequentie-

4. Selecteer een frequentie.

Voor meer informatie, bekijk onderstaande tabellen behorend bij uw model en of de 2D CHIRP modus Aan- of Uit staat.

Sonar en Side Imaging modellen 2D Schermfrequenties	
Modellen	HELIX SONAR G2 HELIX CHIRP GPS G2/G2N HELIX CHIRP SI GPS G2/G2N HELIX CHIRP MEGA SI GPS G2N
83 kHz	Voor diep water (dieper dan 244 mtr.) De brede 83 kHz bundel kan worden gebruikt om sonarweerkaatsingen van grote diepte bij hogere vaarsnelheden weer te geven. Wanneer 83 kHz staat geselecteerd, dan zal de 200 kHz frequentie op de achtergrond ook werkzaam zijn, maar deze wordt niet weergegeven.
200 kHz	Voor een snellere sonarweerkaatsingweergave (sneller pingen) en in ondieper water. (minder dan 244 mtr.) Wanneer 200 kHz staat geselecteerd, dan is de 83 kHz frequentie niet beschikbaar.
83/200 kHz	Selecteer 83/200 kHz wanneer u wilt dat beide bundels continu pingen zodat de sonargeschiedenis niet wordt onderbroken wanneer u uit de Sonar Weergave gaat. De weerkaatsingen van beide bundels worden samengevoegd. Eerst ziet u de weerkaatsingen uit de brede 83 kHz sonarbundel waarna deze vervagen. Vervolgens worden de weerkaatsingen uit de smalle 200 kHz sonarbundel er over heen weergegeven. De 83 kHz weerkaatsingen zijn lichter, de 200 kHz weerkaatsingen zijn donkerder en vallen meer op.
Sonar en Side Imaging modellen 2D CHIRP frequenties (CHIRP Aan)	
Modellen	HELIX SONAR G2 HELIX CHIRP GPS G2/G2N HELIX CHIRP SI GPS G2/G2N HELIX CHIRP MEGA SI GPS G2N
Medium frequentie	Selecteer deze in diep water (dieper dan 244 mtr.) Deze frequentie kan worden gebruikt om sonarweerkaatsingen van grote diepte bij hogere vaarsnelheden weer te geven. Wanneer de Medium frequentie staat geselecteerd, dan zal de Hoge frequentie bundel op de achtergrond ook werkzaam zijn, maar deze wordt niet weergegeven.
Hoge frequentie	Selecteer deze voor meer detailweergave in ondiep water. (minder dan 244 mtr.) Wanneer de Hoge frequentie bundel staat geselecteerd, dan is de Medium frequentie bundel niet beschikbaar.
Medium/Hoog frequentie	Selecteer Medium/High wanneer u wilt dat beide bundels continu pingen zodat de sonargeschiedenis niet wordt onderbroken wanneer u uit de Sonar Weergave gaat. De weerkaatsingen van beide bundels worden samengevoegd. Eerst ziet u de weerkaatsingen uit de brede sonarbundel waarna deze vervagen. Vervolgens worden de weerkaatsingen uit de smalle sonarbundel er over heen weergegeven. De brede weerkaatsingen zijn lichter, de smallere weerkaatsingen zijn donkerder en vallen meer op.

frequentie mogelijkheden Sonar Weergave (XNT 9 DI T)



Down Imaging modellen 2D Schermfrequenties (CHIRP Uit)	
Modellen	HELIX DI G2 HELIX CHIRP DI G2 HELIX CHIRP DI GPS G2/G2N
200 kHz	Selecteer 200 kHz voor een groter bodembereik in diep water (tot 183 mtr. diepte)
455 kHz	Selecteer 455 kHz in ondiep water (tot 107 mtr. diep)
Down Imaging modellen 2D CHIRP frequenties (CHIRP Aan)	
Modellen	HELIX DI G2 HELIX CHIRP DI G2 HELIX CHIRP DI GPS G2/G2N
Hoge frequentie	Selecteer Hoge frequentie voor een groter bodembereik in diep water (tot 183 mtr. diepte)
Hoge (455 kHz) frequentie	Selecteer Hoge frequentie 455 kHz in ondiep water (tot 107 mtr. diep)

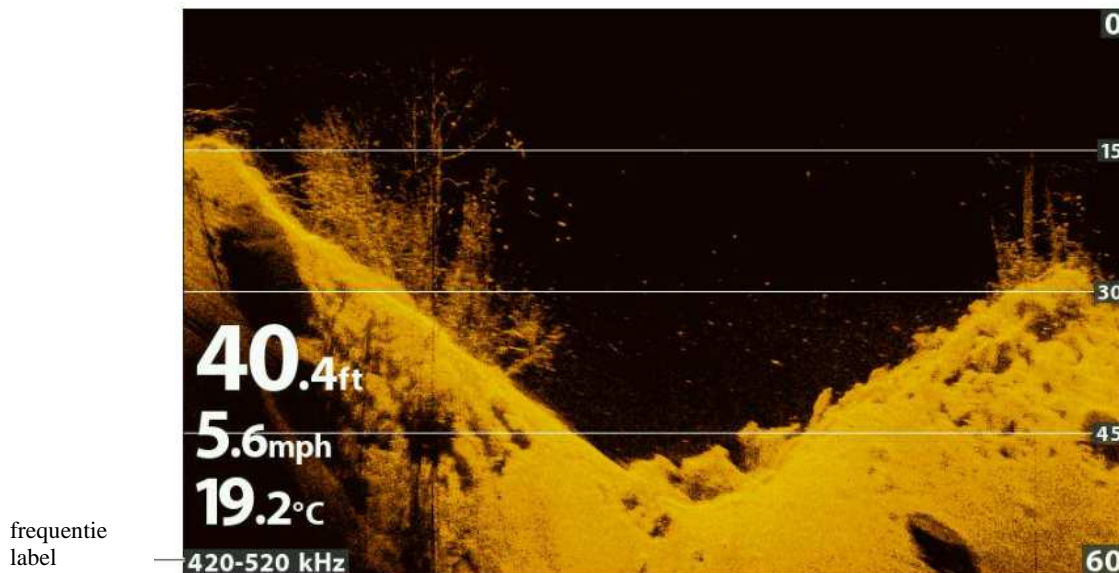
FREQUENTIE SELECTEREN VOOR DOWN IMAGING WEERGAVE (Optioneel, DI, CHIRP DI en CHIRP MEGA SI modellen)

M.b.v. de stappen in dit hoofdstuk kunt u bepalen welke frequentie wordt gebruikt in de Down Imaging Weergave. Beschikbare menu opties worden bepaald door de gemonteerde transducer en uw model Helix.



- U kunt ook de frequentie in de Down Imaging Weergave wijzigen terwijl u vist door op de Check/Info knop te drukken (meer informatie, lees ook hoofdstuk: Een Down Imaging Weergave tonen/ Instellingen aanpassen terwijl u vist).

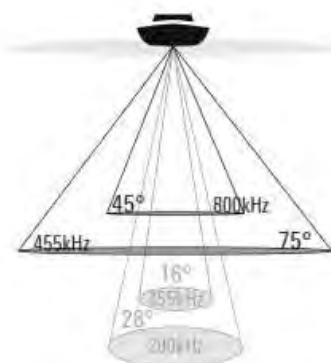
Frequentie tonen voor de Down Imaging weergave (Helix 9 CHIRP DI GPS G2N)



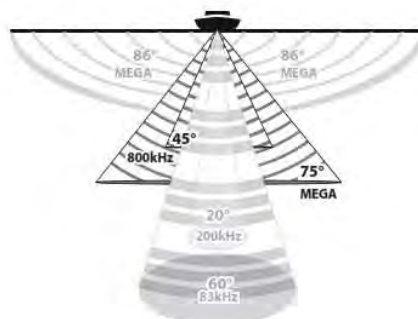
Frequenties selecteren voor de Down Imaging Weergave

1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer het **Sonar Menu**
3. Selecteer vervolgens: -2D Schermfrequentie-
Chirp DI, CHIRP MEGA SI modellen: Selecteer -DI CHIRP Schermfrequentie-
4. Selecteer een frequentie.
Voor meer informatie, bekijk bijgaande tabellen behorend bij uw model en of de CHIRP modus Aan- of Uit staat.

frequentie mogelijkheden Down Imaging Weergave (XNT 9 DI T)



Down Imaging en CHIRP Down Imaging modellen DI of Imaging Scherffrequenties (CHIRP Uit)	
Modellen	HELIX DI G2 HELIX CHIRP DI G2 HELIX CHIRP DI GPS G2/G2N
455 kHz	Selecteer 455 kHz voor een groter bodembereik in diep water (tot 107 mtr. diepte).
800 kHz	Selecteer 800 kHz in ondiep water voor een optimaal scherp beeld.
Down Imaging en CHIRP Down Imagingmodellen DI of Imaging Scherffrequenties (CHIRP Aan)	
Modellen	HELIX DI G2 HELIX CHIRP DI G2 HELIX CHIRP DI GPS G2/G2N
455 kHz CHIRP	Selecteer 455 kHz CHIRP voor een groter bodembereik in diep water (tot 107 mtr. diepte).
800 kHz CHIRP	Selecteer 800 kHz CHIRP in ondiep water voor een optimaal scherp beeld.



CHIRP MEGA Side Imaging modellen DI Scherffrequenties (CHIRP Uit, Aan)	
Modellen	HELIX CHIRP MEGA SI GPS G2N
MEGA	Selecteer Mega voor de beste resolutie, scherpte en bereik (tot 38 mtr. diepte)
455 kHz	Selecteer 455 kHz in diep water voor een overzichtelijke dekking (tot 130 mtr. diepte).
800 kHz	Selecteer 800 kHz als een alternatieve frequency met haarscherpe weerkaatsingen (tot 38 mtr. diepte)

DOWN IMAGING BUNDELBREEDTE SELECTEREN (optioneel, XNT 9 SI 180 T)

Wanneer u de XNT 9 SI 180 T transducer (Compacte Side Imaging Transducer) heeft gemonteerd, dan kunt u de breedte van de Down Imaging bundel instellen.

- **Smal** weerkaatsingen van direct onder de boot
- **Medium** weerkaatsingen van een breder gebied
- **Breed** weerkaatsingen van maximale bundelbreedte

Meer informatie, lees: Een Down Imaging Weergave tonen

1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer het **Sonar Menu**
3. Selecteer vervolgens: Bundelbreedte DI
4. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► en ◀ de gewenste bundelbreedte

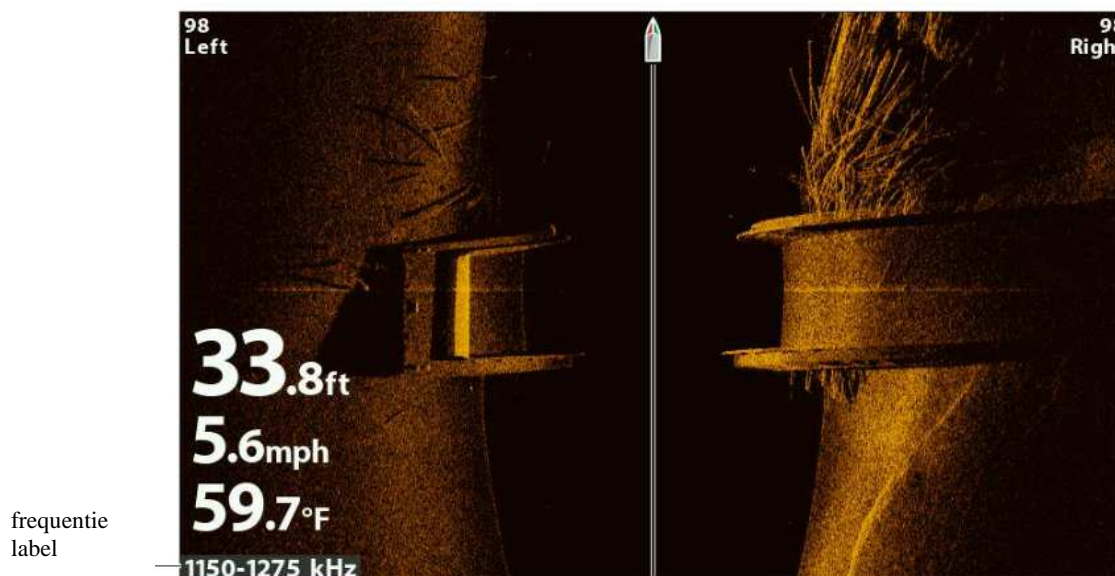
FREQUENTIE SELECTEREN VOOR SIDE IMAGING WEERGAVE (Optioneel, CHIRP MEGA SI modellen)

M.b.v. de stappen in dit hoofdstuk kunt u bepalen welke frequentie wordt gebruikt in de Side Imaging Weergave. Beschikbare menu opties worden bepaald door de gemonteerde transducer en uw model Helix.



- U kunt ook de frequentie in de Side Imaging Weergave wijzigen terwijl u vist door op de Check/Info knop te drukken (meer informatie, lees ook hoofdstuk: Een Side Imaging Weergave tonen/ Instellingen aanpassen terwijl u vist.

Frequentie tonen voor de Side Imaging weergave (CHIRP MEGA SI) (Helix 9 CHIRP SI GPS G2N)



frequentie label

Frequenties selecteren voor de Side Imaging Weergave

1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer het **Sonar Menu**
3. Selecteer vervolgens: -SI CHIRP Schermfrequentie-
4. Selecteer een frequentie.

CHIRP MEGA Side Imaging modellen SI Schermfrequenties (CHIRP Uit, Aan)	
Modellen	HELIX CHIRP MEGA SI GPS G2N
MEGA	Selecteer Mega voor de beste resolutie, scherpste en bereik (tot 76 mtr. diepte)
455 kHz	Selecteer 455 kHz in diep water voor een overzichtelijke dekking (tot 244 mtr. diepte).
800 kHz	Selecteer 800 kHz als een alternatieve frequency met haarscherpe weerkaatsingen (tot 76 mtr. diepte)

CHIRP FREQUENTIESPECTRUM AANPASSEN (Optioneel, CHIRP modellen)

Uw headunit is voorzien van de beste instellingen geschikt een breed aanbod van diverse visomstandigheden. Wij adviseren u het gehele CHIRP frequentiespectrum toe te passen. U kunt het CHIRP Frequentiespectrum aanpassen om bijv. storende ruis op uw beeldscherm te beperken of om de instellingen naar eigen wens en behoefte in te stellen. De beschikbare menu opties zijn afhankelijk van de gemonteerde transducer en uw Helix model.

Let op: De CHIRP Modus moet aan staan! De beschikbare menu's worden mede bepaald door de ingestelde schermfrequentie voor elke weergave.



- Waarschuwing: Wanneer u niet de standaard meegeleverde transducer heeft gemonteerd, controleer dan of de optionele transducer is geconfigureerd op de headunit. Meer informatie, lees hoofdstuk: Sonar Instellen/ Optionele transducer selecteren. Meer informatie over optionele transducer nodig? Neem contact op met uw verkooppunt.

2D CHIRP frequentiespectrum aanpassen

1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer het **Instellingen** Menu
3. Selecteer vervolgens: -CHIRP configuratie- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
Wanneer het menu niet weergegeven wordt in het Instellingen Menu, selecteer dan het Sonar Menu.
4. Selecteer - 2D CHIRP Frequentiespectrum- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
5. Selecteer nu een Frequentie menu
6. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► en ◀ kiest u nu de gewenste instelling
7. **Herhaal:** Herhaal stappen 5 en 6 om de startfrequentie en de eindfrequentie voor elke bundel in te stellen.
8. **Sluiten:** Druk op de EXIT knop

DOWN IMAGING CHIRP frequentiespectrum aanpassen

1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer het **Instellingen** Menu
3. Selecteer vervolgens: -CHIRP configuratie- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
Wanneer het menu niet weergegeven wordt in het Instellingen Menu, selecteer dan het Sonar Menu.
4. Selecteer - SI CHIRP Frequentiespectrum- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
5. Selecteer nu een Frequentie menu
6. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► en ◀ kiest u nu de gewenste instelling
7. **Herhaal:** Herhaal stappen 5 en 6 om de startfrequentie en de eindfrequentie voor elke bundel in te stellen.
8. **Submenu sluiten:** Druk op de EXIT knop

CHIRP configuratie instellingen restten

M.b.v. onderstaande stappen kunt u de instellingen in het CHIRP Menu terugzetten naar fabrieksinstellingen.

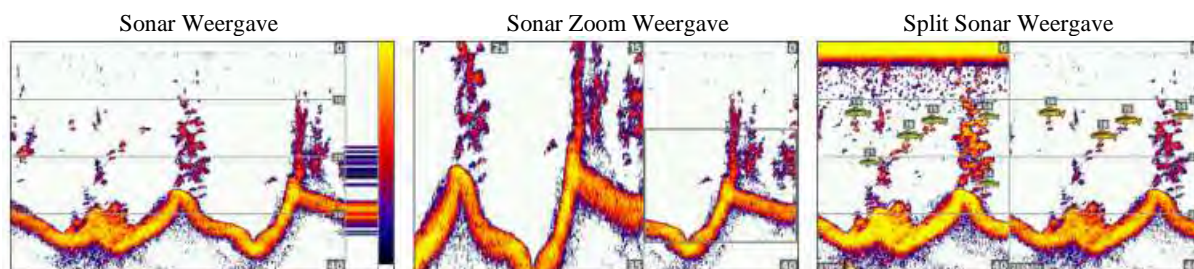
1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer het **Instellingen** Menu
3. Selecteer vervolgens: -CHIRP configuratie- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
4. Selecteer -Lokale CHIRP configuratie reset- en druk op de 4-WAY cursor knop ►

EEN SONAR WEERGAVE TONEN

Er zijn meerdere weergaves op uw headunit beschikbaar om de sonarinformatie weer te geven. U kunt de weergaves aanpassen naar wens/behoefte door bepaalde informatie te tonen of juist te verbergen. (meer informatie, lees: **Sonar Weergave Instellen**) Ook kunt u de sonarinstellingen aanpassen zodat u gedetailleerde sonarinformatie op uw scherm ziet. (Meer informatie, lees: **Sonarbeeld instellen** en/of **Instellingen aanpassen terwijl u vist**. De wijzigingen, die u doorvoert, worden op alle 2D Sonar Weergaves toegepast.

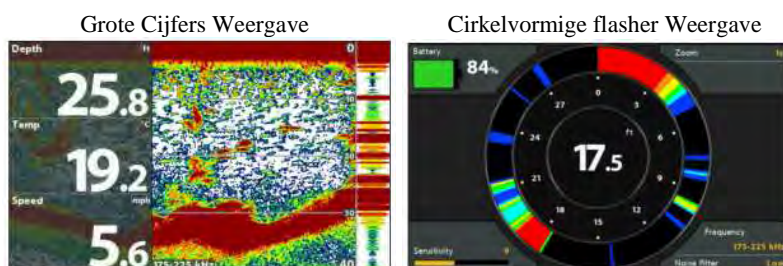
Een Sonar Weergave tonen

1. Houd de VIEW knop ingedrukt
2. Selecteer: Sonar
3. Selecteer vervolgens: -Sonar Weergave, Sonar Zoom Weergave of Split Sonar Weergave-, etc.



Meer informatie, lees:
Het sonarbeeld
& Inzoomen/Uitzoomen

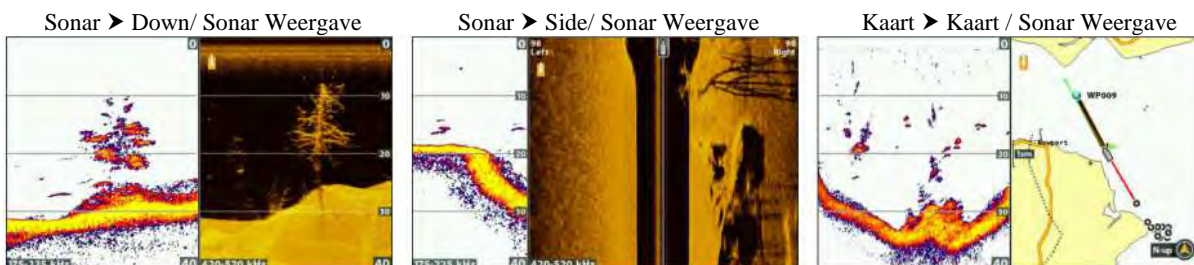
Meer informatie, lees:
Sonarbundels vergelijken



Meer informatie, lees: een
cirkelvormige flasher weergave tonen

Een gecombineerde weergave Sonar tonen

1. Houd de VIEW knop ingedrukt
2. Om een gecombineerde weergave met Sonar te openen, selecteer -Sonar-
Om een gecombineerde weergave met Kaart te openen (Sonar en Kaart samen), selecteer - Kaart-
3. Selecteer de Weergave die u wenst te zien op uw beeldscherm



Meer informatie, lees:
Een Down Imaging Weergave tonen

Meer informatie, lees:
Een Side Imaging Weergave tonen

Meer informatie, lees:
Navigatie

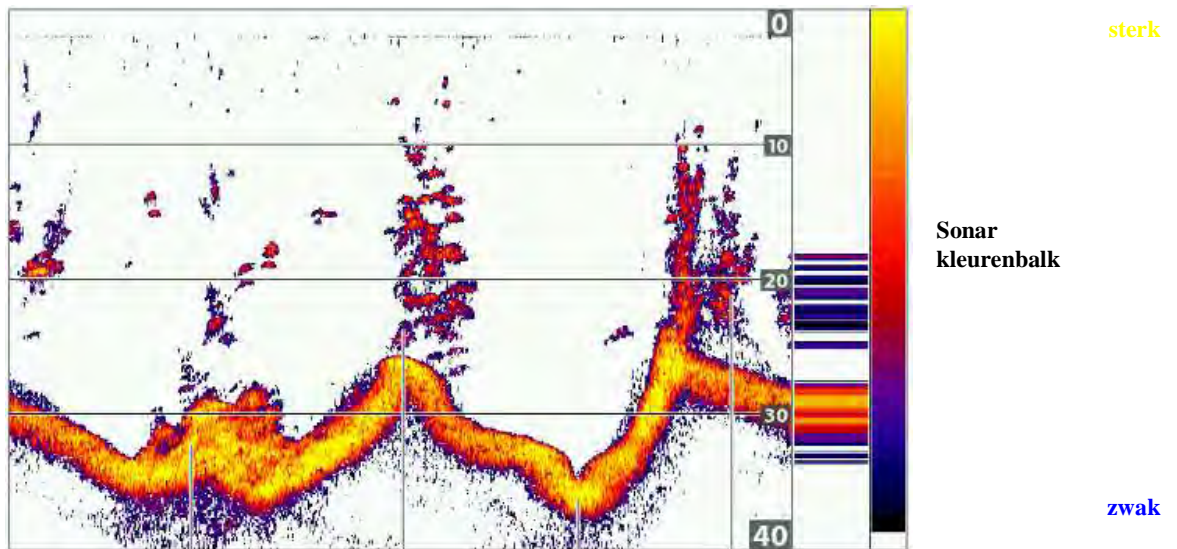


- De beschikbare weergaves worden bepaald door de gemonteerde transducer en uw model Helix. Voor een overzicht van alle weergaves, drukt u 2x op de MENU knop en selecteert u het Weergaves Menu. Meer informatie hierover, vindt u terug in alle gerelateerde hoofdstukken. (**Weergaves, Down Imaging, Side Imaging, Navigatie** etc.)

SONAR WEERGAVES BEGRIJPEN

Tijdens het varen, brengt uw Humminbird de diepteverschillen in beeld om zo een profielweergave te maken van de bodemcontour. De Sonar Weergave geeft de intensiteit van de sonarweerkaatsingen weer in verschillende kleuren. Sterke weerkaatsingen geven rotsachtige, harde bodems aan (verdichte bodem, rotsen, bomen), terwijl zwakke weerkaatsingen zachte(re) bodems aangeven(zand, modder) begroeiing en kleine vis. De kleuren om sterke-, medium- of zwakke weerkaatsingen te aan te geven worden gebaseerd op instellingen bij Bodemweergave en het ingestelde kleurpalet bij Sonarkleuren. (zie: Het sonarbeeld instellen) U kunt ook het RTS (Real Time Sonar) scherm weergeven, Vis ID+ aan- of uitzetten, de SwitchFire Modus aanpassen, Gevoeligheid instellen etc.

2 D Sonar Weergave: Sonarkleuren / Kleurenpalet 1

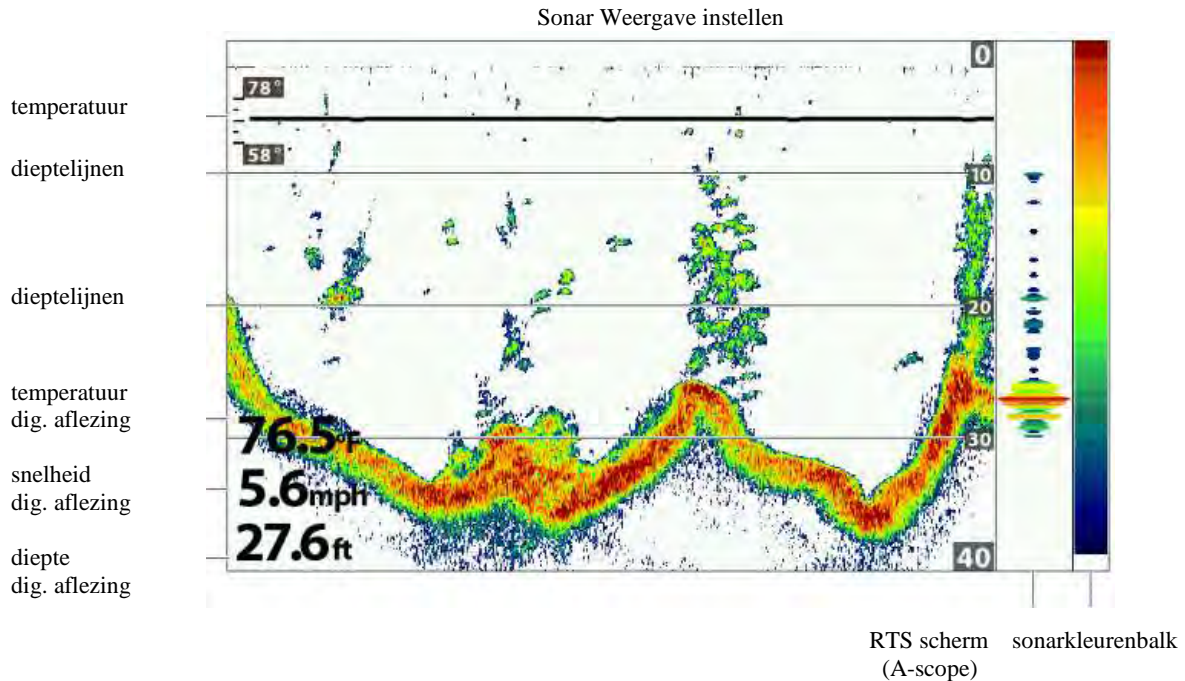


sterke weerkaatsingen (mogelijk rotsen, Boomstronken of andere structuren) zwakke weerkaatsingen (mogelijk beplanting of kleine vissen) sterke weerkaatsingen (mogelijk verdichte bodem of rotsen) medium weerkaatsingen

← Sonargeschiedenis – oudere weerkaatsingen scrollen links van uw beeldscherm af

SONAR WEERGAVE INSTELLEN

U kunt de lay-out van de Sonar Weergaves naar wens/behoefte aanpassen door bepaalde informatie, bijv. temperatuur, dieptelijnen, sonarkleurenbalk, kleurenpalet en RTS scherm weer te geven of niet.



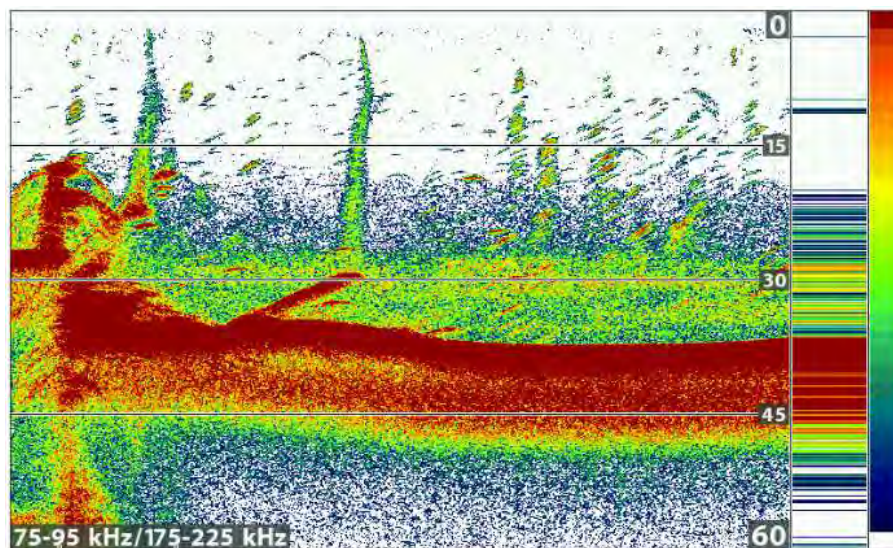
CHIRP FREQUENTIELABEL TONEN OF VERBERGEN

Het Frequentielabel toont u de huidig ingestelde CHIRP frequenties.

Meer informatie, lees: **Sonar instellen / CHIRP instellen**

1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop.
2. Selecteer: Sonar
3. Selecteer vervolgens: -Frequentielabel-
4. Stel in op -Aan- (=tonen) of -Uit- (=verbergen)

2D Sonar Weergave met CHIRP Frequentielabel (Helix 9 CHIRP GPS G2N)



ingestelde
CHIRP
frequentie

ingestelde
frequentie
spectrum

RTS SCHERM INSTELLEN

Het RTS scherm geeft de diepte en de intensiteit van de sonarweerkaatsing aan. Het wordt zo snel mogelijk geupdate voor actuele dieptemetingen en toont alleen sonarweerkaatsingen van de bodem, structuren en vis, die zich in de transducerbundel bevinden. Wanneer u m.b.v. de cursor de sonargeschiedenis bekijkt, zal het sonarbeeld stilstaan, maar het RTS scherm blijft real time sonarweerkaatsingen weergeven.

Meer informatie, lees: **Het Sonarbeeld en Inzoomen /Uitzoomen.**

1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop.
2. Selecteer: Sonar
3. Selecteer vervolgens: -RTS scherm-
4. Selecteer de gewenste type weergave voor het RTS scherm:

Mono	De sonarweerkaatsingen worden met een zwarte kleur weergegeven
Kleur (Breed)	De sonarweerkaatsingen worden in kleur weergegeven en vullen de gehele breedte van het RTS scherm
Kleur (A-Scope)	De sonarweerkaatsingen worden in kleur weergegeven. De grootte van de weergegeven lijnen correspondeert met de intensiteit van de sonarweerkaatsing van de transducerbundel(s)
Uit	Het RTS scherm wordt niet weergegeven

GEGEVENS TONEN OF VERBERGEN IN DE SONAR WEERGAVE(S)

De instellingen in dit hoofdstuk beïnvloeden ook de Down Imaging Weergave. Het aan- of uitschakelen van deze menu opties wordt dus op 2 weergaves doorgevoerd: de Sonar Weergaves en de Down Imaging Weergaves.

1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** druk 2x op de MENU knop.
2. Selecteer: Sonar
3. Selecteer een menu optie en wijzig de instelling naar -Aan- (= Tonen) of -Uit- (= Verbergen)

Dieptelijnen	Hiermee wordt het sonarbeeld tussen de Bovengrens Diepte en Lager Bereik Diepte (ondergrens) verdeeld in gelijke delen door horizontale dieptelijnen. Meer informatie, lees: Het sonarbeeld instellen.
Sonarkleurenbalk	De Sonarkleurenbalk toont het geselecteerde kleurenpalett voor de Sonar Weergaves. Meer informatie, lees: Sonarkleuren wijzigen
Temperatuurgrafiek	De temperatuurgrafiek toont de temperatuurschommelingen van de recente sonargeschiedenis. Nodig: temperatuurgegevens verkregen van een aangesloten transducer of optionele temperatuur/snelheidsmeter

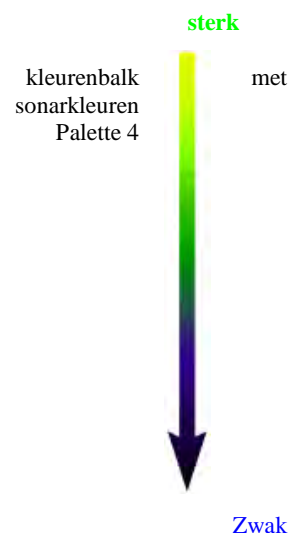
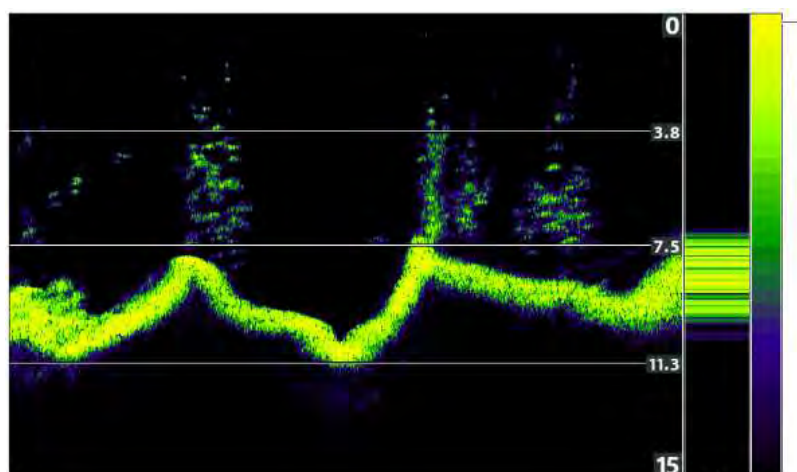


- Digitale Aflezingen kunnen worden weergegeven in blokken of deze gegevens worden over het sonarbeeld (als een overlay) weergegeven. Meer informatie, lees: Weergaves/ Digitale Aflezingen weergeven.

WEERGAVE KLEUREN INSTELLEN

In het Sonarkleuren Menu kunt u de kleurweergave van de sonarweerkaatsingen in de Weergave aanpassen.

Sonar Weergave met aangepaste sonarkleuren



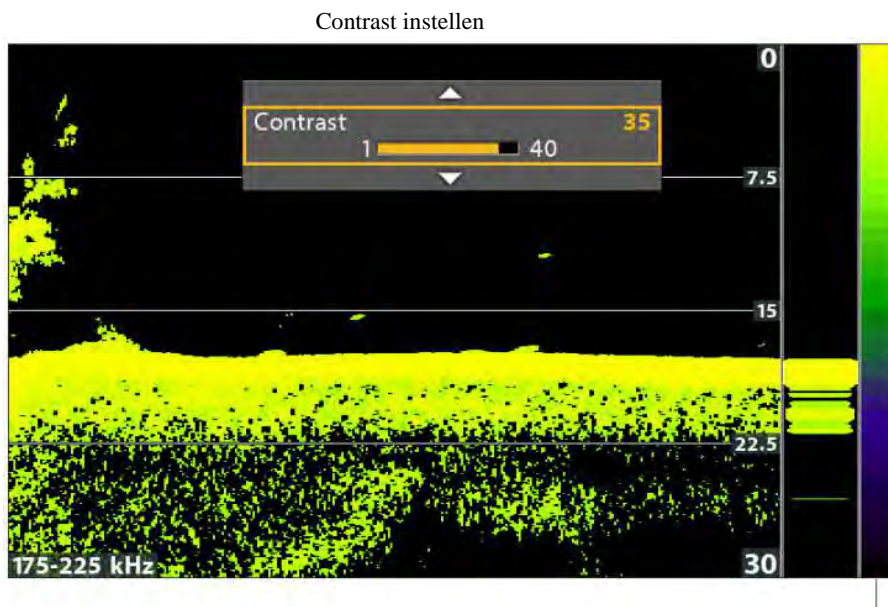
RTS scherm

SONAR KLEUREN (PALET) INSTELLEN

1. **Sonar X-Press Menu:** met een Sonar Weergave in beeld, druk 1x op de MENU knop
2. Selecteer: -Sonarkleuren-
3. Selecteer vervolgens een palet



- Om de kleurenbalk te tonen of verbergen, lees: **Gegevens Tonen of Verbergen in de Sonar Weergave(s)**



De instelling
Hoog Contrast
gebruikt het
bovenste gedeelte
van het palet

kleurenbalk

Een specifiek bereik van het palette selecteren (Contrast)

M.b.v. Contrast kunt u een specifiek bereik van het Sonar kleurenpaletten kiezen om de sonarweerkaatsingen in weer te geven. Om de huidige kleurenpalette instelling te zien, lees: Gegevens Tonen of Verbergen in de Sonar Weergave(s) en zet deze instelling op uw headunit op – Tonen-.



- Om de kleurenbalk te tonen of verbergen, lees: **Gegevens Tonen of Verbergen in de Sonar Weergave(s)**

Wanneer het Contrast op -20- is ingesteld (=standaard instelling) zal het gehele sonarkleuren palette (weergegeven in de kleurenbalk) worden gebruikt om zwakke en sterke weerkaatsingen weer te geven. Wordt het Contrast hoger ingesteld, dan wordt het bovenste gedeelte van de kleurenbalk gebruikt om de sonarweerkaatsingen (zowel zwak als sterk) weer te geven. Wordt het Contrast lager ingesteld, dan wordt het onderste gedeelte van de kleurenbalk gebruikt om de sonarweerkaatsingen (zwak en sterk) weer te geven.

1. **Sonar X-Press Menu:** met een Sonar Weergave in beeld, druk 1x op de MENU knop
2. Selecteer: -Contrast-
3. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► en ◀ bepaalt u de gewenste selectie op de kleurenbalk

SONARBEELD INSTELLEN

M.b.v. de stappen in dit hoofdstuk kunt u de weergave van de sonarweerkaatsingen in de Sonar Weergave aanpassen afgestemd op bijv. omstandigheden. Deze instellingen zijn optioneel. U kunt de standaard instellingen voor de Sonar Weergave gebruiken, maar u kunt ook de instellingen naar uw eigen voorkeuren aanpassen.

OPPERVLAKTERUIS FILTEREN

Hiermee kunt u storende oppervlakteruis van o.a. algen, luchtballen e.d. aan de bovenzijde van de Weergave reduceren. Hoe lager de instelling, des te minder oppervlakteruis er weergegeven wordt. Hoe hoger de instelling, des te meer oppervlakteruis er weergegeven wordt.

1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer het **Sonar Menu**
3. Selecteer vervolgens: -Oppervlakteruis-
4. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► en ◀ kiest u de gewenste instelling



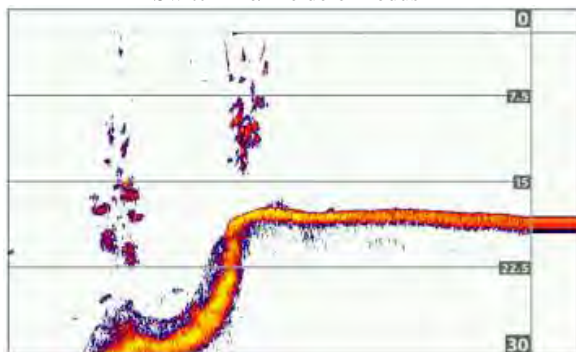
- U kunt ook de menu optie Storingsfilter aanpassen. Meer informatie, lees: Sonar Instellingen / Storingsfilter aanpassen

2D SWITCHFIRE MODUS INSTELLEN

M.b.v. SwitchFire bepaalt u hoe de sonarweerkaatsingen in de Sonar Weergave worden getoond.

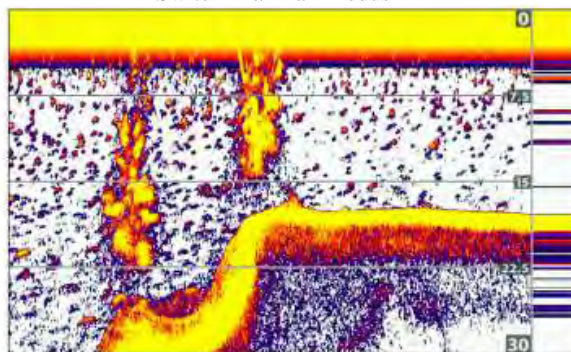
1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer het **Sonar Menu**
3. Selecteer vervolgens: -SwitchFire-
4. Selecteer de gewenste instelling: -Max modus- of -Heldere Modus-

SwitchFire/ Heldere Modus



In de Heldere modus ziet u minder versturende ruis. De sonarweerkaatsingen worden softwarematig gefilterd en alleen vis en structuren worden gedetailleerd weergegeven, resulterend in een schoon, rustig, scherp en helder beeld. U ziet dus veel meer details van vis en objecten in de transducerbundel. Een grote visboog op het scherm betekent dus ook dat er een grote vis is gedetecteerd.

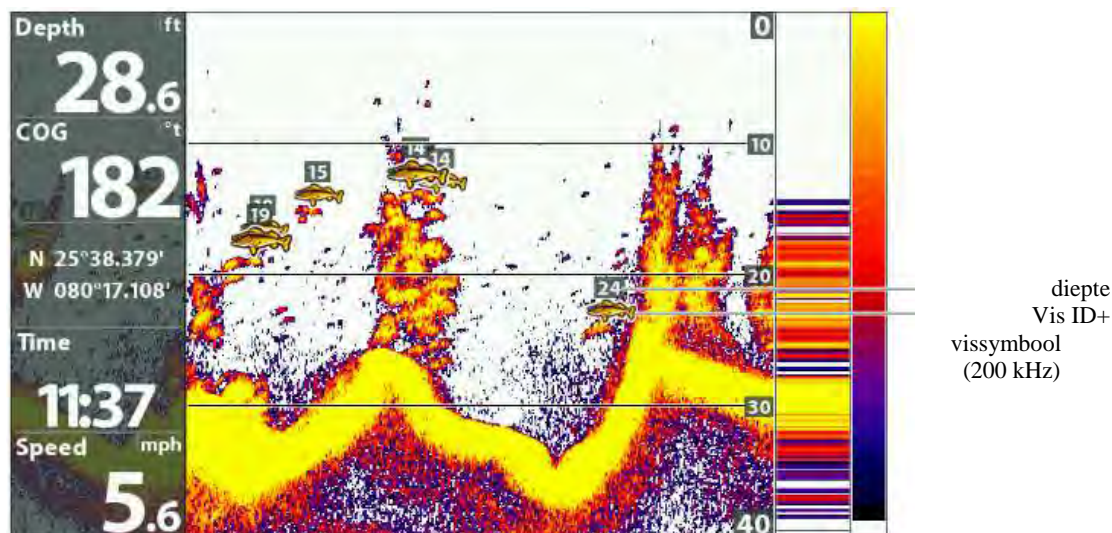
SwitchFire/ Max Modus



In de Max modus ziet u onbewerkte sonarweerkaatsingen. In deze modus ziet u veel (verbazingwekkende) details betreffende objecten, spronglagen en/of waterstromingen. (bijv. plankton, wieren/algen in bloei, kleine aasvis). Vis in de bundel wordt weergegeven als visbogen of banaantjes.

Vis ID+ AAN-/ UITSCHAKELEN

Deze optie maakt gebruik van geavanceerde technologieën om de sonarweerkaatsingen zo optimaal mogelijk te verwerken en vertalen naar uw beeldscherm. Pas wanneer er aan bepaalde voorwaarden is voldaan, wordt een visymbool met een dieptemeting erboven weergegeven. Wanneer Vis ID+ aan staat, kunt u ook de menu opties Vis ID gevoeligheid en Vis ID Alarm instellen. U hoort dan een alarmtoon zodra er een vis wordt gedetecteerd, die aan uw instellingen voldoet.



Vis ID+ Aan- of Uitzetten

Wanneer Vis ID+ aan staat, worden er visbomen weergegeven in de Sonar Weergave. De kleur van deze visbomen geeft aan in welke bundel de vis is gedetecteerd. De diepte waarop de vis zich bevindt wordt boven het visbomen getoond. Wanneer de -Vis ID- niet geactiveerd is, toont de fishfinder alleen de standaard weerkaatsingen op uw beeldscherm.

1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer het **Sonar Menu**
3. Selecteer vervolgens: - Vis ID+ -
4. Selecteer de gewenste instelling: -Aan- of -Uit-

Aan	Wanneer een vis wordt gedetecteerd, wordt er een visbomen weergegeven in de Sonar Weergave. Oranje visbomen: vis gedetecteerd in de smalle 200 kHz bundel Groene visbomen: vis gedetecteerd in de brede 83 kHz bundel of in de 455 kHz bundel (DI, CHIRP DI modellen)
Uit	U ziet onbewerkte sonarweergaven op uw beeldscherm. Wanneer potentiële doelen (vis) wordt gedetecteerd, worden deze weergegeven als visbomen in de Sonar Weergave.

Vis ID Gevoeligheid aanpassen

Met deze optie bepaalt u het (gevoeligheids)niveau van de Vis ID. Hoe lager de instelling, des te minder zwakkere-, maar des te meer sterkere weerkaatsingen (= grotere vissen) u ziet.

Hoe hoger de instelling, des te meer zwakkere weerkaatsingen zoals aasvis en kleine vissen er in beeld gebracht zullen worden. Om deze optie te laten functioneren, dient de Vis ID op -Aan- te worden geselecteerd.

1. Zet de menu optie Vis ID+ op -Aan-
 2. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop
 2. Selecteer het **Sonar Menu**
 3. Selecteer vervolgens: -Vis ID gevoeligheid-
 4. Selecteer m.b.v. de 4-WAY cursor knop ► en ◀ de gewenste instelling: 1-10
- 1** = lage gevoeligheid (alleen grote vissen)
10 = hoge gevoeligheid (alle vissen: van kleine (aas)vissen tot grote vissen)

Vis ID Alarm aanzetten

U ziet een alarmmelding op uw beeldscherm wanneer uw unit vis signaleert, welke overeenkomt met het ingestelde formaat en de optie -VIS ID- op -Aan- staat ingesteld.

1. Zet de menu optie Vis ID+ op -Aan-
2. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: **Alarmen**
3. Selecteer vervolgens: -Vis ID alarm-
4. Selecteer één van de volgende symbolen:



Uit



Alle groottes



Groot/Medium

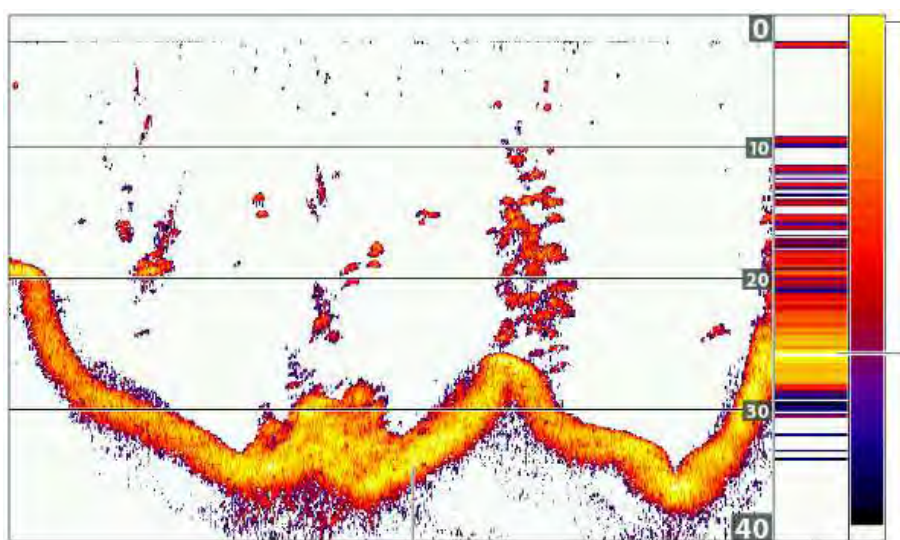


Groot

BODEM WEERGAVE INSTELLEN

Hiermee bepaalt u hoe de sonarweerkaatsingen van bodem en structuur worden weergegeven op uw beeldscherm. De weergave van Bodem Weergave wordt ook mede bepaald door het gekozen kleurenpalet bij de menu optie Sonarkleuren. Meer informatie hierover, lees: Sonar Weergave instellen / Weergavekleuren instellen.

Bodem Weergave ingesteld op Witte Lijn



sonarkleurenbalk
ingesteld op
Palet 1

wit toont de
sterkste sonar-
weerkaatsingen

wit toont de
sterkste sonar-
weerkaatsingen

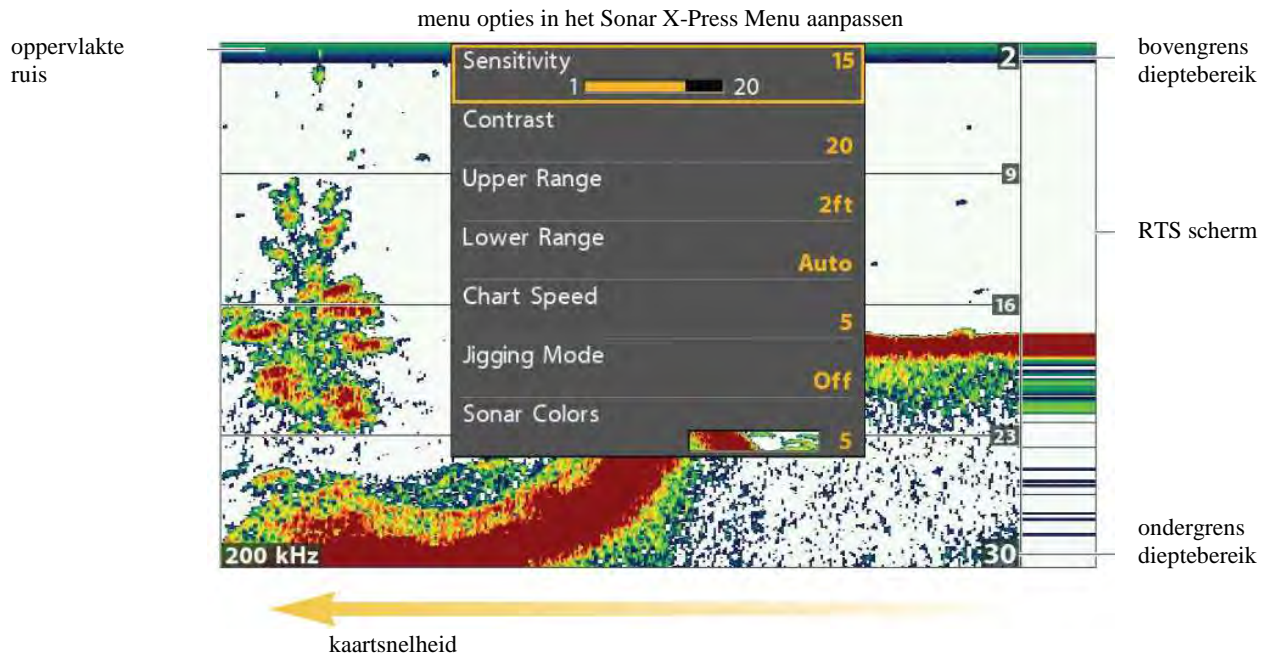
RTS scherm

Bodem Weergave Instellen

1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer het **Sonar Menu**
3. Selecteer vervolgens: -Bodem Weergave-
4. Selecteer de gewenste instelling: -Witte Lijn- of -Structuur ID-

Structuur ID	Bij Structuur ID worden de sterke weerkaatsingen weergegeven zoals bepaald door het ingestelde kleurenpalette in het Sonarkleuren Menu.
WitteLijn:	Bij WitteLijn worden de sterke weerkaatsingen wit weergegeven waardoor er een witte strook weergegeven wordt. Dit resulteert in een zeer duidelijke bodemcontourlijn op uw beeldscherm.

M.b.v. de menu opties in het X-Press Menu kunt u Gevoeligheid en Bereik aanpassen terwijl u vist. U kunt ook bepalen hoe snel de sonargeschiedenis over uw beeldscherm scrollt. Door één voor één de menu opties aan te passen, bepaalt u of u meer of juist minder van de sonarweerkaatsing wenst te zien. U kunt ook de voorkeuzeknoppen gebruiken met een Weergave op het beeldscherm.



GEVOELIGHEID INSTELLEN

Hiermee bepaalt u hoeveel details er worden weergegeven. Deze instelling heeft betrekking op alle sonarfrequenties. Deze optie la(a)g(er) instellen voorkomt vertroebeling van uw beeld in bijv. modderig- of vervuild water. Wanneer de optie –Gevoeligheid- te laag wordt ingesteld, bestaat de kans dat mogelijke weerkaatsingen van vis niet weergegeven worden. Deze optie te hoog instellen resulteert in weerkaatsingen van kleine (aas)vis en zwe(r)vend afval in het water waardoor uw beeld erg vertroebeld en rommelig wordt.

Gevoeligheid instellen voor alle Sonar frequenties

M.b.v. de volgende stappen stelt u de Gevoeligheid in voor alle sonarfrequenties.

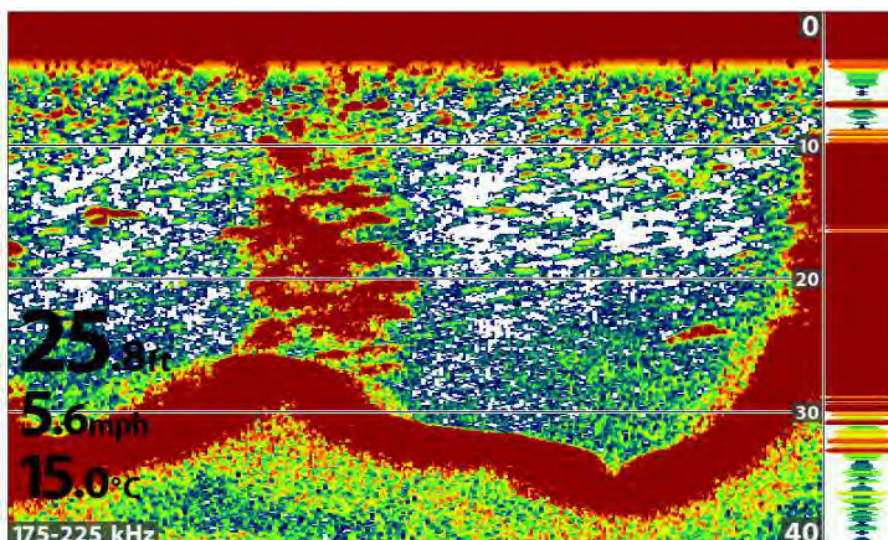
1. **Sonar X-Press Menu:** met een Sonar Weergave op uw beeldscherm drukt u 1x op de MENU knop
2. Selecteer: -Gevoeligheid-
3. M.b.v de 4-WAY cursor knop ► of ◀ stelt u de gevoeligheid hoger of lager in.

Gevoeligheid instellen m.b.v. de ZOOM knoppen

Wanneer uw headunit is uitgerust met Zoom knoppen +/- , dan kunt u hiermee de Gevoeligheid afstellen.

1. Met een Sonar Weergave op uw beeldscherm, drukt u op de Zoom+ knop of de Zoom – knop

Gevoeligheid instellen m.b.v. de Zoom + en- knoppen



Gevoeligheid verhogen



Gevoeligheid verlagen

Bundel Gevoeligheid instellen

Afhankelijk van uw model Humminbird kunt u de gevoeligheid van afzonderlijke frequenties instellen. De beschikbare frequenties zijn afhankelijk van uw type Humminbird en de aangesloten transducer. M.b.v. de volgende stappen stelt u de gevoeligheid van één bundel in.

1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** druk 2x op de MENU knop

2. Selecteer: Sonar

3. Selecteer vervolgens: -83 kHz Gevoeligheid- of -455 kHz Gevoeligheid-

(**CHIRP modellen:** selecteer: Medium Gevoeligheid Offset of

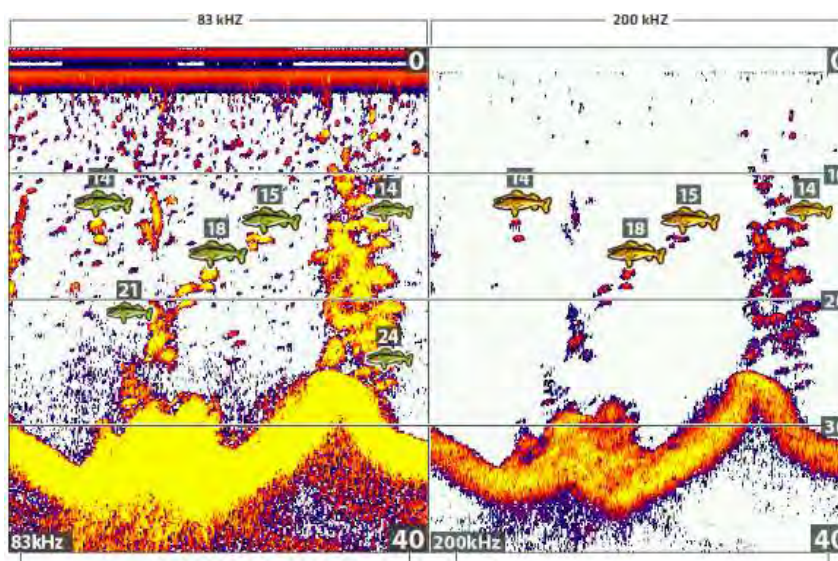
Hoog (455 kHz) Gevoeligheid Offset (DI, CHIRP DI modellen)

4. M.b.v. de 4-WAY cursor knop \blacktriangleright of \blacktriangleleft stelt u de gevoeligheid hoger of lager in.

Bijvoorbeeld: In de volgende afbeelding kunt u zien dat de gevoeligheid van de 83 kHz bundel in de Split-screen Sonar Weergave aangepast kan worden zonder dat de gevoeligheid instelling van de sonarweerkaatsingen uit de 200 kHz bundel verandert. Meer informatie over deze weergave, lees:

Sonarbundels vergelijken.

gevoeligheid van de 83 kHz bundel verhogen (83 kHz / 200 kHz)



bovengrens dieptebereik

frequentie

ondergrens dieptebereik

frequentie

ondergrens dieptebereik

EEN SPECIFIEK BEREIK VAN HET PALET SELECTEREN (Contrast)

M.b.v. Contrast kunt u een specifiek bereik van het Sonar kleurenpaletten kiezen om de sonarweerkaatsingen in weer te geven. Om de huidige kleurenpalet instelling te zien, lees: Gegevens Tonen of Verbergen in de Sonar Weergave(s) en zet deze instelling op uw headunit op – Tonen-.



- Om de kleurenbalk te tonen of verbergen, lees: **Gegevens Tonen of Verbergen in de Sonar Weergave(s)**

Wanneer het Contrast op -20- is ingesteld (=standaard instelling) zal het gehele sonarkleuren palet (weergegeven in de kleurenbalk) worden gebruikt om zwakke en sterke weerkaatsingen weer te geven. Wordt het Contrast hoger ingesteld, dan wordt het bovenste gedeelte van de kleurenbalk gebruikt om de sonarweerkaatsingen (zowel zwak als sterk) weer te geven. Wordt het Contrast lager ingesteld, dan wordt het onderste gedeelte van de kleurenbalk gebruikt om de sonarweerkaatsingen (zwak en sterk) weer te geven.

1. **Sonar X-Press Menu:** met een Sonar Weergave in beeld, druk 1x op de MENU knop
2. Selecteer: -Contrast-
3. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► en ◀ bepaalt u de gewenste selectie op de kleurenbalk

BOVENGRENS/LAGER BEREIK INSTELLEN

M.b.v. onderstaande stappen bepaalt u het deel van de waterkolom, het minimale- en maximale dieptebereik, dat wordt weergegeven op uw beeldscherm.

Bijvoorbeeld: Wanneer u alleen geïnteresseerd bent in het gebied tussen 6 en 15 mtr. diepte, dan stelt u de bovengrens in op 6 mtr. en het lager bereik diepte op 15 mtr. De Sonar Weergave zal alleen dat tussengebied van 9 mtr. gedetailleerder tonen zonder wateroppervlak of bodem.

1. **Sonar X-Press Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** Met een Sonar Weergave op uw beeldscherm drukt u 1x op de MENU knop
2. Selecteer: -Bovengrens-
3. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► of ◀ stelt u de bovengrens in.
4. Selecteer -Lager Bereik-
5. Selecteer vervolgens: -Auto- of stel handmatig een specifieke diepte in

Auto: Wanneer u deze instelling op –AUTOMatisch- instelt, wordt de unit zo geprogrammeerd dat de bodem(contourlijn) gevolgd wordt.

Handmatig: U kunt deze optie ook handmatig afstellen om een gebied op een specifieke diepte te bekijken.



- Tussen de bovengrens diepte en het lager bereik diepte wordt te allen tijde een min. afstand van 3 mtr. aangehouden!

KAARTSNELHEID INSTELLEN

Hiermee bepaalt u met welke snelheid de sonarinformatie over uw beeldscherm (en hier aan gekoppeld de hoeveelheid weergegeven details) beweegt. Een hoge kaartsnelheid laat meer details zien. Bij een langzame kaartsnelheid blijft de sonarinformatie langer in beeld. Ongeacht de ingestelde kaartsnelheid zal het RTS scherm op maximale snelheid up-to-date gehouden worden.

1. **Sonar X-Press Menu:** Met een Sonar Weergave op uw beeldscherm drukt u 1x op de MENU knop
2. Selecteer: -Kaartsnelheid-
3. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► of ◀ stelt u de kaartsnelheid in.

JIGGING MODUS AAN-/ UITSCHAKELEN (Helix SI GPS)

Wanneer u een CHIRP SI of een CHIRP MEGA SI model heeft aangeschaft, kunt u de sonarweerkaatsingen gedetailleerder weergeven in de Sonar Weergaves. Deze instelling wordt beïnvloed door de Aan/Uit instelling van de 2D CHIRP Modus

Meer informatie, lees: **Sonar instellen / CHIRP Aan-/Uitzetten.**

1. **Sonar X-Press Menu:** Met een Sonar Weergave op uw beeldscherm drukt u 1x op de MENU knop
2. Selecteer: -Jigging Modus-
3. Selecteer vervolgens: -Aan- of -Uit-

Aan	U kunt de Jigging Modus aanzetten wanneer u bij de menu optie 2D CHIRP frequentie (met de 2D CHIRP Modus op Aan ingesteld) Medium of Medium/Hoog heeft ingesteld, of u heeft 83/200 kHz ingesteld staan bij de 2D schermfrequentie (met de 2D CHIRP Modus op Uit ingesteld). Wanneer u deze optie aanzet worden de sonarbeelden zeer nauwkeuriger weergegeven op de Weergave en de kaartsnelheid wordt vertraagd zodat u meer details ziet.
Uit	Wanneer u de menu optie 2D CHIRP frequentie op Laag heeft ingesteld (met de 2D CHIRP Modus op Aan ingesteld), of u heeft de 2D schermfrequentie op 200 kHz ingesteld staan (met de 2D CHIRP Modus op Uit ingesteld), zet dan de Jigging Modus uit. De sonar data wordt dan weergegeven op de door u ingestelde kaartsnelheid en de sonarbeelden worden weer normaal weergegeven.

SONAR KLEUREN(PALET) INSTELLEN

M.b.v het Sonar X-Press Menu kunt u de sonarkleuren snel aanpassen terwijl u vist.

Meer informatie, lees: Sonar Weergave Instellen / Weergavekleuren instellen

1. **Sonar X-Press Menu:** Met een Sonar Weergave op uw beeldscherm drukt u 1x op de MENU knop
2. Selecteer: -Sonarkleuren-
3. Selecteer vervolgens het door u gewenste Kleurenpalet



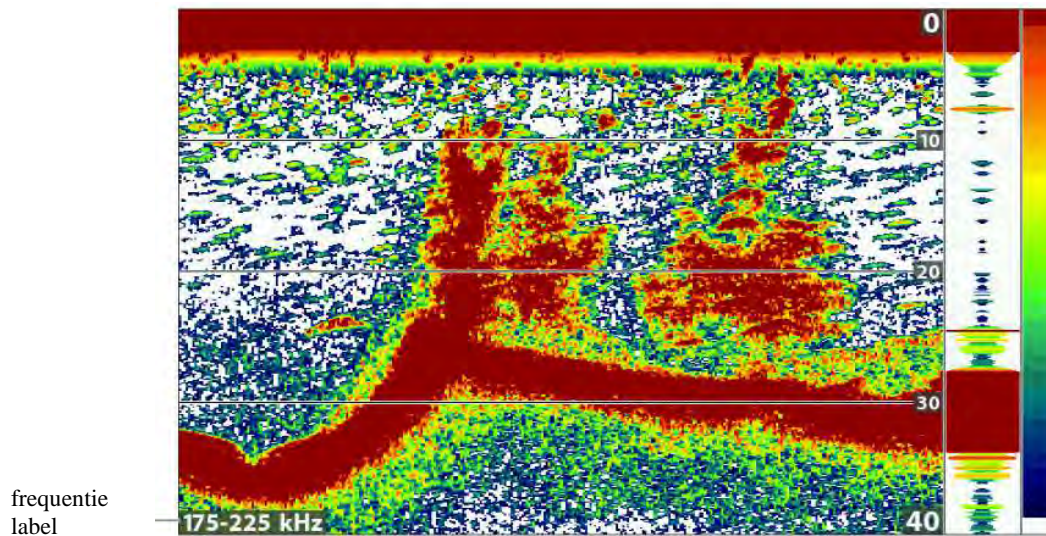
- Om de Sonarkleurenbalk te tonen of juist te verbergen, lees: Sonar Weergave instellen.

FREQUENTIE WIJZIGEN

Wanneer de transducer meerdere neerwaarts gerichte sonarbundels heeft met verschillende frequenties, kunt u m/b/v/ de CHECK/INFO knop de frequentie snel wijzigen in de 2D Sonar Weergave. Meer informatie, lees het hoofdstuk: Sonar instellen.

1. Met een Sonar Weergave op uw beeldscherm drukt u op de CHECK/INFO knop

frequentie wijzigen m/b/v/ de CHECK/INFO knop



frequentie
label



frequentie wijzigen

In deze Split Sonar Weergaves worden de weerkaatsingen van elke neerwaartse bundel tegelijkertijd naast elkaar weergegeven op uw beeldscherm. M.b.v. deze optie kunt u de weerkaatsingen in beide vensters/bundels goed vergelijken. De beschikbare bundels worden bepaald door uw Humminbird model en de aangesloten transducer.

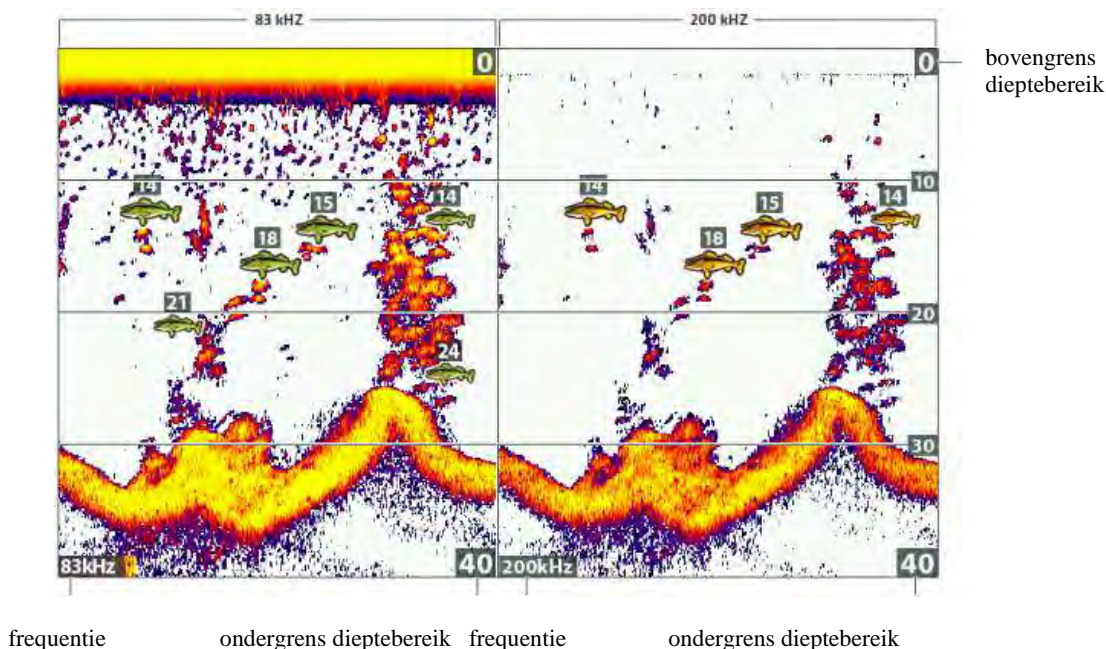
Frequenties: M.b.v. deze weergaves kunt u de 82 kHz en de 200 kHz bundels goed vergelijken. Wanneer u een DI of een CHIRP DI model heeft, kunt u de 455 kHz en de 200 kHz bundel naast elkaar bekijken. Wanneer de 2D CHIRP Modus op Aan is ingesteld, kunt u ook de bundels vergelijken.

Vis ID+: U kunt hier ook de menu optie Vis ID+ aanzetten, zodat u kunt zien waar de vis zich precies bevindt in elke bundel. (Meer informatie, lees: **Sonarbeeld instellen / Vis ID+ Aan-/ Uitschakelen**)

Split-screen Sonar Weergave tonen

1. Houd de VIEW knop ingedrukt
2. Selecteer: Sonar > Split Screen Sonar Weergave

bundels naast elkaar vergelijken in de Split-screen Sonar Weergave (83 kHz/200 kHz)



HET SONARBEELD EN INZOOMEN/ UITZOOMEN

Naast de sonar instellingen aanpassen terwijl u vist, kunt u ook het sonarbeeld stilzetten, sonarweerkaatsingen uitvergroten en informatie van die positie bekijken.

SONARBEELD STILZETTEN (FREEZE FRAME)

Druk op de 4-WAY cursor knop en het sonarbeeld staat stil en een cursor verschijnt in beeld.

M.b.v. de 4-WAY cursor knop kunt u de cursor over een sonarweerkaatsing bewegen.

U ziet dan de bij deze positie behorende digitale aflezingen weergegeven in de Weergave.

Het RTS scherm blijft continu updaten zodat u altijd de meest recente dieptemetingen ziet.

Meer informatie, lees: **Sonar Weergave instellen**.

Sonarbeeld stilzetten (Freeze Frame)

1. Druk op de 4-WAY cursor knop

2. Beweeg de cursor m.b.v. de 4-WAY cursor knop naar een sonarweerkaatsing.



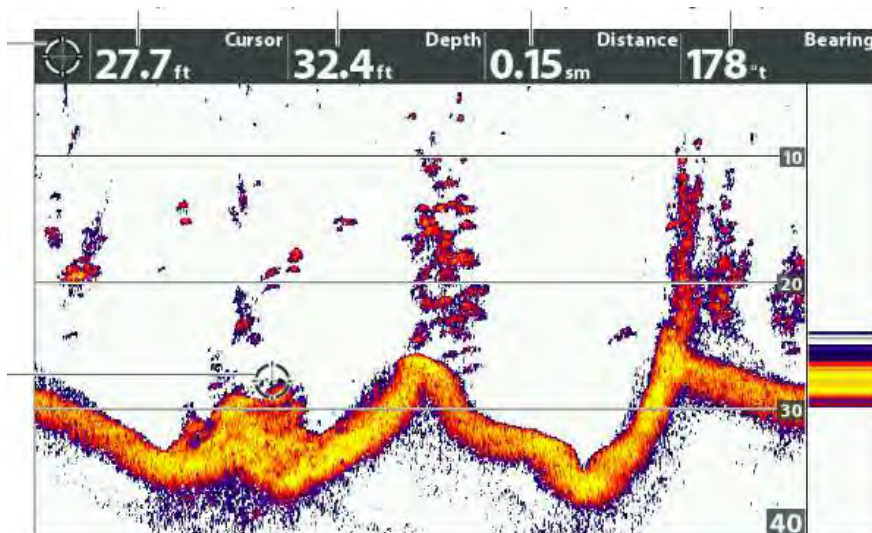
- Om dit waypoint op te slaan of navigatie naar de cursorpositie te starten, lees: Navigeren in Sonar Weergaves.

diepte op de cursorpositie bekijken

cursor diepte diepte onder de cursor afstand tot cursorpositie peiling tot cursorpositie

digitale
aflezingen
van
cursor-
positie

cursor



RTS scherm



de cursor over uw beeldscherm bewegen

INZOOMEN / UITZOOMEN

Met de Sonar Zoom Weergave kunt u een uitvergroot beeld bekijken van de bodem en structuren. Bijvoorbeeld wanneer u vis vermoed bij de bodem of een structuur (boom of vegetatie), dan kunt u m.b.v. Sonar Zoom Weergave dit gebied uitvergroot en de eerder dicht op elkaar getoonde sonarweerkaatsingen nu beter bekijken.

Sonar Zoom Weergave weergeven

1. Houd de VIEW knop ingedrukt
2. Selecteer: Sonar > Sonar Zoom Weergave

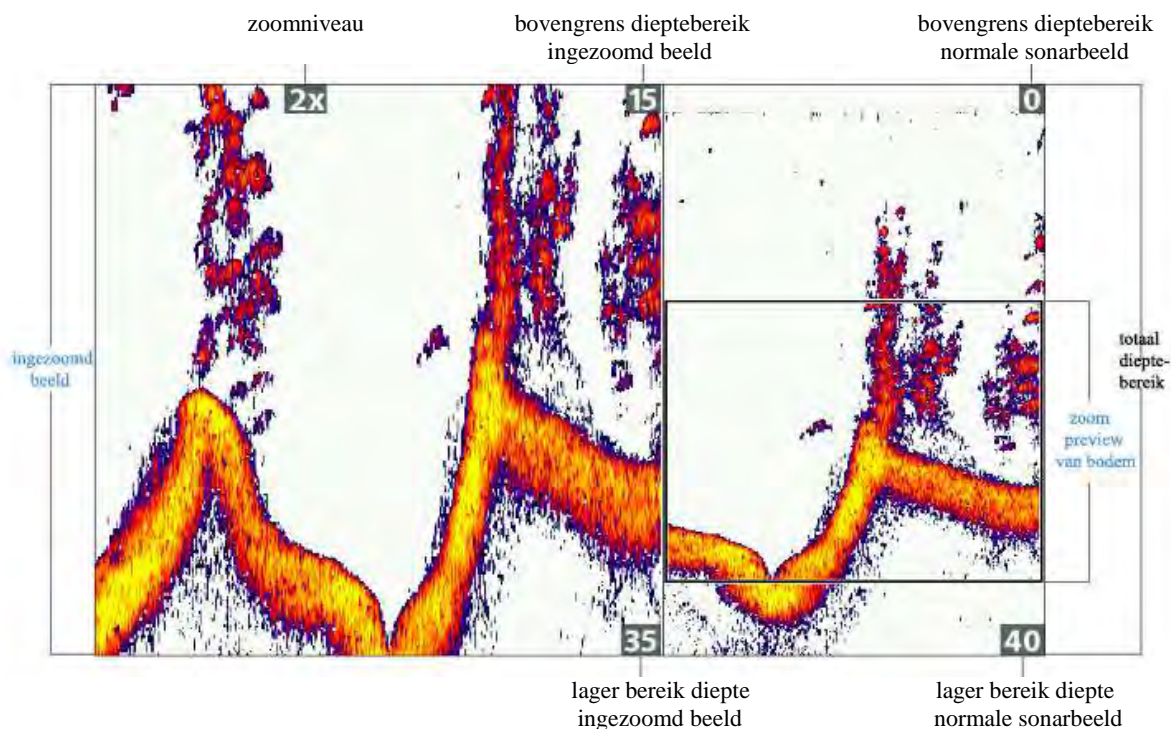
Bodemstructuur uitvergrooten (Inzoomen/ Uitzoomen)

1. Stel de Sonar Zoom Weergave in op uw beeldscherm
2. **Inzoomen:** druk op de ZOOM + knop
Uitzoomen: druk op de ZOOM – knop

Cursorpositie uitvergrooten

1. Stel de Sonar Zoom Weergave in op uw beeldscherm
2. M.b.v. de 4-WAY cursor knop gaat u naar de gewenste positie in de Weergave
3. **Inzoomen:** druk op de ZOOM + knop
Uitzoomen: druk op de ZOOM – knop
4. **Afsluiten:** druk op de EXIT knop

sonarweerkaatsingen uitvergrooten in de Sonar Zoom Weergave (Bodemtracking uit)



inzoomen



uitzoomen

OF



cursor bewegen over weergave



inzoomen

INZOOMEN / UITZOOMEN M.B.V. X-PRESS MENU

Wanneer uw headunit niet uitgerust is met ZOOM knoppen kunt u in- of uitzoomen m.b.v. de menu optie Zoomniveau.

Bodemstructuur uitvergroten (Inzoomen/ Uitzoomen)

1. Stel de Sonar Zoom Weergave in op uw beeldscherm
2. Druk 1x op de MENU knop
3. Selecteer: Zoomniveau
4. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► of ◀ stelt u het gewenste niveau in.

Cursorpositie uitvergroten (Inzoomen/ Uitzoomen)

1. Stel de Sonar Zoom Weergave in op uw beeldscherm
2. M.b.v. de 4-WAY cursor knop plaatst u de cursor op de gewenste positie op de weergave
3. Druk 1x op de MENU knop
4. Selecteer: Zoomniveau
5. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► of ◀ stelt u het gewenste niveau in.
6. **Afsluiten:** druk op de EXIT knop

SONARZOOM WEERGAVE INSTELLEN

Bodemtracking aan- of uitzetten

M.b.v. bodemTracking en Bodem Bereik kunt u zicht op de bodem concentreren en bepalen hoe groot de waterkolom is in de Sonar Zoom Weergave. Het beeld wordt a.h.w. vastgepind op 1 punt op de bodem en dit gebied wordt, ondanks de diepteverschillen, continu in beeld gebracht.

De bodemcontourlijn wordt 'rechtgetrokken' maar deze functie is zeer doeltreffend om vis op of dichtbij de bodem weer te geven.

1.Sonar X-Press Menu: met de Sonar Zoom Weergave op uw beeldscherm drukt u 1x op de MENU knop

2.Selecteer: -Bodemtracking-

3.M.b.v. de 4-WAY knop ◀ en ► stelt u deze in op: -Aan-

4.Druk op de -WAY knop ▲ en selecteer: - Bodem Bereik-

5. M.b.v. de 4-WAY knop ◀ en ► stelt u het Bodembereik naar wens in.

Deze wordt gemeten vanaf de bodem.

Hoe **lager** de instelling des te meer laagliggende bodemstructuren of details van een bodemweerkaatsingen u ziet.

Hoe **hoger** de instelling des te meer grotere structuren u ziet in dieper water.



- Het is mogelijk dat u het bodembereik dieper heeft ingesteld dan de werkelijke diepte; u ziet dan een golvende strook in beeld (= oppervlakteruis) veroorzaakt door de diepteverschillen. Stel dan het Bodem Bereik lager in.

Breedte van het ingezoomde beeld instellen

M.b.v de volgende stappen bepaalt u de breedte van het ingezoomde beeld, dat wordt weergegeven in de Sonar Zoom Weergave.

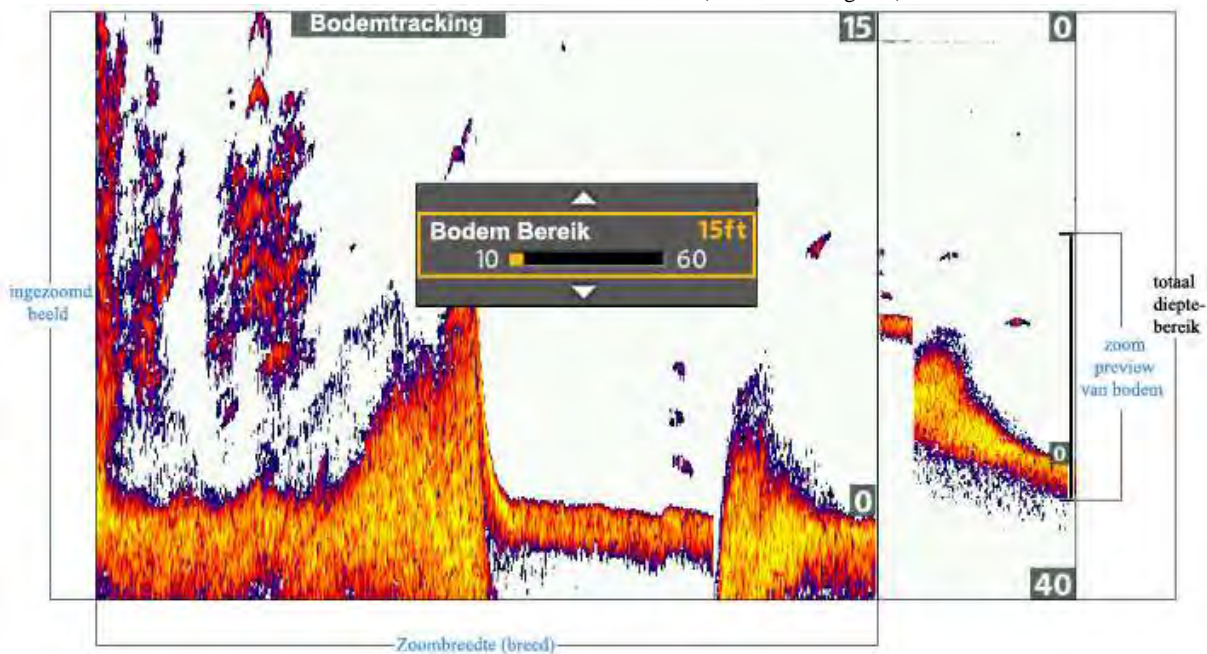
1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop

2. Selecteer: Sonar

3. Selecteer vervolgens: -Zoombreedte-

4. M.b.v. de 4-WAY knop ◀ en ► stelt u deze naar wens in.

Bodem Bereik en Zoombreedte instellen (Bodemtracking aan)



NAVIGEREN IN SONAR WEERGAVES

Om waypoints op te slaan en navigatie te starten, heeft uw headunit een positiebepaling nodig van de interne GPS ontvanger. Meer informatie, lees: Uw Humminbird aanzetten.

WAYPOINT OPSLAAN

U kunt uw huidige positie of de cursorpositie markeren en opslaan als een waypoint. Deze opgeslagen waypoints vindt u terug in het Waypoint management venster. Meer informatie, lees: **Navigeren.**

Huidige bootpositie als waypoint opslaan

1. Druk op de MARK knop

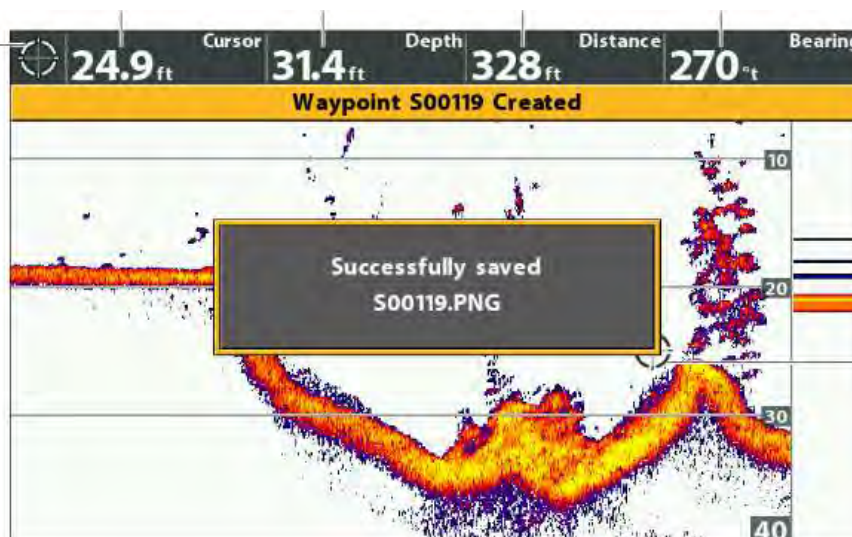
Cursorpositie als waypoint opslaan

1. Beweeg m.b.v. de 4-WAY cursor knop de cursor naar een specifieke positie/locatie op de Weergave, die u wenst op te slaan als waypoint.
2. Druk nu 2x op de MARK knop

cursorpositie als waypoint opslaan

cursorpositie als waypoint opslaan
cursordiepte diepte onder cursor afstand tot cursorpositie peiling tot cursorpositie

digitale
aflezingen
cursor
positie



cursor bewegen



2x indrukken om een
waypoint op te slaan

NAAR EEN WAYPOINT OF CURSORPOSITIE NAVIGEREN

M.b.v. de volgende stappen kunt u navigatie starten naar een positie op de Weergave. Meer informatie, lees: **Navigatie**.

Naar een cursorpositie navigeren

1. Beweeg de cursor m.b.v. de 4-WAY cursor knop naar een positie of waypoint op het beeldscherm.
2. Druk 2x op de GOTO knop
Wanneer u op de GOTO knop drukt, wordt er een waypoint opgeslagen van de cursorpositie.

Naar een opgeslagen waypoint/positie navigeren

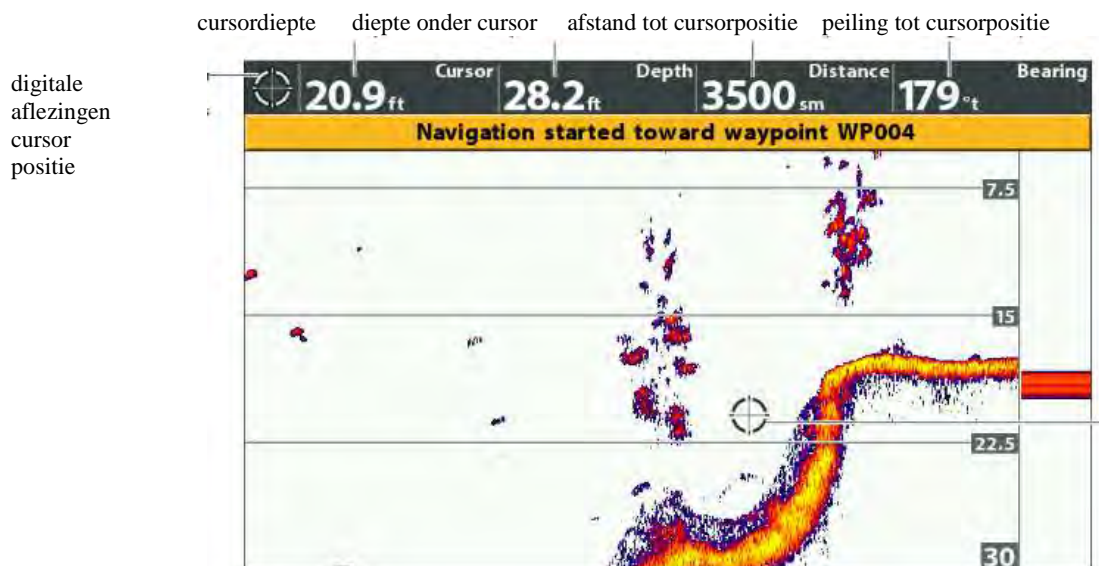
Wanneer u op de GOTO knop drukt zonder de cursor in de Weergave te plaatsen, kunt u navigatie starten naar één van de opgeslagen waypoints en routes, die u in beeld krijgt.

1. Druk op de GOTO knop
2. Selecteer: -Navigatie gegevens- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
2. Selecteer m.b.v. de 4-WAY cursor knop een opgeslagen waypoint of route
3. Druk op de 4-WAY cursor knop ► om navigatie te starten

Navigatie Annuleren

1. Druk 1x op de MENU knop
2. Selecteer: - Navigatie annuleren-
3. Druk op de 4-WAY cursor knop ► om navigatie te stoppen

navigatie starten naar de cursorpositie



cursor bewegen



2x indrukken om navigatie te starten

Hiermee krijgt u 2 opties om de sonarinformatie in de bekende knipperende kleurstellingen te bekijken. Dit wordt bepaald door de optie -IJsvij Modus- in het Sonar Menu.

De Cirkelvormige Flasher weergave tonen

1. Houd de VIEW knop ingedrukt
2. Selecteer: Sonar > Cirkelvormige Flasher Weergave

Cirkelvormige Flasher Weergave met de IJsvij Modus aan.



De IJsvij Modus aanzetten

1. **Hoofd Menu:** Druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Sonar Menu
3. Selecteer: IJsvij Modus
4. Selecteer: Aan

IJsvij Modus Aan	De Cirkelvormige Flasher Weergave toont u de sonarinformatie (RTS) in de bekende knipperende kleurstellingen met extra opties, zoals –Zoom- en een -Dieptecursor-.
IJsvij Modus Uit	De Cirkelvormige Flasher Weergave toont u de Real Time Sonar (RTS) informatie in de bekende knipperende kleurstellingen.

De Digitale Dieptebron selecteren (DI, CHIRP DI modellen)

Wanneer u een ijstransducer aansluit op een Humminbird Helix DI G2 of Helix CHIRP DI GPS G2/G2N headunit, stel dan de optie Dieptebron in op 2D-element. Meer informatie, lees: **Sonar instellen.**

1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Sonar Menu
3. Selecteer: Digitale Dieptebron
4. Selecteer: 2D-element

DE CIRKELVORMIGE FLASHER WEERGAVE BEGRIJPEN

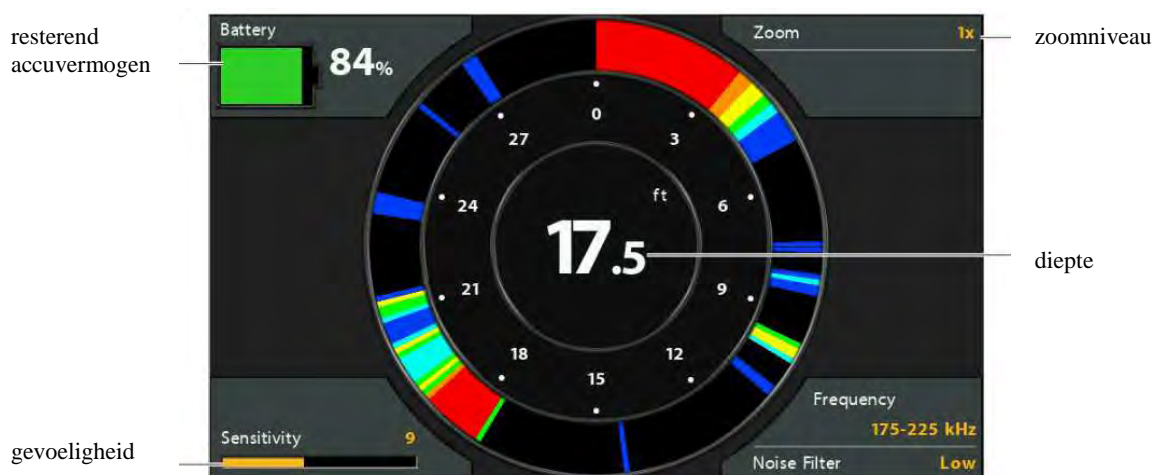
U kunt de Cirkelvormige Flasher Weergave bekijken met de IJsvisserij Modus in- of uitgeschakeld. Wanneer de IJsvisserij Modus ingeschakeld staat, wordt de weergave uitgebreid met maximale informatie, die u nodig heeft voor ijssvissen o.a. diepte, indicatie resterend percentage accuvermogen en gerelateerde menu instellingen.

Net zoals bij de standaard sonarweergave worden de sonarweerkaatsingen in de Cirkelvormige Flasher Weergave getoond d.m.v. verschillende kleuren. De sterke weerkaatsingen zijn vaak van harde bodems met (rots)gesteente, hogere dichtheid en/of liggende bomen), terwijl de zwakkere weerkaatsingen meestal zachte (zand of modder)bodem, beplanting en/of kleine (aas)vis aanduidt.

De weergegeven kleuren voor sterke-, medium- of zwakke weerkaatsingen worden bepaald door het ingestelde kleurenpalet.

Meer informatie, lees: **Instellingen aanpassen terwijl u vist / Sonarkleurenpalet wijzigen.**

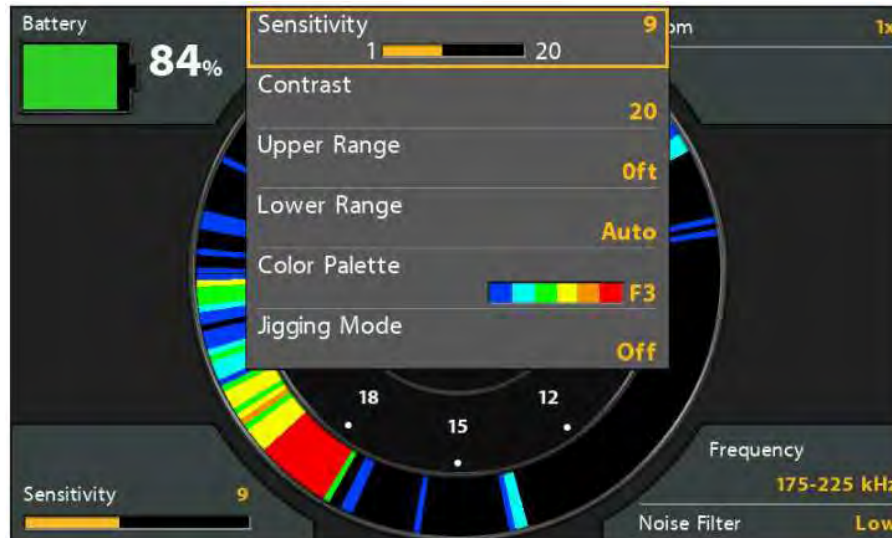
Cirkelvormige Flasher Weergave met IJsvisserij Modus aan.



- Om de bundelfrequentie of de storingsfilter te wijzigen, lees: **Sonar instellen.**

M.b.v. het X-Press Menu kunt u diverse menu opties aanpassen, o.a. Gevoeligheid en Bereik, terwijl u vist. Hiermee kunt u bepalen per menu optie hoeveel informatie van de sonarweerkaatsingen u wilt zien op deze weergave. U kunt ook de snelkoppelingen in de weergave gebruiken.

menu opties vanuit het X-Press Menu instellen (Helix 7 CHIRP SI GPS G2)



GEVOELIGHEID AANPASSEN

M.b.v. de optie Gevoeligheid bepaalt u hoeveel details worden getoond in de weergave. Om vertroebelingen in beeld, die u soms ziet in modderig- of vervuild water, weg te halen, verlaagt u de gevoeligheid. Wanneer het water erg helder of diep is, verhoog dan de gevoeligheid om de zwakkere weerkaatsingen te zien.

Gevoeligheid aanpassen m.b.v. het X-Press Menu

1. **Cirkelvormige Flasher X-Press Menu:** zet de Cirkelvormige Flasher Weergave in beeld en druk 1x op de MENU knop.
2. Selecteer: Gevoeligheid
3. Druk op de 4-WAY cursor knop ► of ◀ om de Gevoeligheid hoger of lager in te stellen

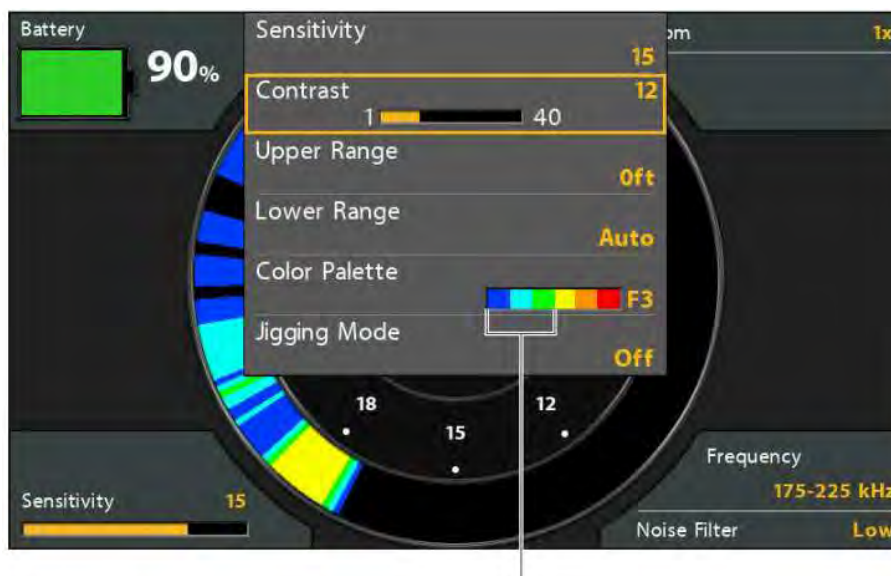
BEREIK VAN HET PALET SELECTEREN (Contrast)

M.b.v. de optie Contrast kunt u een specifiek deel van het kleurenpalet kiezen om de sonarweerkaatsingen in weer te geven. U ziet een voorbeeld van het palet in het Kleurenpalet Menu. Meer informatie, lees: het Sonarkleurenpalet wijzigen.

Wanneer de optie Contrast op 20 wordt ingesteld (standaard instelling) zal het ghele kleurenpalet worden gebruikt om de sterke- en zwakke weerkaatsingen weer te geven. Wanneer u de instelling verhoogt, zal het rechterdeel van het kleurenpalet worden gebruikt om alle sonarweerkaatsingen weer te geven. Wanneer u de instelling verlaagt, zal het linkerdeel van het kleurenpalet worden gebruikt om alle sonarweerkaatsingen weer te geven.

1. **Cirkelvormige Flasher X-Press Menu:** zet de Cirkelvormige Flasher Weergave in beeld en druk 1x op de MENU knop.
2. Selecteer: Contrast
3. Druk op de 4-WAY cursor knop ► of ◀ om het Contrast hoger of lager in te stellen en zo het gewenste deel van het kleurenpalet te kiezen.

De optie Contrast aanpassen



Bij een lage Contrast instelling wordt het linker deel van het palet gebruikt

BOVENGRENS/ LAGER BEREIK INSTELLEN

Hiermee bepaalt u welk deel van de waterkolom op de weergave wordt getoond. Bijvoorbeeld:

Voorbeeld: wanneer u alleen geïnteresseerd bent in het gebied tussen 7 en 17 mtr. diepte, dan stelt u de bovengrens in op 7 mtr. en het lager bereik op 17 mtr. De Sonar Weergave zal alleen dat tussengebied van 10 mtr. (gedetailleerder) tonen zonder wateroppervlak of bodem.

1. **Cirkelvormige Flasher X-Press Menu:** zet de Cirkelvormige Flasher Weergave in beeld en druk 1x op de MENU knop.
2. Selecteer: Bovengrens
3. Druk op de 4-WAY cursor knop ► of ◀ om deze optie in te stellen
4. Selecteer: Lager Bereik.
5. Selecteer: Auto of een bepaalde diepte (handmatig)

Auto: het Lager Bereik wordt door de headunit aangepast om automatisch de bodem te volgen

Handmatig: de headunit stelt zich in op de door u ingestelde diepte



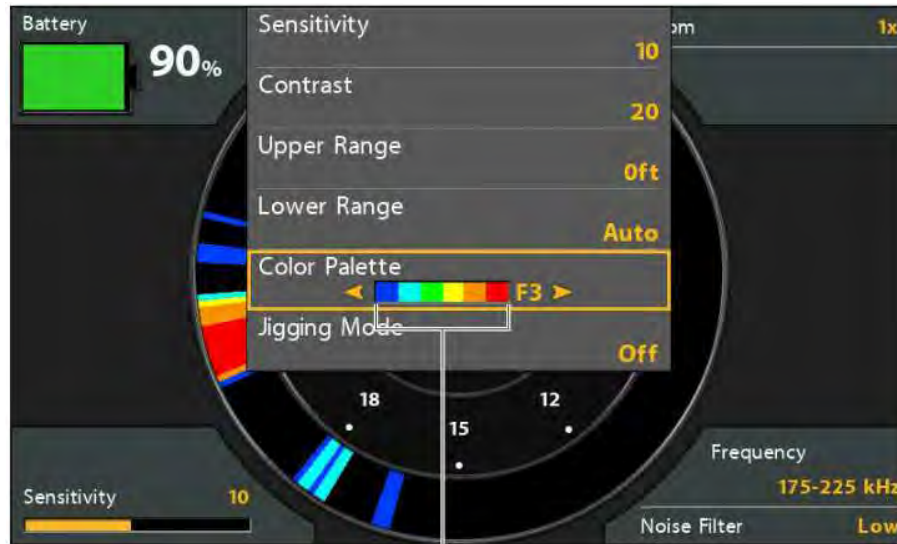
- Tussen de bovengrens diepte en het lager bereik diepte wordt te allen tijde een min. afstand van 3,5 mtr. aangehouden!

HET SONARKLEURENPALET WIJZIGEN

M.b.v. het X-Press Menu kunt u tijdens het vissen het kleurenpalet snel wijzigen. Wanneer de IJsvisserij Modus aan staat, zijn er extra paletten beschikbaar (F1, F2, F3). Het Kleurenpalet Menu toont u een voorbeeld van het palet en het bereik van de zwakke naar de sterke sonarweerkaatsingen wordt van links naar rechts weergegeven.

1. **Cirkelvormige Flasher X-Press Menu:** zet de Cirkelvormige Flasher Weergave in beeld en druk 1x op de MENU knop.
2. Wanneer de IJsvisserij Modus aan staat, selecteer: Kleurenpalet
Wanneer de IJsvisserij Modus uit staat, selecteer: Sonarkleuren
3. Selecteer nu een palet.

het kleurenpalet wijzigen



voorbeeld van het palet (van zwak naar sterk)

SPRING MODUS AAN-/UITZETTEN (Side Imaging modellen)

Wanneer u een Side Imaging model heeft, kunt u de Spring Modus gebruiken om de sonarweergaves in de Sonar Weergave gedetailleerder te tonen. Deze optie wordt beïnvloed door de 2D CHIRP Modus. Meer informatie hierover, lees: **Sonar instellen**.

1. **Cirkelvormige Flasher X-Press Menu:** zet een Sonar Weergave in beeld en druk 1x op de MENU knop.
2. Selecteer: Spring Modus
3. Selecteer nu: Aan of Uit.

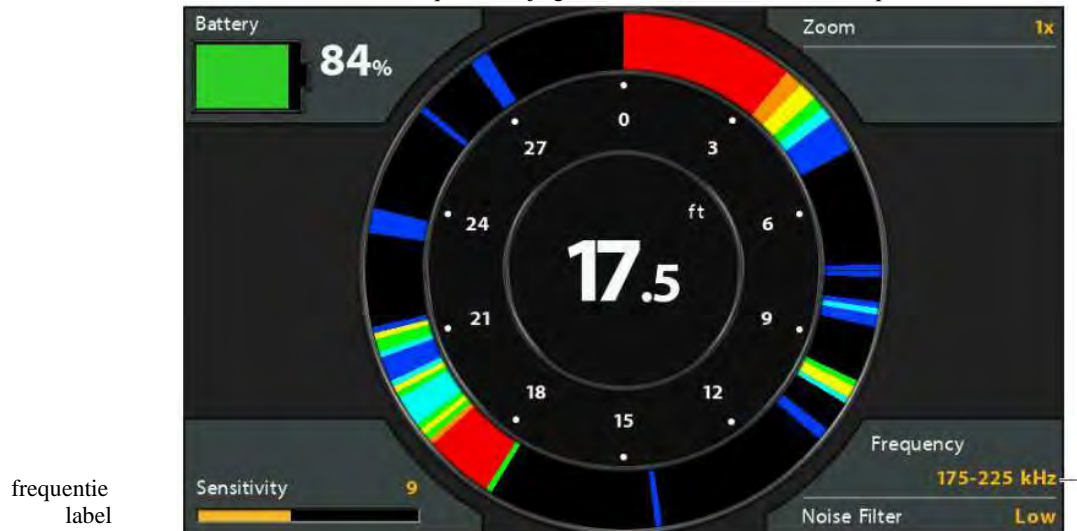
Aan	U kunt de Jigging Modus aanzetten wanneer u de Medium of Medium/High frequentie in de 2D CHIRP Schermfrequentie ingesteld heeft staan met de 2D CHIRP Modus aan, of wanneer u 83 kHz of 83/200 kHz in het 2D Schermfrequentie Menu ingesteld heeft staan met de 2D CHIRP Modus uit. Wanneer u deze optie aanzet worden de sonarbeelden nauwkeuriger op de weergave getoond en de kaartsnelheid wordt vertraagd zodat u meer details ziet.
Uit	Wanneer u bij de menu optie 2D Schermfrequentie 200 kHz ingesteld heeft staan met de 2D CHIRP Modus uit, zet dan de Spring Modus uit. Wanneer u de Lage frequentie heeft ingesteld in het 2D CHIRP Schermfrequentie menu met de 2D CHIRP Modus aan, zet dan de Spring Modus uit. De sonar data wordt dan weergegeven op de door u ingestelde kaartsnelheid en de sonarbeelden worden weer normaal weergegeven.

FREQUENTIES WIJZIGEN

Wanneer de transducer meer dan 1 frequentie voor de neerwaatse bundel bevat, kunt u met de CHECK/INFO knop de ingestelde frequentie van de Cirkelvormige Flasher Weergave snel veranderen. Meer informatie, lees: **Sonar instellen**.

1. Druk op de CHECK/INFO knop

de frequentie wijzigen m.b.v. de CHECK/INFO knop



frequentie wijzigen

DIEPTECURSOR VERPLAATSEN

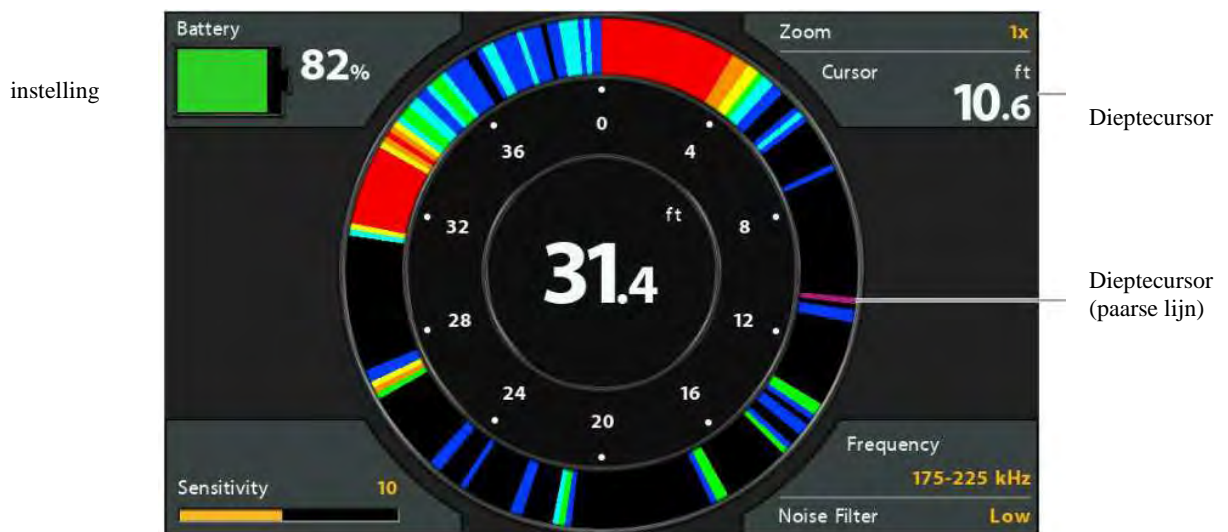
M.b.v. de dieptecursor kunt u de diepte op een specifieke plaats in de Cirkelvormige Flasher Weergave zien.



- De IJsvisserij Modus moet aan staan om deze optie te kunnen gebruiken.
Meer informatie, lees: **Een Cirkelvormige Flasher Weergave tonen.**

- Activeren: Druk op de 4-WAY cursor knop ▼ en de paarse cursorlijn wordt weergegeven in beeld.
- Cursor verplaatsen: druk op de 4-WAY cursor knoppen ▲ en ▼
- Afsluiten: druk op de EXIT knop

Cirkelvormige Flasher Weergave met de Dieptecursor in beeld



Cursor verplaatsen

IN/UITZOOMEN OP DE CIRKELVORMIGE FLASHER WEERGAVE

M.b.v. de optie Zoom kunt u een gewenst gebied op de Cirkelvormige Flasher Weergave 2x vergroot bekijken.



- De IJsvisserij Modus moet aan staan om deze optie te kunnen gebruiken. Meer informatie, lees: **Een Cirkelvormige Flasher Weergave tonen.**

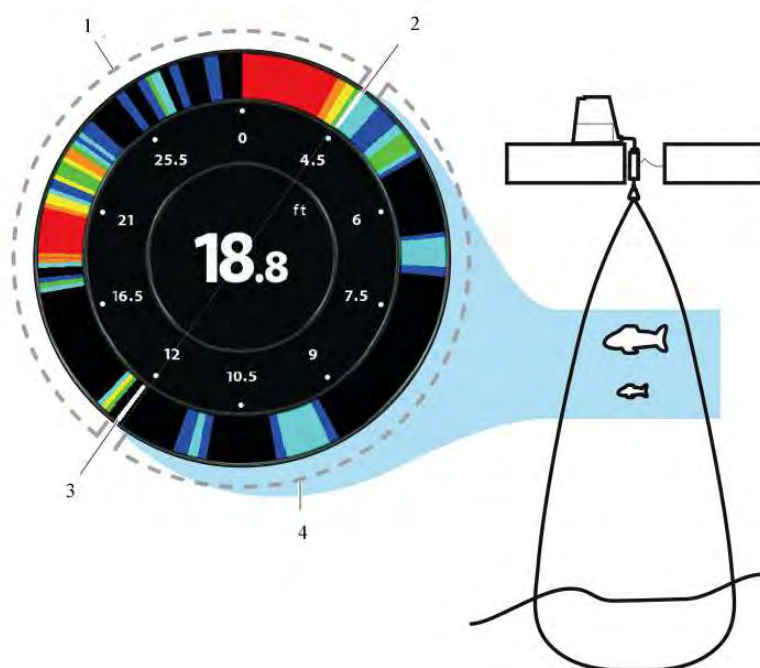
In/Uitzoomen m.b.v. de zoom knoppen

1. Activeren: druk op de + ZOOM Knop
2. Zoombereik aanpassen: druk op de om de witte zoomlijnen op de flashercirkel te verplaatsen
3. **Zoom afsluiten:** druk op de – ZOOM Knop

In/Uitzoomen m.b.v. het Cirkelvormige Flasher X-Press Menu

Wanneer uw headunit geen zoom knoppen heeft, kunt u het Zoomniveau Menu gebruiken.

1. **Cirkelvormige Flasher X-Press Menu:** zet de Cirkelvormige Flasher Weergave in beeld en druk 1x op de MENU knop. de 4-WAY cursor knop > of <
2. Selecteer: Zoomniveau
3. Selecteer nu: 2x
4. Zoombereik aanpassen: druk op de 4-WAY cursor knop > of < om de witte zoomlijnen op de flashercirkel te verplaatsen
5. **Zoom afsluiten:** druk 1x op de MENU knop. Selecteer: Zoomniveau 1x



1. 'standaard' weergave (gehele waterkolom)
2. zoomlijn, bovengrens
3. zoomlijn, ondergrens
4. ingezoomde weergave (2x vergroot)



inzoomen



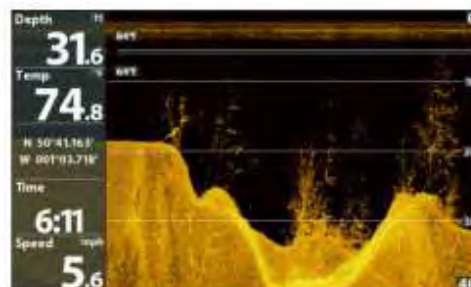
zoombereik wijzigen

U kunt de Down Imaging data in veel verschillende weergaves bekijken op uw beeldscherm. U kunt ook de weergave aanpassen door bepaalde informatie te tonen of juist te verbergen. Meer informatie, lees: **Down Imaging Weergave instellen**. Verder kunt u de sonar instellingen zo aanpassen dat u gedetailleerdere informatie ziet. Meer informatie, lees: **Instellingen aanpassen terwijl u vist**. De door u doorgevoerde aanpassingen zijn van toepassing op alle Down Imaging Weergaves.

Down Imaging Weergave tonen

1. Houd de VIEW knop ingedrukt
2. Selecteer: Sonar > Down Imaging Weergave

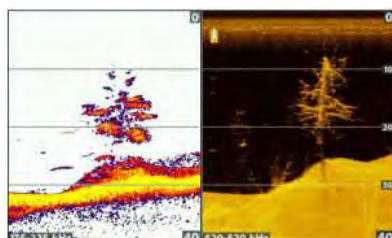
Down Imaging Weergave



Een gecombineerde weergave met Down Imaging tonen

1. Houd de VIEW knop ingedrukt
2. Om een gecombineerde weergave met Down Imaging te openen: selecteer: Sonar
Om een decombineerde weergave met Kaart te tonen (= Down Imaging en Kaart Weergave samen) te openen: Selecteer: Kaart
3. Selecteer vervolgens de weergave die u wenst te bekijken
4. Selecteer een Weergave en druk op de 4-WAY cursor knop ►

Sonar>Down/Sonar Weergave



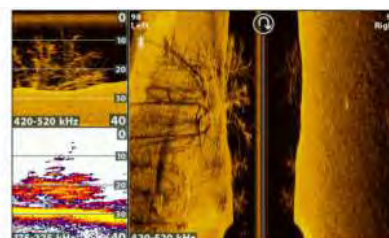
meer informatie, lees: Sonar mogelijkheden

Sonar>Down/Side Weergave



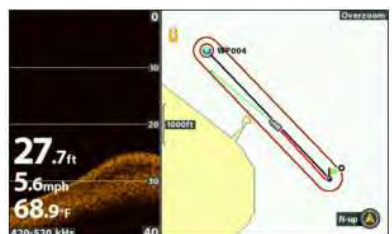
meer informatie, lees: Sonar mogelijkheden & Een Side Imaging Weergave tonen

Sonar>Down/Side/Sonar Weergave



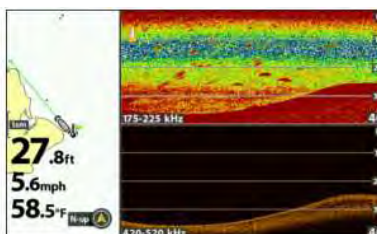
meer informatie, lees: Navigatie

Kaart > Kaart/Down Weergave



meer informatie, lees: Navigatie

Kaart > Kaart/Sonar/Down Weergave



meer informatie, lees: Sonar mogelijkheden en Navigatie

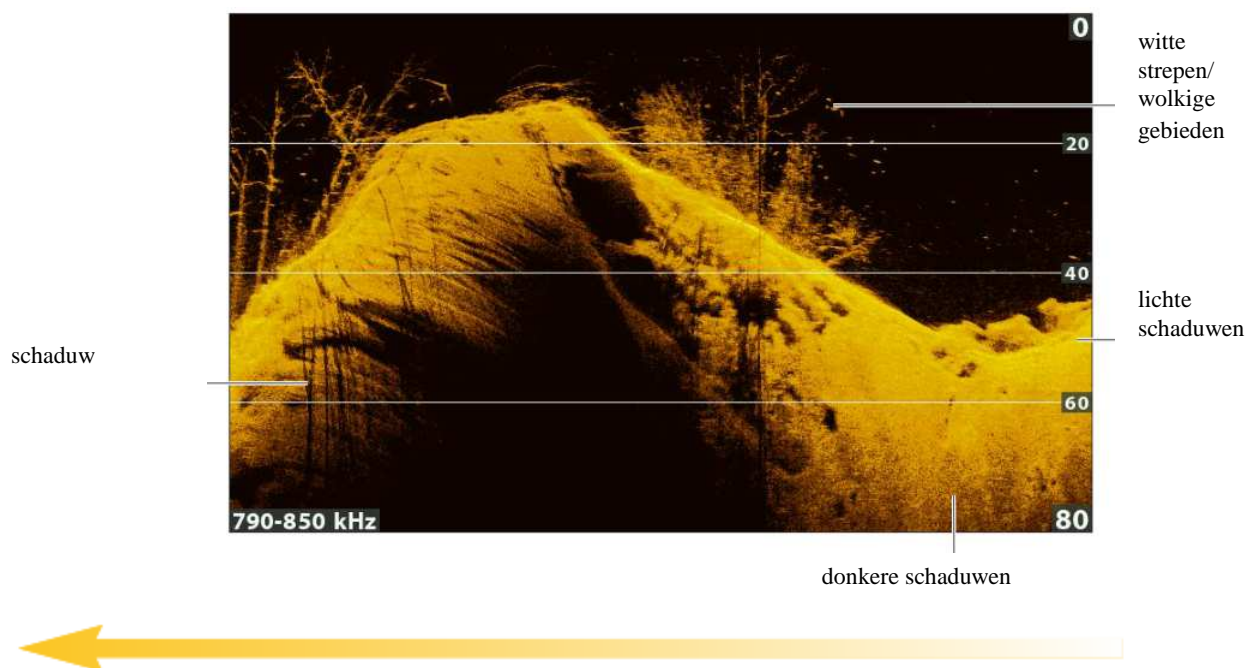


- De beschikbare weergaves worden bepaald door uw model Humminbird en de aangesloten transducer. Voor een overzicht van de beschikbare weergaves op uw headunit, druk 2x op de MENU knop en selecteerde menu optie Weergaves. Meer informatie vindt u in de gerelateerde hoofdstukken in deze handleiding (Weergaves, Sonarmogelijkheden, Een Side Imaging Weergave tonen, Navigatie).

DE DOWN IMAGING WEERGAVE BEGRIJPEN

De beelden die u ziet op het Down Imaging sonarbeeld worden opgebouwd m.b.v sonartechnologie. Bij elke ping wordt er een nieuw beeld samengesteld uit de weerkaatsingen ontvangen door de transducer. Het beeld scrollt als het ware over uw beeldscherm van rechts naar links. De rechter strook is dus altijd de meest recente informatie. De DI transducer scant het water met flinterdunne, H(igh) D(efinition) sonarbundels. Deze bundels zijn erg breed van links naar rechts, maar flinterdun van voor naar achteren. De Down Imaging bundels 'lichten' bodemcontour, structuren en vis op.

Down Imaging Weergave (Helix 9 CHIRP DI GPS G2N)



Sonargeschiedenis – oudere weerkaatsingen scrollen links van uw beeldscherm af

Gebruik de lichte en donkere delen op het beeldscherm om de objecten in het onderwatergebied onder uw boot te interpreteren.

Donkere schaduwen zijn zwakke weerkaatsingen (bijv. modder, zand) of dalend terrein.

Lichte(re) schaduwen zijn objecten en/of terrein met een hogere dichtheid (bijv. hout, stenen) of stijgend terrein. Een (zeer) harde bodem kan zelfs wit worden weergegeven.

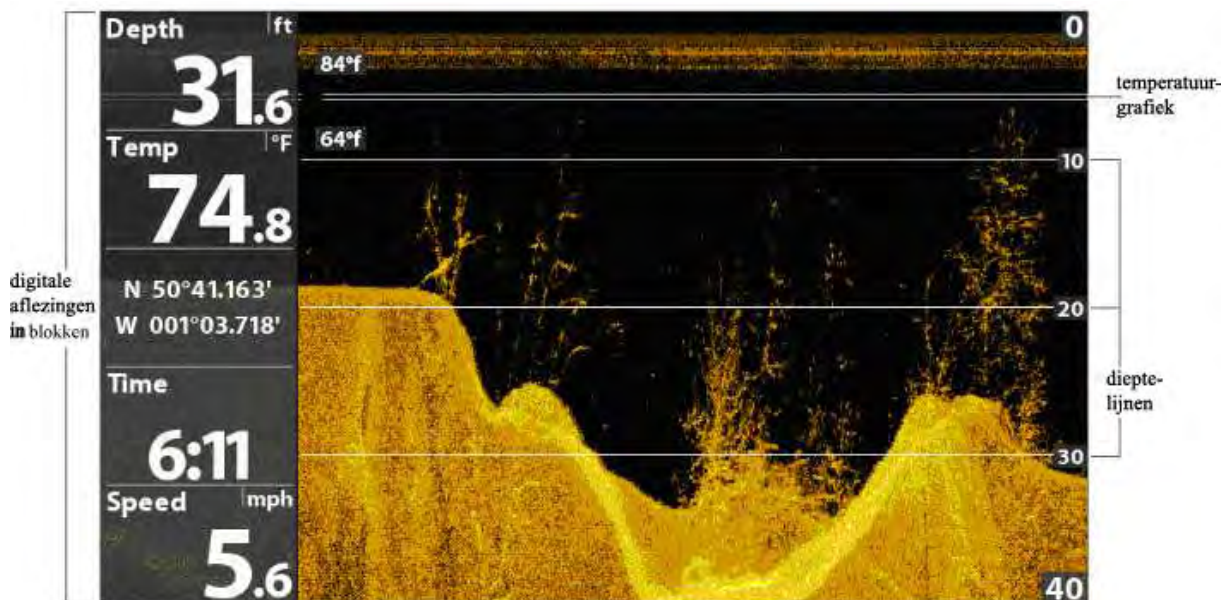
Witte strepen of **wolkige gebieden** kunnen vis zijn.

Deze **schaduwen** worden niet veroorzaakt door licht, maar door het tekort aan sonarweerkaatsingen.

Schaduwen kunnen u nog meer informatie geven dan de weerkaatsing zelf. Objecten op de bodem hebben een sonarschaduw. Hoe langer de schaduw, hoe langer/hoger het object is. Vis heeft ook een schaduw op de bodem. Hieruit kunt u opmaken hoe dicht de vis zich bij de bodem bevindt.

DOWN IMAGING WEERGAVE INSTELLEN

U kunt de Down Imaging Weergaves naar wens/behoefte aanpassen door bepaalde informatie, bijv. temperatuurgrafiek, dieptelijnen en digitale aflezingen weer te geven of niet. U kunt ook het kleurenpalet aanpassen.



Down Imaging Weergave instellen



- Digitale aflezingen kunnen worden weergegeven als een overlay of in info blokken. Meer informatie, lees: **Weergaves/ Digitale aflezingen weergeven**.

DIEPTELIJNEN TONEN OF VERBERGEN

Hiermee wordt het beeldscherm verdeeld in gelijke delen door horizontale dieptelijnen.

De bijbehorende diepte wordt rechts in de schaalverdeling weergegeven. Meer informatie, lees: **Instellingen aanpassen terwijl u vist** in dit hoofdstuk. De menu optie Dieptelijnen is van toepassing op zowel de Down Imaging Weergaves als de Sonar Weergaves. Dit betekent dat wanneer u de optie Dieptelijnen op -Uit- instelt, deze in zowel in de Down Imaging- als in de Sonar Weergaves niet meer worden getoond.

1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Sonar
3. Selecteer vervolgens: -Dieptelijnen-
4. Selecteer nu de gewenste instelling: -Aan- of -Uit-

TEMPERATUURGRAFIEK TONEN OF VERBERGEN

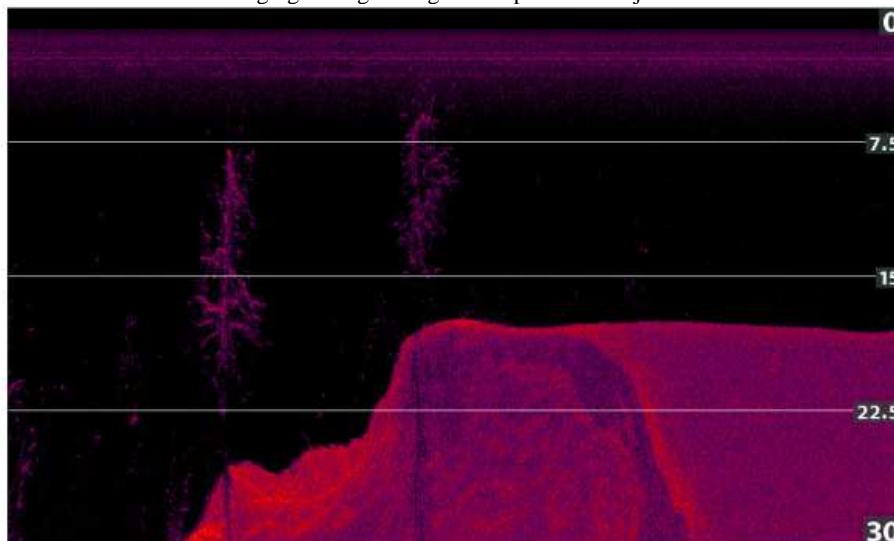
De temperatuurgrafiek geeft de temperatuurwisselingen aan tijdens de recente sonarschiedenis. Hiervoor heeft de headunit temperatuurgegevens nodig van een aangesloten transducer of van een temperatuur/snelheidsmeter accessoire. De menu optie Temperatuurgrafiek is van toepassing op zowel de Down Imaging Weergaves als de Sonar Weergaves. Dit betekent dat wanneer u de optie Temperatuurgrafiek op -Uit- instelt, deze in zowel in de Down Imaging- als in de Sonar Weergaves niet meer worden getoond.

1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Sonar
3. Selecteer vervolgens: -Temperatuurgrafiek-
4. Selecteer nu de gewenste instelling: -Aan- of -Uit-

KLEUREN INSTELLEN

M.b.v. onderstaande stappen bepaalt u in welk kleurpalet u de sonarbeelden in de Down Imaging Weergaves wenst te zien.

Down Imaging Weergave ingesteld op Palet 10 bij DI Kleuren



DOWN IMAGING KLEUREN(PALET) INSTELLEN

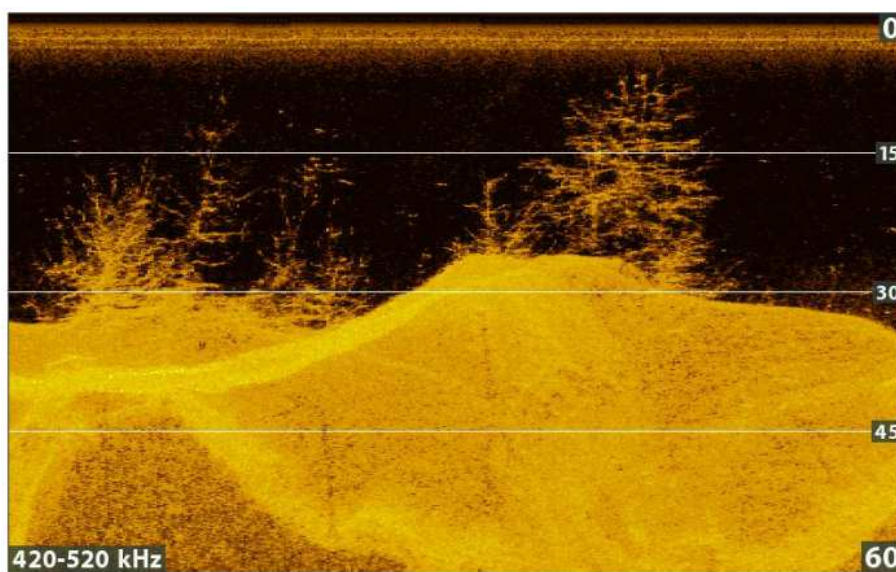
1. **Down Imaging X-Press Menu:** met een Down Imaging Weergave in beeld, druk 1x op de MENU knop
2. Selecteer: -DI kleuren-
3. Selecteer vervolgens een palet

EEN FREQUENTIETABEL TONEN/VERBERGEN

Het frequentielabel toont de huid ingestelde frequentie/ Meer informatie, lees: **Sonar instellen.**

1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Sonar
3. Selecteer vervolgens: -Frequentielabel-
4. Selecteer nu de gewenste instelling: -Aan- of -Uit-

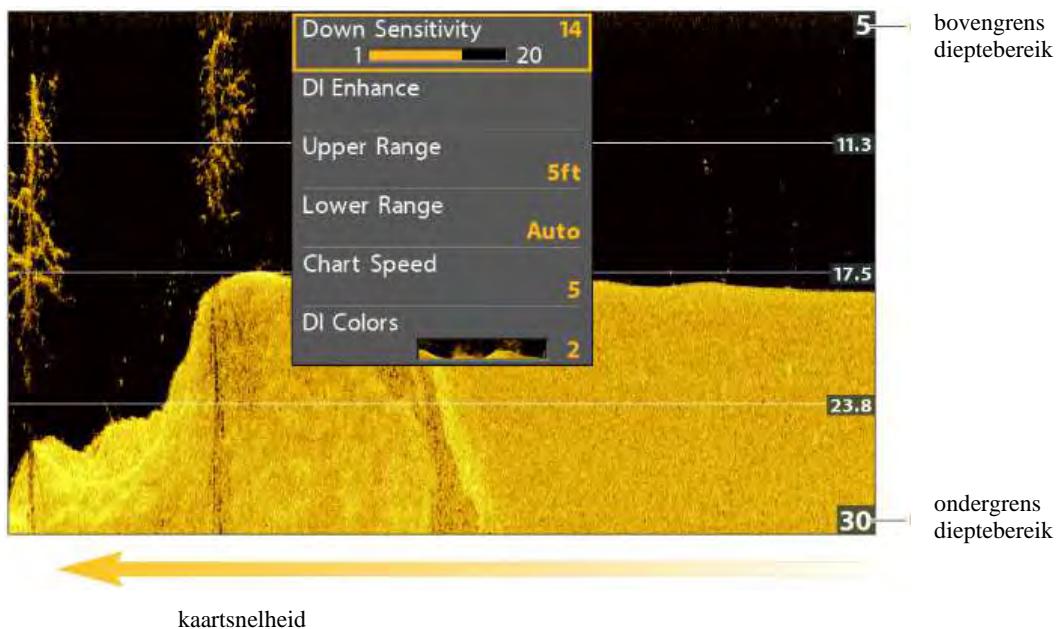
Down Imaging Weergave met de optie Frequentielabel aan.



ingestelde schermfrequentie

M.b.v. de menu opties in het X-Press Menu kunt u Gevoeligheid en het Bereik aanpassen terwijl u vist. U kunt ook bepalen hoe snel de sonargeschiedenis over uw beeldscherm scrollt. Door één voor één de menu opties aan te passen, bepaalt u of u meer of juist minder informatie van de sonarweerkaatsing uit de Down Imaging bundel wenst te zien.

menu opties in het Down Imaging X-Press Menu aanpassen



GEVOELIGHEID INSTELLEN

Hiermee bepaalt u hoeveel details er worden weergegeven. Deze instelling heeft betrekking op alle sonarfrequenties. U kunt de Down Gevoeligheid instellen vanuit het Down Imaging X-Press Menu of vanuit het DI Verbeteren Menu (Meer informatie, lees: het **Down Imaging Weergave verbeteren**).

Laag: Deze optie la(a)g(er) instellen voorkomt vertroebeling van uw beeld in bijv. modderig- of vervuild water. Wanneer de optie –Gevoeligheid- te laag wordt ingesteld, bestaat de kans dat mogelijke weerkaatsingen van vis niet weergegeven worden.

Hoog: In helder of diep water kunt u de instelling hoger afstellen om zwakkere weerkaatsingen te zien. Deze optie te hoog instellen resulteert in weerkaatsingen van kleine (aas)vis en zwe(r)vend afval in het water waardoor uw beeld erg vertroebeld en rommelig wordt.

Gevoeligheid instellen m.b.v. het X-Press Menu

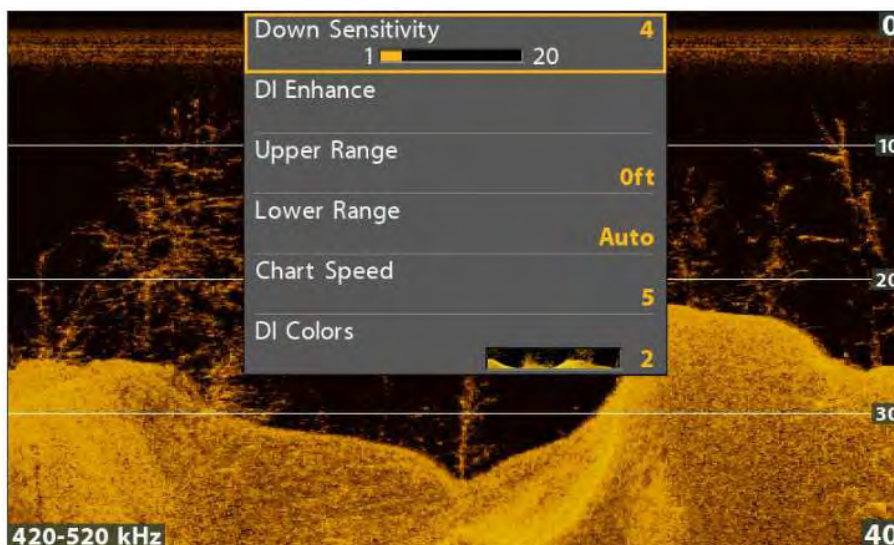
1. **Down Imaging X-Press Menu:** met een Down Imaging Weergave op uw beeldscherm drukt u 1x op de MENU knop
2. Selecteer: -Down Gevoeligheid-
3. M.b.v de 4-WAY cursor knop ► of ◀ stelt u de gevoeligheid hoger of lager in. (1-20)

Gevoeligheid instellen m.b.v. de ZOOM knoppen

Wanneer uw headunit +/- ZOOM knoppen heeft, dan kunt u deze gebruiken om de Gevoeligheid aan te passen.

1. Met een Sonar Weergave op uw beeldscherm, drukt u op de + ZOOM knop of de – ZOOM knop

Gevoeligheid instellen m.b.v. de + en – ZOOM knoppen



Gevoeligheid verhogen

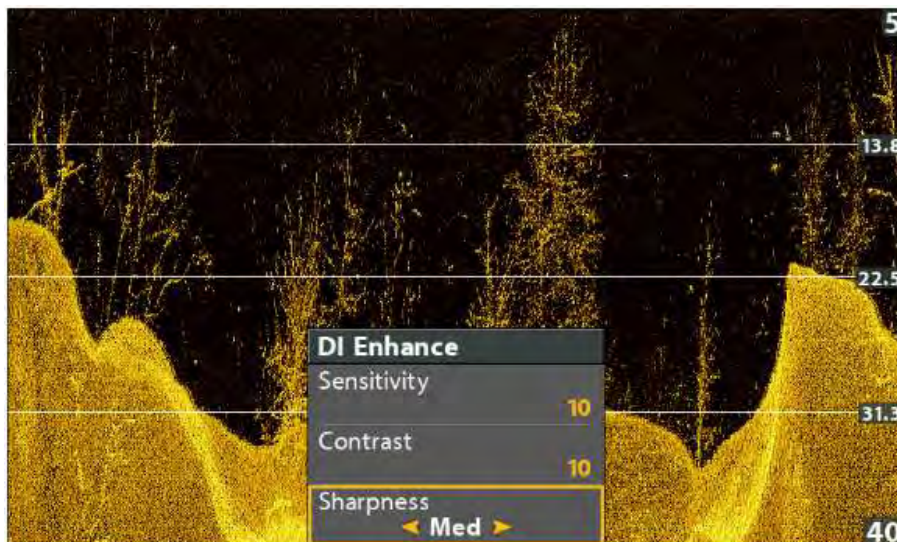


Gevoeligheid verlagen

DOWN IMAGING WEERGAVE VERBETEREN

Hiermee kunt u de Down Imaging Weergave afstellen wat betreft: Gevoeligheid, Contrast en Scherpte. De aangepaste instellingen worden onmiddellijk doorgevoerd op uw beeldscherm.

Down Imaging Weergave verbeteren



Down Imaging Weergave verbeteren

1. **Down Imaging X-Press Menu:** met een Down Imaging Weergave op uw beeldscherm drukt u 1x op de MENU knop
2. Selecteer: -DI Verbeteren-
3. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
4. M.b.v. de 4-WAY cursor knop kunt u iedere menu optie (Gevoeligheid, Contrast, Scherpte) selecteren en naar wens instellen.

Gevoeligheid	Bepaalt de hoeveelheid weergegeven details in het weergegeven beeld. In helder- of diep(er) water toont een hogere instelling (interessante) zwakke weerkaatsingen. Een lagere instelling voorkomt vertroebeling van modderig- of vervuild water. U kunt deze menu optie ook vinden in het Down Imaging X-Press Menu / DI Gevoeligheid.
Contrast	Benadrukken van lichtere- of donkere delen van de DI sonarinformatie. Meer sterke weerkaatsingen zien, verhoog de Gevoeligheid. Meer zwakkere weerkaatsingen zien, verlaag de Gevoeligheid.
Scherpte	Scherpte-afstelling van de randen van de DI sonarinformatie.

BOVENGRENS/LAGER BEREIK INSTELLEN

M.b.v. onderstaande stappen bepaalt u het deel van de waterkolom, het minimale- en maximale dieptebereik, dat wordt weergegeven op uw beeldscherm.

Bijvoorbeeld: Wanneer u alleen geïnteresseerd bent in het gebied tussen 6 en 15 mtr. diepte, dan stelt u de bovengrens in op 7 mtr. en het lager bereik diepte op 17 mtr. De Sonar Weergave zal alleen dat tussengebied van 10 mtr. gedetailleerder tonen zonder wateroppervlak of bodem.

1. Down Imaging X-Press Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):

Met een Down Imaging Weergave op uw beeldscherm drukt u 1x op de MENU knop

2. Selecteer: -Bovengrens-

3. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► of ◀ stelt u de bovengrens in.

4. Selecteer -Lager Bereik-

5. Selecteer vervolgens: -Auto- of stel handmatig een specifieke diepte in

Auto: Wanneer u deze instelling op –AUTOMatisch- instelt, wordt de unit zo geprogrammeerd dat de bodem(contourlijn) gevolgd wordt.

Handmatig: U kunt deze optie ook handmatig afstellen om een gebied op een specifieke diepte te bekijken.



- Tussen de bovengrens diepte en het lager bereik diepte moet een min. afstand van 3.5 mtr. worden aangehouden!

KAARTSNELHEID INSTELLEN

Hiermee bepaalt u met welke snelheid de sonarinformatie over uw beeldscherm (en hier aan gekoppeld de hoeveelheid weergegeven details) beweegt.

1. **Down Imaging X-Press Menu:** Met een Down Imaging Weergave op uw beeldscherm drukt u 1x op de MENU knop

2. Selecteer: -Kaartsnelheid-

3. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► of ◀ stelt u de kaartsnelheid in.

DI KLEUREN(PALET) DOWN IMAGING INSTELLEN

M.b.v. het Down Imaging X-Press Menu kunt u de DI kleurenpalet snel aanpassen terwijl u vist. Meer informatie, lees: Down Imaging Weergave Instellen / Kleuren instellen

1. **Down Imaging X-Press Menu:** Met een Down Imaging Weergave op uw beeldscherm drukt u 1x op de MENU knop

2. Selecteer: -DI Kleuren-

3. Selecteer vervolgens het door u gewenste kleurenpalet

SWITCHFIRE IMAGING MODUS INSTELLEN

M.b.v. SwitchFire bepaalt u hoe de sonarweerkaatsingen in de Down Imaging en Side Imaging Weergaves worden weergegeven.

1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop

2. Selecteer het **Sonar Menu**

3. Selecteer vervolgens: -SwitchFire-

4. Selecteer de gewenste instelling: -Max modus- of -Heldere Modus-

In de **Heldere modus** ziet u minder verstorende ruis. De sonarweerkaatsingen worden softwarematig gefilterd en alleen vis en structuren worden gedetailleerd weergegeven, resulterend in een schoon, rustig, scherp en helder beeld. U ziet dus veel meer details van vis en objecten in de transducerbundel.

In de **Max modus** ziet u de maximale hoeveelheid sonarinformatie in deze transducerbundels. In deze modus ziet u veel (verbazingwekkende) details betreffende objecten, spronglagen en/of waterstromingen. (bijv. plankton, wieren/algien in bloei, kleine aasvis).

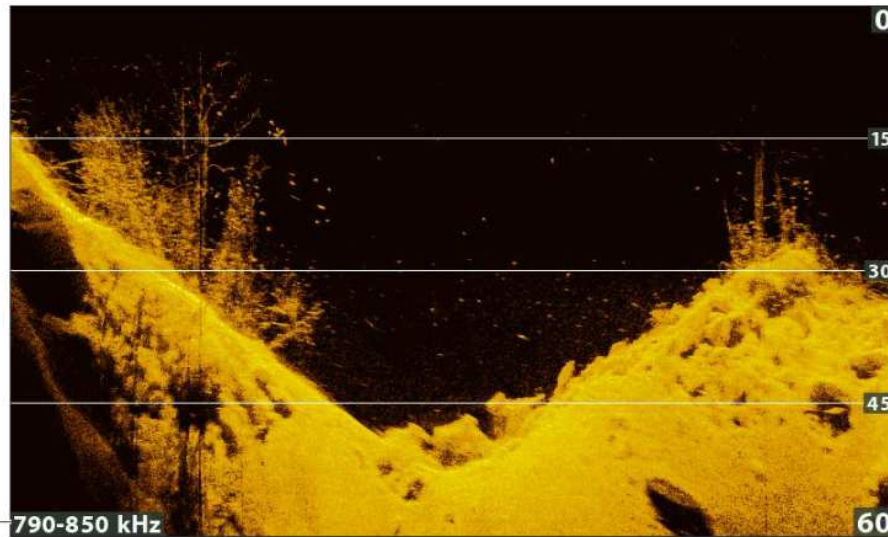
FREQUENTIES WIJZIGEN

Wanneer de transducer meer dan 1 frequentie voor Down Imaging bevat, kunt u met de CHECK/INFO knop de ingestelde frequentie van de Down Imaging Weergave snel veranderen. Meer informatie, lees: Sonarmogelijkheden en/ of Sonar instellen.

1. Met een Down Imaging Weergave in beeld, druk op de CHECK/INFO knop.

m.b.v. de CHECK knop de frequentie wijzigen (Helix 9 CHIRP DI GPS G2N)

frequentie
label



frequentie wijzigen

HET DOWN IMAGING SONARBEELD EN INZOOMEN/ UITZOOMEN

Naast de sonar instellingen aanpassen terwijl u vist, kunt u ook het sonarbeeld stilzetten, sonarweerkaatsingen uitvergroten en informatie van die positie bekijken.

SONARBEELD DOWN IMAGING WEERGAVE STILZETTEN (FREEZE FRAME)

Druk op de 4-WAY cursor knop en het sonarbeeld staat stil en een cursor verschijnt in beeld.

M.b.v. de 4-WAY cursor knop kunt u de cursor over een sonarweerkaatsing bewegen.

U ziet dan de bij deze positie behorende digitale aflezingen weergegeven.

Sonarbeeld Down Imaging stilzetten (Freeze Frame)

1. Druk op de 4-WAY cursor knop
2. Beweeg de cursor m.b.v. de 4-WAY cursor knop naar een sonarweerkaatsing
3. U kunt de informatie van deze cursorpositie zien in de digitale aflezingen



- Om een waypoint op te slaan of navigatie naar de cursorpositie te starten, lees: Navigeren in Down Imaging Weergaves.

IN-/ UITZOOMEN M.B.V. HET X-PRES MENU

Wanneer uw headunit niet uitgerust is met ZOOM knoppen, kunt u het X-Press Menu gebruiken om een deel van de weergave uitvergroot te bekijken.

1. Beweeg de cursor m.b.v. de 4-WAY cursor knop naar een gewenste positie in de Down Imaging Weergave
2. Druk 1x op de MENU knop
3. Selecteer: DI Zoom
4. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► of ◀ stelt u het zoomniveau in
5. Afsluiten: Zet de optie -DI Zoom- uit.

IN-/ UITZOOMEN M.B.V. DE ZOOM KNOPPEN

Wanneer uw headunit Zoom Knoppen heeft, kunt u een deel van het DI sonarbeeld uitvergroot bekijken m.b.v. de ZOOM knoppen.

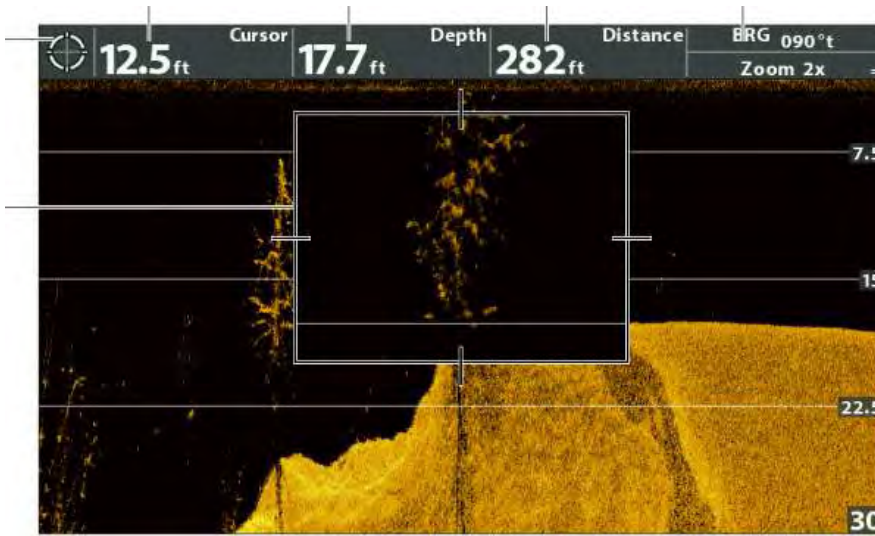
1. Beweeg de cursor m.b.v. de 4-WAY cursor knop naar een gewenste positie in de Down Imaging Weergave.
2. **Inzoomen:** druk op de ZOOM + knop
Uitzoomen: druk op de ZOOM – knop
3. Afsluiten: druk op de EXIT knop

sonarweerkaatsingen in Down Imaging Weergave uitvergroten

cursor diepte onder de cursor afstand tot cursorpositie peiling tot cursorpositie

digitale
aflezingen
cursor

zoomvenster
kader kan
verplaatst
worden
m.b.v. de 4-
WAY
cursor knop



zoomniveau



cursor bewegen over weergave



inzoomen

NAVIGEREN IN DOWN IMAGING WEERGAVES

Om waypoints op te slaan en navigatie te starten, heeft uw headunit een positiebepaling nodig van de aangesloten – of interne GPS ontvanger. Meer informatie, lees: **Uw Humminbird aanzetten**.

WAYPOINT OPSLAAN

U kunt uw huidige bootpositie of de cursorpositie opslaan als een waypoint. Deze opgeslagen waypoints vindt u terug in het Waypoint management venster. Meer informatie, lees: Navigatie en/of Waypointmanagement

Huidige bootpositie als waypoint opslaan

1. Druk op de MARK knop

Cursorpositie als waypoint opslaan

1. Beweeg m.b.v. de 4-WAY cursor knop de cursor naar een specifieke positie in de weergave, die u wenst op te slaan als waypoint.
2. Druk nu 2x op de MARK knop

cursorpositie als waypoint opslaan

cursor diepte diepte onder cursor afstand tot cursorpositie peiling tot cursorpositie

digitale
aflezingen
cursor
positie



cursor



cursor bewegen



waypoint opslaan:
2x MARK knop indrukken

Naar een Waypoint of Cursorpositie Navigeren

M.b.v. de volgende stappen kunt u navigatie starten naar een positie in de weergave.

Meer informatie, lees: **Navigatie**.

Naar een cursorpositie navigeren

1. Beweeg de cursor m.b.v. de 4-WAY cursor knop naar een positie of waypoint op het beeldscherm.

2. Druk 2x op de GOTO knop

Wanneer u op de GOTO knop drukt, wordt er een waypoint opgeslagen van de cursorpositie.

Naar een opgeslagen waypoint/positie navigeren

Wanneer u op de GOTO knop drukt zonder de cursor in de weergave te plaatsen, kunt u navigatie starten naar één van de opgeslagen waypoints en routes, die u in beeld krijgt.

1. Druk op de GOTO knop

2. Selecteer: Nav. Data

3. Selecteer m.b.v. de 4-WAY cursor knop een opgeslagen waypoint of route

4. Druk op de 4-WAY cursor knop ► om navigatie te starten

Navigatie Annuleren

1. Druk 1x op de MENU knop

2. Selecteer: -Navigatie annuleren-

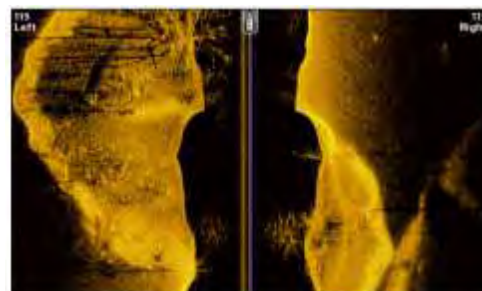
3. Druk op de 4-WAY cursor knop ► om navigatie te stoppen

U kunt de Side Imaging data in veel verschillende weergaves bekijken op uw beeldscherm. U kunt ook de weergave aanpassen door bepaalde informatie te tonen of juist te verbergen. Meer informatie, lees: **Side Imaging Imaging Weergave instellen**. Verder kunt u de sonar instellingen zo instellen dat u gedetailleerdere informatie ziet. Meer informatie, lees: **Instellingen aanpassen terwijl u vist** in dit hoofdstuk. De door u doorgevoerde aanpassingen zijn van toepassing op alle Side Imaging Weergaves.

Side Imaging Weergave tonen

1. Houd de VIEW knop ingedrukt
2. Selecteer: Sonar > Side Imaging Weergave

Side Imaging Weergave



Een gecombineerde weergave met Side Imaging tonen

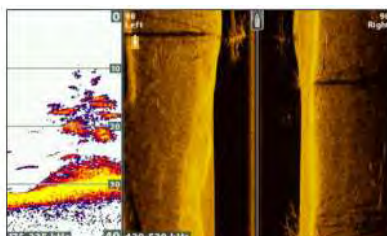
1. Houd de VIEW knop ingedrukt
2. Om een gecombineerde weergave met Side Imaging te openen: selecteer: Sonar
Om een gecombineerde weergave met Kaart te openen (= Side Imaging en Kaart Weergave samen) te openen: Selecteer: Kaart
3. Selecteer vervolgens de weergave die u wenst te bekijken
4. Druk op de 4-WAY cursor knop ►

Sonar > Side/Side Weergave



meer informatie, lees:
Instellingen aanpassen terwijl u vist

Sonar > Side/Sonar Weergave



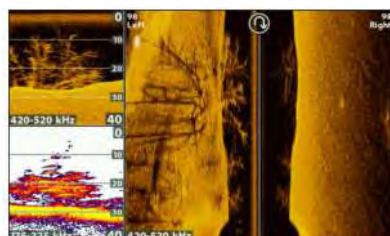
meer informatie, lees:
Sonar mogelijkheden

Sonar > Down/Side Weergave



meer informatie, lees:
Een Down Imaging Weergave tonen

Sonar > Down/Side/Sonar Weergave



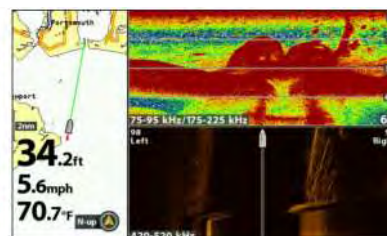
meer informatie, lees:
Sonarmogelijkheden en
Een Down Imaging Weergave tonen

Kaart > Kaart/Side Weergave



meer informatie, lees:
Navigatie

Kaart > Kaart/ Sonar/Side Weergave



meer informatie, lees:
Sonarmogelijkheden en
Navigatie



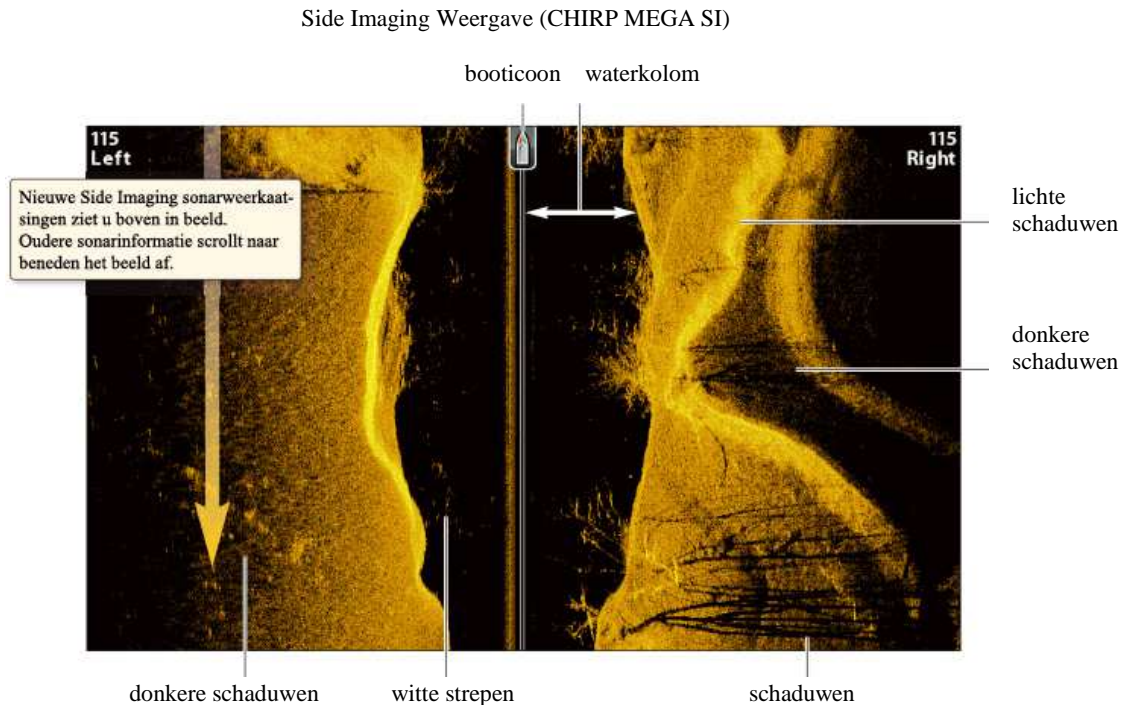
- De beschikbare weergaves worden bepaald door uw model Humminbird en de aangesloten transducer. Oor een overzicht van alle beschikbare weergaves op uw headunit, druk 2x op de MENU knop en selecteer: Weergaves. Meer informatie vindt u in de gerelateerde hoofdstukken in deze handleiding (Weergaves, Sonar mogelijkheden, Een Down Imaging Weergave tonen, Navigatie etc.)

HET SIDE IMAGING SONARBEELD BEGRIJPEN

De beelden die u ziet op het Side Imaging sonarbeeld worden opgebouwd m.b.v sonartechnologie. Bij elke ping wordt er een nieuw beeld samengesteld uit de weerkaatsingen ontvangen door de transducer. Het beeld scrollt als het ware over uw beeldscherm van rechts naar links. De rechter strook is dus altijd de meest recente informatie. De SI transducer scant het water met flinterdunne, H(igh) D(efinition) sonarbundels. Deze bundels zijn erg breed van links naar rechts, maar flinterdun van voor naar achteren. De Side Imaging bundels 'lichten' bodemcontour, structuren en vis op. De bodemsamenstelling bepaalt de intensiteit van de sonarweerkaatsing. De voorzijde van een helling kaatst sonarweerkaatsingen beter terug dan de achterzijde van de helling.

Voor optimale prestaties Side Imaging:

Vaarsnelheid:	3-9 km/u
Navigatie:	in een rechte lijn zo min mogelijk wendingen voorkom schommelingen



M.b.v. van de lichtere- en donkere delen in het beeldscherm kunt u de objecten als volgt interpreteren:

Schaduwen: Hoe langer de schaduw, hoe langer het object. Vis heeft ook een schaduw op de bodem. Hieruit kunt u opmaken hoe dicht de vis zich bij de bodem bevindt.

Lichte(re) schaduwen: zijn objecten en/of terrein met een hogere dichtheid (bijv. hout, stenen) of stijgend terrein.

Waterkolom: Toont de waterdiepte onder de boot op een specifiek moment. De breedtevariaties geven de diepteverschillen tussen boot en bodem aan terwijl u over dit onderwatergebied vaart. Bekijk bijgaande afbeelding: De Side Imaging Weergave interpreteren.

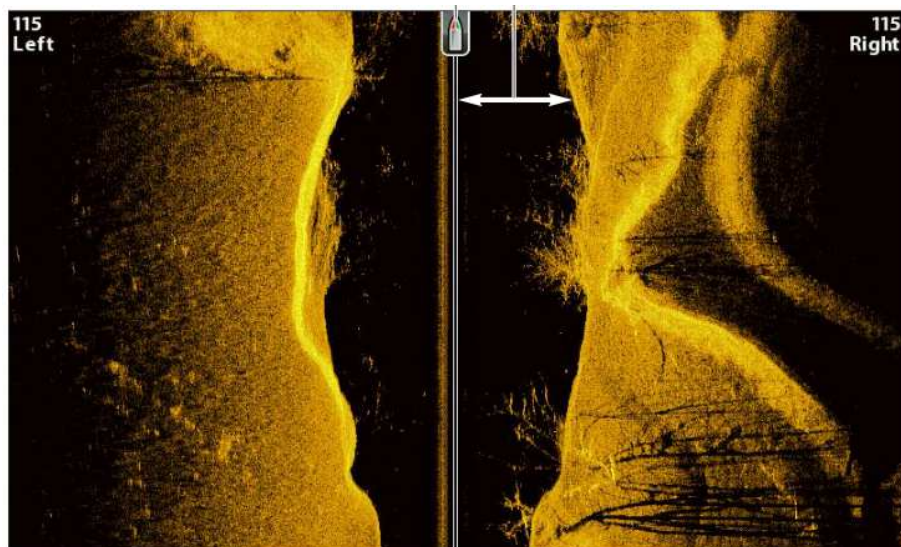
Witte strepen of **wolkige gebieden** kunnen vis zijn.

Donkere schaduwen zijn zwakke weerkaatsingen (bijv. modder, zand) of dalend terrein.

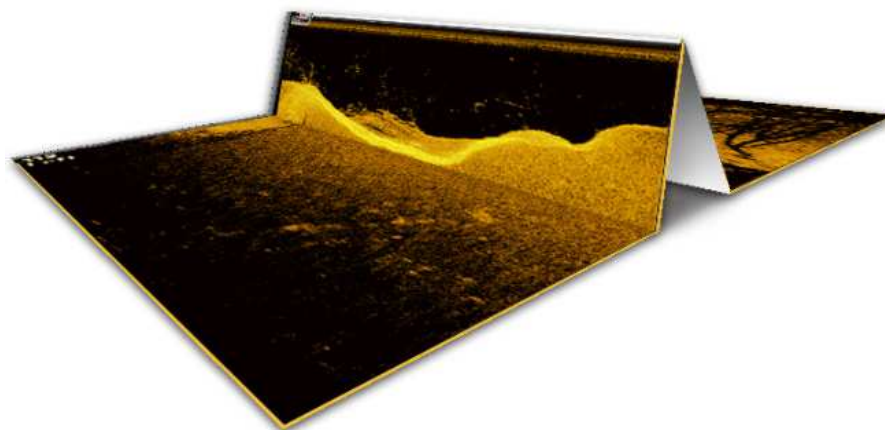
Om te visualiseren hoe Side Imaging werkt, hebben we de afbeelding in het midden en ook op het laagste punt van de waterkolom gevouwen. Het rechtopstaande gebied is de waterkolom en u ziet de diepteverschillen tussen de bodem en uw boot. Deze breedtevariaties geven de diepteverschillen tussen boot en bodem aan terwijl u over dit onderwatergebied vaart.

Side Imaging Weergave

booticoon waterkolom



De Side Imaging Weergave interpreteren

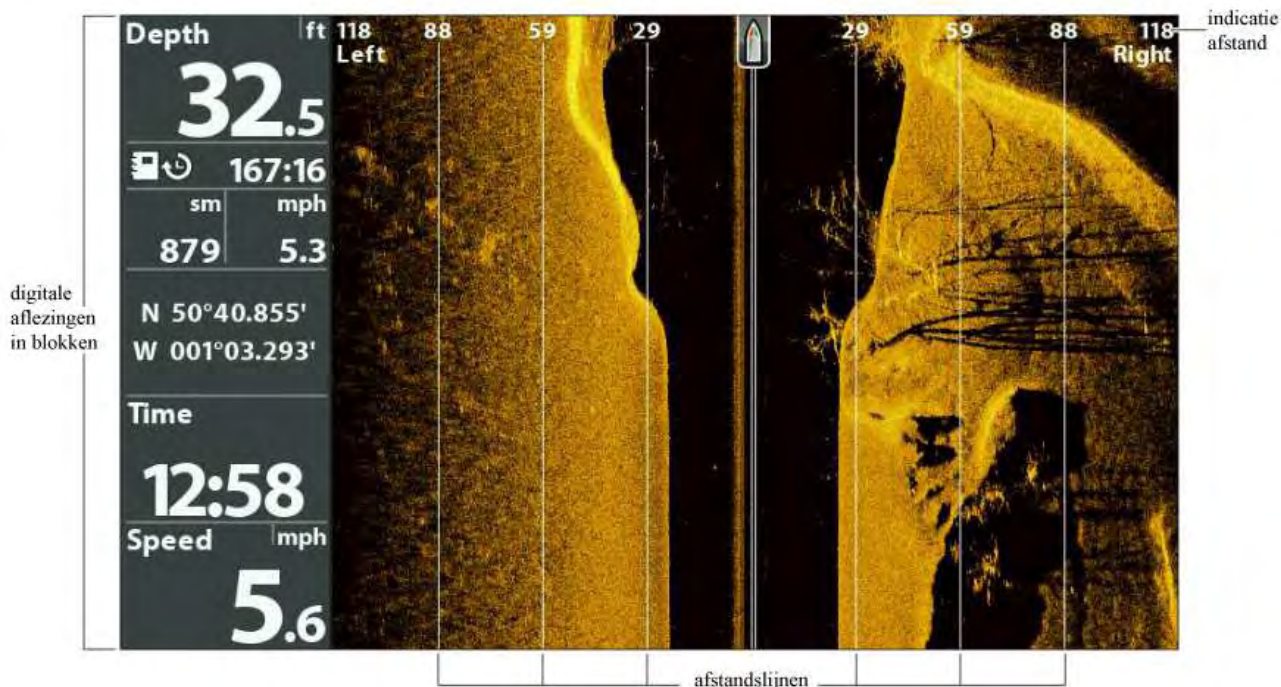


- Ga naar humminbird.com voor uitleg en Side Imaging video's

SIDE IMAGING WEERGAVE INSTELLEN

U kunt de weergave van de side Imaging Weergaves naar wens/behoefte aanpassen door bepaalde informatie, bijv. dieptelijnen weer te geven of niet. U kunt ook het SI kleurenpalet aanpassen.

digitale aflezingen en SI afstandslijnen in de Side Imaging Weergave tonen



SI AFSTANDSLIJNEN TONEN / VERBERGEN

Hiermee wordt de weergave van iedere SI zijbundel verdeeld in gelijke delen door verticale afstandslijnen. De bijbehorende afstand wordt boven in beeld weergegeven.



- De aangegeven afstandsmetingen zijn geschat en dienen daarom niet gebruikt te worden voor een (afstands)berekening.
- Als zowel de -SI Afstandslijnen- en de -Contour Modus- op -Aan- zijn geselecteerd, dan blijven de SI Afstandslijnen in beeld, maar de afstandsmetingen zijn niet beschikbaar.

1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Sonar
3. Selecteer vervolgens: -Afstandslijnen SI -
4. Selecteer nu de gewenste instelling: -Aan- (= tonen) of -Uit- (= verbergen)

DIGITALE AFLEZINGEN IN DE SIDE IMAGING WEERGAVE TONEN OF VERBERGEN

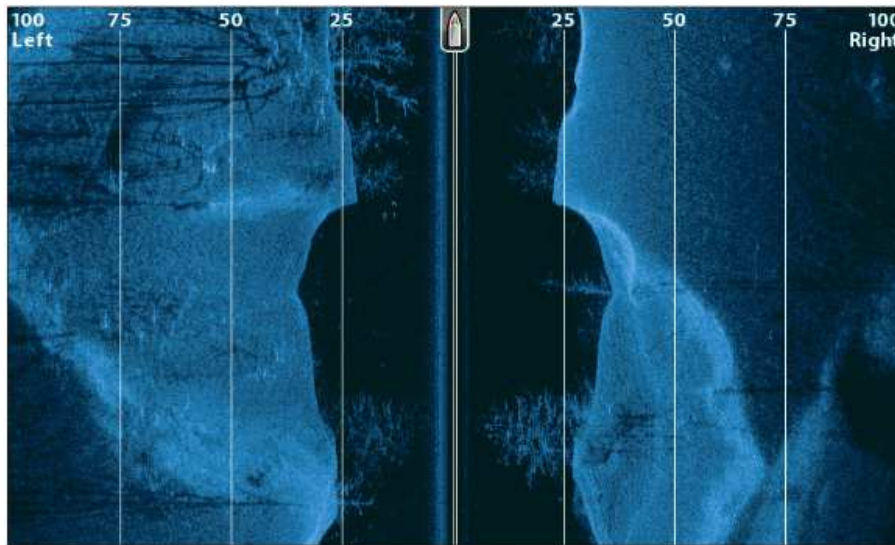
Wanneer de menu optie Digitale Aflezingen ingesteld staat op -Blokken- voor alle weergaves, kunt u m.b.v. onderstaande stappen de digitale aflezingen alleen in de Side Imaging Weergave verbergen. Meerinformatie, lees: **Weergaves / Digitale Aflezingen weergeven.**

1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Sonar
3. Selecteer vervolgens: -SI Uitlezingen-
4. Stel in op -Aan- (= tonen) of -Uit- (verbergen)

KLEUREN INSTELLEN

M.b.v. onderstaande stappen bepaalt u in welk kleurpalet u de sonarbeelden in de Side Imaging Weergaves wenst te zien.

Side Imaging Weergave ingesteld op Palet 1 bij SI-Kleuren



SIDE IMAGING KLEUREN(PALET) INSTELLEN

1. **Side Imaging X-Press Menu:** met een Side Imaging Weergave in beeld, druk 1x op de MENU knop
2. Selecteer: -SI-kleuren-
3. Selecteer vervolgens een palet

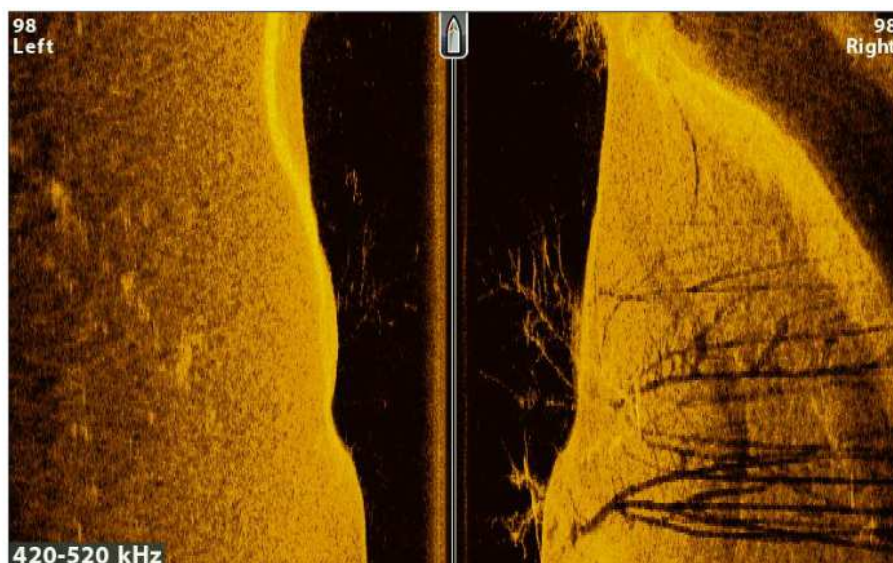
FREQUENTIELABEL TONEN OF VERBERGEN

Het Frequentielabel toont u de huidig ingestelde frequenties.

Meer informatie, lees: **Sonar instellen**

1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop.
2. Selecteer: Sonar
3. Selecteer vervolgens: -Frequentielabel-
4. Stel in op -Aan- (=tonen) of -Uit- (=verbergen)

Side Imaging Weergave met de optie -Frequentielabel- aan



ingestelde schermfrequentie

M.b.v. de menu opties in het X-Press Menu kunt u Gevoeligheid en het Bereik aanpassen terwijl u vist. U kunt ook bepalen hoe snel de sonargeschiedenis over uw beeldscherm scrollt. Door één voor één de menu opties aan te passen, bepaalt u of u meer of juist minder van de sonarweerkaatsing uit de Side Imaging bundel wenst te zien.

GEVOELIGHEID INSTELLEN

Hiermee bepaalt u hoeveel details er worden weergegeven. U kunt de Gevoeligheid instellen vanuit het Side Imaging X-Press Menu of vanuit het SI Verbeteren Menu (Meer informatie, lees: het **Side Imaging Weergave verbeteren**) of m.b.v. de +/- Zoom knoppen.

Laag: Deze optie la(a)g(er) instellen voorkomt vertroebeling van uw beeld in bijv. modderig- of vervuild water. Wanneer de optie –Gevoeligheid- te laag wordt ingesteld, bestaat de kans dat mogelijke weerkaatsingen van vis niet weergegeven worden.

Hoog: In helder of diep water kunt u de instelling hoger afstellen om zwakkere weerkaatsingen te zien. Deze optie te hoog instellen resulteert in weerkaatsingen van kleine (aas)vis en zwe(r)vend afval in het water waardoor uw beeld erg vertroebeld en rommelig wordt.

SI Gevoeligheid instellen m.b.v. het X-Press Menu

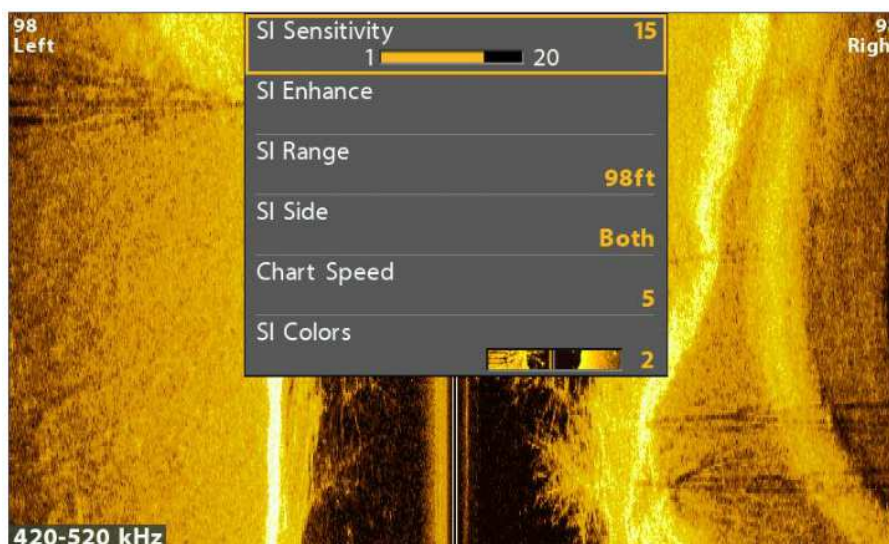
1. **Side Imaging X-Press Menu:** met een Side Imaging Weergave op uw beeldscherm drukt u 1x op de MENU knop
2. Selecteer: -SI Gevoeligheid-
3. M.b.v de 4-WAY cursor knop ► of ◀ stelt u de gevoeligheid hoger of lager in. (1-20)

SI Gevoeligheid instellen m.b.v. de ZOOM knoppen

Wanneer uw headunit uitgerust is met ZOOM knoppen kunt u deze gebruiken om de Gevoeligheid in te stellen.

1. Met een Sonar Weergave in beeld, druk op de + ZOOM knop of de – ZOOM knop.

Gevoeligheid instellen m.b.v. de +/- ZOOM knoppen



Gevoeligheid verhogen



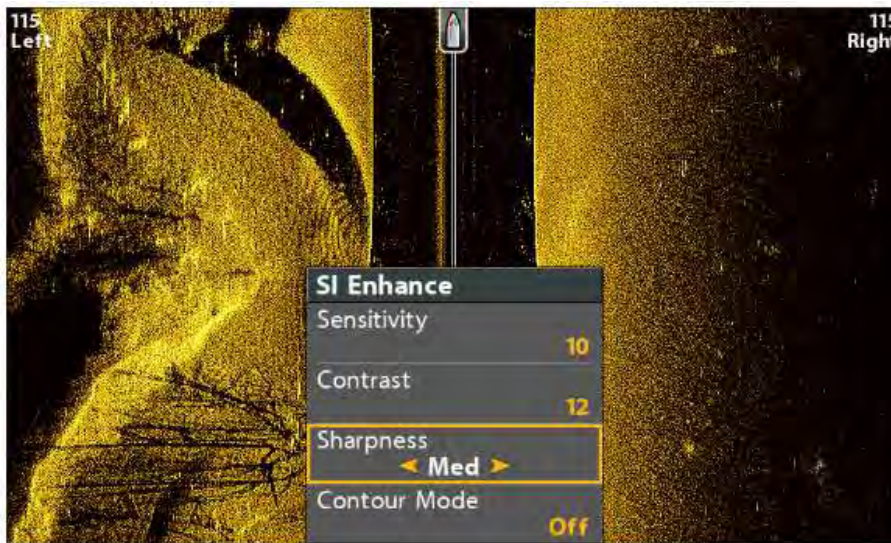
Gevoeligheid verlagen

SIDE IMAGING WEERGAVE VERBETEREN

Hiermee kunt u de Side Imaging Weergave afstellen wat betreft: Gevoeligheid, Contrast en Scherpste.

De aangepaste instellingen worden onmiddellijk doorgevoerd op uw beeldscherm. U kunt vanuit dit menu ook de optie Contourmodus aan- of uitzetten, dus kunt u bepalen of u de waterkolom weergeeft of niet.

Side Imaging Weergave verbeteren

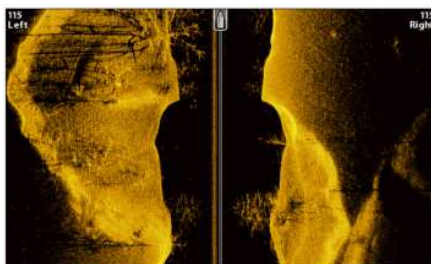


Side Imaging Weergave verbeteren

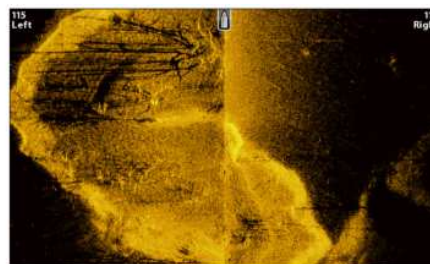
1. **Side Imaging X-Press Menu:** met een Side Imaging Weergave op uw beeldscherm drukt u 1x op de MENU knop
2. Selecteer: -SI Verbeteren-
3. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
4. M.b.v. de 4-WAY cursor knop kunt u iedere menu optie (Gevoeligheid, Contrast, Scherpste, Contourmodus) selecteren en naar wens instellen.

Gevoeligheid	Bepaalt de hoeveelheid weergegeven details. In helder- of diep(er) water toont een hogere instelling (interessante) zwakke weerkaatsingen. Een lagere instelling voorkomt vertroebeling van modderig- of vervuild water. U kunt deze menu optie ook vinden in het Side Imaging X-Press Menu / SI Gevoeligheid.
Contrast	Benadrukken van lichtere- of donkere delen van de SI sonarinformatie. Sterke weerkaatsingen accentueren, de optie Contrast verhogen. Zwakke weerkaatsingen accentueren, de optie Contrast verlagen.
Scherpte	Scherpte-afstelling van de randen van de SI sonarinformatie.
Contourmodus	Hiermee bepaalt u of de waterkolom wordt weergegeven of niet. Wanneer deze Modus -Uit- staat, ziet u de waterkolom. De positiebepaling van een doel wordt gebaseerd op de schuine afstand tot het doel. Wanneer deze modus -Aan- staat, ziet u de waterkolom niet en vormt de bodem 1 vlakke lijn ondanks de diepteverschillen. De positiebepaling van de vis is mogelijk eenvoudiger wanneer de waterkolom niet wordt weergegeven. U ziet nm. vis/het doel in een loodrechte lijn op een bepaalde afstand. De SI bundels worden gescheiden door een verticale lijn.

Contour Modus -uit-



Contour Modus -aan-



waterkolom getoond op de Side Imaging Weergave

waterkolom verborgen op de Side Imaging Weergave

SIDE IMAGING BEREIK INSTELLEN

Hiermee bepaalt u de diepte die in beeld gebracht wordt in de Side Imaging Weergaves.

Kies een lage instelling om u te focussen op een klein(er) gebied, maar wel gedetailleerder weergegeven. Kies een hogere instelling voor een overzichtelijker beeld van een gro(o)t(er) gebied.

1. **Side Imaging X-Press Menu:** Met een Side Imaging Weergave op uw beeldscherm drukt u 1x op de MENU knop
2. Selecteer: -SI Bereik-

Auto: Wanneer u deze instelling op –AUTOMatisch- instelt, wordt de unit zo geprogrammeerd dat de bodem(contourlijn) gevolgd wordt.

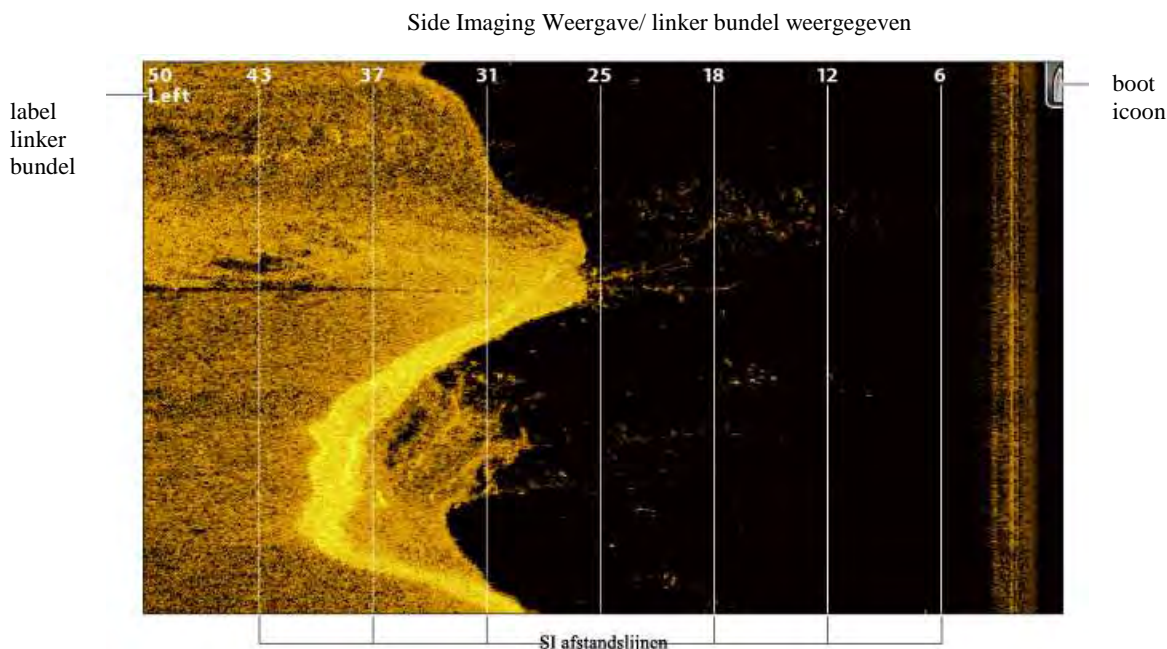
Handmatig: u kunt deze optie ook handmatig afstellen om een gebied op een specifieke diepte te bekijken.



- Side Imaging modellen zullen standaard de instelling bij het 'SI Bereik' aanhouden wanneer deze dieper is ingesteld dan de optie 'Max Diepte'. Meer informatie, lees: **Sonar Instellen**.

SI BUNDEL(S) WEERGEVEN

Met de menu optie SI-Zijde kunt u bepalen welke SI bundel(s) u op het beeldscherm wilt zien.



Bundel(s) selecteren, die u in de weergave wenst te zien

1. **Side Imaging X-Press Menu:** met een Side Imaging Weergave in beeld, druk 1x op de MENU knop
2. Selecteer: -SI-Zijde-
3. Selecteer vervolgens één bundel of beide bundels

Bundel(s) selecteren, die u in de gecombineerde Weergave SI/SI wenst te zien

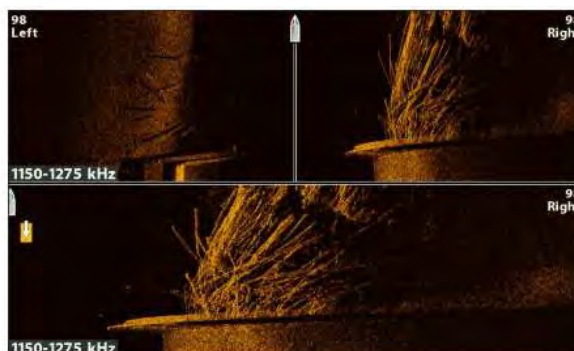
Stel de gecombineerde Weergave SI/SI in wanneer u zich op beide bundels of een bundel wilt focussen.

1. Houd de VIEW knop ingedrukt
2. Selecteer: Sonar > Gecombineerde Weergave SI/SI
3. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
4. X-Press Menu: druk 1x op de MENU knop
5. Selecteer: Actief venster
6. Selecteer: - Boven- of –Onder-
7. Selecteer: - SI Zijde-
8. Selecteer vervolgens één bundel of beide bundels om weer te geven

beide bundels selecteren voor het actief venster boven



Gecombineerde Weergave SI/SI (CHIRP MEGA SI)



KAARTSNELHEID INSTELLEN

Hiermee bepaalt u met welke snelheid de sonarinformatie over uw beeldscherm (en hier aan gekoppeld de hoeveelheid weergegeven details) beweegt.

1. **Side Imaging X-Press Menu:** Met een Side Imaging Weergave op uw beeldscherm drukt u 1x op de MENU knop
2. Selecteer: -Kaartsnelheid-
3. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► of ◀ stelt u de kaartsnelheid in.

SONAR KLEUREN(PALET) SIDE IMAGING INSTELLEN

M.b.v. het Side Imaging X-Press Menu kunt u het kleurenpalet snel aanpassen terwijl u vist.

Meer informatie, lees: Side Imaging Weergave Instellen / Kleuren instellen

1. **Side Imaging X-Press Menu:** Met een Side Imaging Weergave op uw beeldscherm drukt u 1x op de MENU knop
2. Selecteer: -SI Kleuren-
3. Selecteer vervolgens het door u gewenste kleurenpalet

SWITCHFIRE IMAGING MODUS INSTELLEN

M.b.v. SwitchFire bepaalt u hoe de sonarweerkaatsingen in de Down Imaging en Side Imaging Weergaves worden getoond.

1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer het **Sonar** Menu
3. Selecteer vervolgens: -SwitchFire-
4. Selecteer de gewenste instelling: -Max modus- of -Heldere Modus-

In de **Heldere modus** ziet u minder verstorende ruis. De sonarweerkaatsingen worden softwarematig gefilterd en alleen vis en structuren worden gedetailleerd weergegeven, resulterend in een schoon, rustig, scherp en helder beeld. U ziet dus veel meer details van vis en objecten in de transducerbundel.

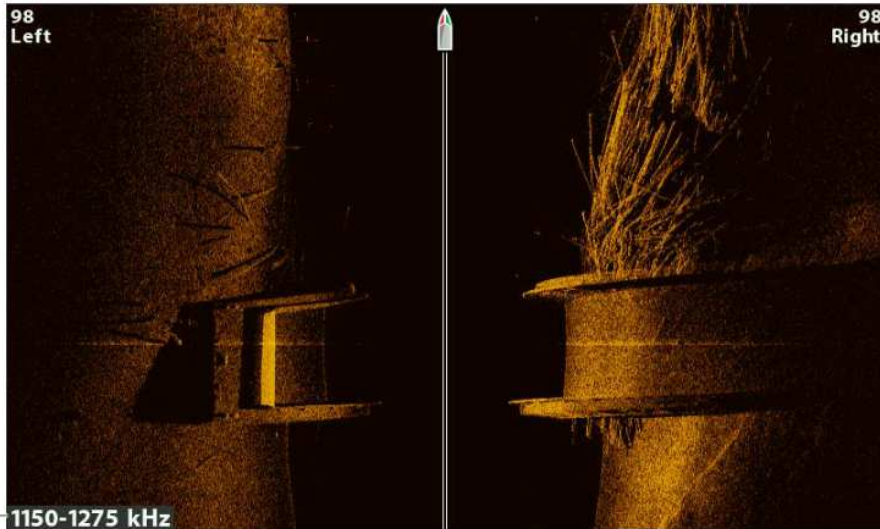
In de **Max modus** ziet u de maximale hoeveelheid sonarinformatie in deze transducerbundels. In deze modus ziet u veel (verbazingwekkende) details betreffende objecten, spronglagen en/of waterstromingen. (bijv. plankton, wieren/algen in bloei, kleine aasvis).

FREQUENTIES WIJZIGEN (CHIRP MEGA SI modellen)

Wanneer de transducer meer dan 1 frequentie voor Side Imaging bevat, kunt u met de CHECK/INFO knop de ingestelde frequentie van de Side Imaging Weergave snel veranderen. Meer informatie, lees: **Sonarmogelijkheden en/ of Sonar instellen.**

1. Met een Side Imaging Weergave in beeld, druk op de CHECK/INFO knop.

m.b.v. de CHECK knop de frequentie wijzigen (CHIRP MEGA SI, Helix 9 CHIRP SI GPS G2N)



frequentie
label



frequentie wijzigen

HET SIDE IMAGING SONARBEELD EN INZOOMEN/ UITZOOMEN

Naast de sonar instellingen aanpassen terwijl u vist, kunt u ook het sonarbeeld stilzetten, sonarweerkaatsingen uitvergroten en informatie van die positie bekijken.

SONARBEELD SIDE IMAGING WEERGAVE STILZETTEN (FREEZE FRAME)

Druk op de 4-WAY cursor knop en het sonarbeeld staat stil en een cursor verschijnt in beeld.

M.b.v. de 4-WAY cursor knop kunt u de cursor over een sonarweerkaatsing bewegen.

U ziet dan de bij deze positie behorende digitale aflezingen weergegeven in de weergave.

Sonarbeeld Side Imaging stilzetten (Freeze Frame)

1. Druk op de 4-WAY cursor knop
2. Beweeg de cursor m.b.v. de 4-WAY cursor knop naar een sonarweerkaatsing
3. U kunt de informatie van deze cursorpositie zien in de digitale aflezingen



- Om dit waypoint op te slaan of navigatie naar de cursorpositie te starten, lees: Navigeren in Side Imaging Weergaves.

INZOOM/ UITZOOMEN

U kunt een deel van het SI sonarbeeld van de bodem en structuren vergroot bekijken m.b.v. de ZOOM knoppen.

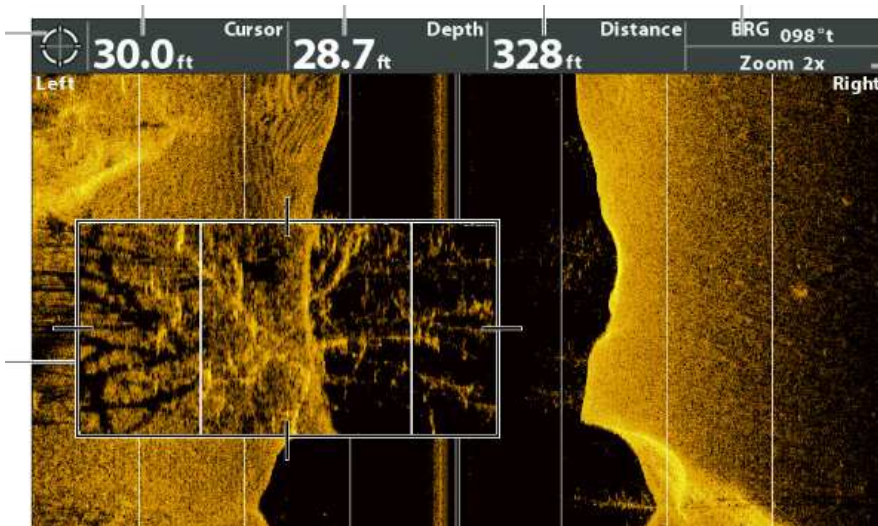
1. Beweeg de cursor m.b.v. de 4-WAY cursor knop naar een gewenste positie in de Side Imaging Weergave.
2. **Inzoomen:** druk op de ZOOM + knop
Uitzoomen: druk op de ZOOM – knop
3. **Afsluiten:** druk op de EXIT knop

sonarweerkaatsingen in Side Imaging Weergave uitvergroten

cursor diepte onder de cursor afstand tot cursorpositie peiling tot cursorpositie

digitale aflezingen

zoomvenster kader kan verplaatst worden m.b.v. de 4-WAY cursor knop



zoomniveau cursor



cursor bewegen over het beeld

inzoomen

uitzoomen

NAVIGEREN IN SIDE IMAGING WEERGAVES

Om waypoints op te slaan en navigatie te starten, heeft uw headunit een positiebepaling nodig van een aangesloten- of interne GPS ontvanger. Meer informatie, lees: **Uw Humminbird aanzetten.**

SI NAVIGATIE

Hiermee kunt u bepalen hoe het booticoon wordt weergegeven in de Side Imaging Weergaves.

Meer informatie, lees: **Naar een cursorpositie navigeren.**

Wanneer deze menu optie **aan** staat, geeft een pijl tijdens het navigeren aan in welke richting de boot moet draaien om het volgend Waypoint te bereiken.

Wanneer deze menu optie **uit** staat, zal het booticoon tijdens navigatie te zien zijn. U kunt gewoon 'Waypoints markeren' en 'Navigatie starten' van uit een Side Imaging Weergave.

1. **Hoofd Menu:** Druk 2x op de MENU knop
2. Ga naar het Navigatie Menu
3. Selecteer: - SI Navigatie-
4. Selecteer vervolgens -Aan- of -Uit-

WAYPOINT OPSLAAN

U kunt uw huidige positie of de cursorpositie markeren als een waypoint. Deze opgeslagen waypoints vindt u terug in het Waypoint management venster. Meer informatie, lees: **Waypointmanagement.**

Huidige bootpositie als waypoint markeren

1. Druk op de MARK knop

Cursorpositie als waypoint markeren

1. Beweeg m.b.v. de 4-WAY cursor knop de cursor naar een specifieke positie in de weergave, die u wenst te markeren als waypoint.
2. Druk nu 1x op de MARK knop

NAAR EEN WAYPOINT OF CURSORPOSITIE NAVIGEREN

M.b.v. de volgende stappen kunt u navigatie starten naar een positie in de weergave.

Meer informatie, lees: **Navigatie.**

Naar een cursorpositie navigeren

1. Beweeg de cursor m.b.v. de 4-WAY cursor knop naar een positie op het beeldscherm.
2. Druk 2x op de GOTO knop
Wanneer u op de GOTO knop drukt, wordt er een waypoint gemarkeerd van de cursorpositie.

Naar een opgeslagen waypoint/positie navigeren

Wanneer u op de GOTO knop drukt zonder de cursor in de weergave te plaatsen, kunt u navigatie starten naar één van de opgeslagen waypoints en routes, die u in beeld krijgt.

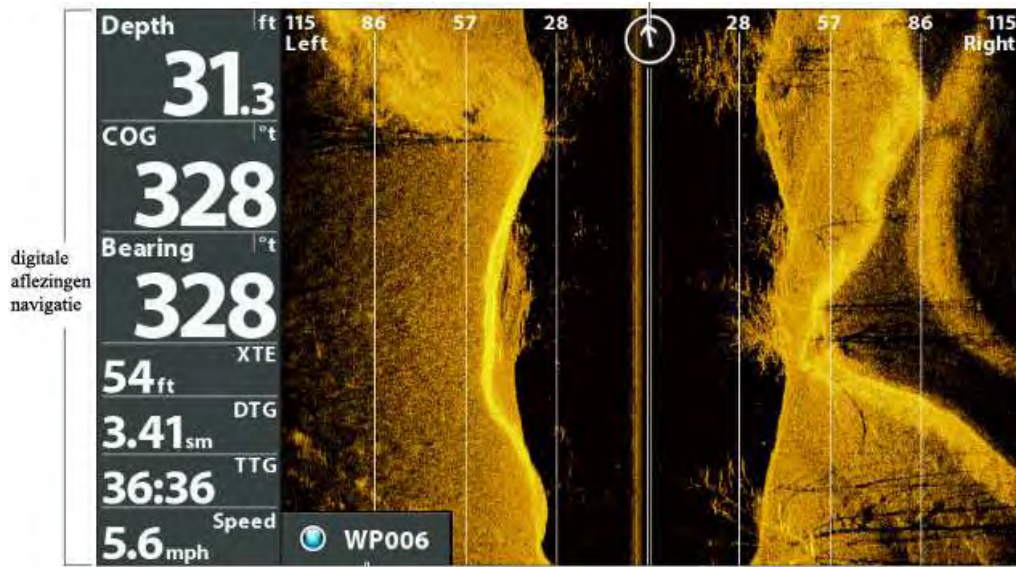
1. Druk op de GOTO knop
2. Selecteer m.b.v. de 4-WAY cursor knop een opgeslagen waypoint of route
3. Druk op de 4-WAY cursor knop ► om navigatie te starten

Navigatie Annuleren

1. Druk 1x op de MENU knop
2. Selecteer: -Navigatie annuleren-
3. Druk op de 4-WAY cursor knop ► om navigatie te stoppen

naar een waypoint navigeren in een Side Imaging Weergave

pijl geeft vaarrichting aan om volgend waypoint te bereiken (SI Navigatie aan)



digitale
aflezingen
navigatie

volgend waypoint



m.b.v. 4-WAY cursor knop
cursor bewegen



2x drukken om
de navigatie starten

WEERGAVE VOOR SNAPSHOTS EN OPNAME

U kunt de opgeslagen screen- of snapshots en opnames op de in de kaartsleuf geplaatste (micro) SD kaart (niet standaard meegeleverd) bekijken in de Weergave voor Snapshot en Opname. U kunt hier ook details van de bestanden bekijken, opnames starten, en opname instellingen aanpassen naar wens.



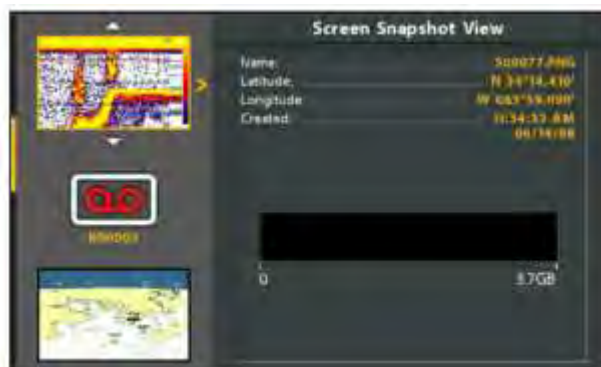
- Deze optie kan een bijdrage leveren bij het oplossen van sonargerelateerde problemen. Wanneer u contact opneemt met uw verkooppunt of de importeur voor advies/hulp bij sonarproblemen, dan is het mogelijk dat u gevraagd wordt om enkele handelingen uit dit hoofdstuk uit te voeren.

WEERGAVE VOOR SNAPSHOT EN OPNAME TONEN

Om de opgeslagen snapshots op de in de kaartsleuf geplaatste (micro) SD kaart te bekijken, dient u de Weergave voor Snapshot en Opname te openen. Wanneer de optie -Screenshot Waypoint- aan staat, dan kunt u het opgeslagen bestand bekijken in de Kaart Weergave.

- Houd de VIEW knop ingedrukt
- Selecteer: **Systeem > Weergave voor Snapshot en Opname**

Weergave voor Snapshot en Opname



WEERGAVE VOOR SNAPSHOT EN OPNAME ACTIVEREN

Voordat u met deze optie aan de slag kunt, moet er eerst een (micro)SD kaart in de kaartsleuf geplaatst zijn en de Weergave voor Snapshot en Opname moet op -Aan- ingesteld staan.

Meer informatie, lees: **De Helix Headunit/ SD of micro SD kaartsleuf.**

Wanneer de optie -Screenshot Waypoint- aan staat, wordt er ook een waypoint van de bootpositie of cursorpositie opgeslagen wanneer u een snapshot maakt. Dit waypoint krijgt dezelfde bestandsnaam toegewezen als de snapshot.



- Op de (micro)SD kaart ziet u er een DAT (of een TXT) bestand gemaakt wordt voor elke .PNG snapshot. Verwijder deze bestanden NIET. Deze gegevensbestanden zijn nodig om uw snapshots op uw headunit te bekijken.

De Snapshot en Opname functie activeren:

- Stop een (Micro) SD kaart correct in de kaartsleuf op uw headunit (meer info, lees: **Helix headunit**)

Een Waypoint markeren bij elke snapshot, die gemaakt wordt

Wanneer de optie -Screenshot Waypoint- aan staat, wordt er ook een waypoint van de bootpositie of cursorpositie opgeslagen wanneer u een snapshot maakt. Dit waypoint krijgt dezelfde bestandsnaam toegewezen als de snapshot.

- Hoofd Menu:** Druk 2x op de MENU knop
- Selecteer: -Accessoires-
- Selecteer vervolgens -Screenshot Waypoint-
- Selecteer: Aan

EEN SCHERM-SNAPSHOT MAKEN

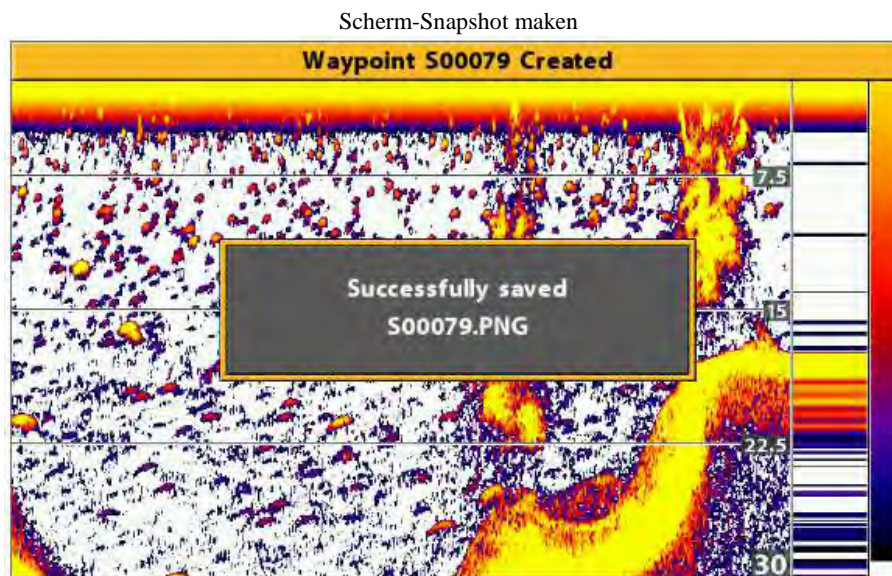
Dit zijn opgeslagen screenshots van het beeld op uw beeldscherm vergezeld van menu's, informatievensters, waarschuwingen en meldingen, die op dat moment van toepassing waren. Wanneer de optie -Screenshot Waypoint- aan staat, wordt er ook een waypoint van de bootpositie of cursorpositie opgeslagen wanneer u een snapshot maakt.



- Een (micro) SD kaart moet in de kaartsleuf geplaatst zijn om alle opties van de Weergave voor Snapshot en Opname te kunnen gebruiken. Meer informatie, lees: **De Helix headunit / SD of micro SD kaartsleuf.**

Een Scherm-Snapshot Maken

1. Vanuit elke willekeurige weergave of cursorpositie die u wenst vast te leggen, kunt u nu de MARK knop ingedrukt houden.



ingedrukt houden om
een Scherm-Snapshot te maken

OPGESLAGEN SNAPSHOTS

Opgeslagen screen- of snapshots kunt u bekijken in de Weergave voor Snapshots en Opnames. Wanneer de optie -Screenshot Waypoint- aan stond wanneer de screenshot genomen werd, dan kunt u het opgeslagen bestand bekijken in de Kaart Weergave.

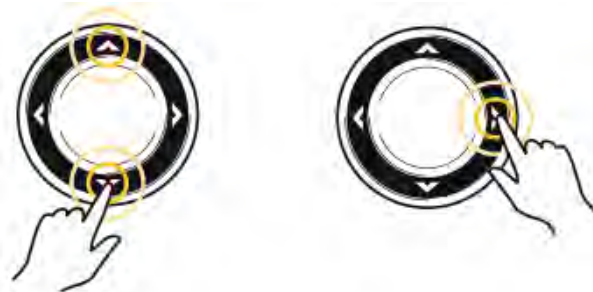


- Een (micro) SD kaart moet in de kaartsleuf geplaatst zijn om alle opties van de Weergave voor Snapshot en Opname te kunnen gebruiken. Meer informatie, lees: **De Helix headunit / SD of micro SD kaartsleuf.**

Een opgeslagen Snapshot tonen vanuit de Weergave voor Snapshot en Opname.

1. Breng de Weergave voor Snapshot en Opname in beeld op uw scherm
2. **Selecteer een Snapshot:** M.b.v. de 4-WAY cursor knop ▲ of ▼ doorloopt u de opgeslagen snapshots en kunt u er 1 selecteren.
3. **Tonen:** Druk 1x op de 4-WAY cursor knop ►
4. **Afsluiten:** Druk 1x op de 4-WAY cursor knop ◀

Weergave voor Snapshot en Opname



door de lijst met opgeslagen snapshot bestanden scrollen

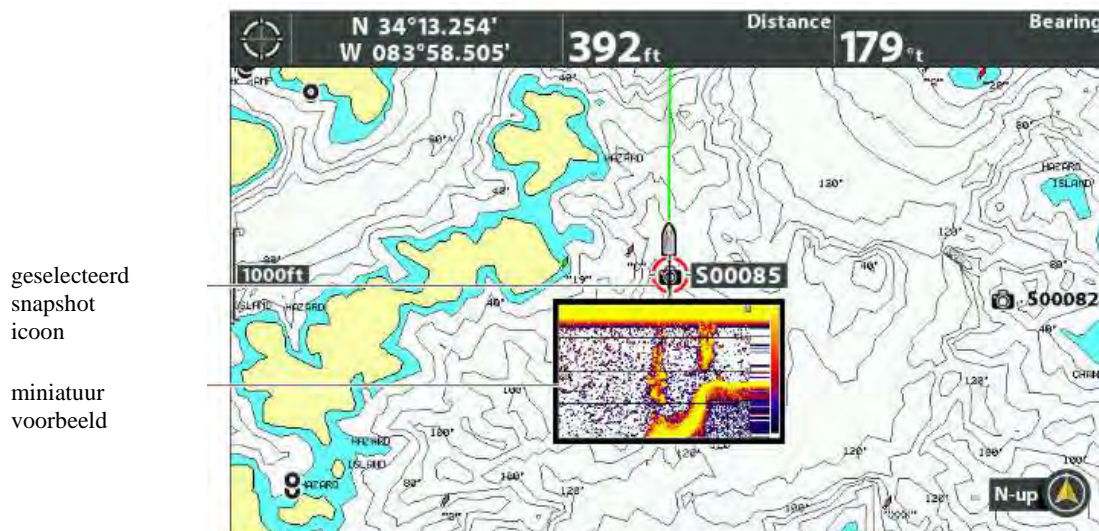
tonen

Een opgeslagen Scherm-Snapshot weergeven vanuit een Kaart Weergave

Wanneer de optie -Screenshot Waypoint- aan stond wanneer de screenshot genomen werd, dan kunt u het opgeslagen bestand bekijken in de Kaart Weergave. Meer informatie, lees: **Weergave voor Snapshot en Opname activeren/ Een waypoint markeren bij elke snapshot, die gemaakt wordt.**

1. Breng een Kaart Weergave in beeld op uw scherm
2. **Selecteer een Snapshot:** Ga m.b.v. de 4-WAY cursor knop op een Snapshot icoon staan.
3. **Tonen:** Druk op de CHECK/INFO knop
4. **Afsluiten:** Druk op de EXIT knop wanneer u terug wilt naar de Kaart Weergave

Een Snapshot selecteren vanuit een Kaart Weergave



Een Scherm-Snapshot wissen

1. Breng de Weergave voor Snapshot en Opname in beeld
2. **Selecteer een Snapshot:** M.b.v. de 4-WAY cursor knop ▲ of ▼ doorloopt u de opgeslagen snapshots en kunt u er één selecteren.
3. Druk 1x op de MENU knop
4. Selecteer -Beeld wissen-
5. Druk nu op de 4-WAY cursor knop ► en de snapshot is gewist.

Alle Scherm-Snapshots wissen

1. Breng de Weergave voor Snapshot en Opname in beeld
2. Druk 1x op de MENU knop
3. Selecteer –Alle Beelden wissen-
5. Druk nu op de 4-WAY cursor knop ► en alle snapshots zijn gewist.

OPNEMEN EN AFSPELEN

De opnamefunctie legt actieve sonarinformatie vast. Wanneer u de opname afspeelt, zijn de weergaves die actief waren tijdens de opname beschikbaar tijdens het afspelen. Opgeslagen opnames kunnen afgespeeld en bekeken worden vanuit de Weergave voor Snapshot en Opname.



- Een (micro) SD kaart moet in de kaartsleuf geplaatst zijn om alle opties van de Weergave voor Snapshot en Opname te kunnen gebruiken. Meer informatie, lees: **De Helix headunit / SD of micro SD kaartsleuf.**

Een Opname maken

1. Breng de Weergave voor Snapshot en Opname in beeld op uw scherm
2. Druk 1x op de MENU knop.
3. Selecteer: -Opname Beginnen-
4. Druk op de 4-WAY cursor knop ►.

Bestandsnaam: Er wordt ook een waypoint gemaakt van de huidige bootpositie.

De opname krijgt dezelfde naam toegekend als het waypoint. (.SON)

Ondertussen andere Weergaves bekijken: om andere weergaves te bekijken terwijl de opname doorgaat, druk op de EXIT knop.

Tijdens het opnemen is een Snapshot maken en/of bekijken niet mogelijk.

Pings per Seconde afstellen

Hiermee kunt u het aantal pings per seconde bepalen tijdens het maken van een opname. Wanneer u deze optie op –AUTO- instelt, bepaalt de unit zelf de beste kwaliteitsinstelling voor de huidige opname. Wanneer u te weinig ruimte op de (micro) SD kaart heeft, kunt u deze optie handmatig lager instellen, maar u ziet dan minder sonardetails.

1. Breng de Weergave voor Snapshot en Opname in beeld op uw scherm
2. Druk 1x op de MENU knop
3. Selecteer:-Pings per Sonde-
4. Druk op de 4-WAY cursor knop ► of ◀ om naar wens in te stellen

Opname stoppen

Hiermee kunt u het opnemen van het sonarbeeld stoppen. Deze menu optie wordt alleen getoond wanneer u een opname aan het maken bent.

1. **X-Press Menu:** Vanuit elke willekeurige Weergave, druk 1x op de MENU knop
2. Selecteer: - Opname stoppen-
3. Druk op de 4-WAY cursor knop ► om de opname te stoppen

Een Opname bekijken

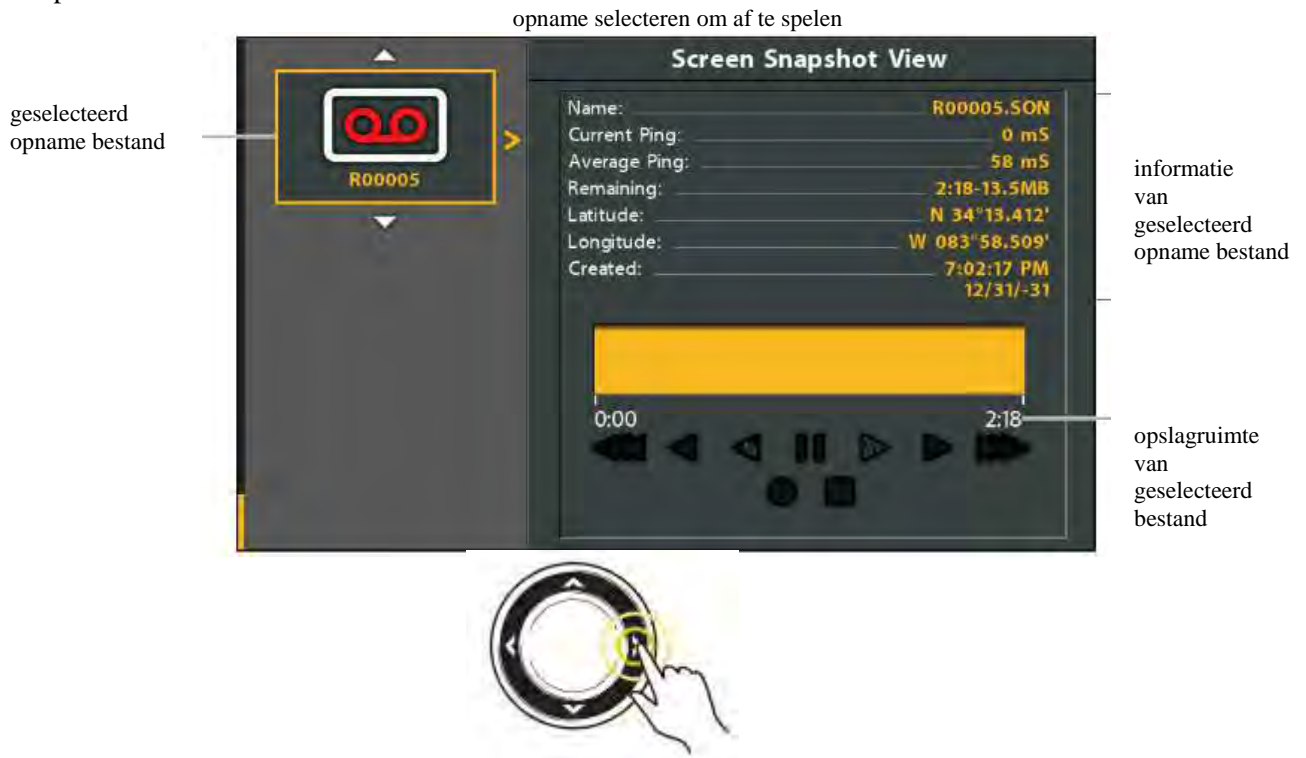
Hiermee kunt u een opname starten van het sonarbeeld vanuit de Weergave voor Snapshot en Opname.

1. Breng de Weergave voor Snapshot en Opname in beeld op uw scherm
2. **Opname selecteren:** Druk op de 4-WAY cursor knop ▲ of ▼ om naar de gewenste opgeslagen opname te scrollen.
3. **Opname afspelen:** Druk op de 4-WAY cursor knop ►
Tijdens het afspelen van een opname wordt navigatie gestopt.

Ondertussen andere Weergaves bekijken: om andere weergaves te bekijken terwijl de opname doorgaat, druk op de EXIT knop

Sonar aanpassen tijdens afspelen: M.b.v. het X-Press Menu kunt u de sonar instellingen aanpassen tijdens het afspelen van een opname. U kunt ook de cursor gebruiken.

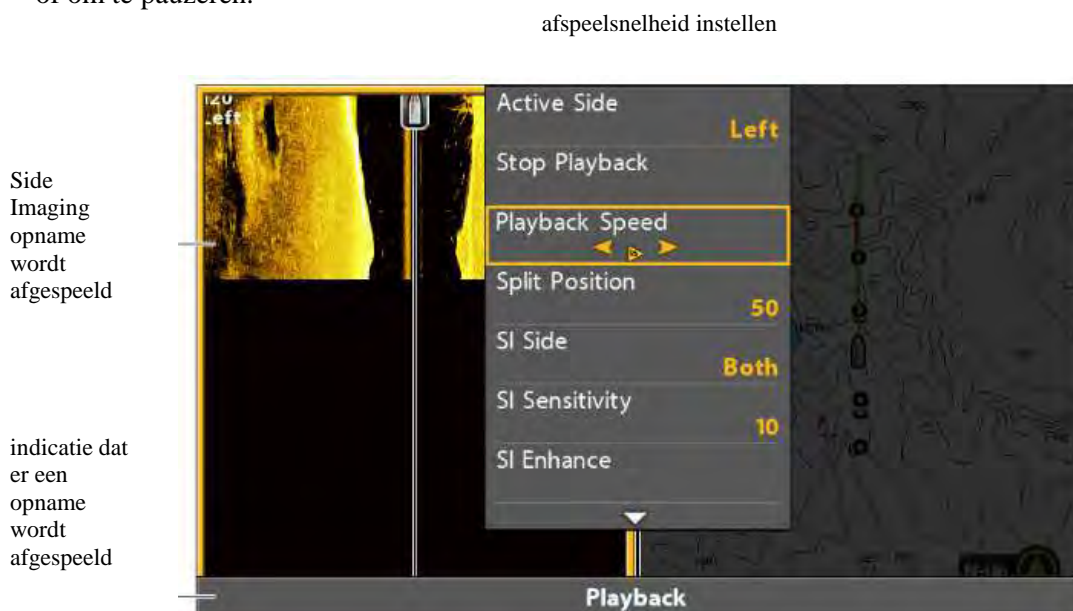
Waypoints markeren: Tijdens het afspelen van een opname kunt u waypoints markeren door op de MARK knop te drukken.



Afspeelsnelheid instellen

Hiermee kunt u de afspeelsnelheid tijdens het afspelen van een opname bepalen.

1. Vanuit elke willekeurige weergave, drukt u 1x op de MENU knop
2. Selecteer: -Afspeelsnelheid-
3. Druk op de 4-WAY cursor knop > of < om de afspeelsnelheid naar wens in te stellen of om te pauzeren.



Afspelen stoppen

1. **X-Press Menu:** Vanuit elke willekeurige weergave, druk 1x op de MENU knop
2. Selecteer: -Afspelen Stoppen- en druk op de 4-WAY cursor knop ►

Een Opname wissen

1. Breng de Weergave voor Snapshot en Opname in beeld op uw scherm
2. **Selecteer een opname:** Druk op de 4-WAY cursor knop ▲ of ▼ om naar de gewenste opgeslagen opname te scrollen.
3. Druk op de MENU knop
4. Selecteer: -Opname Wissen- en druk op de 4-WAY cursor knop ►

Alle Opnames wissen

1. Breng de Weergave voor Snapshot en Opname in beeld op uw scherm
2. Druk op de MENU knop
3. Selecteer: - Alle Opnames Wissen- en druk op de 4-WAY cursor knop ►

BESTANDEN MAILEN NAAR DE HUMMINBIRD KLANTENSERVICE

Wanneer u contact zoekt met de Humminbird klantenservice U.S.A. betreffende een sonarprobleem, dan kunnen zij u vragen een snapshot of opname te sturen zodat zij deze kunnen bekijken.

M.b.v. de richtlijnen in dit hoofdstuk kunt u een snapshot of opname bestand naar de Humminbird klantenservice in de U.S.A. sturen. Meer informatie, zie humminbird.com

Het is raadzaam om eerst contact op te nemen met uw verkooppunt of de importeur Technautic B.V. voor overleg hierover!

Een opgeslagen snapshot mailen

1. Plaats de (micro) SD kaart (en adapter) waar de opgeslagen snapshots en opnames op staan in uw PC.



- Op de (micro)SD kaart ziet u er een DAT (of een TXT) bestand gemaakt is voor elke .PNG snapshot. Verwijder deze bestanden NIET. Deze gegevensbestanden zijn nodig om uw snapshots op uw headunit te bekijken.

2. Open uw email account en maak een nieuw bericht aan
Wanneer de Humminbird klantenservice U.S.A. u een klant- of referentienummer (customer number) heeft toegewezen, vermeld dit dan in de regel: onderwerp.
3. Voeg de desbetreffende snapshotbestanden toe als een bijlage. Voeg voor elke snapshot ook het Sxxxxx.PNG bestand bij.
Map: de snapshots zijn in de map SNAPSHOT op de (micro) SD kaart opgeslagen
Bestandsnamen: De .PNG bestanden en .DAT bestanden van elke snapshot hebben dezelfde naam. Tenzij dat u de naam heeft gewijzigd, beginnen de namen van de snapshots met een S.
4. Herhaal stap 3 voor elke snapshot
5. Stuur de mail naar de Humminbird Customer Service



- Indien de bestanden (erg) groot zijn, is het mogelijk dat u de bestanden moet zippen (win-zip) of comprimeren met een vergelijkbaar programma om deze via de mail op te sturen.

Een opgeslagen opname mailen

1. Plaats de (micro) SD kaart (en adapter) waar de opgeslagen snapshots en opnames op staan in uw PC.



- Op de (micro)SD kaart ziet u er een DAT (of een TXT) bestand gemaakt is voor elke opname. Verwijder deze bestanden NIET. Deze gegevensbestanden zijn nodig om uw opnames op uw headunit te bekijken.

2. Open uw email account en maak een nieuw bericht aan
Wanneer de Humminbird klantenservice U.S.A. u een klant- of referentienummer (customer number) heeft toegewezen, vermeld dit dan in de regel: onderwerp.
3. Voeg de Rxxxxx.DAT bestanden voor de desbetreffende opnamebestanden toe als een bijlage.
Map: de opnames zijn in de map RECORD op de (micro) SD kaart opgeslagen.

4. Voeg alle bestanden in de Rxxxxx map toe als bijlage. Open het RECORD map en open de map met de Opname naam.

Map: Alle opnames zijn opgeslagen in de map RECORD op de (micro) SD kaart. Tenzij dat u de naam heeft gewijzigd, starten de namen van de opnames normaliter met een R. Open de Rxxxxx map voor de opname. Voorbeeld: om de bestanden voor de R00001 opname te sturen, opent u de R00001 map.

Bestandsnamen: Voeg alle .SON bestanden en .IDX bestanden uit de Opname map toe.

4. Herhaal stap 3 en 4 voor elke opname

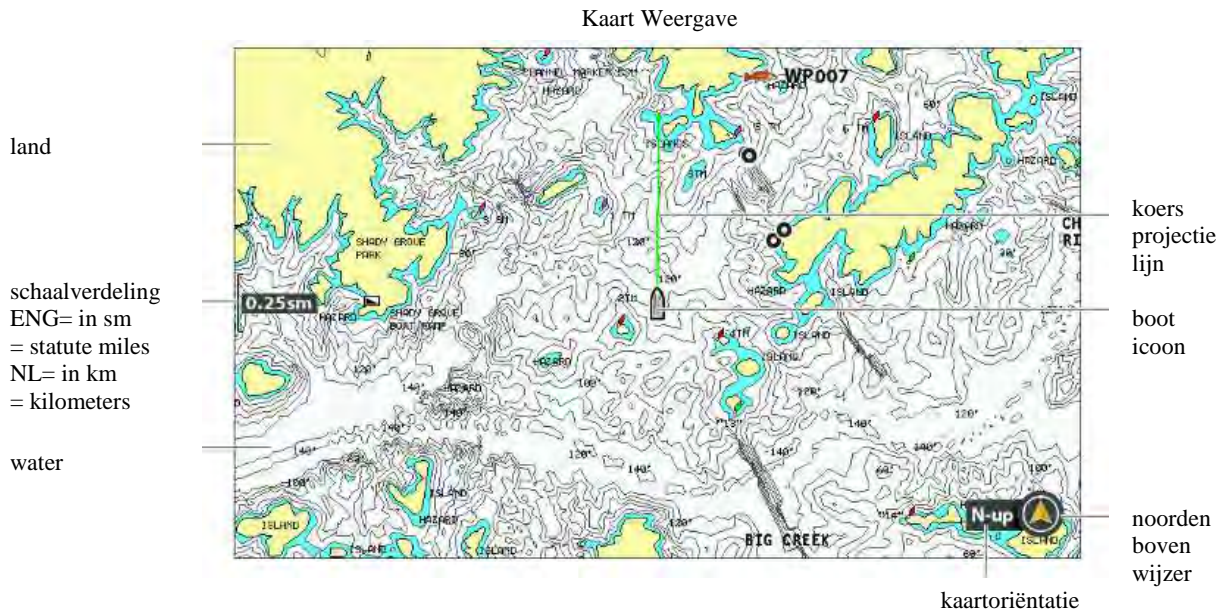
5. Stuur de mail naar de Humminbird Customer Service



- Indien de bestanden (erg) groot zijn, is het mogelijk dat u de bestanden moet zippen (win-zip) of comprimeren met een vergelijkbaar programma om deze via de mail op te sturen.

KAART

Om de Kaart Weergave te tonen en de navigatie opties te kunnen activeren, heeft uw headunit een positiebepaling nodig van een aangesloten – of interne GPS ontvanger. Hoe uw GPS ontvangst te controleren, lees: Uw Humminbird aanzetten. Voor sommige opties moet er ook een Richtingsensor of Kompas zijn aangesloten op de headunit. Ook wordt het menusysteem beïnvloed door de geselecteerde kaartbronnen. Wanneer u de kaartbron wijzigt, zullen de beschikbare menu opties voor de Kaart Weergave ook worden aangepast, bijvoorbeeld u kunt dan ook navigatiegegevens, alarmen of schaduwen toevoegen. Meer informatie, lees: **Een Kaartbron selecteren**.



U ziet dit symbool wanneer de boot stil ligt.



U ziet dit symbool wanneer de boot vaart.
De punt wijst altijd in de richting waarin de boot vaart.

KAART WEERGAVE TONEN

Er zijn meerdere mogelijkheden om de kaarten en de navigatie weer te geven in (gecombineerde) weergaves. Deze weergaves kunnen worden aangepast en weergegeven als een gecombineerde weergave.

Kaart Weergave of Panorama Weergave tonen

1. Houd de VIEW knop ingedrukt
2. Selecteer: -Kaart -> -Kaart Weergave- of -Kaartweergave met instrumenten-
OF
Selecteer: -Kaart-> -Panorama Weergave-

Kaart Weergave



Kaartweergave met instrumenten



Panorama Weergave



meer informatie, lees:
Kaartweergave met instrumenten instellen

meer informatie, lees:
Panorama Weergave instellen

Een gecombineerde weergave met Kaart tonen

U heeft keuze uit verschillende gecombineerde Kaart Weergaves of Kaart/ Sonar Weergaves.

U doet dit als volgt:

1. Houd de VIEW knop ingedrukt
2. Selecteer: -Kaart-
3. Selecteer vervolgens de gewenste weergave
4. Druk op de 4-WAY cursor knop ►

Kaart > Kaart/Panorama Weergave



meer informatie, lees:
Panorama Weergave instellen

Kaart > Kaart/Kaart Weergave

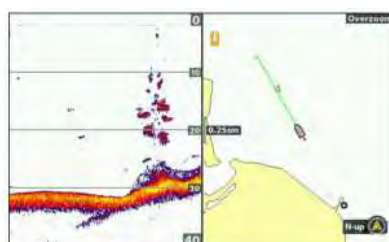


Kaart > Kaart/Panorama met instrumenten Weergave



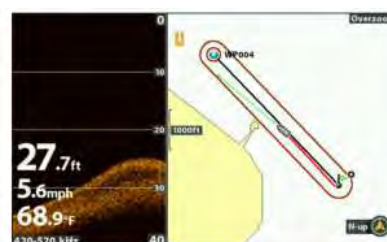
meer informatie, lees: Kaartweergave met instrumenten instellen en een Panorama Weergave instellen

Kaart > Kaart/Sonar Weergave



meer informatie, lees:
Sonar instellen

Kaart > Kaart/Down Weergave



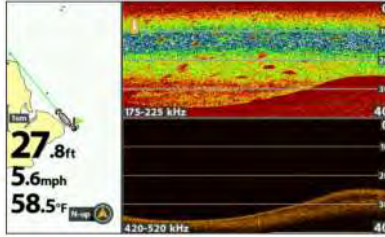
meer informatie, lees: Een Down Imaging Weergave tonen

Kaart> Kaart/Side Weergave



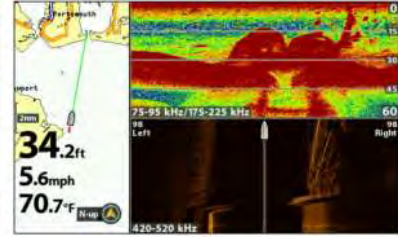
meer informatie, lees:
Side Imaging Weergave tonen

Kaart> Kaart/Sonar/Down Weergave



meer informatie, lees:
Sonar instellen en
Down Imaging Weergave tonen

Kaart> Kaart/Sonar/Side Weergave



meer informatie, lees:
Sonar instellen en
Side Imaging Weergave tonen



- De beschikbare gecombineerde weergaves zijn afhankelijk van uw Humminbird model en de aangesloten transducer. Voor een overzicht van alle beschikbare weergaves, drukt 2x op de MENU knop en selecteer: Weergaves. Meer informatie vindt u in de gerelateerde hoofdstukken in deze handleiding (Weergaves, Sonar mogelijkheden, Een Side Imaging Weergave tonen, Waypointmanagement, Navigatie etc.).

KAARTBRON SELECTEREN

Uw Humminbird heeft een ingebouwde UniMap kaart. Het is mogelijk (micro) SD kaarten aan te schaffen met uitgebreidere kaartinformatie betreffende een bepaald gebied. (Meer informatie, zie: www.navionics.com / Navionics Goldkaarten of vraag informatie bij uw verkooppunt.)

Wanneer u de (micro) SD kaart in de kaartsleuf van de headunit stopt, wordt deze automatisch ingelezen meest en de meest geschikte kaart weergegeven. Wanneer u meer (micro)SD kaarten plaatst, kunt u selecteren welke kaart(bron) er gebruikt moet worden.

(MICRO) SD KAART PLAATSSEN

1. Plaats de (micro) SD kaart correct in de kaartsleuf. Richtlijnen hiervoor vindt u in het hoofdstuk: **SD of Micro SD kaartsleuf**.



- Sluit de kaartsleuf altijd af om waterschade aan uw unit te voorkomen.

KAARTBRON SELECTEREN

Wanneer u een (micro) SD kaart in de kaartsleuf plaatst, zal de headunit automatisch deze als de kaartbron selecteren. U kunt de menu optie -Kaartbron- ook handmatig selecteren. Wanneer u een andere kaartbron selecteert, dan zullen de menu opties voor de kaart weergaves worden aangepast zodat u ook o.a. navigatiegegevens, schaduwen, alarmen etc. kunt instellen.

1 **Hoofd Menu:** Druk 2x op de MENU knop

2. Selecteer: Kaart

3. Selecteer vervolgens: -Kaartbron-

4. Selecteer nu de gewenste kaart (Humminbird UniMap / geplaatste (micro) SD kaart / Auto)

Auto: De beste kaart wordt automatisch geselecteerd.

KAART OPTIES WIJZIGEN

Coördinatensysteem van de kaart wijzigen (optioneel)

Hiermee kunt u het coördinatensysteem van de kaart gebruikt door de headunit zo aanpassen dat deze correspondeert met die van een papieren waterkaart. Nagenoeg alle elektronische kaarten passen de WGS84 kaarten toe en daarom zijn wijzigingen normaliter niet nodig.

1. **Hoofd Menu:** (Geavanceerde Gebruikersmodus) Druk 2x op de MENU knop

2. Selecteer: Navigatie

3. Selecteer vervolgens: -Kaartdatum-

4. M.b.v. van de 4-WAY cursor knop ► of ◀ selecteert u de gewenste instelling

Kaartcorrectie toepassen (optioneel)

Hiermee kunt u een positiefout op de kaart corrigeren of de kaartpositie op uw beeldscherm te verplaatsen. De wijziging wordt doorgevoerd op alle kaarten! (Indien u een foutmelding in beeld krijgt, was de cursor niet goed geactiveerd en kunt u het opnieuw proberen.)

1. Breng de Kaart Weergave n beeld op uw scherm

2. Plaats de 4-WAY cursor knop op de positie waar de kaartcorrectie toegepast zal gaan worden

3. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** druk 2x op de MENU knop

4. Selecteer: Kaart

5. Selecteer vervolgens: - Kaartcorrectie-

6. Druk nu op de 4-WAY cursor knop ►

7. Volg nu de meldingen op uw scherm op

Kaartcorrectie wissen: Selecteer **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):**

> Kaart > Kaartcorrectie Wissen

Nieuwe Kaart selecteren (optioneel)

Wanneer er meerdere kaarten op de in de kaartsleuf geplaatste (micro) SD kaart staan, kunt u m.b.v. de volgende stappen een andere kaart selecteren en kaartranden weergeven.

1. **Hoofd Menu:** Druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Kaart
3. Selecteer vervolgens: -Kaartranden-
4. Stel nu in op de gewenste keuze: -Alleen MMC/SD- of -Alles zichtbaar-
5. Breng een Kaart Weergave in beeld op uw scherm
6. M.b.v. de 4-WAY cursor knop beweegt u de cursor binnen de stippellijnen van een kaartrand
7. Druk herhaaldelijk op de ZOOM + knop om de kaart steeds gedetailleerder in beeld te brengen

Meer informatie, lees: **Kaart Weergave instellen / Detailniveau van de kaart instellen.**

Simulatiepositie instellen (optioneel)

In de Simulator Modus kunt u menu instellingen en navigatiegegevens opslaan tijdens het leren kennen en gebruiken van de headunit. Om de Simulator Modus in te stellen, lees de te volgen stappen in het hoofdstuk: **Uw Humminbird aanzetten.**

Om de huidige positie in de Kaart Weergave te wijzigen, volg deze stappen:

1. Breng een Kaart Weergave in beeld op uw scherm
2. M.b.v. de 4-WAY cursor knop beweegt u de cursor naar een positie op de Kaart Weergave
3. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** Druk 2x op de MENU knop
4. Selecteer: Kaart
5. Selecteer vervolgens: -Simulatiepositie instellen-
6. Druk op de 4-WAY cursor knop en de booticoon zal op de nieuwe positie staan

Track wissen: Druk 1x op de MENU knop en selecteer -Huidige Track wissen-

HUMMINBIRD KAARTSELECTIE VOORBEREIDEN

M.b.v. Kaartselectie kunt u online een Humminbird kaart kopen en deze downloaden naar een lege (micro) SD kaart. Voor meer informatie, ga naar: <https://chartselect.humminbird.com/> Daar kunt u de Chartselect User Guide en de FishSmart User Guide downloaden om alles over deze optie goed door te lezen. U kunt natuurlijk ook contact opnemen met uw verkooppunt voor informatie.

(Micro) SD Kaart voorbereiden

M.b.v. deze menu optie wordt een lege (micro) SD kaart voorbereid voor Humminbird Kaartselectie



- LET OP: Gebruik dit menu niet met een (micro) SD kaart in de kaartsleuf. Er moet een lege (micro) SD kaart in de kaartsleuf geplaatst worden wanneer u deze menu optie gebruikt. Lees eerst de Chartselect User Guide of de de FishSmart User Guide of neem contact op met uw verkooppunt voor u verder gaat.

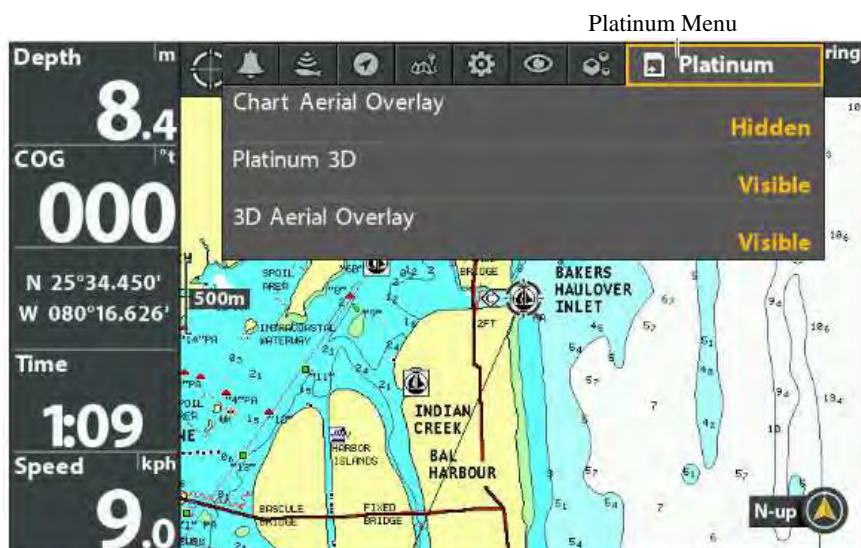
1. **Hoofd Menu:** Druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Instellingen
2. Selecteer: -SD kaart coderen-
3. Druk op de 4-WAY cursor knop ►

NAVIONICS INSTELLEN

Wanneer een Navionics kaart in de kaartsleuf van uw headunit is geplaatst en deze is als kaartbron geselecteerd, dan worden er extra menu opties toegevoegd aan het menusysteem. Deze menu opties zijn afhankelijk van welke specifieke kaart u heeft gekocht. U vindt de menu opties terug in het Kaart Menu. (meer informatie, lees: Kaart Weergave instellen) en/of in het Platinum Menu.

Geschikte kaarten: Navionics+, Navionics Gold en Platinum+, Hotmaps en HotMaps Premium. Ga naar www.humminbird.com of neem contact op met uw verkooppunt voor details en updates.

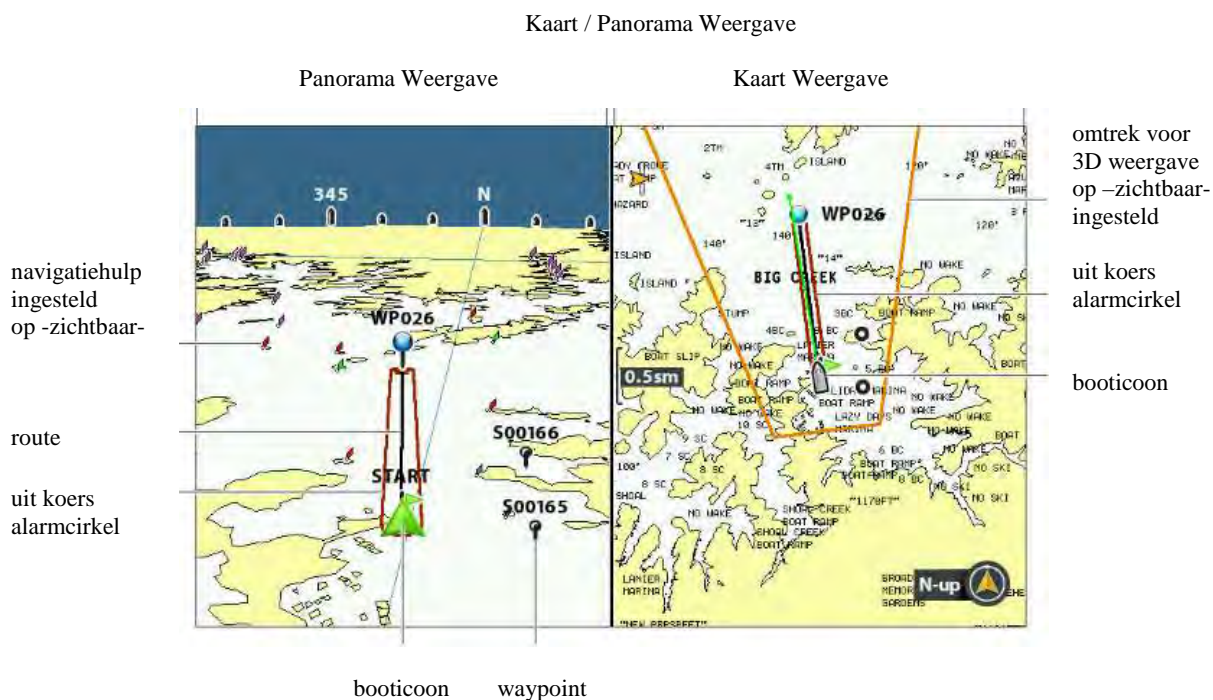
het Navionics Platinum+ Menu selecteren



- Om deze menu opties op uw headunit te zien, dient er een Navionics kaart op een (micro) SD kaart in de kaartsleuf geplaatst te zijn. En deze moet ook als kaartbron geselecteerd zijn. Meer informatie, lees: Een Kaartbron selecteren. Meer informatie over uw Navionics kaart, lees de Navionics map User Guide.

PANORAMA WEERGAVE INSTELLEN

M.b.v. Navigatiehulp in de Panorama Weergave kunt u bepalen of u navigatiehulpmiddelen, zoals boeien of lichtbakens, in de Panorama Weergave wilt weergeven of niet. De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de geplaatste kaart en de geselecteerde kaartbron.



Navigatiehulp in Panorama Weergave tonen of verbergen

1. **Hoofd Menu:** Druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Kaart
3. Selecteer vervolgens: -Nav.hulp in Panorama Weergave-
4. Selecteer de gewenste instelling: -Zichtbaar- of – Verborgen-

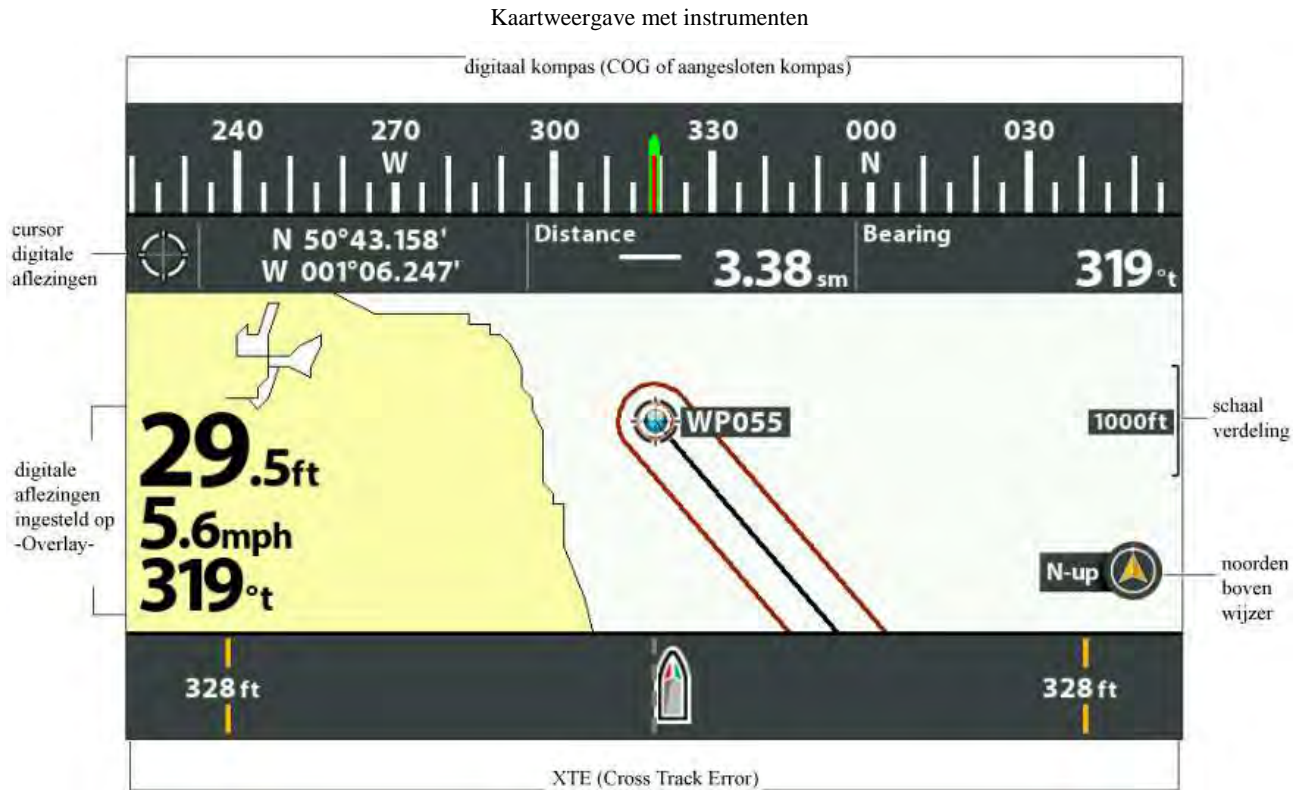
Omtrek voor 3D weergave tonen of verbergen

Hiermee kunt u bepalen of u deze optie voor 3D weergave op de Kaart / Panorama Weergaves wilt weergeven of niet. M.b.v. lijnen wordt dat deel in de Panorama Weergave dat wordt gebruikt, weergegeven in de Kaart Weergave.

1. **Hoofd Menu:** Druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Navigatie
3. Selecteer vervolgens: -Omtrek voor 3D weergave-
4. Selecteer de gewenste instelling: -Zichtbaar- of – Verborgen-

KAARTWEERGAVE MET INSTRUMENTEN INSTELLEN

De Kaartweergave met Instrumenten toont een digitale kompas en XTE (Cross Track Error) op de Kaart Weergave. Wanneer u geen kompas heeft geplaatst, wordt de COG (Course over Ground) gebruikt als databron voor het digitale kompas. De Kaartweergave met Instrumenten heeft dezelfde menu opties als de Kaart Weergave. Om deze informatie te wijzigen, lees: **Kaart Weergave instellen**.



- Digitale Aflezingen kunnen worden weergegeven in blokken of deze gegevens worden over het beeld (als een overlay) weergegeven. Meer informatie, lees: **Weergaves/ Digitale Aflezingen weergeven**.

KAART WEERGAVE INSTELLEN

De instellingen in dit hoofdstuk zijn optioneel. U kunt de standaard instellingen gebruiken voor de kaartbron en kaartweergave, maar u kunt deze ook instellen naar wens/behoefte.

Kaart Weergave instellen

koers projectielijn ingesteld op COG/SOG

Digitale aflezingen in blokken

lengtegraad

gearceerde diepte

noord boven wijzer



- Digitale Aflezingen kunnen worden weergegeven in blokken of deze gegevens worden over het beeld (als een overlay) weergegeven. Meer informatie, lees: **Weergaves/ Digitale Aflezingen weergeven.**

ACHTERGRONDKLEUR WIJZIGEN

M.b.v. deze menu optie kunt u de achtergrondkleur van de weergave wijzigen. Ook de achtergrondkleur van de Panorama Weergave verandert mee van kleur.

- Druk op de AAN-UIT/Licht knop.
- Selecteer: -Achtergrond-
- Selecteer vervolgens een kleur

WIJZER NOORDEN BOVEN TONEN OF VERBERGEN

Deze wijzer wijst altijd de richting naar het Ware Noorden aan. Het toont ook de kaartoriëntatie en het icoon zal veranderen wanneer de oriëntatie en de gegevensbron wijzigen. (Meer informatie over Kaartoriëntatie lees: **Kaartoriëntatie en Bewegingsmodus wijzigen.**)

- Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop
- Selecteer: Navigatie
- Selecteer vervolgens: -Wijzer Noorden Boven-
- Selecteer de gewenste instelling: -Zichtbaar- of – Verborgen-

KOERS PROJECTIELIJN TONEN OF VERBERGEN

Hiermee kunt u bepalen of u een pijl of een lijn aan het voorstevan van uw boot wilt weergeven of niet. Deze pijl/lijn projecteert uw huidige koers en de richting waar u nu invaart wanneer u deze koers blijft aanhouden.

- Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop
- Selecteer: Navigatie
- Selecteer vervolgens: -Koers Projectielijn-
- Selecteer de gewenste instelling: -Zichtbaar, Verborgen, Enkele Vector of COG/SOG-

Verborgen	Er wordt niets getoond
Standaard	Pijl
Enkele Vector	Ononderbroken, rechte lijn
COG/SOG	Onderbroken lijn (afstand tussen de strepen is afhankelijk van uw vaarsnelheid)

LENGTE-/BREEDTEGRAADLIJNEN TONEN OF VERBERGEN

Hiermee kunt u bepalen of u lengte- en breedtegraadlijnen op de Kaart Weergave wilt weergeven of niet.

1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Kaart
3. Selecteer vervolgens: -Lengte-/Breedtegraadraster-
4. Selecteer de gewenste instelling: -Zichtbaar- of – Verborgen-

GEARCEERDE DIEPTE INSTELLEN

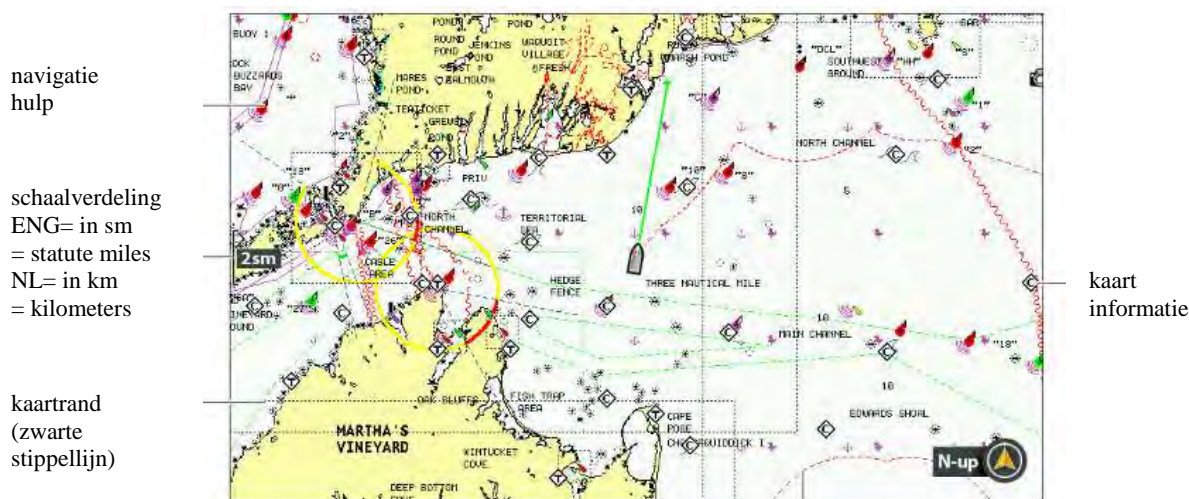
Hiermee kunt u de gearceerde diepte in een Kaart Weergave wijzigen. De beschikbare menu opties worden bepaald door de geplaatste (micro) SD kaart en de geselecteerde kaartbron.

1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Kaart
3. Selecteer vervolgens: -Gearceerde Diepte-
4. M.b.v. van de 4-WAY cursor knop ► of ◀ selecteert u de gewenste instelling

DETAILNIVEAU VAN DE KAART INSTELLEN

Hiermee kunt u bepalen hoeveel kaartdetails en navigatiehulp u in de Kaart- en Panorama Weergaves wilt zien.

Navionics kaart met detailniveau van de kaart ingesteld op -navigatie-



niet toegankelijk gebied
(onderbroken rode lijn)

Detailniveau van de Kaart selecteren

M.b.v. deze optie kunt u details en kaartlagen toevoegen aan de Kaart Weergaves. De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van uw geplaatste kaart en de geselecteerde kaartbron.

1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Kaart
3. Selecteer vervolgens: -Detailniveau van de kaart-
4. M.b.v. van de 4-WAY cursor knop ► of ◀ selecteert u een gewenste instelling. U heeft keuze uit:

Elementair	Laat land, havens, obstakels en niet toegankelijke gebieden zien.
Navigatie	Laat items bij –Elementair- zien en navigatiehulpmiddelen zoals bakens, ferry vaarroutes en navigatieroutes zien
Onderwater	Laat items van –Elementair- en –Navigatie- zien en dieptecontouren, visgebieden, wrakken, waterstanden en stromingen.
Aangepast (Geavanceerde Gebruikersmodus)	(in de geavanceerde Gebruikersmodus) Hiermee bepaalt u of u bepaalde kaartlagen wilt weergeven of niet. Voorbeelden van voorhanden zijnde kaartlagen zijn: bevaarbare kanalen, ontoegankelijke gebieden, kustlijn, bruggen etc. Meer informatie, lees: Kaartlagen aanpassen.

Kaartlagen aanpassen

1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Kaart
3. Selecteer vervolgens: -Detailniveau van de kaart-
4. Stel nu – Aangepast- in.
5. Druk nu op de 4-WAY cursor knop ▼
6. Selecteer: - Aangepaste Kaartlagen –
7. Druk vervolgens op de 4-WAY cursor knop ►
8. Selecteer m.b.v. de 4-WAY cursor knop een kaartlaag en stel deze in op
-Aan- (=zichtbaar) of -Uit- (=Verborgen)

Kaart Ordenen

Hiermee haalt u tijdelijk (10 sec.) alle kaartgegevens weg behalve contourlijnen van land, de waypoints, routes en tracks.

1. **Kaart X-Press Menu:** met een Kaart Weergave op uw beeldscherm, druk 1x op de MENU knop
2. Selecteer: -Kaart Ordenen-
3. Druk op de 4-WAY cursor knop ►

KAARTRANDEN TONEN OF VERBERGEN

Hiermee kunt u bepalen of u de kaartranden wenst te zien of niet. De gestippelde lijnen van de kaartranden geven een gebied aan waar een andere, meer gedetailleerde, kaart beschikbaar is.

Meer informatie, lees: **Kaartbron selecteren/ Nieuwe kaart selecteren.** De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de geplaatste kaart en de geselecteerde kaartbron.

1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Kaart
3. Selecteer vervolgens: -Kaartranden-
4. Selecteer de gewenste instelling: -Verborgen-, -Alleen MMC/SD kaart-, -Alles Zichtbaar-

DIEPTEPEILINGEN TONEN OF VERBERGEN

Hiermee kunt u bepalen of u dieptemetingen wilt weergeven op de kaart of juist niet.

De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de geplaatste kaart en de geselecteerde kaartbron.

1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Kaart
3. Selecteer vervolgens: -Dieptepeilingen-
4. Selecteer de gewenste instelling: -Verborgen- of -Zichtbaar-

TEKST VERGROTEN

M.b.v. de menu optie -Tekst in grote weergave- kunt u de tekst in de Kaart Weergave vergroten zodat het makkelijker leesbaar is. De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de geplaatste kaart en de geselecteerde kaartbron.

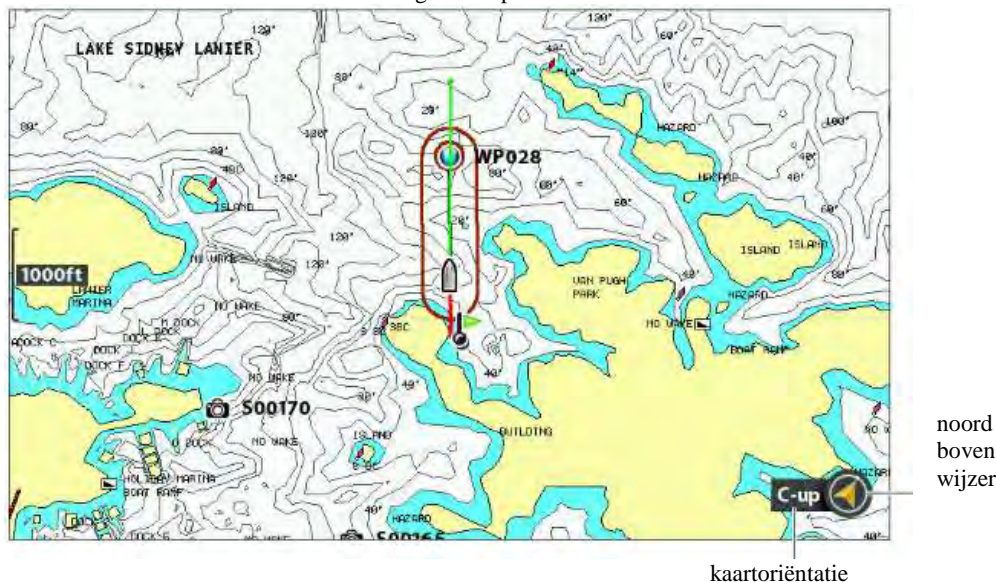
1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Kaart
3. Selecteer vervolgens: - Tekst in grote weergave-
4. Selecteer de gewenste instelling: -Aan- of -Uit-

KAARTORIENTATIE EN BEWEGINGSMODUS WIJZIGEN

De Kaart Weergave beweegt automatisch mee zodat de boot altijd in het midden van het beeldscherm te zien zal zijn. M.b.v. de instellingen in dit hoofdstuk kunt u de kaartoriëntatie wijzigen, automatisch zoomen, Noordreferentie instellen en meer of juist minder van de weergave bekijken afhankelijk van de kaartsnelheid of ingesteld bereik.

KAARTORIENTATIE INSTELLEN

kaartoriëntatie ingesteld op –Koers Boven-



Kaartoriëntatie instellen

1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Navigatie
3. Selecteer vervolgens: - Kaartoriëntatie -
4. Selecteer de gewenste instelling. U heeft keuze uit:

Noord Boven	Wanneer u dit instelt, wordt de kaart met het Ware Noorden aan de bovenzijde van het beeldscherm weergegeven en de boot volgt de vaarrichting of COG (Course over Ground)
Vaarrichting Boven (aangesloten kompas of GPS nodig)	Nodig: kompas of GPS. De huidige vaarrichting van de boot wijst altijd naar boven en de kaart draait mee. De boot zal dus altijd naar boven wijzen in de weergave. Wanneer er geen kompas/richtingsensor is aangesloten, zullen de Koers-over-Land (COG) gegevens van de GPS ontvanger als gegevensbron worden gebruikt.
Koers Boven	Wanneer u dit instelt, wordt tijdens navigatie de koers of route traject van uw boot aan de bovenzijde van uw beeldscherm weergegeven. Objecten voor de boot worden dus boven de boot afgebeeld. Wanneer u niet navigeert, wordt de Huidige vaarrichting weergegeven.



- De Noorden Boven Wijzer wijzigt wanneer u de oriëntatie en de gegevensbron wijzigt. Hoe de 'Noorden Boven Wijzer' weer te geven leest u in: Kaart Weergave instellen.

NOORDREFERENTIE INSTELLEN

Hiermee kunt u bepalen op welke manier, gebaseerd op het ware Noorden of het magnetische Noorden, de peiling worden weergegeven.

1. **Hoofd Menu:** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Navigatie
3. Selecteer vervolgens: - Noordreferentie -
4. Selecteer de gewenste instelling: -Ware Noorden- of -Magnetisch Noorden-

AUTOMATISCHE ZOOM AAN-/UITZETTEN

Hiermee wordt de zoomfunctie in de Kaart Weergave zo ingesteld, dat deze zich automatisch aanpast aan de vaarsnelheid. Hoe hoger de vaarsnelheid, des te groter wordt het kaartbereik.



- Deze instellingen zijn niet van toepassing op de Panorama Weergave.

1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Kaart
3. Selecteer vervolgens: - Automatisch Zoom -
4. Selecteer de gewenste instelling: -Aan- of -Uit-

M.b.v. de + en - Zoom knoppen kunt u de weergave verder in- of uitzoemen. De Autozoom functie zal na 20 sec. weer in werking treden. Wilt u alleen de + en - Zoom knoppen gebruiken om het kaartbereik in te bepalen, stel dan de Auto Zoom functie in op -Uit-.

AUTOMATISCH BEREIK INSTELLEN

Hiermee stelt u de schaalverdeling van de kaart op zijn kleinste bereik in. U ziet nu alleen het booticoon en het volgende waypoint in beeld. Wanneer 'Automatisch Bereik' op aan is ingesteld, dan wordt de 'Automatische Zoom' uit gezet.



- Deze instellingen zijn niet van toepassing op de Panorama Weergave.

1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Kaart
3. Selecteer vervolgens: - Automatisch Bereik -
4. Selecteer de gewenste instelling: -Aan- of -Uit-

In- en Uitzoemen: wanneer Automatisch Bereik aan staat kunt u m.b.v. de de + en - Zoom knoppen het bereik van de weergave groter of kleiner instellen. (De optie Automatisch Bereik staat nu gepauzeerd) Wilt u de optie Automatisch Bereik weer instellen, houdt dan de + of - Zoom knop ingedrukt.

OFFSET VAN SCHIP

Hiermee kunt u meer van de Kaart Weergave zien, gebaseerd op de vaarsnelheid. De optie Offset van schip werkt samen met de functie Offsetsnelheid. Wanneer de vaarsnelheid lager is dan de ingestelde snelheid bij de functie Offsetsnelheid dan wordt er een booticoon midden op de Kaart Weergave weergegeven. Is de vaarsnelheid gelijk aan of sneller dan de ingestelde snelheid bij de optie Offsetsnelheid, dan zal het booticoon zich naar de zijkant van de weergave verplaatsen zodat u meer van de Kaart Weergave kunt zien.

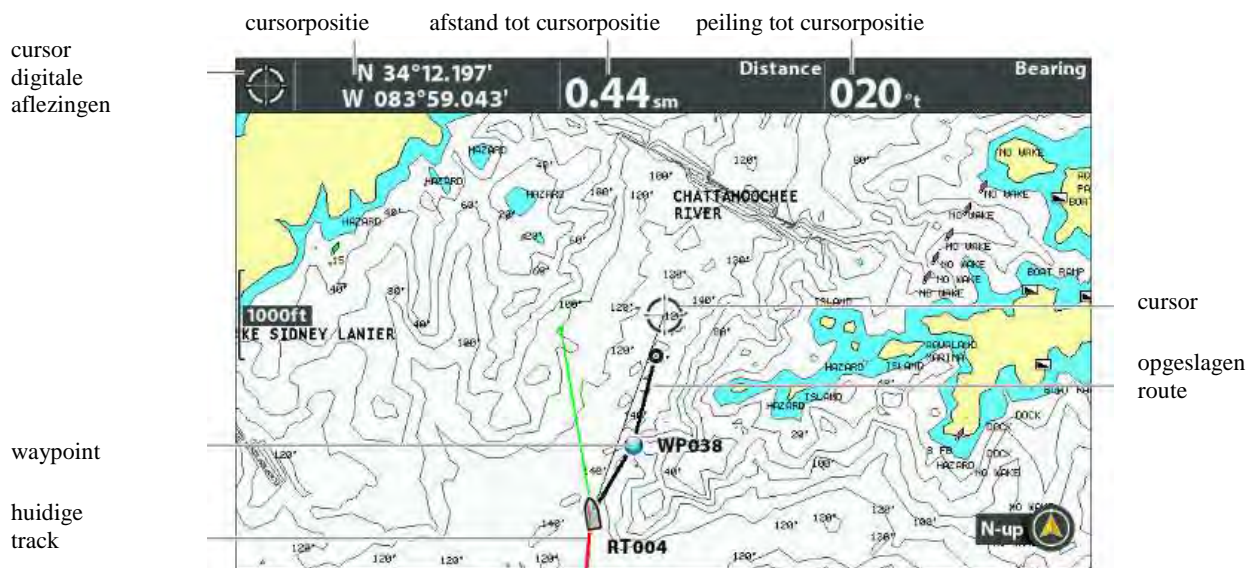
1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Kaart
3. Selecteer vervolgens: - Offset van Schip -
4. Selecteer de gewenste instelling: -Aan- of -Uit-
5. Selecteer vervolgens: -Offsetsnelheid-
6. Pas m.b.v. de 4-WAY cursor knop ► of ◀ aan naar de gewenste instelling

NAVIGATIE

Met deze Humminbird kunt u waypoints en routes maken en de navigatie er naartoe activeren. Waypoint, routes en tracks kunnen via uw beeldscherm gemakkelijk beheren bijvoorbeeld favoriete stekken opslaan of namen wijzigen en later gemakkelijk terug gaan naar deze opgeslagen waypoints.

Er zijn meerdere manieren om m.b.v. uw Humminbird headunit navigatie te activeren of navigatiegegevens te wijzigen. M.b.v. de stappen in dit hoofdstuk bekijken we de navigatiemogelijkheden in de Kaart Weergave. U kunt ook m.b.v. het Waypointmanagement venster nieuwe waypoints en routes maken en navigatiegegevens wijzigen en/of organiseren. Meer informatie, lees: **Waypointmanagement**.

cursor bewegen en inzoomen op de Kaart Weergave



cursor bewegen



inzoomen



uitzoomen



U ziet dit symbool wanneer de boot stil ligt.



U ziet dit symbool wanneer de boot vaart.
De punt wijst altijd in de richting waarin de boot vaart.

oogpunt wijzigen en in-/uitzoomen in de Panorama Weergave

booticoon



oogpunt wijzigen



inzoomen



uitzoomen



terug

NAVIGATIE ALARMEN

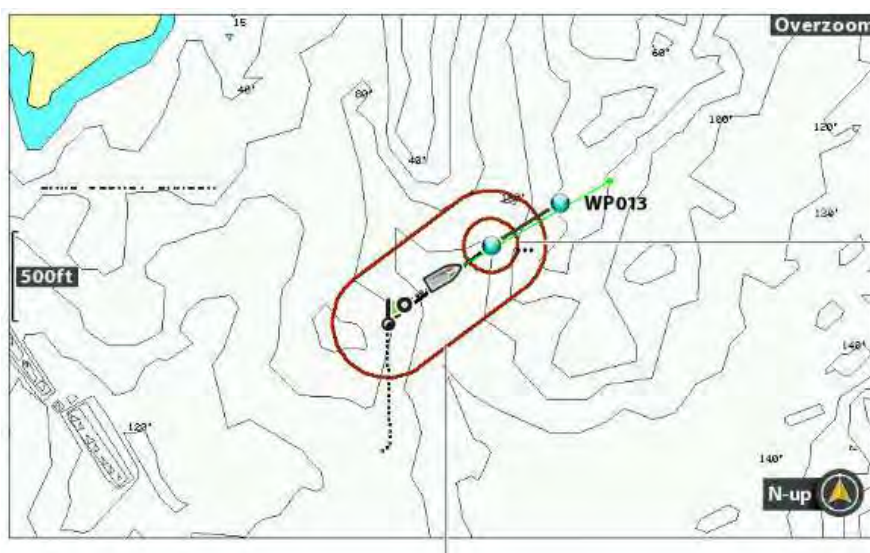
Wanneer er een alarm ingesteld staat, zal er een alarmtoon te horen zijn of een alarmmelding op uw beeldscherm weergegeven worden wanneer de instelling wordt overschreden. Wanneer u een Uit Koers alarm, Aankomst alarm of Drift alarm instelt, dan wordt de ingestelde limiet op de Kaart Weergave getoond.

Alarm(en) instellen en de instellingen aanpassen

1. **Hoofd Menu:** Druk 2x op de MENU knop.
2. Selecteer: Alarmen
3. Selecteer vervolgens het gewenste alarm
4. Pas m.b.v. de 4-WAY cursor knop ► of ◀ aan naar de gewenste instelling

Uit Koers alarm	Nodig: GPS. Dit alarm gaat af wanneer de positie van de boot teveel afwijkt (tijdens navigeren) en de door u ingestelde limiet bij het Uit Koers Alarm bereikt.
Aankomst alarm	Nodig: GPS. Dit alarm gaat af wanneer de boot tijdens het navigeren de ingestelde afstand tot het waypointdoel heeft overschreden of wanneer de boot zich in de geselecteerde aankomst alarmcirkel bevindt. U kunt dus bepalen hoe dicht u het waypointdoel wenst te benaderen voordat het alarm afgaat.
Drift alarm	Nodig: GPS. Dit alarm gaat af wanneer de boot tijdens het ankeren, verlijert buiten de door u ingestelde afstand bij het drift alarm.

uit koers alarm met alarmcirkel



alarmcirkel
aankomst
alarm

ingestelde limiet uit koers alarm

MAN-OVER-BOORD (MOB) NAVIGATIE

Zodra u opmerkt dat er iemand overboord gevallen is, is het essentieel de MOB navigatie onmiddellijk te starten. Deze menu optie markeert een waypoint van de positie waar de persoon overboord is gegaan en start onmiddellijk navigatie naar dit Man-Over-Boord waypoint. De eerder ingestelde navigatie wordt onmiddellijk en zonder kennisgeving gestopt.

MAN-OVER-BOORD NAVIGATIE ACTIVEREN

1. Houd de GOTO/MOB knop meer dan 1,5 sec. ingedrukt totdat de MOB functie wordt geactiveerd.



MOB navigatie actief positie MOB waypoint verstreken tijd sinds MOB waypoint werd gemaakt



houd ingedrukt om MOB navigatie te activeren

Wanneer de **MOB navigatie wordt geactiveerd**, wordt onmiddellijk de eerder ingestelde navigatie gestopt en de huidige route gewist. MOB navigatie wordt onmiddellijk gestart en u ziet het volgende op uw beeldscherm:

Kaart Weergave	Automatisch komt een Kaart Weergave in beeld.
MOB Waypoint	Een groot, specifiek MOB waypointsymbool en de verstreken tijdsduur sinds de MOB activatie wordt weergegeven.
Continue Navigatiemodus	De headunit gaat in de Continue Navigatiemodus naar het MOB waypoint.
Automatische Zoom	Het beeld wordt vergroot om het MOB waypoint en de bootpositie duidelijk te kunnen zien op uw beeldscherm.

MOB NAVIGATIEN ANNULEREN

1. Druk 1x op de MENU knop
2. Selecteer: -MOB Annuleren-

WAYPOINTS

Waypoints zijn opgeslagen posities (lengte-/breedtegraad) van interessante gebieden (bijv. hotspots, structuren of een bepaalde boei). De headunit slaat de positie op en u kunt de naam, symbool etc. van het waypoint bewerken. Uw Humminbird kan tot 2750 waypoints opslaan.

Meer informatie, lees: **Waypointmanagement**.

WEERGAVE WAYPOINTS INSTELLEN

U kunt hiervoor de instellingen op uw headunit gebruiken of het getoonde waypoint in de weergave aanpassen. U kunt ook waypoints bewerken in de Kaart Weergave of via Waypointmanagement.

Meer informatie, lees: **Waypointmanagement**.

Instellingen van een nieuw waypoint bewerken

U kunt de instellingen voor alle nieuwe waypoints bepalen. Meer informatie, lees: **Een waypoint in de Kaart Weergave bewerken** of **Waypointmanagement**.

1. **Hoofd Menu:** Druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Navigatie
3. Selecteer vervolgens: -Waypoint instellingen-
4. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
5. M.b.v. de 4-WAY cursor knop stelt u het volgende in:

Symbool Categorie	Selecteer een categorie waar u uw nieuwe waypoint in plaatst. (alle, geometrie, alarmen, navigatie, recreatie, vis etc.)
Standaard Waypointsymbool	Hier selecteert u het standaard symbool voor alle nieuwe waypoints. Wilt u een uitgebreide keuze uit symbolen, stel dan – Alle- in bij Symboolcategorie.
Nieuw Waypointsymbool	Selecteer - Standaard - en de unit wijzigt automatisch alle waypoints naar de door u ingegeven instellingen. Wanneer u - Selecteren - kiest, kunt u elke keer, wanneer u een waypoint aanmaakt (lees: Waypoints markeren), het waypointsymbool en –categorie wijzigen. Meer informatie, lees: Waypoints markeren en bewerken .

6. **Selecteer nu:** -Opslaan- en druk op de 4-WAY cursor knop ►

Werpringen tonen of verbergen

Hiermee kunt u een (inwerp)cirkel rond ieder waypoint op de Kaart Weergave tonen.

M.b.v. deze menu-optie bepaalt u de afstand van de cirkel tot het waypoint. Deze optie wordt niet toegepast op geordende waypoints.

1. **Hoofd Menu:** Druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Navigatie
3. Selecteer vervolgens: -Werpringen-
4. Druk op de 4-WAY cursor knop ► of ◀ om de gewenste afstand in te stellen

Verbergen: Selecteer -Uit- wanneer u de cirkels niet wenst weer te geven.

Waypoint Nabijheid vlaggen

Waypoint Nabijheid vlaggen geven de afstand aan tussen uw huidige positie (of geactiveerde cursor) en elk waypoint. Wanneer deze optie op -Zichtbaar- wordt ingesteld, worden de vlaggen aan de 10 dichtstbijzijnde waypoints toegevoegd in de Kaart Weergave.

1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** Druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Navigatie
3. Selecteer vervolgens: - Waypoint Nabijheid vlaggen.
4. Selecteer nu de gewenste instelling: -Aan- of -Uit-



- De weergave van deze vlaggen wordt beïnvloed door het zoomniveau en uw vaarsnelheid. Uw vaarsnelheid dient minder dan 27 km/u te zijn en het kaartbereik minder dan 0,9 km.

Waypoints ordenen

Gebruik deze menu optie om te bepalen hoe een waypointsymbool en de naam worden weergegeven op uw beeldscherm.

1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** Druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Navigatie
3. Selecteer vervolgens: -Waypoints ordenen-
4. Selecteer nu de gewenste instelling: -Aan- of -Uit-

Aan	Wanneer 2 of meer waypoint(symbolen) overlappen of te dicht bij elkaar staan in een Kaart Weergave, veranderen deze in kleine zwarte stippen en de namen verkorten zodat uw beeld overzichtelijk blijft. Om zo'n waypoint op ware grootte te bekijken, selecteert u het waypoint m.b.v. de cursor en drukt herhaaldelijk op de ZOOM+ knop.
Uit	De waypoints worden op standaard grootte weergegeven.



- Om de tekst te vergroten, lees: Kaart Weergave instellen/ Tekst vergroten.

waypoint
geordend
weergegeven



waypoint
op ware
grootte
weergegeven
met naam

WAYPOINTS MARKEREN

U kunt waypoints maken van uw bootpositie of van de cursorpositie. Om een waypoint te bewerken, lees: Een waypoint bewerken in de Kaart Weergave of **Waypointmanagement**.

Waypoint markeren van de bootpositie

1. Druk op de MARK knop

Waypoint markeren van de cursorpositie

1. M.b.v de 4-WAY cursorknop beweegt u de cursor naar een positie op de kaart.
2. Druk 2x op de MARK knop

een waypoint maken

cursorpositie afstand tot cursor peiling

digitale
aflezingen
cursor



cursor bewegen



2x drukken om
waypoint te markeren

EEN WAYPOINT IN EEN KAART WEERGAVE SELECTEREN

U kunt een opgeslagen waypoint selecteren m.b.v. het menusysteem of m.b.v. de cursor in de Kaart Weergave.

Een waypoint in een Kaart Weergave selecteren

1. M.b.v. de 4-WAY cursor knop beweegt u de cursor naar een waypoint in de Kaart Weergave
Bewerken: Druk 1x op de MENU knop. Selecteer het waypoint uit het menu.
Druk op de 4-WAY cursor knop ►. Selecteer: -Bewerken-
Meer info: Druk op de CHECK/INFO knop
Navigatie activeren: Druk 2x op de GOTO knop
2. **Cursor weghalen:** Druk op de EXIT knop

Het laatst opgeslagen waypoint selecteren

1. Druk 1x op de MENU knop
2. Selecteer de waypointnaam uit het X-Press Menu
3. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
4. Selecteer een menu optie uit het Waypoint Menu

Een opgeslagen waypoint opzoeken en selecteren

M.b.v. deze stappen kunt u snel een waypoint opzoeken wanneer u het waypoint niet op de Kaart Weergave kunt vinden.

1. **Kaart X-Press Menu:** met een Kaart Weergave in beeld, druk 1x op de MENU knop
2. Selecteer: - Cursor naar Waypoint-
3. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
4. M.b.v. de 4-WAY cursor knop kunt u de lijst doorzoeken
5. Selecteer een waypointnaam uit het menu
6. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
7. Druk 1x op de EXIT knop

8. De cursor zal het waypoint in de Kaart Weergave selecteren.
Bewerken: Druk 1x op de MENU knop. Selecteer het waypoint uit het menu.
 Druk op de 4-WAY cursor knop ►. Selecteer: -Bewerken-
Meer info: Druk op de CHECK/INFO knop
Navigatie activeren: Druk 2x op de GOTO knop

EEN WAYPOINT BEWERKEN

U kunt een waypoint bewerken wanneer u deze markeert of later wanneer deze is opgeslagen.
 M.b.v. de volgende stappen kunt u een waypoint in de Kaart Weergave bewerken. Om een (groep) waypoint(s) te bewerken m.b.v. het Waypointmanagement venster, lees: **Waypointmanagement**.

Waypoints merken en gelijk bewerken

M.b.v. onderstaande stappen bewerkt u het waypoint terwijl u het markeert.

1. Voorbereiding: Lees: **Instellingen van een nieuw waypoint bewerken**.

Zet de instelling van dit menu op -Selecteren-

2. Druk op de MARK knop

OF

Beweeg de cursor m.b.v. de 4-WAY cursor knop naar een positie en druk 2x op de MARK knop.

3. **Bewerken:** Wanneer u een waypoint markeert, verschijnt het Waypoint-Instellingen Menu waarmee u het waypoint kunt bewerken.

Niet bewerken: Doorgaan zonder het waypoint te bewerken, druk 1x op de MARK knop.

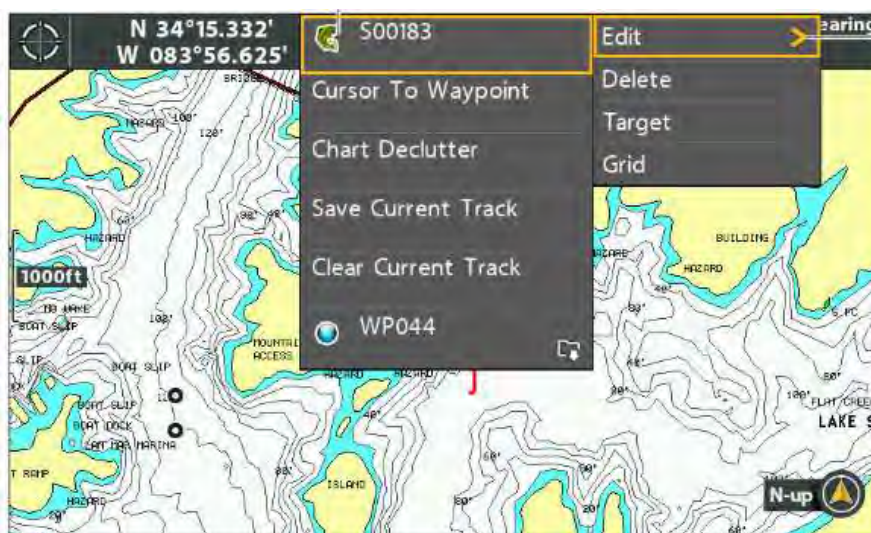
Een waypoint bewerken in de Kaart Weergave

M.b.v. deze stappen kunt u een waypoint bewerken vanuit een Kaart Weergave. Om een (groep) waypoint(s) te bewerken m.b.v. het Waypointmanagement venster, lees: **Waypointmanagement**.

1. Beweeg de cursor m.b.v. de 4-WAY cursor knop naar een waypoint in de Kaart Weergave
2. Druk 1x op de MENU knop
3. Selecteer een waypointnaam uit het X-Press Menu.
4. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
5. Selecteer: -Bewerken-
6. Druk op de 4-WAY cursor knop ►

waypoint bewerken m.b.v. het X-Press Menu

geselecteerd waypoint



menu optie
 -Bewerken-
 selecteren in
 het Waypoint
 Submenu

7. M.b.v. het Waypoint Submenu kunt u de naam, symbool etc. van het waypoint bewerken.
Meer informatie, lees: **Waypointmanagement**.



8. **Opslaan:** Selecteer: **-Opslaan-** en druk op de 4-WAY cursor knop ►
9. **Afsluiten:** Druk op de EXIT knop

Waypointpositie in de Kaart Weergave wijzigen

1. Beweeg de cursor m.b.v. de 4-WAY cursor knop naar een waypoint in de Kaart Weergave
2. Druk 1x op de MENU knop
3. Selecteer een waypointnaam uit het X-Press Menu.
4. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
5. Selecteer: **-Bewerken-**
6. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
7. Selecteer: **-Breedtegraadpositie-**
8. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
9. M.b.v. de 4-WAY cursor knop geeft u een nieuwe positie in.
10. **Opslaan:** Druk op de CHECK/INFO knop
11. Herhaal stap 7 t/m 10 om de lengtegraad te wijzigen
12. **Afsluiten:** Druk op de EXIT knop
13. **Opslaan:** Selecteer: **-Opslaan-** en druk op de 4-WAY cursor knop ►

WAYPOINT DOEL TONEN OF VERBERGEN

Een waypointdoel bestaat uit meerdere cirkels rond een middelpunt, nm. uw geselecteerde waypoint. De cirkels geven de verschillende afstanden aan tot het middelpunt/waypointdoel.

Doel weergeven

1. M.b.v. de 4-WAY cursor knop beweegt u de cursor naar een waypoint in de Kaart Weergave
2. Druk 1x op de MENU knop
3. Selecteer de waypointnaam uit het X-Press Menu.
4. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
5. Selecteer: **-Doel-**
6. Druk op de 4-WAY cursor knop ►

Doel verbergen

1. **Kaart X-Press Menu:** met een Kaart Weergave in beeld, druk 1x op de MENU knop
2. Selecteer: **-Wis Doel -**
3. Druk op de 4-WAY cursor knop ►

waypoint met doel



geselecteerd
waypoint

doel

EEN TROLLINGRASTER TONEN OF VERBERGEN

Het trollingraster is een leidraad die ook de afstand tot het waypointdoel aangeeft tijdens het trollen rondom een waypoint.

Trollingraster tonen

1. M.b.v. de 4-WAY cursor knop beweegt u de cursor naar een waypoint in de Kaart Weergave
2. Druk 1x op de MENU knop
3. Selecteer de waypointnaam uit het X-Press Menu.
4. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
5. Selecteer: -Raster-
6. Druk op de 4-WAY cursor knop ►

Trollingraster positie aanpassen / Sleepnetrotatie

Het raster kan gedraaid worden naar elke gewenste vaarrichting. U kunt de oriëntatie van het sleepnetraster in graden instellen.

1. **Hoofd Menu:** Druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Navigatie
3. Selecteer vervolgens: -Sleepnetrotatie-
4. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► en ◀ past u de positie naar wens aan

Trollingraster verbergen

1. **Kaart X-Press Menu:** met een Kaart Weergave in beeld, druk 1x op de MENU knop
2. Selecteer: -Wis Raster -
3. Druk op de 4-WAY cursor knop ►

WAYPOINT IN DE KAART WEERGAVE WISSEN

M.b.v. de volgende stappen kunt u een waypoint selecteren in de Kaart Weergave en vervolgens wissen.

1. M.b.v. de 4-WAY cursor knop beweegt u de cursor naar een waypoint in de Kaart Weergave
2. Druk 1x op de MENU knop
3. Selecteer de waypointnaam uit het X-Press Menu.
4. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
5. Selecteer nu: -Wissen-
6. Druk op de 4-WAY cursor knop ►

NAAR EEN WAYPOINT OF POSITIE NAVIGEREN

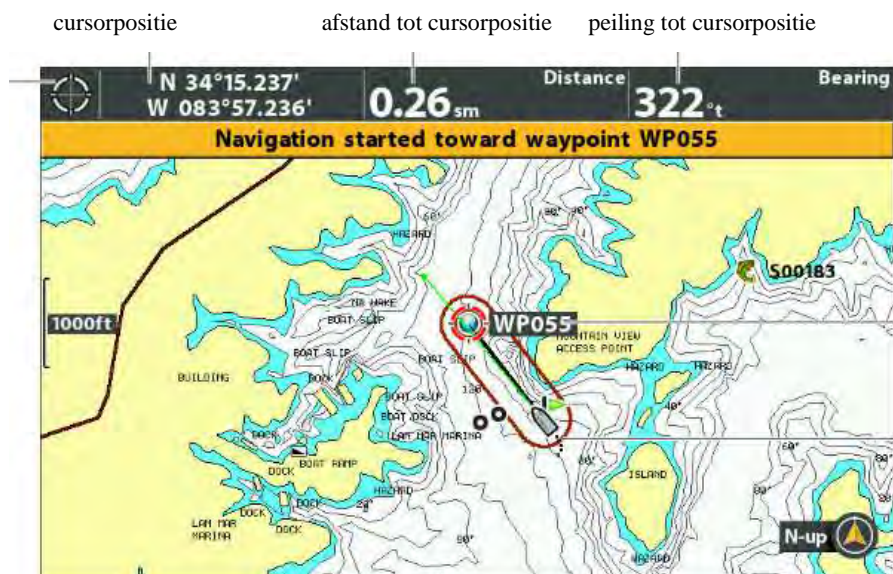
1. M.b.v. de 4-WAY cursor knop beweegt u de cursor naar een waypoint of positie in de Kaart Weergave.
2. Druk 2x op de GOTO knop



- Wanneer u navigatie naar de cursorpositie start, zal er een waypoint worden gemarkeerd wanneer u op de GOTO knop drukt.

navigatie starten naar cursorpositie

digitale
aflezingen
cursor



naam
waypoint
van
bestemming

ingestelde
limiet uit
koers alarm



cursor bewegen



2x drukken om
navigatie te starten

NAAR EEN OPGESLAGEN POSITIE NAVIGEREN

Wanneer u op de GOTO knop drukt, kunt u uit een lijst van opgeslagen waypoints en routes kiezen, om navigatie daar naartoe te starten.

1. Druk op de GOTO knop
2. Selecteer: - Nav.gegevens- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
3. M.b.v. de op de 4-WAY cursor knop selecteert u een opgeslagen waypoint of route
4. Druk op de 4-WAY cursor knop ► om navigatie gelijk te starten.

RANDOM EEN WAYPOINT BLIJVEN NAVIGEREN

M.b.v. de menu optie Continue Navigatie kunt u de navigatie rondom een bepaald waypoint aanhouden, zelfs wanneer u het waypoint meerdere malen voorbij vaart. U kunt dus zo bij een bepaald (visrijk) waypoint/gebied blijven vissen.

Continue Navigatie starten

1. **Hoofd Menu:** Druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Navigatie
3. Selecteer vervolgens: - Continue Navigatiemodus-
4. Selecteer nu: -Aan-
5. Druk nu herhaaldelijk op de EXIT knop totdat het menusysteem is afgesloten
6. M.b.v. de 4-WAY cursor knop beweegt u de cursor naar een waypoint
7. Druk 2x op de GOTO knop

ROUTES

Routes verbinden 1 of meerdere waypoints samen tot een navigatietraject zodat u uw (vis)trip kunt plannen. Een route bevat uw geplande navigatie en toont de kortste weg tussen de waypoints. Tijdens het varen van de route is de aangegeven routelijn de meest efficiënte manier om uw bestemming snel te bereiken. Uw Humminbird kan tot 47 routes opslaan, elk bestaande uit 50 waypoints. Een route traject is de afstand tussen 2 Waypoints in een route.



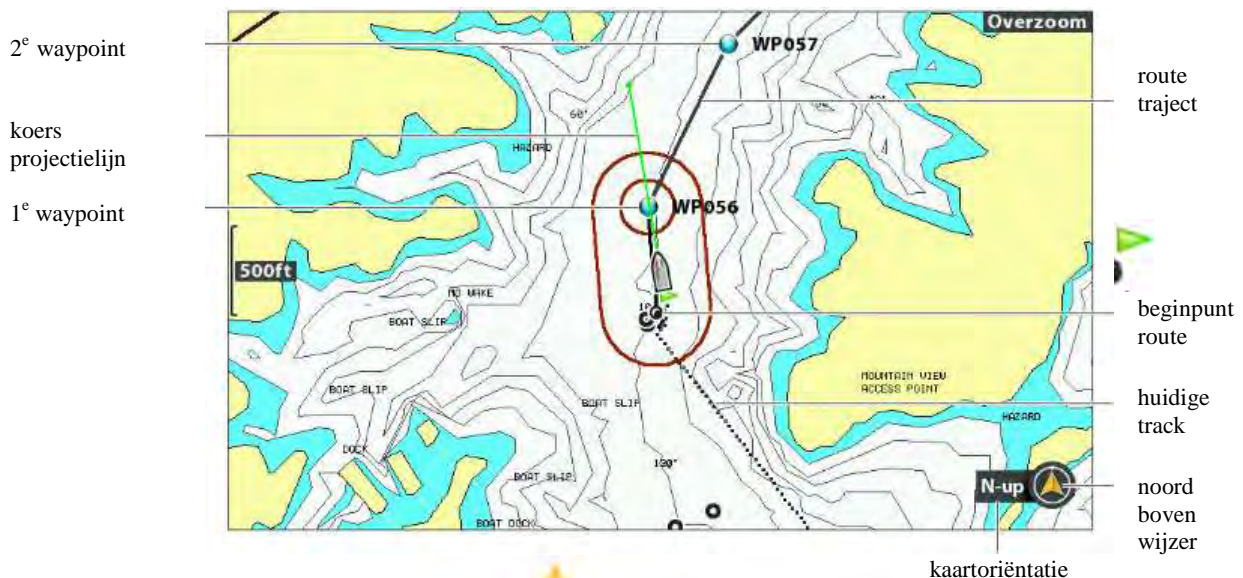
- U moet altijd blijven opletten voor obstakels, die niet op de kaart staan aangegeven!

EEN ROUTE MAKEN EN NAVIGATIE STARTEN

M.b.v. de stappen in dit hoofdstuk gaat u waypoints verbinden en de navigatie onmiddellijk starten. Om een route te maken vanuit het Waypointmanagement venster, lees: **Waypointmanagement**.

1. M.b.v. de 4-WAY cursor knop beweegt u de cursor naar een waypoint of positie in de Kaart Weergave.
2. Druk 2x op de GOTO knop
3. Herhaal stap 1 en 2 om zo steeds meer waypoints toe te voegen aan de route.

een route maken en navigeren



cursor bewegen

2x drukken om
navigatie te starten

HUIDIGE ROUTE OPSLAAN

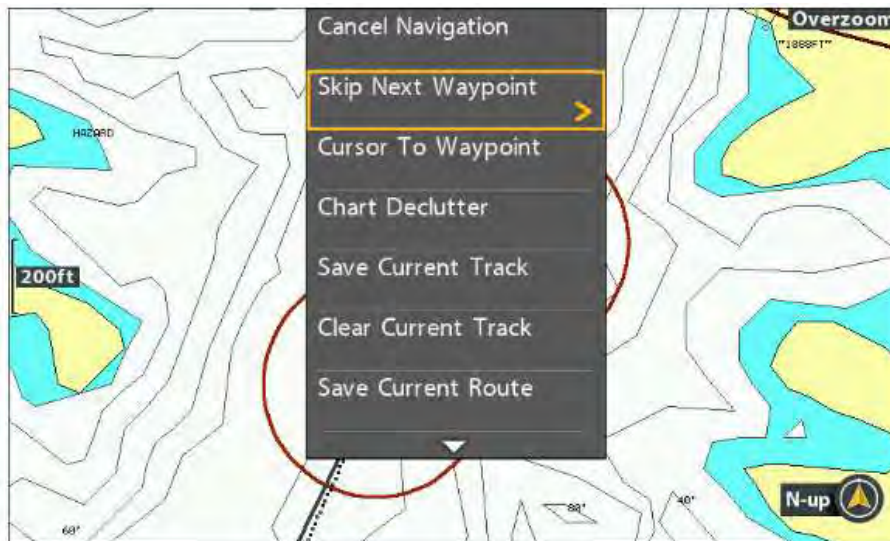
Een route moet minstens 2 waypoints bevatten om deze als route te kunnen opslaan.

1. **Kaart X-Press Menu:** met een Kaart Weergave in beeld, druk 1x op de MENU knop
2. Selecteer: -Huidige Route opslaan -
3. Druk op de 4-WAY cursor knop ➤
4. Volg de meldingen op uw beeldscherm om de route op te slaan of juist te wissen.

ROUTE WIJZIGEN TIJDENS NAVIGATIE

M.b.v. het X-Press Menu kunt u de route aanpassen tijdens de navigatie.

waypoint overslaan tijdens navigatie



EEN WAYPOINT OVERSLAAN

1. **Kaart X-Press Menu:** met een Kaart- of Panorama Weergave in beeld, druk 1x op de GOTO knop
2. Selecteer: -Volgend Waypoint overslaan-
3. Druk op de 4-WAY cursor knop ►

De Waypointvolgorde in een route wijzigen

De route moet eerst opgeslagen zijn voordat u de volgorde kunt wijzigen.
(lees: **Huidige route opslaan**)

1. **Kaart X-Press Menu:** met een Kaart- of Panorama Weergave in beeld, druk 1x op de MENU knop
2. Selecteer de Routenaam
3. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
4. Selecteer: -Reis Voorwaarts- of -Reis Achterwaarts-
(= de volgorde van de waypoints in deze route wordt omgedraaid.)
5. Druk op de 4-WAY cursor knop ►

XTE (Cross Track Error) Resetten

Hiermee wordt de XTE (Cross Track Error) van uw huidige positie tot het volgende waypoint in de route herberekent. Voorbeeld: wanneer u afgeweken bent van uw route om rond een eiland te varen, dan selecteert u -Reset XTE- om de koersberekening vanaf uw huidige positie te herberekenen en niet vanaf het vorige waypoint.

1. **Kaart X-Press Menu:** met een Kaart Weergave in beeld, druk 1x op de MENU knop
2. Selecteer:-XTE Resetten-
3. Druk op de 4-WAY cursor knop ►

NAVIGATIE ANNULEREN

1. **Kaart X-Press Menu:** met een Kaart Weergave in beeld, druk 1x op de MENU knop
2. Selecteer:-Navigatie Annuleren-
3. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
4. Volg de meldingen op uw beeldscherm om de navigatie te annuleren en de route op te slaan

NAVIGATIE STARTEN NAAR EEN WAYPOINT IN EEN OPGESLAGEN ROUTE

M.b.v. de 4-Way knop kunt u een waypoint selecteren in een opgeslagen route en de navigatie er naartoe starten. U kunt ook de richting bepalen: naar het beginpunt of naar het eindpunt varen.

Navigatie starten naar waypoint in opgeslagen route

- 1.M.b.v. de 4-Way knop beweegt u de cursor naar een waypoint op de route
Selecteert u het 1^e waypoint, dan wordt de route rood afgebeeld.
2. Druk op de GOTO knop
3. Selecteer een volgorde:

Ga naar punt	Start navigatie naar geselecteerde waypoint
Vooruit vanaf punt	Start navigatie naar geselecteerde waypoint en reis de route voorwaarts vanaf daar
Achteruit vanaf punt	Start navigatie naar geselecteerde waypoint en reis de route achteruit vanaf daar
Reis Vooruit	Start navigatie naar het 1 ^e waypoint in de route en reis de route voorwaarts vanaf daar
Reis Achteruit	Start navigatie naar het laatste waypoint in de route en reis de route achterwaarts vanaf daar

een opgeslagen route selecteren in de Kaart Weergave



waypoint selecteren in de route het GOTO Menu openen

NAAR EEN OPGESLAGEN POSITIE NAVIGEREN

Wanneer u op de GOTO knop drukt, kunt u uit een lijst van opgeslagen waypoints en routes kiezen, om navigatie daar naartoe te starten.

- 1.Druk op de GOTO knop
- 2.Selecteer: - Nav.gegevens- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
- 3.M.b.v. de op de 4-WAY cursor knop selecteert u een opgeslagen waypoint of route
- 4.Druk op de 4-WAY cursor knop ► om navigatie gelijk te starten.

OPGESLAGEN ROUTE BEWERKEN

U kunt de routenaam bewerken en instellen of u de naam wilt weergeven in de Kaart Weergave.

Routes bewerken vanuit het Waypointmanagement venster, lees: **Waypointmanagement**.

1. M.b.v. de 4-Way knop beweegt u de cursor naar een waypoint op de route

2. Druk 1x op de MENU knop

OF

Wanneer de route pas is opgeslagen, hoeft u deze niet eerst te selecteren.

1. Druk 1x op de MENU knop

2. Selecteer de routenaam van het X-Press Menu

3. Druk op de 4-WAY cursor knop ►

4. Selecteer: -Bewerken-

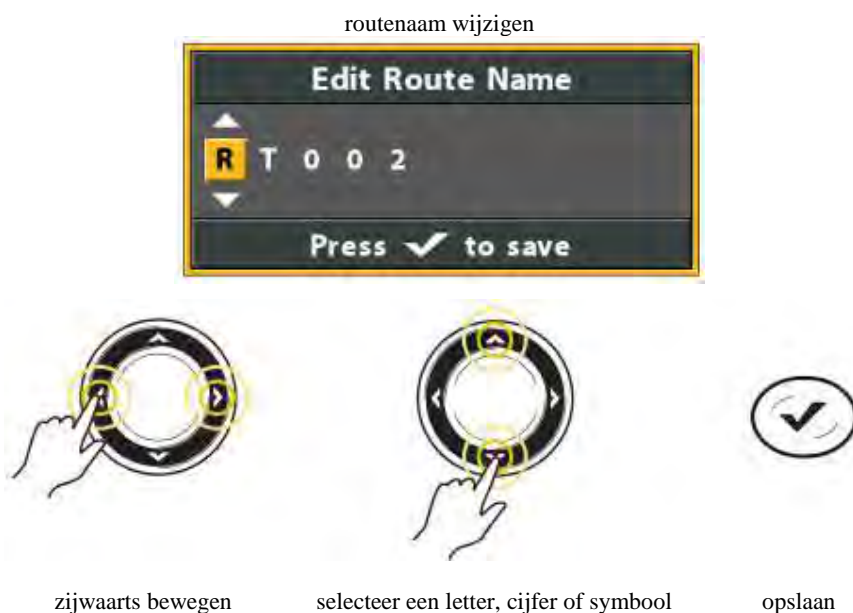
5. Druk op de 4-WAY cursor knop ►

6. M.b.v. de 4-WAY cursor knop wijzigt u de routenaam

Selecteer: -Zichtbaar- of -Verborgen-

7. **Opslaan:** Selecteer: -Opslaan-

8. Druk op de 4-WAY cursor knop ►



EEN OPGESLAGEN ROUTE WISSEN

U kunt een route wissen vanuit de Kaart Weergave of m.b.v. het waypointmanagement venster.

Routes wissen vanuit het Waypointmanagement venster, lees: **Waypointmanagement**.

1. M.b.v. de 4-Way knop beweegt u de cursor naar een waypoint op de route

2. Druk 1x op de MENU knop

OF

Wanneer de route pas is opgeslagen, hoeft u deze niet eerst te selecteren.

1. Druk 1x op de MENU knop

2. Selecteer de routenaam van het X-Press Menu

3. Druk op de 4-WAY cursor knop ►

4. Selecteer: -Wissen-

5. Druk op de 4-WAY cursor knop ►

6. Volg de meldingen op uw beeldscherm om de route te wissen

TRACKS

Tracks bevatten de gedetailleerde (gevaren) positiegeschiedenis weergegeven in een routelijn.

Deze is opgebouwd uit trackpoints. De huidige track is de positiegeschiedenis vanaf het moment dat u de unit heeft ingeschakeld. De huidige track geeft het afgelegde pad tot nu toe aan. U kunt de huidige track op elk moment wissen of opslaan.

Om trackpoint interval te wijzigen, opgeslagen tracks te bewerken of nieuwe trackinstellingen door te voeren, lees: **Waypointmanagement**. Uw unit kan tot 50 tracks opslaan, elk bestaande uit 20.000 trackpoints (per track).

Kaart Weergave met Huidige Track



STANDAARD INSTELLINGEN NIEUWE TRACK BEPALEN

U kunt de standaard trackinstellingen gebruiken, maar u kunt ook het uiterlijk van de tracks zelf instellen. U kunt tracks ook bewerken vanuit de Kaart Weergave of vanuit het Waypointmanagement venster. (lees: **Waypointmanagement**)

Standaard trackweergave instellen

U kunt de standaard weergave voor alle nieuwe tracks bepalen. Om tracks te bewerken nadat ze zijn opgeslagen, lees: **Huidige Track bewerken** of **Waypointmanagement**.

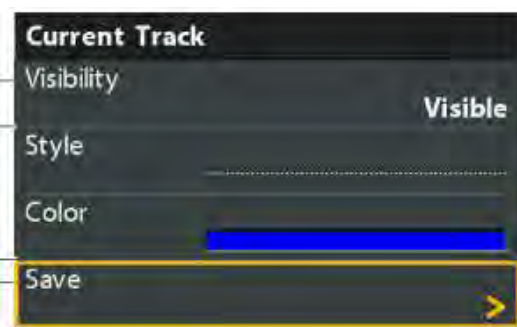
1. **Hoofd Menu:** Druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Navigatie
3. Selecteer vervolgens: -Stand. instel opgesl. Tracks-
4. Druk op de 4-WAY cursor knop ➤

Standaardinstellingen trackweergave bepalen

verborgen of zichtbaar

voor kleuropties,
selecteer een stijl

opslaan



5. M.b.v. de 4-WAY cursor knop stelt u het volgende in:

Zichtbaarheid	Hiermee stelt u de nieuwe tracks in op –Zichtbaar- of –Verborgen-. Wanneer u –Verborgen- kiest, zal de headunit trackpoints blijven opslaan, maar de track wordt niet meer op uw beeldscherm getoond.
Stijl	Hiermee kunt u de stijl of kleur van de nieuwe tracks instellen: doorgetrokken lijn , fijne- of grove stippellijn, strepen- of brede lijn.
Kleur	Wanneer u als stijl een lijn selecteert, dan kunt u hier de kleur hiervan selecteren.

6. Selecteer nu: **-Opslaan-** en druk op de 4-WAY cursor knop ►

Trackpoint Interval en Minimale Afstand Tracken

Met trackpoint interval kunt u de tijdsduur selecteren tussen de trackpoints. De huidige track kan max. 20.000 trackpoints bevatten, dus wanneer u langere tussenpozen instelt, kunt u verder terugblikken. Nadeel is wel dat er dan minder details weergegeven worden. Deze optie werkt samen met de optie minimale afstand tracken. Er moet aan de beide instellingen voldaan zijn voordat een trackpoint aan de huidige route zal worden toegevoegd. Wanneer u de trackpoint interval en de minimale afstand tracken tijdens langzaam varen of drijven op lage waardes afstelt, zal uw de resolutie van de track verhogen.

1. Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus): Druk 2x op de MENU knop

2. Selecteer: Navigatie

3. Selecteer vervolgens: -Trackpt interval-

4. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► of ◀ stelt u dit naar wens in

5. Selecteer nu: -Minimale Afstand Tracken-

6. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► of ◀ stelt u dit naar wens in

HUIDIGE TRACK OPSLAAN

M.b.v. deze stappen kunt u de huidige track opslaan en een nieuwe track starten.

1. Kaart X-Press Menu: met een Kaart Weergave in beeld, druk 1x op de MENU knop

2. Selecteer:-Huidige Track opslaan-

3. Druk op de 4-WAY cursor knop ►

4. Volg de meldingen op uw beeldscherm om de huidige track op te slaan of te wissen.



- Let op dat u de track opslaat voordat u uw Humminbird headunit uitschakelt.

HUIDIGE TRACK BEWERKEN

M.b.v. de volgende stappen kunt u de huidige track bewerken. Een opgeslagen track bewerken, lees: **Waypointmanagement**.

1. Hoofd Menu: Druk 2x op de MENU knop

2. Selecteer: Navigatie

3. Selecteer vervolgens: -Huidige Track-

4. Druk op de 4-WAY cursor knop ►

5. Selecteer nu: -Uiterlijk-

6. M.b.v. de 4-WAY cursor knop selecteert u: -Zichtbaarheid-, -Stijl- en –Kleur-
Meer informatie, lees: **Standaard trackweergave instellen**

7. **Opslaan:** Selecteer: -Opslaan- en druk op de 4-WAY cursor knop ►

HUIDIGE TRACK WISSEN

M.b.v. deze stappen kunt u de huidige track wissen en een nieuwe track starten van de huidige bootpositie.

1. Kaart X-Press Menu: met een Kaart Weergave in beeld, druk 1x op de MENU knop

2. Selecteer:-Huidige Track wissen-

3. Druk op de 4-WAY cursor knop ►

HUIDIGE TRACK TONEN OF VERBERGEN

De huidige track wordt standaard weergegeven op de Kaart Weergave. M.b.v. deze stappen kunt u de huidige track weergeven of niet. Om een opgeslagen track weer te geven of niet, lees: **Waypointmanagement**.

1. **Hoofd Menu:** Druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Navigatie
3. Selecteer vervolgens: -Huidige Track-
4. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
5. Selecteer nu: - Uiterlijk -
6. Selecteer nu: -Zichtbaarheid-
7. Selecteer: Zichtbaar- of -Verborgen-
8. **Opslaan:** Selecteer: -Opslaan- en druk op de 4-WAY cursor knop ►

TRACKING STOPPEN

M.b.v. deze stappen kunt u het tracken stoppen. Wanneer u deze menu optie activeert dan zal de headunit geen trackpoints meer opslaan.

1. **Hoofd Menu:** Druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Navigatie
3. Selecteer vervolgens: -Huidige Track-
4. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
5. Selecteer nu: -Tracking stoppen-
6. Druk op de 4-WAY cursor knop ►

Tracking starten: Selecteer het Navigatie Menu > Huidige Track > Tracking Starten.

ZOEKEN

Er zijn meerdere manieren om in een gebied dichtstbijzijnde havens, getijdenstation of stromingenstations te zoeken. U kunt ook zoeken rondom de cursorpositie. De zoekopties en de zoekafstand worden bepaald door de kaart in de kaartsleuf en de geselecteerde kaartbron.

DICHTSTBIJZIJNDE HAVEN, GETIJDENSTATION, STROMINGENSTATION ZOEKEN

Voor deze optie heeft u een optionele kaart nodig in de kaartsleuf.

1. Druk op de CHECK/INFO knop
2. Selecteer: -Dichtstbijzijnde haven-, -Dichtstbijzijnde getijdenstation- of -Dichtstbijzijnde stromingenstation-
3. Druk op de 4-WAY cursor knop ►

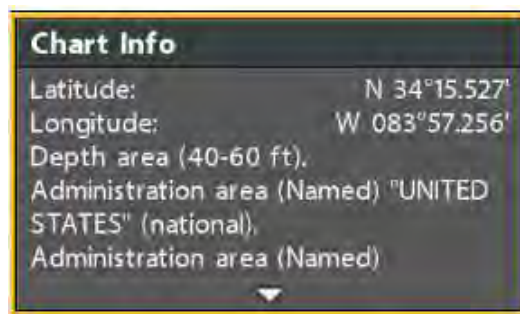
kaartinformatie: getijdenstation



BIJ EEN CURSORPOSITIE ZOEKEN

1. M.b.v. de 4-WAY cursor knop beweegt u de cursor naar een waypoint of positie op de kaart.
2. Druk op de CHECK/INFO knop

kaartinformatie: cursorpositie



BIJ EEN DIEPTECONTOUR ZOEKEN

1. M.b.v. de 4-WAY cursor knop beweegt u de cursor naar een contour op de kaart.
2. Druk op de CHECK/INFO knop

WAYPOINTMANAGEMENT

U kunt met uw Humminbird navigatie starten of navigatiegegevens bewerken vanuit een Kaart Weergave. U kunt dit ook doen vanuit het Waypointmanagement venster. In dit hoofdstuk doorlopen we de mogelijkheden van het waypointmanagement venster.

ALGEMEEN

Waypointmanagement venster openen

1. **Hoofd Menu:** Druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Navigatie
3. Selecteer vervolgens:-Waypoints, Routes, Tracks-
4. Druk nu op de 4-WAY cursor knop ►

Navigatiegegevens sorteren:

U kunt uw navigatiegegevens sorteren op: -Alfabet, Afstand, Nieuwste, Oudste of Symbool-.

1. Druk op de EXIT knop
2. Selecteer: -Sorteren op-
3. M.b.v. de 4-WAY cursor knop selecteert u op welke optie u wenst te sorteren

Bestand selecteren

M.b.v. deze stappen kunt u een specifiek waypoint, route, track of groep selecteren. Daarna kunt u m.b.v. de submenu opties instellingen doorvoeren of handelingen activeren voor dit bestand.

1. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ▲ en ▼ selecteert u een waypoint, route, track of groep
2. **Open het Submenu:** druk op de 4-WAY cursor knop ►

bestanden selecteren in het waypointmanagement venster (waypoints, routes, tracks)

geselecteerd bestand (geel omlind)

waypoint

route

track

mappenstructuur: Bass08 is de geselecteerde groep. informatie en instructies

voorbeeld van geselecteerd bestand



de lijst doorlopen



een menu openen



terug

SNEL BOVENAAN STAAN

Het Opties Menu en andere belangrijke handelingen vindt u boven in het Waypointmanagement venster terug. M.b.v. onderstaande stappen kunt u snel naar het Opties Menu of bovenin het Waypointmanagement venster staan.

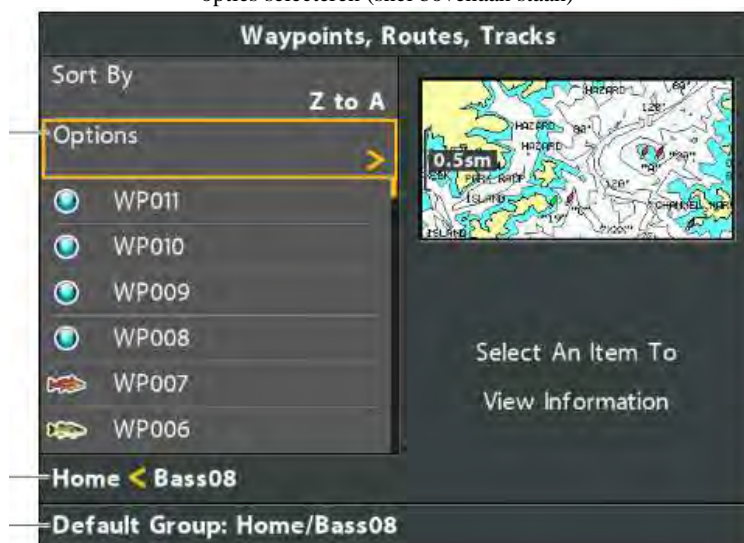
1. Druk op de EXIT knop

opties selecteren (snel bovenaan staan)

opties

mappenstructuur:
Bass08 is de
geselecteerde groep.

informatie



snel bovenaan staan



een menu openen

WAYPOINTS

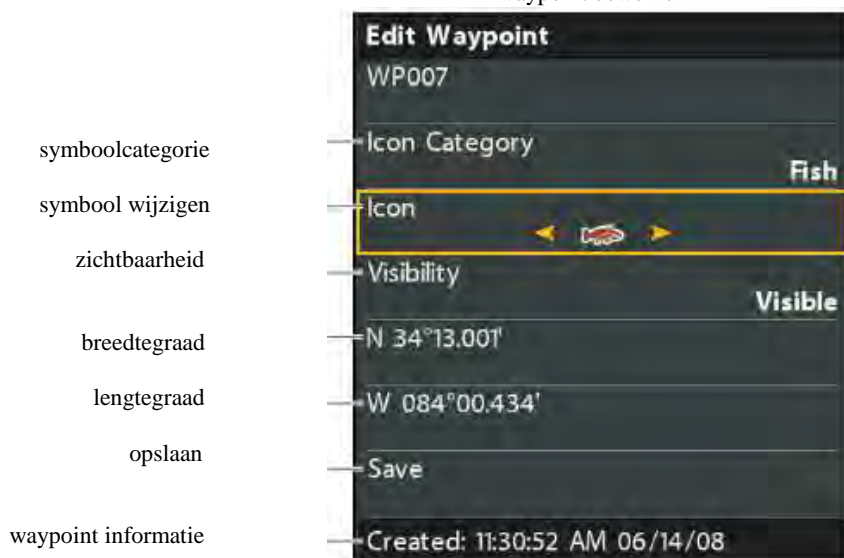
Wanneer u op de MARK knop drukt, wordt er een nieuw waypoint aangemaakt en deze krijgt een alfanumerieke naam (beginnen met WP) M.b.v. het waypointmanagement venster kunt u opgeslagen waypoints bewerken of een nieuw waypoint maken. Ook kunt u een waypointsymbool en categorie instellen voor alle nieuwe waypoints.

WAYPOINT SUBMENU OPENEN

1. Selecteer een waypoint uit het Waypointmanagement venster
2. Druk op de 4-WAY cursor knop ➤
3. Selecteer één van de volgende menu opties:

Bewerken	Opent de bewerkingsmogelijkheden. Meer informatie, lees: Opgeslagen waypoint bewerken.
Wissen	Wist het waypoint. Het waypoint uit de groep verwijderen, selecteer: -Geselecteerd-. Om het waypoint uit alle groepen te verwijderen, selecteer: -Alle vermeld-. Meer informatie, lees: Een waypoint wissen.
Dupliceren	Het waypoint wordt gekopieerd en aan een nieuwe groep of route toegevoegd. Meer informatie, lees: Zoeken en Ordenen
Opslaan als	Maakt een nieuw waypoint (gebaseerd op het geselecteerde waypoint) en opent een menu waarmee u de naam kunt wijzigen. Meer informatie, lees: Zoeken en Ordenen
Verplaatsen	Verplaatst het waypoint van de geselecteerde groep naar een andere groep. Meer informatie, lees: Zoeken en Ordenen
Cursor naar	Verplaatst de cursor naar een geselecteerd waypoint in de Kaart Weergave. Meer informatie, lees: Navigatie / Waypoints
Ga naar	Start navigatie naar het geselecteerde waypoint. Meer informatie, lees: Navigatie / Waypoints
Doel	Voegt een doel toe aan het geselecteerde waypoint in de Kaart Weergave. Meer informatie, lees: Navigatie / Waypoints
Raster	Voegt een raster toe aan het geselecteerde waypoint in de Kaart Weergave. Meer informatie, lees: Navigatie / Waypoints

waypoint bewerken



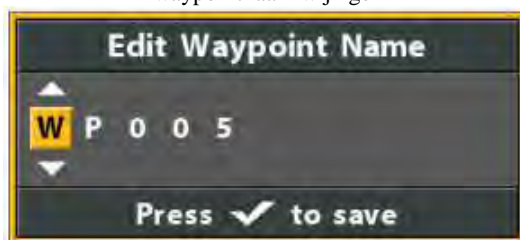
Opgeslagen waypoint bewerken

1. Selecteer een waypoint
2. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
3. Selecteer: - Bewerken-
4. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
5. M.b.v. de 4- WAY cursor knop stelt u onderstaande velden in:

Naam	Selecteer een bestand. Druk op de 4-WAY cursor knop ► . Zie afbeelding: Waypointnaam wijzigen
Symboolcategorie	Selecteer 'Alle' om alle iconen te bekijken. (alle, geometrie, alarmen, navigatie, recreatie, vis etc.)
Symbool	De weergegeven symbolen zijn afhankelijk van de instelling bij Symboolcategorie.
Zichtbaarheid	Om het waypointsymbool weer te geven in de Kaart Weergave, selecteer: -Zichtbaar-. Om het niet weer te geven, selecteer: -Verborgen-
Lengte- / Breedtegraad	M.b.v. de 4-WAY cursor knop ◀ of ▶ gaat u naar het veld er naast. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ▲ of ▼ kunt u de letter of het cijfer instellen.

6. **Opslaan:** Selecteer: -Opslaan- en druk op de 4-WAY cursor knop ►

waypointnaam wijzigen



zijwaarts bewegen



selecteer een letter, cijfer of symbool



opslaan

Nieuw waypoint maken

M.b.v. deze stappen kunt u een nieuw waypoint maken en uw eigen instellingen toevoegen.

Om een Waypoint te maken in de Kaart Weergave, lees: **Navigatie / Waypoints.**

1. **Open een groep of een route:** Selecteer een groep of een route (waar u het nieuwe waypoint wilt opslaan).
2. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
De startpagina is de hoofdmap in het Waypointmanagement venster
3. Selecteer: -Openen- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
4. Selecteer vervolgens: -Opties- > Nieuw > Nieuw waypoint
5. **Nieuw waypoint maken:** M.b.v. de 4-WAY cursor knop stelt u de velden in.
Meer informatie, lees: **Opgeslagen waypoints bewerken.**
6. **Opslaan:** selecteer: - Opslaan- en druk op de 4-WAY cursor knop ►

Standaard waypointsymbool instellen

U kunt het standaard waypointsymbool voor nieuwe waypoints vastleggen. U doet dit als volgt:



- Wanneer het Waypointmanagement venster nog open staat, druk eerst op de EXIT knop om deze af te sluiten en ga dan pas verder met onderstaande stappen.

1. **Hoofd Menu:** Druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Navigatie
3. Selecteer vervolgens: -Waypoint instellingen-
4. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
5. M.b.v. de 4-WAY cursor knop stelt u het volgende in:

Symbool Categorie	Selecteer 'Alle' om alle symbolen te bekijken. (alle, geometrie, alarmen, navigatie, recreatie, vis etc.)
Standaard Waypointsymbool	Hier selecteert u het standaard symbool voor alle nieuwe waypoints. De beschikbare symbolen zijn afhankelijk van de categorie, die u instelt bij de Symbool categorie. Wilt u een uitgebreide keuze uit symbolen, stel dan – Alle- in bij Symboolcategorie.
Nieuw Waypointsymbool	Standaard: Selecteer -Standaard- en de unit wijzigt automatisch alle symbolen van de nieuwe waypoints volgens uw instellingen. Selecteren: Wanneer u -Selecteren- kiest, krijgt u elke keer, wanneer u een waypoint markeert, een melding om het waypointsymbool en –categorie te wijzigen. Om de huidige instellingen te bevestigen, druk nog een keer op de MARK knop. Meer informatie, lees: Waypoints maken en bewerken.

6. Selecteer nu: -Opslaan- en druk op de 4-WAY cursor knop ►

Waypoint wissen

1. Selecteer een waypoint en druk op de 4-WAY cursor knop ►
2. Selecteer: -Wissen- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
3. Een waypoint uit een groep verwijderen: Selecteer: -Geselecteerd-
Een waypoint uit alle groepen verwijderen: Selecteer: -Alle vermeld-
4. Volg de meldingen op uw beeldscherm om het waypoint te wissen

ROUTES

U kunt opgeslagen routes bewerken en nieuwe routes maken met uw opgeslagen waypoints. Routenamen krijgen een alfanumerieke naam (beginnen met RT)

ROUTE SUBMENU OPENEN

1. Selecteer een route uit het Waypointmanagement venster
2. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
3. Selecteer één van de volgende menu opties:

Openen	Toont de opgeslagen waypoints in de route. De volgorde van de waypoints kan worden gewijzigd in dit menu. Meer informatie, lees: Waypointvolgorde wijzigen in een route.
Reizen	Start navigatie van de geselecteerde route (vooruit of achteruit) Meer informatie, lees: Opgeslagen route reizen.
Toevoegen/Wissen	Kopieert waypoints in de route of wist waypoints van de route. Meer informatie, lees: Waypoints toevoegen aan een route of Waypoints uit de route wissen.
Bewerken	Opent de bewerkingsmogelijkheden. Meer informatie, lees: Opgeslagen route bewerken.
Wissen	Wist de route. De route uit de groep verwijderen, selecteer: -Geselecteerd-. Om de route uit alle groepen te verwijderen, selecteer: -Alle vermeld-. Meer informatie, lees: Een route wissen.
Dupliceren	De route wordt gekopieerd en aan een nieuwe groep toegevoegd. Meer informatie, lees: Zoeken en Ordenen
Opslaan als	Maakt een nieuwe route (gebaseerd op het geselecteerde route) en opent een menu waarmee u de naam kunt wijzigen. Meer informatie, lees: Zoeken en Ordenen
Verplaatsen	Verplaatst de route van de geselecteerde groep naar een andere groep. Meer informatie, lees: Zoeken en Ordenen
Info	Opent een Route Informatie venster en geeft de waypoints in de route weer. Waypoints wijzigen in een route, lees: Waypoints aan een route toevoegen en Waypoint uit een route wissen.

Opgeslagen route openen

1. Selecteer een route en druk op de 4-WAY cursor knop ►
2. Selecteer:-Openen- en druk op de 4-WAY cursor knop ►

opgeslagen route openen

waypointvolgorde
(1^e tot laatste)

↓

mappenstructuur:
RT002 is de
geselecteerde route

Waypoints, Routes, Tracks

Reverse Newest

Options

- WP003 ►
- WP004
- S00001
- S00002

Home < Bass08 < RT002

Default Group: Home

Name: WP003

Icon:

Icon Category: Geometry

Visibility: Visible

Latitude: N 34°12.245'

Longitude: W 083°59.752'

Created: 11:24:08 AM 06/15/08

Afstand- en peilinggegevens van de route bekijken

M.b.v. deze stappen kunt u een opgeslagen route openen en de afstand tussen en peiling van de waypoints bekijken.

1. Selecteer een route en druk op de 4-WAY cursor knop ►
2. Selecteer: -Info- en druk op de 4-WAY cursor knop ►

route informatie bekijken

		afstand	peiling
routenaam	Route Info: RT002		
	Current Position		
	WP003	515ft	090°t
waypoints	WP004	0.69sm	169°t
	S00001	73ft	000°t
samenvatting route	4 Waypoints		
	Created: 11:25:31 AM		
	06/15/08		

Opgeslagen route reizen

1. Selecteer een route en druk op de 4-WAY cursor knop ➤
2. Selecteer: - Reizen- en druk op de 4-WAY cursor knop ➤
3. Selecteer: - Vooruit- of -Achteruit- en druk op de 4-WAY cursor knop ➤

Navigatie start onmiddellijk. Het waypointmanagement venster sluit af zodat u de route kunt zien in de Kaart Weergave.

Opgeslagen route bewerken

U kunt de routenaam wijzigen, waypoints toevoegen of verwijderen en de volgorde wijzigen.

Waypoints toevoegen of verwijderen, lees: **Waypoints aan een route toevoegen** en **Waypoints uit een route verwijderen**.

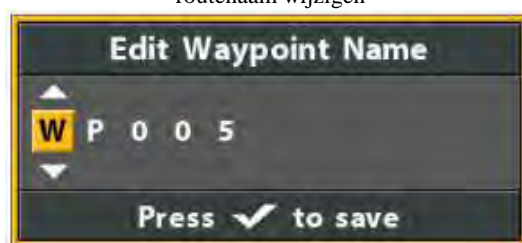
De volgorde in de route wijzigen, lees: **Waypointvolgorde in een route wijzigen**

1. Selecteer een route en druk op de 4-WAY cursor knop ➤
2. Selecteer: -Bewerken- en druk op de 4-WAY cursor knop ➤
3. M.b.v. de 4-WAY cursorknop kunt u onderstaande velden instellen:

Naam	Selecteer een bestandsnaam en druk op de 4-WAY cursor knop ➤ Zie afbeelding: routenaam wijzigen
Zichtbaarheid	Om de route in de Kaart Weergave te tonen, selecteer: -Zichtbaar-. Om niet weer te geven, selecteer: - Verborgen-

4. **Opslaan:** Selecteer: -Opslaan- en druk op de 4-WAY cursor knop ➤

routenaam wijzigen



zijwaarts bewegen



selecteer een letter, cijfer of symbool



opslaan

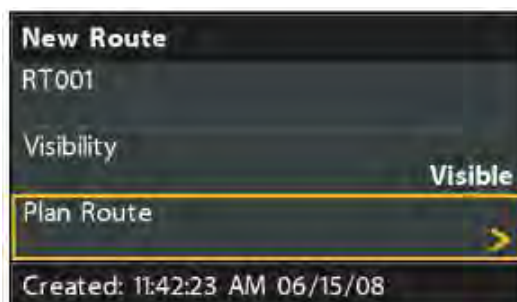
Een nieuwe route maken

1. **Open een groep:** Selecteer een groep (waar u de nieuwe route wilt opslaan). .
2. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
De startpagina is de hoofdmap in het Waypointmanagement venster.
3. Selecteer: -Opties- > Nieuw > Nieuwe Route
4. **Maak een nieuwe route:** M.b.v. de 4-WAY cursor knop kunt u onderstaande velden bewerken:

Naam	Selecteer een bestandsnaam en druk op de 4-WAY cursor knop ► Zie afbeelding: routenaam wijzigen
Zichtbaarheid	Om de route in de Kaart Weergave weer te geven, selecteer: -Zichtbaar-. Om niet weer te geven, selecteer: - Verborgen-

5. Selecteer: -Plan Route- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
Het Nieuwe Route Menu sluit nu af zodat u waypoints kunt selecteren om aan de route toe te voegen.

een route plannen



selecteren

6. **Waypoints toevoegen:** M.b.v. de 4-WAY knoppen ▲ en ▼ kunt u de waypoints doorlopen
Om een geselecteerd waypoint toe te voegen aan de route, druk op de 4-WAY cursor knop ►
Herhaal dit zoveel als u nodig vindt. Zie afbeelding: **Waypoints aan een route toevoegen.**
7. **Opslaan:** Druk op de EXIT knop om de optie -Opslaan- te selecteren.
Druk vervolgens op de 4-WAY cursor knop ►

waypoints aan een route toevoegen

bestanden sorteren

volgende stappen

geselecteerd
waypoint.
mappenstructuur: Bass 08
is de geselecteerde groep.
instructies



lijst doorlopen



selecteren

Waypoints aan een route toevoegen

Wanneer u een waypoint aan een route toevoegt, is het een kopie. Wanneer u de kopie wijzigt, zullen deze wijzigingen worden doorgevoerd op alle kopieën van dit waypoint.

1. Selecteer een route en druk op de 4-WAY cursor knop ►
2. Selecteer -Toevoegen/Wissen- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
Het menu zal sluiten.
3. Druk op de 4-WAY cursor knop ▲ en ▼ om een waypoint te selecteren.
4. Druk op de 4-WAY cursor knop ► om deze toe te voegen aan de route.
5. **Opslaan:** Druk op de EXIT knop en selecteer: - Opslaan-
6. Druk vervolgens op de 4-WAY cursor knop ►

Een waypoint uit een route wissen

1. Selecteer een route en druk op de 4-WAY cursor knop ►
2. Selecteer: -Openen- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
3. Selecteer een waypoint in de route en druk op de 4-WAY cursor knop ►
4. Selecteer: -Wissen- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
Om een waypoint uit een groep te wissen, selecteer: -Geselecteerd-
Om een waypoint uit alle groepen te wissen, selecteer: - Alle vermeld-
5. Volg de meldingen op het beeldscherm om het waypoint definitief te wissen

Waypointvolgorde in een route wijzigen

1. Selecteer een route en druk op de 4-WAY cursor knop ►
2. Selecteer: -Openen- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
- 3a. Selecteer: -Omgekeerd- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
(de volgorde van de waypoints wordt snel omgekeerd)

OF

- 3b. Kies een waypoint in de route en druk op de 4-WAY cursor knop ►
 Selecteer: -Herschikken- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
 Om het waypoint te verplaatsen gebruikt u de 4-WAY cursor knop ▲ en ▼
 Zie afbeelding: **Volgorde route wijzigen (waypoint verplaatsen)**
4. Druk op de EXIT knop om –Opslaan- te kunnen selecteren
5. Druk op de 4-WAY cursor knop ►

Een route wissen

1. Selecteer een route en druk op de 4-WAY cursor knop ►
2. Selecteer: -Wissen- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
3. Om een route uit een groep te verwijderen, selecteer: -Geselecteerd-
 Om een route uit alle groepen te verwijderen, selecteer: - Alle vermeld-

waypointvolgorde in een route wijzigen

een waypoint verplaatsen (▲ of ▼) in de routevolgorde

mappenstructuur: RT002 is de geselecteerde route

instructies



waypoint selecteren

waypoint naar boven of naar beneden verplaatsen

nieuwe locatie bevestigen

TRACKS

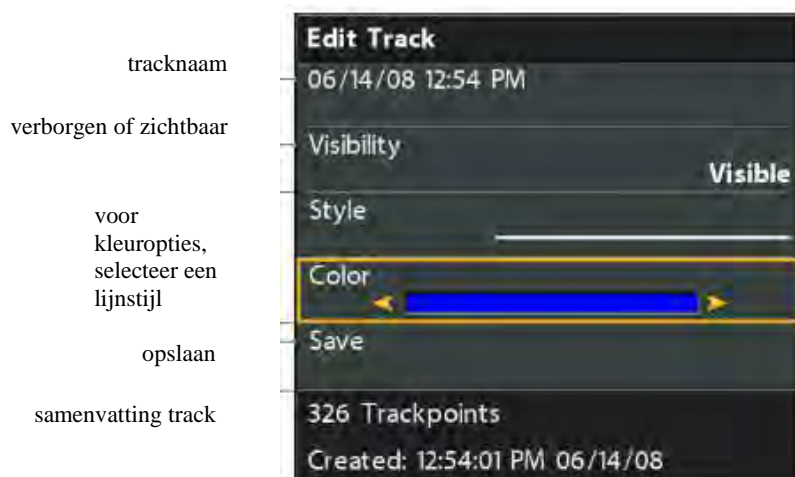
Sla uw tracks op en bewerk ze met het Waypointmanagement venster. Tracknamen worden opgeslagen met een datum en tijdmelding. M.b.v. het Track Submenu kunt u tracknamen bewerken, uiterlijk wijzigen en bepalen of ze getoond worden of niet. U kunt ook tracks verplaatsen naar een andere groep.

TRACK SUBMENU OPENEN

1. Selecteer een track uit het Waypointmanagement venster
2. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
3. Selecteer één van de volgende menu opties:

Bewerken	Opent de bewerkingsmogelijkheden voor de track. Meer informatie, lees: Opgeslagen track bewerken.
Wissen	Wist de track. De track uit de geselecteerde groep verwijderen, selecteer: -Geselecteerd-. Om de track uit alle groepen te verwijderen, selecteer: -Alle vermeld-. Meer informatie, lees: Een track wissen.
Dupliceren	De track wordt gekopieerd en aan een nieuwe groep toegevoegd. Meer informatie, lees: Zoeken en Ordenen
Opslaan als	Maakt een nieuwe track (gebaseerd op het geselecteerde track) en opent een menu waarmee u de naam kunt wijzigen. Meer informatie, lees: Zoeken en Ordenen
Verplaatsen	Verplaatst de track van de geselecteerde groep naar een andere groep. Meer informatie, lees: Zoeken en Ordenen

een track bewerken



Een opgeslagen track bewerken

M.b.v. de volgende stappen kunt u een opgeslagen track bewerken.

De huidige track bewerken, lees: **Navigatie / Tracks**

1. Selecteer een track en druk op de 4-WAY cursor knop ►
2. Selecteer: - Bewerken- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
3. M.b.v. de 4-WAY cursor knop kunt u onderstaande velden bewerken

Naam	Selecteer een bestandsnaam en druk op de 4-WAY cursor knop ► Om zijwaarts te bewegen, gebruik de 4-WAY cursor knop ► en ◀. Om de letters en cijfers te wijzigen, gebruik de 4-WAY cursor knop ▲ en ▼.
Zichtbaarheid	Om de track in de Kaart Weergave te tonen, selecteer: -Zichtbaar-. Om niet weer te geven, selecteer: - Verborgen-
Stijl	Kies een lijnstijl.
Kleur	Kies een kleur. Het veld kleur komt beschikbaar wanneer u een doorgetrokken lijn bij stijl hebt geselecteerd.

4. Selecteer: -Opslaan- en druk op de 4-WAY cursor knop ►

Een opgeslagen track wissen

1. Selecteer een track en druk op de 4-WAY cursor knop ►
2. Selecteer: - Wissen- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
3. Om een track uit een groep te verwijderen, selecteer: -Geselecteerd-
Om een track uit alle groepen te verwijderen, selecteer: - Alle vermeld-

GROEPEN

M.b.v. groepen kunt u uw waypoints, routes en tracks netjes ordenen. Sommigen ordenen hun navigatiegegevens per trip, vistechniek of tijdstip. Nieuwe namen zijn alfanumeriek en beginnen met GP. U kunt de naam wijzigen.



- Groepen en subgroepen nemen opslagruimte in. De opslaglimiet kan variëren afhankelijk van het aantal waypoints en routes en uw opgebouwde mappenstructuur.

Het Groep Submenu openen

1. Selecteer een groep uit het Waypointmanagement venster en druk op de 4-WAY cursor knop ►
2. Selecteer één van de volgende menu opties:

Openen	Toont de opgeslagen waypoints, routes en tracks in de groep.
Toevoegen/Wissen	Kopieert waypoints, routes en tracks naar de groep. Of wist deze van de groep. Meer informatie, lees: Navigatie items toevoegen of verwijderen.
Bewerken	Opent de bewerkingsmogelijkheden in het Groep Menu. Meer informatie, lees: Een Groep bewerken.
Wissen	Wist de groep. Meer informatie, lees: Een groep wissen.
Verplaatsen	Verplaatst de groep naar een andere locatie. Meer informatie, lees: Zoeken en Ordenen

Een groep als standaard hoofdmap instellen

M.b.v. deze stappen kunt u al uw nieuwe waypoints, routes en tracks in een specifieke groep/map opslaan.

1. Selecteer een groep en druk op de 4-WAY cursor knop ►
2. Selecteer: - Openen- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
3. Selecteer vervolgens: -Opties- > instellen als standaard (inst. als st.)

Een nieuwe groep maken

1. **Selecteer een opslaglocatie:** M.b.v. de 4-WAY cursor knop selecteert u een locatie waar u de nieuwe groep gaat opslaan.
2. De startpagina is de hoofdmap. U kunt ook een submap onder een bestaande map aanmaken. De huidige groep is de locatie waar de nieuwe gegevens worden opgeslagen.
3. Selecteer: -Opties- > Nieuw > Nieuwe groep
4. M.b.v. de 4-WAY cursor knop stelt u de velden in
5. **Items toevoegen:** Selecteer: -Items toevoegen- en en druk op de 4-WAY cursor knop ►
Het venster zal sluiten zodat u items kunt selecteren uit het Waypointmanagement venster. U kunt de groep ook leeg laten en op een later tijdstip items toevoegen. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ▲ en ▼ kunt u een waypoint, route of track selecteren en vervolgens op de 4-WAY cursor knop ► drukken om deze aan de groep toe te voegen. Herhaal dit zoveel u wilt. Zie afbeelding: **Items toevoegen aan een groep.**
6. **Opslaan:** Druk op de EXIT knop om – Opslaan- te selecteren en druk daarna op de 4-WAY cursor knop ►



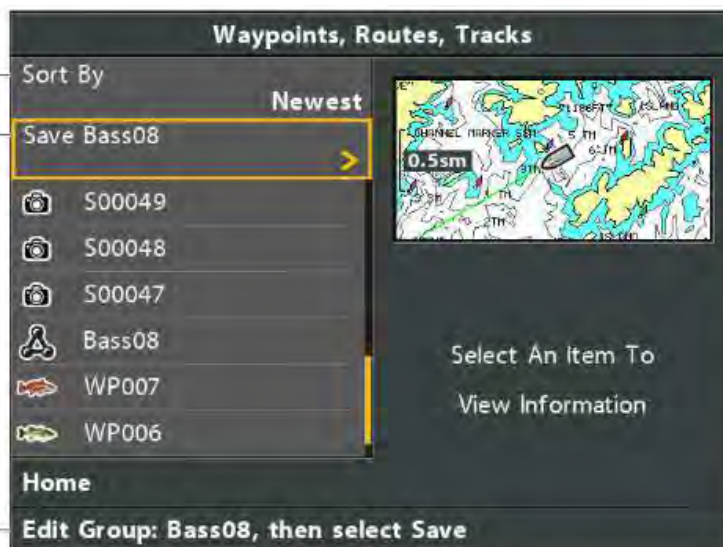
- Wanneer u een item toevoegt aan de groep, dan is het een kopie. Wanneer u de kopie wijzigt, zullen deze wijzigingen worden doorgevoerd op alle kopieën van dit item.

items toevoegen aan een groep

bestanden sorteren

volgende stappen

instructies



naar boven of beneden scrollen



toevoegen

Navigatie items toevoegen of verwijderen

1. Selecteer een groep en druk op de 4-WAY cursor knop ►
2. Selecteer: - Toevoegen/Wissen- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
Het menu zal sluiten.
3. **Toevoegen:** M.b.v. de 4-WAY cursor knop ▲ en ▼ kiest u een waypoint, route of track.
Druk op de 4-WAY cursor knop ► om deze toe te voegen aan de groep.
Wissen: selecteer een item in de groep en druk op de 4-WAY cursor knop ► om deze te wissen.
4. Herhaal stap 3 zoveel als nodig is. U kunt items toevoegen of wissen uit elke groep in de mappenstructuur van het waypointmanagement venster.
5. **Opslaan:** Druk op de EXIT knop en selecteer: -Opslaan- en druk daarna op de 4-WAY cursor knop ►



- Wanneer u een item toevoegt aan de groep, dan is het een kopie.
Wanneer u de kopie wijzigt, zullen deze wijzigingen worden doorgevoerd op alle kopieën van dit item.

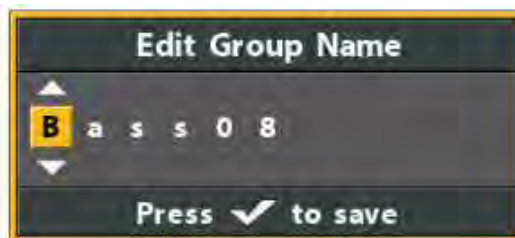
Een groep bewerken

1. Selecteer een groep en druk op de 4-WAY cursor knop ►
2. Selecteer: - Bewerken- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
3. M.b.v. de 4-WAY cursor knop kunt u de velden bewerken

Naam	Selecteer een bestandsnaam en druk op de 4-WAY cursor knop ► Om zijwaarts te bewegen, gebruik de 4-WAY cursor knop ► en ◀. Om de letters en cijfers te wijzigen, gebruik de 4-WAY cursor knop ▲ en ▼. Zie afbeelding: Een groepsnaam wijzigen.
Zichtbaarheid	Om de groep in de Kaart Weergave te tonen, selecteer: -Zichtbaar-. Om niet weer te geven, selecteer: -Verborgen-

4. **Opslaan:** Selecteer: -Opslaan- en druk op de 4-WAY cursor knop ►

een groepsnaam wijzigen.



zijwaarts bewegen



letter, cijfer of symbool selecteren



opslaan

Een groep wissen

1. Selecteer een groep en druk op de 4-WAY cursor knop ►
2. Selecteer: -Wissen- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
3. Volg de meldingen op het scherm om te bevestigen

ZOEKEN EN ORDENEN

M.b.v. het Waypointmanagement venster kunt u waypoints, routes en tracks in een specifieke groep plaatsen, kopieën (dupliceren) maken en informatie zoeken. U kunt ook uw navigatiegegevens ordenen in Humminbird PC. Meer informatie, lees: **Navigatiegegevens importeren/exporteren** of neem contact op met uw verkooppunt.

Zoeken op

M.b.v. deze optie kunt u items zoeken in het Waypointmanagement venster op: -Naam-, -Datum-, -Afstand-, -Symbool- of -Symboolcategorie-.

1. Selecteer: -Optie- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
2. Selecteer vervolgens: - Zoeken op-
3. Selecteer nu een categorie waarin u wilt zoeken en druk op de 4-WAY cursor knop ►
4. Vul nu m.b.v. de 4-WAY cursor knop uw zoekcriteria in
5. Selecteer nu: - Enter- en druk op de 4-WAY cursor knop ► en de zoekactie begint

Dupliceren of verplaatsen

M.b.v. deze stappen kunt u waypoints, routes en tracks dupliceren of verplaatsen.

Groepen kunnen worden verplaatst, maar niet gedupliceerd.



- Wanneer u de kopie wijzigt, zullen deze wijzigingen worden doorgevoerd op alle kopieën van dit item. Om een kopie te maken en deze apart te houden zodat deze niet wordt mee gewijzigd in de toekomst, gebruikt de optie -Opslaan als-. Meer informatie, lees: **Een kopie maken en opslaan als een nieuw bestand.**

1. Selecteer een waypoint, route, track of groep en druk op de 4-WAY cursor knop ►
2. Selecteer vervolgens: - Dupliceren- of -Verplaatsen-
Dupliceren: Om een kopie van het waypoint, route of track te maken zodat u deze in meerdere groepen heeft staan, selecteer: -Dupliceren-
Verplaatsen: Om een waypoint, route, track of groep uit een groep te wissen en in een andere groep te plaatsen, selecteer: -Verplaatsen-
3. M.b.v. de 4-WAY cursor knop selecteert u de doelmap, = groep of route, waar het moet staan (alleen waypoints)
4. Druk op de EXIT knop en selecteer:- Hier Plakken- en druk op de 4-WAY cursor knop ►

meerdere waypoints selecteren

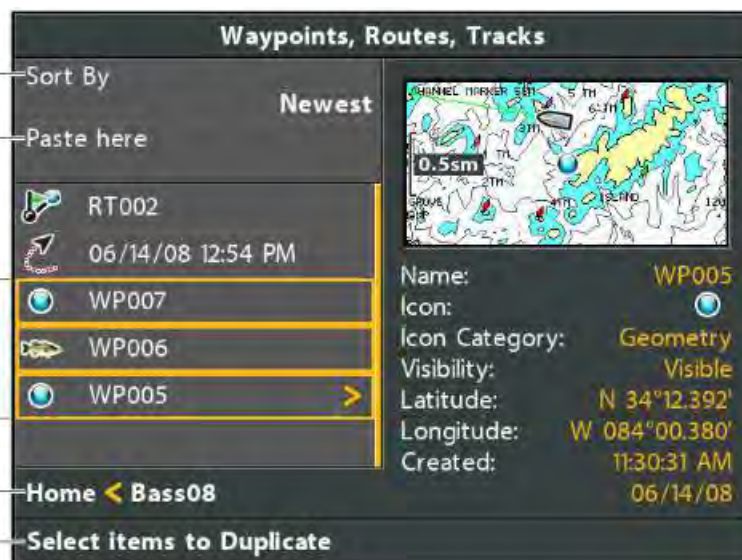
bestanden sorteren

volgende stappen

geselecteerde waypoints (geel omrand)

mappenstructuur: Bass08 is de geselecteerde groep

instructies



naar boven of beneden scrollen



selecteren

Een kopie maken en opslaan als een nieuw bestand

M.b.v. deze stappen kunt u een waypoint, route of track kopiëren en opslaan als een nieuw bestand. Het nieuwe bestand behoudt alle kenmerken van het originele bestand, maar zal niet meer worden mee gewijzigd wanneer er wijzigingen worden aangebracht in het originele bestand.

1. Selecteer een waypoint, route of track en druk op de 4-WAY cursor knop ►
2. Selecteer vervolgens: -Opslaan als- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
3. M.b.v. de 4-WAY cursor knop geeft u het nieuwe bestand een naam
4. **Opslaan:** Selecteer: -Opslaan- en druk op de 4-WAY cursor knop ►

NAVIGATIEGEGEVENS IMPORTEREN/EXPORTEREN

M.b.v. de volgende stappen kunt u Humminbird navigatiegegevens, waypoints, routes, tracks en groepen, importeren op uw Humminbird headunit van een (micro) SD kaart in de kaartsleuf. Wanneer de navigatiegegevens van een andere herkomst zijn of van een ander formaat, moeten deze eerst worden geconverteerd (m.b.v. Humminbird PC) voordat u deze kunt importeren.

Meer informatie, zie: www.humminbird.com of neem contact op met uw verkooppunt.



- Importeer GEEN navigatiegegevens waarvan u de herkomst niet kent zonder deze eerst te converteren in het correcte formaat m.b.v. de Humminbird PC accessoire. Doet u dit niet, dan kan dit schade toebrengen aan uw unit en uw navigatiegegevens definitief onbruikbaar maken.

1. Plaats de (micro) SD kaart in de kaartsleuf.
2. Volg de meldingen op het beeldscherm om het importeren te bevestigen of te annuleren.

Alle Navigatie data Exporteren

Exporteer uw navigatiegegevens naar een (beschrijfbare) (micro) SD kaart (aparte aanschaf) in de kaartsleuf en bekijk de gegevens op uw PC met Humminbird PC.

Meer informatie, neem contact op met uw verkooppunt.

1. Selecteer: Opties > Alles selecteren > Exporteren
2. Volg de meldingen op uw beeldscherm op om te bevestigen of te annuleren

Specifiek geselecteerde navigatiegegevens exporteren

U kunt ook specifieke navigatiegegevens naar een (beschrijfbare) (micro) SD kaart (aparte aanschaf) in de kaartsleuf exporteren en deze gegevens op uw PC bekijken met Humminbird PC.

1. Vanuit een geselecteerde groep, selecteert u: Opties > Selecteer meerdere > Exporteren
2. **Items selecteren:** M.b.v. de 4-WAY cursor knop ▲ of ▼ doorloopt u de waypoints, routes, tracks en groepen. Druk op de 4-WAY cursor knop ► om te selecteren
Doe dit voor alle items, die u wilt exporteren.
3. **Bevestig Exporteren:** Druk op de EXIT knop om -Exporteer Geselecteerde Items- te selecteren.
4. Druk op de 4-WAY cursor knop ► en volg de meldingen op uw beeldscherm op om het exporteren te bevestigen of te annuleren.

ALLE NAVIGATIEGEGEVENS WISSEN EN MAPPEN WAYPOINTMANAGEMENT RESETTEN

M.b.v. de optie Navigatiemap formatteren kunt u alle navigatiegegevens (waypoints, routes, tracks en groepen) verwijderen en de mappenstructuur in het Waypointmanagement venster resetten.

Deze optie past u toe wanneer u bijv. geïmporteerde navigatiedata uit onbekende bron heeft geïmporteerd, die de correcte werking van uw unit nadelig beïnvloedt of zelfs verhindert.



- **Pas op!** Gebruik deze menu-optie met beleid! Hiermee kunt u alle navigatiegegevens (waypoints, routes, tracks en groepen) in één keer wissen. Voor advies, neem contact op met uw verkooppunt!



- Maak regelmatig een back-up van al de bestanden op uw Humminbird unit naar uw PC. Doe dit in ieder geval voordat u Standaard Instellingen herstelt of de software update. Meer informatie, lees: **Navigatiegegevens importeren/exporteren**

1. **Hoofd Menu:** Druk 2 x op de MENU knop.
2. Selecteer: Instellingen
3. Selecteer vervolgens: - Nav Map Formatteren-
4. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
5. Volg de meldingen op uw beeldscherm op om het wissen te bevestigen

AUTOCHART LIVE

AutoChart Live gebruikt gegevens van een aangesloten- of interne GPS ontvanger en een 2D transducer (neerwaartse bundel, DualBeamPLUS) om gedetailleerde dieptekaarten te maken van uw favoriete wateren.

Kaartbron: Navionics

Opslag: AutoChart Live slaat 8 uur kaartgegevens op, op uw headunit. Nadat 8 uur aan data is opgeslagen, kunt u deze data wissen en doorgaan met in kaart brengen. Ook kunt u een Zero Line Map kaart aanschaffen voor ongelimiteerd in kaart brengen van wateren.

Zero Line Map kaart: om deze (en evt. accessoires) aan te schaffen, neem contact op met uw verkooppunt.

Meer informatie: Op www.humminbird.com vindt u video's hierover.

Ook kunt u contact opnemen met uw verkooppunt of de importeur Technautic B.V.

UW KAART PLANNEN

Voor u start, bepaal eerst van welk watergebied(en) u een kaart wilt maken.

Lees de volgende tips door die u kunnen helpen bij een kaart te plannen.

Algemene tips

- Begin bij uw favoriete visstekken. Het is niet raadzaam om gegevens te verzamelen van een heel meer. Dit vergt erg veel tijd en er zijn gebieden bij, die u mogelijk niet wilt/gebruikt.

- Neem elke keer een andere route heen en terug van elke visstek.

U ontdekt zo mogelijk nieuwe en interessante gebieden om in kaart te brengen.

- Start elke dag met een nieuwe opname of track. Neem elke trip nieuwe data op om nieuwe kaarten te maken of om bestaande kaarten te verbeteren.

- Wanneer u data opneemt, vaar altijd met dezelfde, gelijkmatige vaarsnelheid.

- Op onderstaande afbeelding ziet u de richtlijn hoe te navigeren tijdens het opnemen van data.

Een specifiek gebied of object gedetailleerd in kaart brengen

- Navigeer de boot bij voorkeur dwars over het gebied en niet in de lengterichting

- Wend de boot wanneer het gebied/object niet meer binnen het bereik van de transducerbundels valt.

- Probeer de opnametijd te beperken zodat fouten a.g.v. schommelingen in de GPS ontvangst worden voorkomen.

Een heel meer in kaart brengen

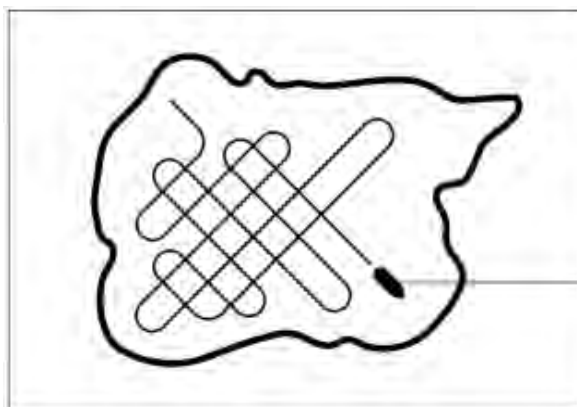
- Volg een planning

- Volg de maximale hellingsgraad van de zeebodem of van de bodem van het meer (opwaarts of neerwaarts)

- Houd een stabiele vaarsnelheid aan. Voor optimale resultaten wordt 0-14 km/u geadviseerd.

- Wend de boot, indien mogelijk, daar waar de bodem vlak is.

uw boot navigeren om data op te nemen



navigeer uw boot in een zig-zag patroon. eerst in de ene richting en vervolgens in de andere richting

UW HEADUNIT VOORBEREIDEN OP HET OPNEMEN VAN KAARTDATA

Wanneer u op een nieuwe dag weer start met het in kaart brengen van gegevens, is het belangrijk om te controleren of het waterniveau hoger of lager is dan gebruikelijk. Het is ook belangrijk dat u alleen de 2D transducerbundels gebruikt!

KAARTBRON INSTELLEN

AutoChart Live kan worden gebruikt wanneer er een Navionics (micro) SD kaart in uw kaartsleuf is geplaatst en als kaartbron staat geselecteerd. Wanneer u een (micro) SD kaart met kaartgegevens in de kaartsleuf plaatst, wordt de kaartbron automatisch aangepast. Wanneer u meer dan 1 (micro) SD kaart plaatst, kunt u kiezen welke u als kaartbron wilt gebruiken. (Helix 9, 10 en 12)

1. **Hoofd Menu:** Druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Instellingen
3. Selecteer vervolgens: -Kaartselectie-
4. Selecteer de Navionics kaart of een interne kaart

2D TRANSDUCER CONTROLEREN EN ANDERE TRANSDUCERS UITSCHAKELLEN

Om een eigen dieptekaart op te nemen, heeft u een betrouwbare en nauwkeurige digitale dieptemeting nodig van een in werking zijnde 2D transducer. U kunt een Humminbird DualBeam PLUS transducer (83/200 kHz), een Side Imaging transducer met 2D neerwaartse bundel of een CHIRP transducer met 2D neerwaartse bundel gebruiken.

Wanneer u een dieptekaart aan het maken bent, mag er maar één 2D transducer op uw boot actief zijn!

Wanneer andere 2D transducers aangesloten op andere headunits aan boord actief zijn, dient u deze uit te schakelen. Down Imaging en Side Imaging bundels kunnen wel tegelijkertijd actief zijn. Deze hoeft u dus niet uit te schakelen.

1. **Hoofd Menu:** Druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Sonar
3. Selecteer vervolgens: -Aangesloten Transducer-
4. Bevestig dat de aangesloten 2D transducer geselecteerd is
5. Wanneer er meerdere headunits met een 2D transducer aan boord zijn, controleer dan dat deze transducer(s) niet actief pingt tijdens het in kaart brengen van uw dieptekaart.

DIGITALE DIEPTE EN GPS ONTVANGST CONTROLEREN

1. Breng een Kaart Weergave in beeld op uw scherm
2. **Digitale Diepte controleren:** controleer of u in het scherm een digitale dieptemeting heeft. (het kan even duren voordat de dieptemeting wordt weergegeven)
3. **GPS ontvangst controleren:** controleer of u in het scherm een digitale snelheidsmeting heeft.



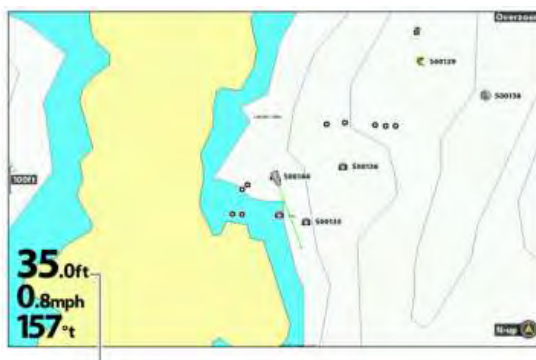
- Digitale aflezingen kunnen worden weergegeven als een overlay of in blokken. Meer informatie, lees: Weergaves / Digitale aflezingen weergegeven.

digitale diepte controleren



geen digitale dieptemeting weergegeven

digitale diepte controleren



wel een digitale dieptemeting weergegeven

CORRECTIE WATERNIVEAU INSTELLEN

Wanneer u op een nieuwe dag weer start met het in kaart brengen van gegevens, is het belangrijk om te controleren of het waterniveau hoger of lager is dan gebruikelijk. Bijvoorbeeld: Als u weet dat het water in het meer 25 cm lager is, corrigeer het waterniveau dan naar – 0.25m.

1. **Hoofd Menu:** Druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: HB Kaart
3. Selecteer vervolgens: -Correctie Waterniveau-
4. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► en ◀ past u de instelling aan

Wanneer het waterniveau hoger is dan normaal: stel een + correctie in

Wanneer het waterniveau lager is dan normaal: stel een - correctie in

Wanneer het waterniveau niet is gewijzigd: doe niets en sluit deze optie af.

HUIDIGE TRACK WEERGEVEN (optioneel)

Het is handig om de huidige track weer te geven op uw beeldscherm zodat u kunt zien waar u al bent geweest tijdens het opnemen van de kaart.

1. **Hoofd Menu:** Druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Navigatie
3. Selecteer vervolgens: -Huidige Track- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
4. Selecteer nu: - Uiterlijk- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
5. Selecteer nu: -Zichtbaarheid-
6. Druk op de 4-WAY cursor knop ► en ◀ om -Zichtbaar- in te stellen
7. **Opslaan:** Selecteer:-Opslaan- en druk op de 4-WAY cursor knop ►

OPNAME STARTEN VOOR AUTOCHART PC (optioneel)

Wanneer u AutoChart PC wilt gebruiken, start dan eerst een sonaropname voordat u uw eigen kaart gaat opnemen.

Sonaropname maken voorbereiden

Vergeet niet een (micro) SD kaart te plaatsen in de kaartsleuf en de volgende menu opties te activeren om een sonaropname te kunnen maken.

1. Stop een (micro) SD kaart in de kaartsleuf van uw headunit
2. **Hoofd Menu:** Druk 2x op de MENU knop
3. Selecteer: Weergaves
4. Selecteer vervolgens: - Weergave voor Snapshot en Opname -
5. Druk op de MENU knop
6. Selecteer: - Opname beginnen- en druk op de 4-WAY cursor knop ►



- Bestandsnaam: Er wordt ook een waypoint gemaakt van de huidige bootpositie. De opname en het waypoint krijgen dezelfde naam toegewezen [.SON]

Om andere weergaves te bekijken tijdens de opname, druk op de EXIT knop

De opties Snapshots maken en Opnames afspelen zijn niet beschikbaar tijdens het maken van de opname.

Meer informatie, lees: **Weergave voor Snapshot en Opname**. Voor de aanschaf van AutoChart PC neem a.u.b. contact op met uw verkooppunt.

UW EIGEN DIEPTEKAART MAKEN

1.Vorbereiding: Wanneer u op een nieuwe dag weer start met het in kaart brengen van gegevens, controleer dan of uw headunit hiervoor correct ingesteld is zoals beschreven in:

Headunit voorbereiden voor kaartdata opnemen

2. Breng een Kaart Weergave in beeld
3. Druk 1x op de MENU knop
4. Selecteer: -AutoChart Live- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
5. Selecteer vervolgens: -Opnemen-
6. Selecteer nu: -Aan-

Weergeven: Selecteer: - AutoChart Live- en vervolgens – Zichtbaar-


Inzoomen: Druk op de ZOOM + knop om dieptegegevens in de Kaart Weergave te zien.

Vaar in een zig-zag patroon met een stabiele, gelijkmatige vaarsnelheid tussen 0 - 14 km/u.

Meer informatie, lees: **Uw kaart plannen.**

een AutoChart Live opname starten

opname starten
zet op
-zichtbaar-
om dieptekaart
op de Kaart
Weergave
te tonen



The screenshot shows the AutoChart Live menu on the left and a depth chart on the right. The menu includes options like Record (On), AutoChart Live (Visible), AC Live Transparency (0), AC Live Options, Show Raw Data, Bottom Layer (Hidden), AC Live Color Bar (AutoChart Live), and Save Location (Internal). The depth chart shows a red track (current track) and a green track (course line) over a depth contour map. A scale bar at the bottom right indicates a depth scale from 0 to 100. In the bottom left corner, there are speed and temperature readings: 18.6ft, 5.6mph, and 45°t.

koers projectielijn
(groene lijn)

huidige track
(rode lijn)

dieptekaart wordt aangemaakt schaalverdeling diepte

HET OPNEMEN STOPPEN

M.b.v. deze stappen kunt u de opname stoppen. De kaart wordt automatisch opgeslagen op uw headunit of op de ZeroLine Map kaart in de kaartsleuf.

1. Breng een Kaart Weergave in beeld en druk 1x op de MENU knop.
2. Selecteer: -AutoChart Live en druk op de 4-WAY cursor knop ►
3. Selecteer vervolgens: -Opnemen-
4. Selecteer nu: -Uit-

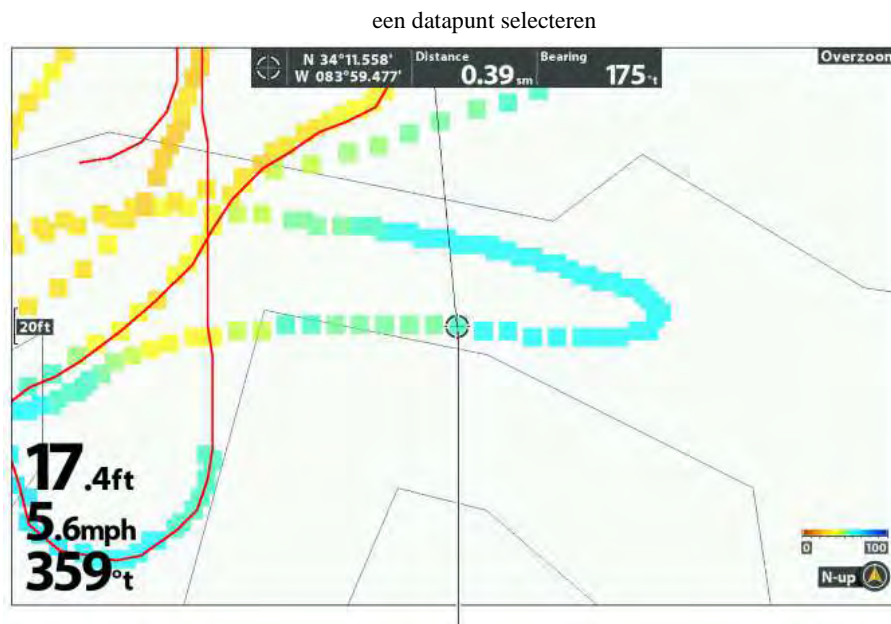
Wanneer u geen ZeroLine Map kaart heeft, kunt u tot 8 uur kaartgegevens opslaan op uw headunit. Nadat 8 uur aan data is opgeslagen, krijgt u een melding in beeld om te bevestigen of te wissen.

Uw kaart opslaan en de opname stoppen, selecteer -Bevestig-. Om uw kaart te wissen en opnieuw te beginnen, selecteer: - Data wissen-

DATA CORRIGEREN

Wanneer u een klein foutje ziet in de data, kunt u dit wissen. De opname moet gestopt worden wanneer u deze optie wil gebruiken.

1. **Kaart X-Press Menu**: met een Kaart Weergave in beeld, druk 1x op de MENU knop
2. Selecteer: AutoChart Live en druk op de 4-WAY cursor knop ►
3. Selecteer: -Toon Onbewerkte Gegevens- en druk op de 4-WAY cursor knop ►
4. Druk op de ZOOM+ knop om de afzonderlijke datapunten te zien.
5. Beweeg de cursor over een datapunt
6. Vanuit het AutoChart Live Menuselecteert u: Wissen-
7. En druk op de 4-WAY cursor knop ►



AUTOCHART LIVE MENU OPENEN

Alle instellingen vindt u terug in het AutoChart Live Menu. Sommige menu optie besproken in dit hoofdstuk kunnen in andere menu's worden weergegeven zodat u sneller toegang heeft tot deze menu opties. Waar u ook in het menu wijzigingen doorvoert, de headunit zal deze wijzigingen over het gehele systeem doorvoeren.

1. **Kaart X-Press Menu:** met een Kaart Weergave in beeld, druk 1x op de MENU knop
2. Selecteer: AutoChart Live
3. En druk op de 4-WAY cursor knop ►

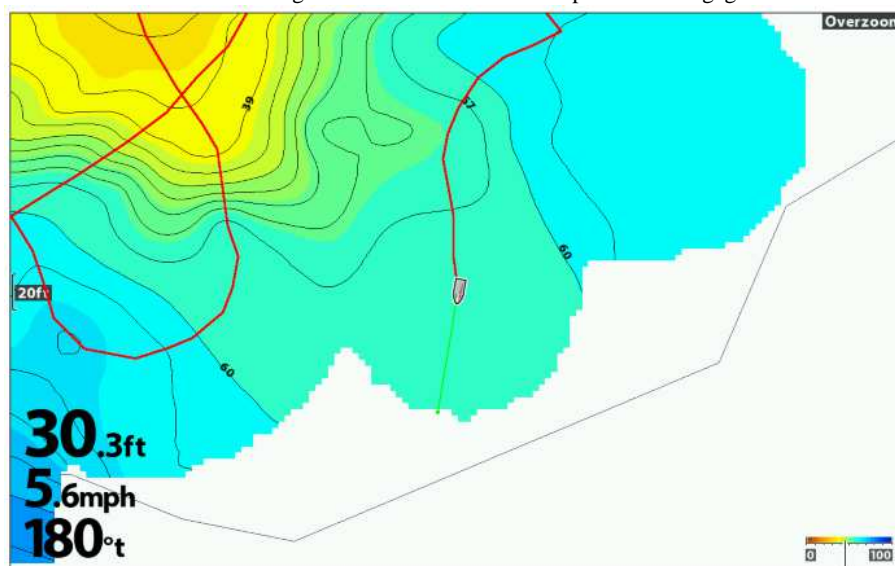
UW AUTOCHART LIVE DIEPTEKAART TONEN/VERBERGEN

U kunt wijzigingen aan de AutoChart Live diepte kaart aanbrenen tijdens het opnemen of nadat uw kaart is opgeslagen. U kunt bepalen of u de diepte kaart wilt weergeven of niet en ook het transparantieniveau instellen.

De AutoChart Live Diepte kaart weergeven

1. In het AutoChart Live Menu selecteert u –AutoChart Live-
2. Selecteer: -Zichtbaar-

Kaart Weergave met AutoChart Live diepte kaart weergegeven



AC Live kleurenbalk ingesteld op AutoChart Live

De AutoChart Live Diepte kaart verbergen

1. In het AutoChart Live Menu selecteert u –AutoChart Live-
2. Selecteer: -Verborgen-

TRANSPARANTIE AANPASSEN

1. In het AutoChart Live Menu selecteert u –AC Live Doorzichtigheid-
2. Druk op de 4-WAY cursor knop ► en ◀ om deze in te stellen

AC LIVE KLEURENBALK WEERGEVEN

M.b.v. de AC Live kleurenbalk kunt u het kleurenpalet symbool van AutoChart Live of van Bodemtype weergeven. Meer informatie, bekijk de afbeeldingen: Kaart Weergave met AutoChart Live diepte kaart weergegeven en Kaart/ Kaart Combi Weergave. M.b.v. dit symbool ziet u het geselecteerde palet en, van links naar rechts, het AutoChart LIVE dieptebereik (van laag naar hoog), Bodemhardheid Bereik (van zacht naar hard) of het Vegetatie Bereik (van zacht naar hard).

AC Live kleurenbalk weergeven of verbergen

1. In het AutoChart Live Menu selecteert u –AC Live kleurenbalk-
2. Selecteer vervolgens de gewenste balk

AUTOCHART LIVE EN BODEMTYPE WEERGEVEN IN DE KAART/KAART COMBI WEERGAVE

U kunt ook de Kaart/Kaart Combi Weergave gebruiken om de AutoChart Live- en Bodemtype gegevens tegelijkertijd weer te geven. M.b.v het X-Press Menu kunt u op elk venster aanpassingen doorvoeren. Meer informatie, lees: **Weergaves / Gecombineerde weergaves**.

Kaart/Kaart Combi Weergave tonen

1. Houd de VIEW knop ingedrukt
2. Selecteer: Kaart > Kaart/Kaart Combi Weergave

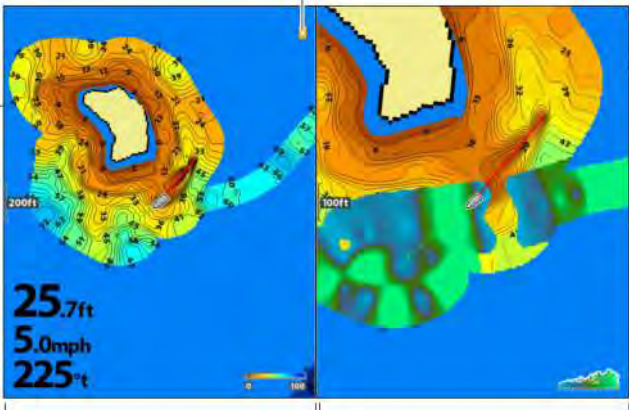
Kaart/Kaart Combi Weergave

↓

geeft het actieve venster aan

AutoChart Live Menu

AutoChart Live	
Record	On
AutoChart Live	Visible
AC Live Transparency	0
AC Live Options	
Show Raw Data	
Bottom Layer	Hidden
AC Live Color Bar	< AutoChart Live >
Save Location	SD Card (1)



AutoChart Live Menu

AutoChart Live	
Record	On
AutoChart Live	Visible
AC Live Transparency	0
AC Live Options	
Bottom Layer	Visible
Bottom Type	< Vegetation
Vegetation Transparency	0
Vegetation Options	
AC Live Color Bar	Bottom Type

AutoChart Live kaart op – Zichtbaar- ingesteld

AutoChart Live op -Zichtbaar- ingesteld met bodemtype: vegetatielaag

WEERGAVE AUTOCHART LIVE DIEPTEKAART INSTELLEN

M.b.v. het AutoChart Live Menu kunt u het dieptebereik, contour interval en kaartpositie instellen. U kunt ook het palet of schaduwen wijzigen.

AutoChart Live Menu openen

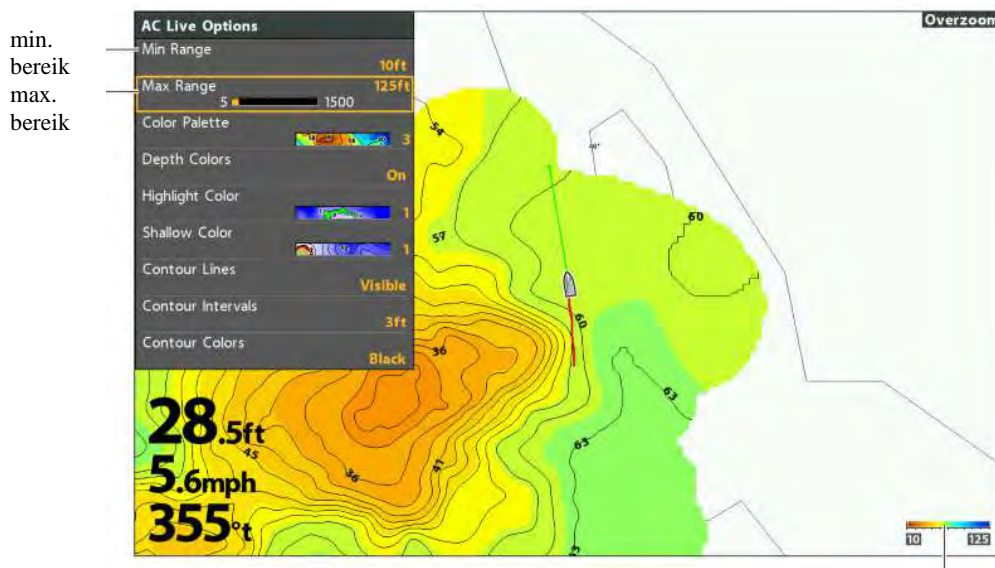
1. Breng een Kaart Weergave in beeld
2. Druk 1x op de MENU knop
3. Selecteer: -AutoChart Live- en druk op de 4-WAY cursor knop ➤
4. Selecteer: -AC Live opties- en druk op de 4-WAY cursor knop ➤

DIEPTEBEREIK INSTELLEN

U kunt het bereik van de weergegeven data op de kaart aanpassen door de bovengrens en de ondergrens aan te passen. Het ingestelde bereik beïnvloedt de weergave van de dieptekleuren. Meer informatie over kleuren en schaduwen, lees: **Weergavekleuren instellen**.

1. Vanuit het AutoChart Live Menu, selecteer: -Min. Bereik-
2. Druk op de 4-WAY cursor knop ➤ en ◀ om deze naar wens in te stellen
3. Selecteer vervolgens: - Max. Bereik-
4. Druk op de 4-WAY cursor knop ➤ en ◀ om deze naar wens in te stellen

AutoChart Live Dieptebereik instellen



schaalverdeling diepte
(AC Live Kleurenbalk)

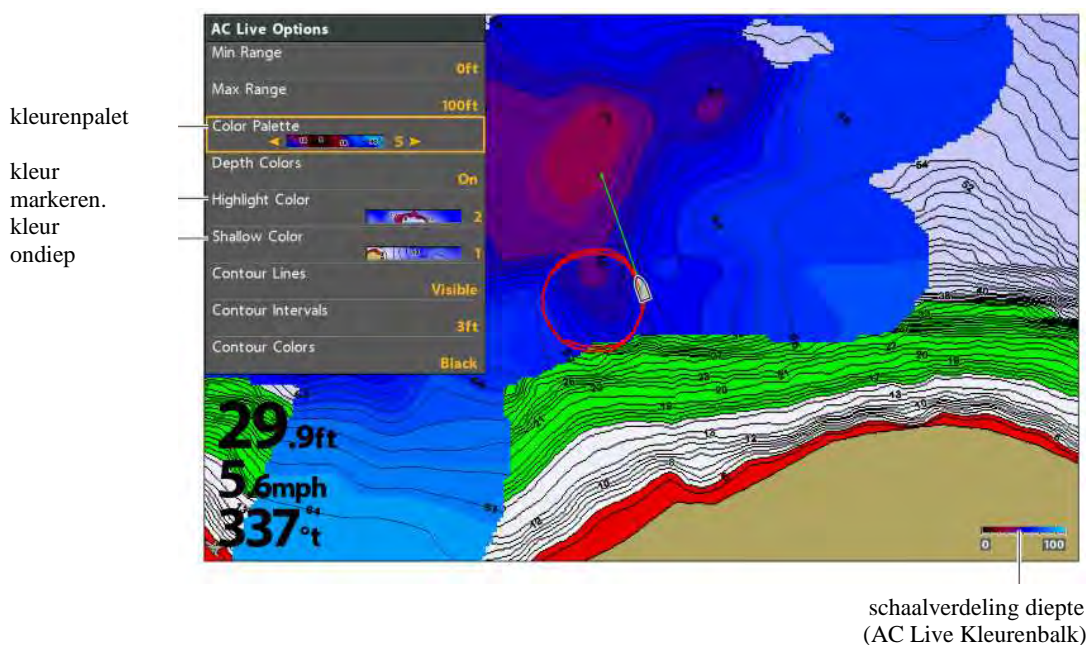


- M.b.v. de AC Live Kleurenbalk ziet u het geselecteerde palet en, van links naar rechts, het AutoChart LIVE dieptebereik (van laag naar hoog), Bodemhardheid Bereik (van zacht naar hard) of het Vegetatie Bereik (van zacht naar hard).

WEERGAVEKLEUREN INSTELLEN

M.b.v de richtlijnen in dit hoofdstuk kunt u het kleurenpalet om de AutoChart Live dieptekaart weer te geven wijzigen.

Weergavekleuren AutoChart Live dieptekaart wijzigen



- M.b.v de AC Live Kleurenbalk ziet u het geselecteerde palet en, van links naar rechts, het AutoChart LIVE dieptebereik (van laag naar hoog), Bodemhardheid Bereik (van zacht naar hard) of het Vegetatie Bereik (van zacht naar hard).

DIEPTEKLEUREN WEERGEVEN OF VERBERGEN

M.b.v. de volgende richtlijnen kunt u de dieptekleuren weergeven of verbergen.

Wanneer deze optie op –Verbergen- staat ingesteld, worden de dieptelijnen weergegeven .

1. In het AutoChart Live Menu, selecteer: - Dieptekleuren-
2. Selecteer: -Aan- (zichtbaar) of –Uit- (Verborgen)

KLEURENPALET WIJZIGEN

M.b.v. dit menu wijzigt u de weergavekleuren van de AutoChart Live dieptekaart. U ziet een voorbeeld van de kleuren in de AC Live kleurenbalk. Deze worden beïnvloed door de instellingen bij de opties Min. Bereik en Max. Bereik. Meer informatie, lees: **Dieptebereik instellen**.

1. In het AutoChart Live Menu, selecteer: - Kleurenpalet-
2. Selecteer het gewenste palet

MARKEERKLEUR WIJZIGEN

Wanneer u de opties Markering Diepte en Bereik Markering diepte (+/-) in het menu HB Kaart heeft ingesteld, en u kunt het niet goed zien met het ingestelde kleurenpalet van de AutoChart Live, dan kunt u de optie – Kleur markeren- wijzigen.

1. In het AutoChart Live Menu, selecteer: -Kleur markeren-
2. Selecteer een kleur

KLEUR ONDIEP WATER WIJZIGEN

Wanneer u de optie Markering Ondiep Water in het menu HB kaart heeft ingesteld, en u kunt het niet goed zien met het ingestelde kleurenpalet van de AutoChart Live, dan kunt u de optie – Kleur ondiep- wijzigen.

1. In het AutoChart Live Menu, selecteer: -Kleur ondiep-
2. Selecteer een kleur

CONTOURLIJNEN WEERGEVEN EN TUSSENRUIMTE VAN CONTOUREN INSTELLEN

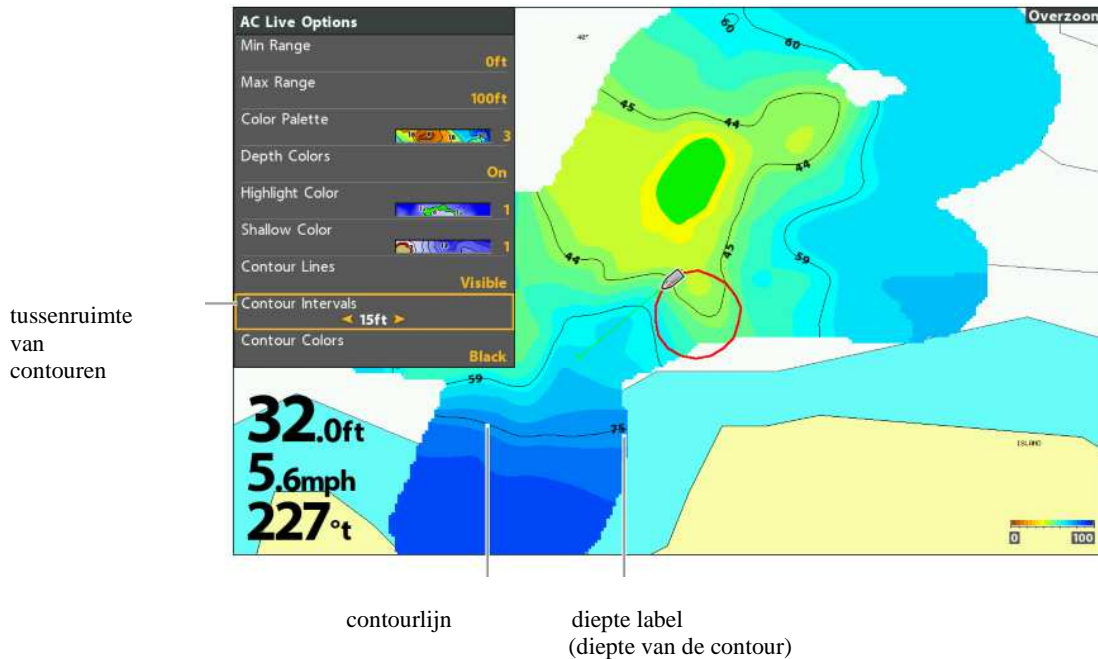
U kunt bepalen of u de contourlijnen op de kaart wilt weergeven of niet en u kunt ook de afstand tussen afzonderlijke contourlijnen instellen. De optie Tussenruimte van Contouren wordt beïnvloed door de instelling bij Correctie Waterniveau.

1. In het AutoChart Live Menu: selecteer: -Contourlijnen-
2. Selecteer: – Zichtbaar-
3. Selecteer vervolgens: -Tussenruimte van Contouren-
4. Druk op de 4-WAY cursor knop ► en ◀ om deze naar wens in te stellen

Kleur van contourlijnen wijzigen

1. In het AutoChart Live Menu: selecteer: -Contourkleuren-
2. Selecteer de gewenste kleur

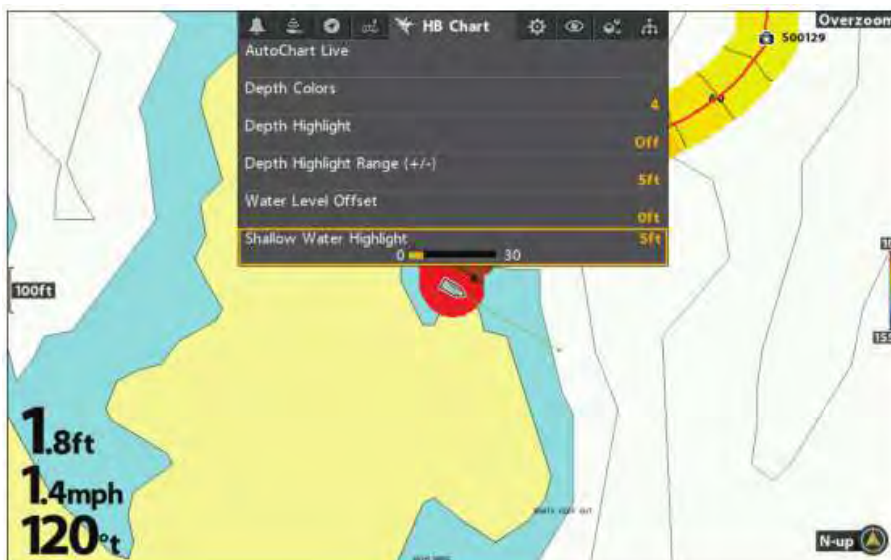
weergavekleuren AutoChart Live dieptekaart wijzigen



EXTRA INSTELLINGEN TOEVOEGEN AAN KAART MENU OPTIES

U kunt ook extra menu opties aan het HB Kaart Menu toevoegen. Wanneer Humminbird als kaartbron is geselecteerd, kunt u dieptekleuren, ondiep water etc. toevoegen aan de AutoChart Live kaart. Wanneer Navions als kaartbron is geselecteerd, kunt u contouren en schaduwen weergeven op uw AutoChart Live kaart. Meer informatie, lees: **Kaart Weergave instellen.**

menu optie ondiep water toevoegen aan de kaart (kaartbron:Humminbird)



CORRECTIE WATERNIVEAU INSTELLEN

Wanneer u op een nieuwe dag weer start met het in kaart brengen van gegevens, is het belangrijk om te controleren of het waterniveau hoger of lager is dan gebruikelijk. Bijvoorbeeld: Als u weet dat het water in het meer 25 cm lager is, corrigeer het waterniveau dan naar – 0.25m.

Meer informatie, lees: Uw headunit voorbereiden voor het opnemen van kaartdata.

1. **Hoofd Menu:** Druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: HB Kaart
3. Selecteer vervolgens: -Correctie Waterniveau-
4. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► en ◀ past u de instelling aan

Wanneer het waterniveau hoger is dan normaal: stel een + correctie in

Wanneer het waterniveau lager is dan normaal: stel een - correctie in

Wanneer het waterniveau niet is gewijzigd: doe niets en sluit deze optie af.

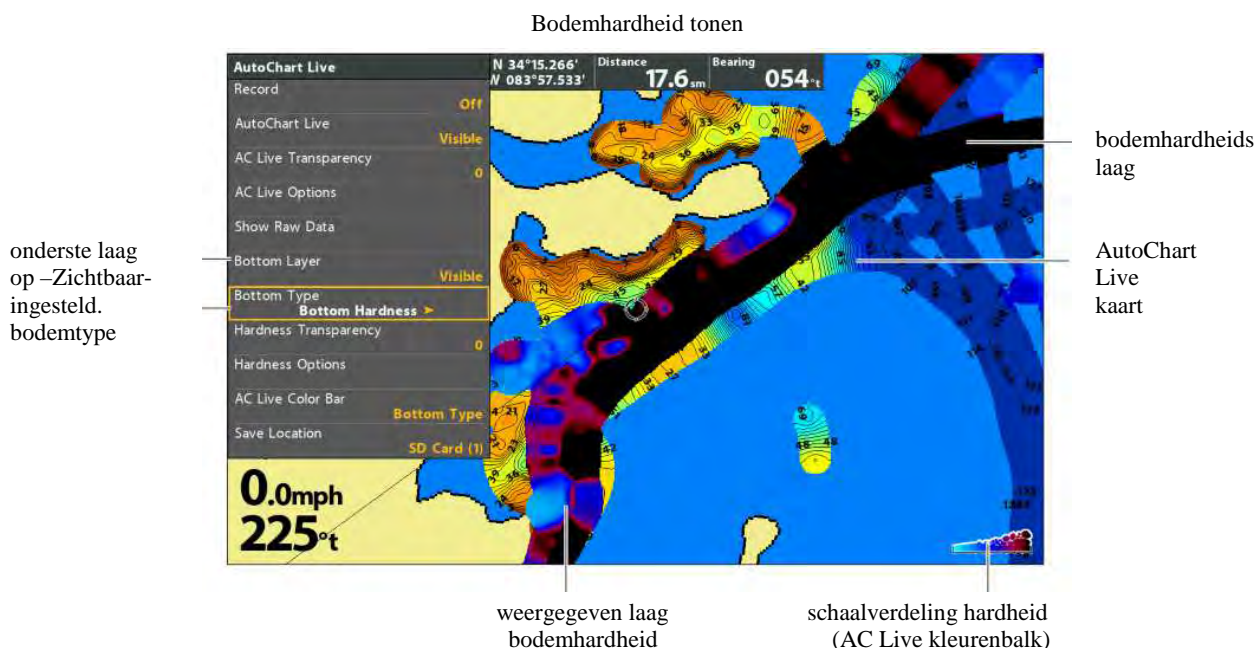
WEERGAVE INSTELLINGEN BODEMHARDHEID AANPASSEN

Er wordt een extra laag getoond over de AutoChart Live kaart die de bodemgesteldheid aangeeft. Hiermee wordt of de bodemhardheid aangegeven of de vegetatie. Bodemhardheid toont sterke weerkaatsingen van compacte afzettingen, gesteente, rotsen, gevallen bomen etc.

BODEMHARDHEID TONEN OF VERBERGEN

Bodemhardheid tonen

1. In het AutoChart Live Menu, selecteer: -Onderste Laag-
2. Selecteer: -Zichtbaar-
3. Selecteer: -Bodemtype-
4. Selecteer: - Bodemhardheid-



Bodemhardheid verbergen

1. In het AutoChart Live Menu, selecteer: -Onderste Laag-
2. Selecteer: -Verborgen-

VERSTERKING OFFSET INSTELLEN

M.b.v. deze optie kunt u de weergave van de bodemhardheid afstellen. Bijvoorbeeld, wanneer u op een meer vist waarvan het grootste deel van de bodem hard is, dan kunt u deze optie lager instellen zodat alleen de meest harde gebieden worden getoond.

1. In het AutoChart Live Menu, selecteer: -Hardheid opties-
2. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
3. Selecteer: Versterking offset
4. Druk op de 4-WAY cursor knop ► of ◀ om de instelling naar wens aan te passen

DOORZICHTIGHEID BODEMHARDHEID INSTELLEN

Er wordt een extra laag over de AutoChart Live kaart weergegeven om hardheid/vegetatie aan te geven. U kunt de transparantie van de laag instellen zodat u meerdere lagen op het scherm ziet.

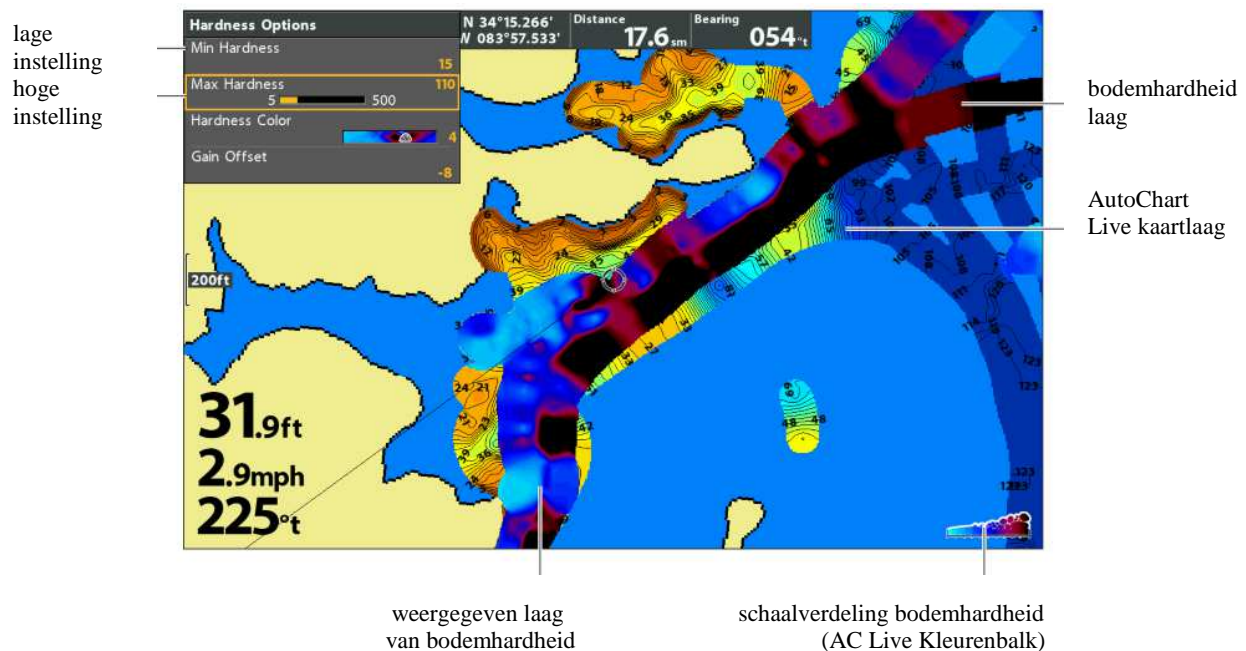
1. In het AutoChart Live Menu, selecteer: -Hardheid Doorzichtigheid-
2. Druk op de 4-WAY cursor knop ► of ◀ om de instelling naar wens aan te passen

BEREIK BODEMHARDHEID INSTELLEN

U kunt het bereik van de hardheid van de bodem weergegeven op de kaart d.m.v. het instellen van de opties Min. Hardheid en de Max. Hardheid. Uw instelling bepaalt de weergegeven kleuren voor de hardheid van de bodem. Het bereik wordt weergegeven in de AC Live Kleurenbalk wanneer u de min. en max. bodemhardheid instelt.

1. In het AutoChart Live Menu, selecteer: Hardheid Opties
2. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
3. Selecteer: Min Hardheid
4. Druk op de 4-WAY cursor knop ► of ◀ om de instelling naar wens aan te passen
5. Selecteer: Max Hardheid
6. Druk op de 4-WAY cursor knop ► of ◀ om de instelling naar wens aan te passen

bodemhardheid instellen

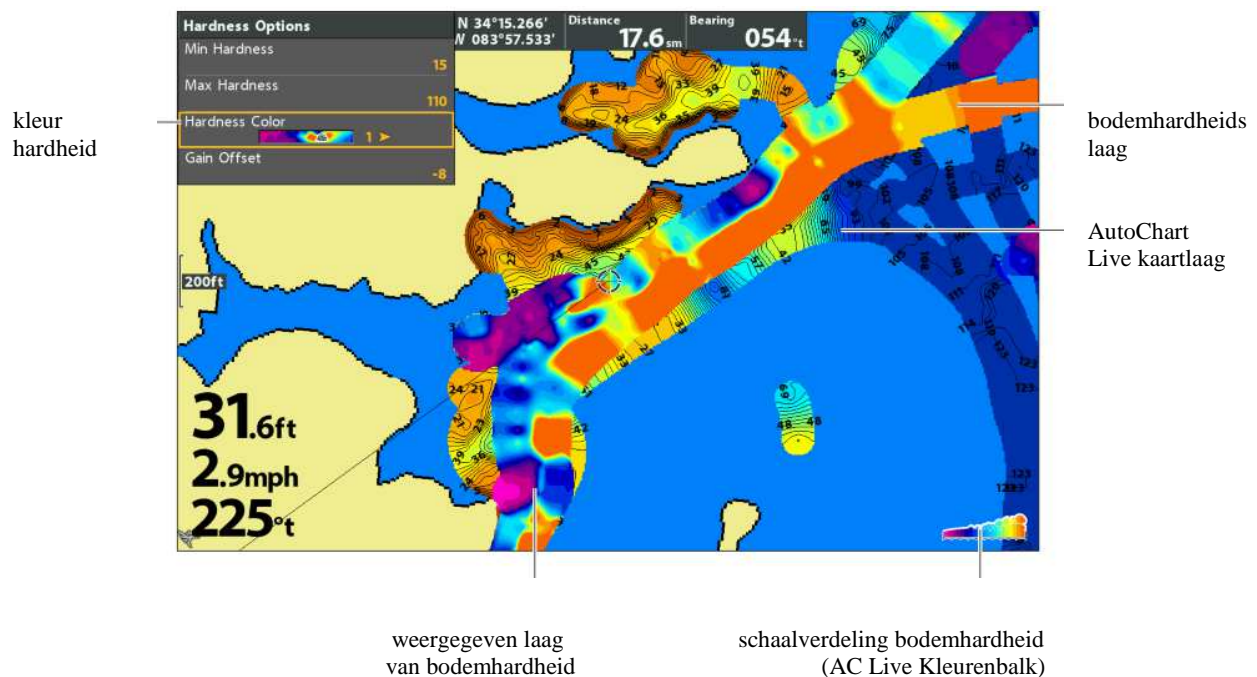


- M.b.v. de AC Live Kleurenbalk ziet u het geselecteerde palet en, van links naar rechts, het AutoChart Live dieptebereik (van laag naar hoog), Bodemhardheid Bereik (van zacht naar hard) of het Vegetatie Bereik (van zacht naar hard).

KLEUREN BODEMhardheid INSTELLEN

M.b.v. de volgende richtlijnen kunt u het kleurenpalet om de bodemhardheid weer te geven wijzigen.

kleurenpalet bodemhardheid wijzigen





- M.b.v. de AC Live Kleurenbalk ziet u het geselecteerde palet en, van links naar rechts, het AutoChart Live dieptebereik (van laag naar hoog), Bodemhardheid Bereik (van zacht naar hard) of het Vegetatie Bereik (van zacht naar hard)

Kleur hardheid wijzigen

M.b.v. het Kleur Hardheid Menu wijzigt u de kleuren om de hardheid weer te geven. . Het kleurenbereik wordt weergegeven in de AC Live Kleurenbalk en wordt beïnvloed door uw instellingen bij de opties min. en max. bodemhardheid. Meer informatie, lees: **Bereik Bodemhardheid instellen.**

1. In het AutoChart Live Menu, selecteer: Hardheid Opties
2. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
3. Selecteer: Kleur Hardheid
4. Selecteer een kleurenpalet

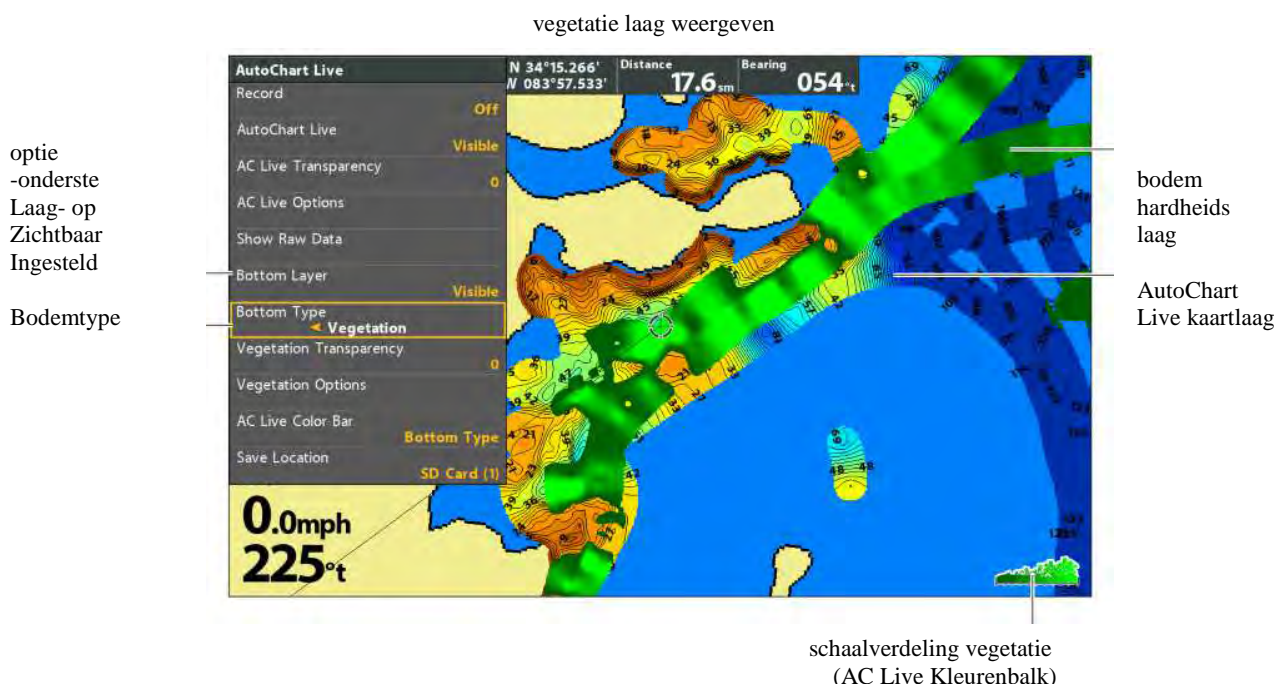
WEERGAVE INSTELLINGEN VEGETATIE AANPASSEN

De bodem wordt als een laag over de AutoChart Live kaart weergegeven en deze laag kan de bodemhardheid tonen of de vegetatie aldaar tonen. Bij de instelling vegetatie ziet u de sonarweerkaatsingen, die als vegetatie worden geïnterpreteerd, op de Kaart Weergave.

VEGETATIE TONEN OF VERBERGEN

Vegetatie tonen

1. In het AutoChart Live Menu, selecteer: Onderste Laag
2. Selecteer: -Zichtbaar-
3. Selecteer: -Bodemtype-
4. Selecteer: -Vegetatie-



Vegetatie verbergen

1. In het AutoChart Live Menu, selecteer: Onderste Laag
2. Selecteer: -Verborgen-

VERSTERKING OFFSET INSTELLEN

M.b.v. deze optie kunt u de weergave van de vegetatie afstellen. De vegetatie kan verschillen per meer, seizoen, visomgeving. Indien nodig, stel de optie Versterking af.

1. In het AutoChart Live Menu, selecteer: -Vegetatie opties-
2. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
3. Selecteer: Versterking offset
4. Druk op de 4-WAY cursor knop ► of ◀ om de instelling naar wens aan te passen

DOORZICHTIGHEID VEGETATIE INSTELLEN

De bodem wordt als een laag over de AutoChart Live kaart weergegeven.

U kunt de transparantie van de laag instellen zodat u meerdere lagen op het scherm ziet.

1. In het AutoChart Live Menu, selecteer: -Vegetatie Doorzichtigheid-
2. Druk op de 4-WAY cursor knop ► of ◀ om de instelling naar wens aan te passen

BEREIK VEGETATIE INSTELLEN

U kunt het bereik van de vegetatie weergegeven op de kaart d.m.v. het instellen van de opties Minimale en Maximale Bereik. Uw instelling bepaalt de weergegeven kleuren voor de vegetatie.

1. In het AutoChart Live Menu, selecteer: Vegetatie Opties
2. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
3. Selecteer: Min Vegetatie
4. Druk op de 4-WAY cursor knop ► of ◀ om de instelling naar wens aan te passen
5. Selecteer: Max Vegetatie
6. Druk op de 4-WAY cursor knop ► of ◀ om de instelling naar wens aan te passen

vegetatie instellen

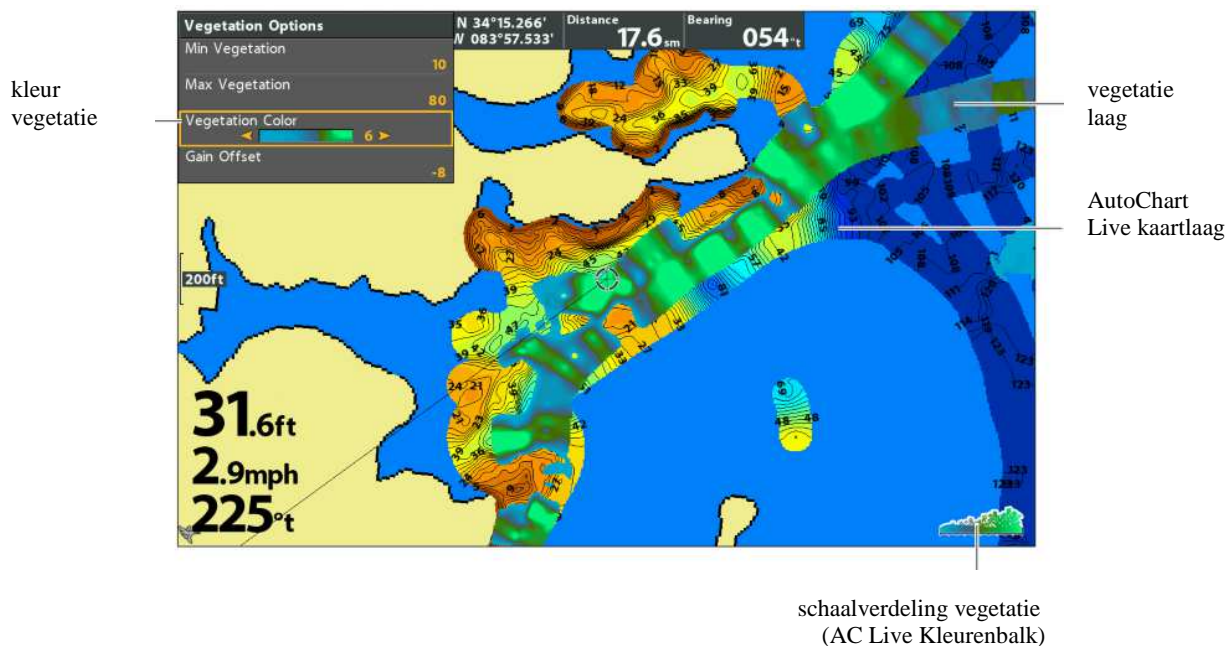


- M.b.v. de AC Live Kleurenbalk ziet u het geselecteerde palet en, van links naar rechts, het AutoChart Live dieptebereik (van laag naar hoog), Bodemhardheid Bereik (van zacht naar hard) of het Vegetatie Bereik (van zacht naar hard)

KLEUREN VEGETATIE INSTELLEN

M.b.v. de volgende richtlijnen kunt u het kleurenpalet om de vegetatie weer te geven wijzigen.

kleurenpalet vegetatie wijzigen



- M.b.v. de AC Live Kleurenbalk ziet u het geselecteerde palet en, van links naar rechts, het AutoChart Live dieptebereik (van laag naar hoog), Bodemhardheid Bereik (van zacht naar hard) of het Vegetatie Bereik (van zacht naar hard)

Kleur Vegetatie wijzigen

M.b.v. het Kleur Vegetatie Menu wijzigt u de kleuren om de vegetatie weer te geven. . Het kleurbereik wordt weergegeven in de AC Live Kleurenbalk en wordt beïnvloed door uw instellingen bij de opties Min. en Max. Vegetatie. Meer informatie, lees: **Bereik Vegetatie instellen.**

1. In het AutoChart Live Menu, selecteer: Vegetatie Opties
2. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
3. Selecteer: Kleur Vegetatie
4. Selecteer een kleurenpalet

UW HEADUNIT INSTELLEN

AANGESLOTEN GPS ONTVANGER KIEZEN

Hiermee kunt u bepalen welke, van meerdere aangesloten GPS ontvangers, u gaat gebruiken.

Bij -Auto- selecteert uw unit de GPS automatisch. Handmatig de GPS ontvanger kiezen, doet u als volgt:



- Wanneer uw headunit aangesloten is op een Ethernet netwerk, dan is dit menu niet beschikbaar. Ga naar het Netwerk instellingen venster om een GPS bron te selecteren. Meer informatie, download de Ethernet handleiding van www.humminbird.com

1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** Druk 2x op de MENU knop.

2. Selecteer: Navigatie

3. Selecteer vervolgens: -GPS ontvanger kiezen-

4. Selecteer de door u gewenste GPS ontvanger

GPS OUTPUT INSTELLEN

Deze menu optie bepaalt de frequentie waarmee gegevens van de GPS ontvanger naar de headunit worden verzonden. Selecteer 10 Hz om de optimale GPS update snelheid van uw beeldscherm te realiseren.

1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** Druk 2x op de MENU knop.

2. Selecteer: Instellingen

3. Selecteer vervolgens: -GPS Output-

4. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ◀ of ▶ selecteert u de gewenste instelling.

GPS GLONASS AAN-/UITZETTEN

M.b.v. de volgende richtlijnen kunt u GLONASS gebruiken.

1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** Druk 2x op de MENU knop.

2. Selecteer: Instellingen

3. Selecteer vervolgens: -GPS GLONASS-

4. Selecteer: -Aan- of -Uit-

NMEA 0183 OUTPUT AAN-/UITZETTEN

Deze menu optie moet worden aangezet wanneer u de NMEA Output bedrading van uw externe GPS ontvanger aansluit op een ander apparaat met NMEA, zoals bijv. een automatische piloot.

NMEA 0183: National Marine Electronics Association; Een protocol gebruikt zodat scheepsapparatuur onderling gegevens kan uitwisselen.

1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** Druk 2x op de MENU knop.

2. Selecteer: Instellingen

3. Selecteer vervolgens: -NMEA 0183 Output-

4. Selecteer nu: -Aan- of -Uit-

Bericht	Beschrijving
DPT	Diepte
HDG	Koers t.o.v. de Grond
HDM	Magnetische Koers
MTW	Watertemperatuur
GLL	Lengte- en Breedtegraadpositie
GGA	GPS Positiebepaling informatie
RMC	Aanbevolen minimale GNSS informatie (voor satelliet plaatsbepaling)
VTG	Koers en Snelheid over land
ZDA	Tijd en Datum
APB	Automatische Piloot Sentence B (tijdens navigatie)
BWR	Peiling en Afstand tot waypoint (tijdens navigatie)
RMB	Aanbevolen minimale navigatie informatie (tijdens navigatie)

NMEA TALKER ID CONFIGUREREN

M.b.v. de volgende richtlijnen kunt u de NMEA 0183 Talker ID wijzigen zodat deze overeenkomt met de NMEA 0183 van een geïnstalleerde accessoire.

1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** Druk 2x op de MENU knop.
2. Selecteer: Instellingen
3. Selecteer vervolgens: -Configureren NMEA Talker ID-
4. Selecteer: -IN- (Integrated Navigation) = Standaard
of -GP- (Global Positioning System)

TIMER STARTEN

1. **Hoofd Menu:** Druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Alarmen
3. Selecteer vervolgens: -Timer Instellen-
4. En druk op de de 4-WAY cursor knop ►
5. M.b.v. de 4-WAY cursor knop stelt u de uren, minuten en seconden in
Om de timer onmiddellijk te starten: Selecteer: -Start-
en druk op de de 4-WAY cursor knop ►
Om de instellingen op te slaan en de timer later te starten:
Selecteer: -Opslaan- en druk op de de 4-WAY cursor knop ►



- U kunt de timer instellen als een digitale aflezing op uw beeldscherm.
Meer informatie, lees: Weergaves / Digitale Aflezingen weergeven.

TAAL INSTELLEN

Hiermee bepaalt u de taal waarin alle menu's en menu-opties worden weergegeven. Het aantal beschikbare talen is afhankelijk van uw Humminbird model.

1. **Hoofd Menu:** Druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Instellingen
3. Selecteer vervolgens: -Taal-
4. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► en ◀ stelt u de taal in.



- **Activeer de Aziatische modus niet als u geen Aziatische talen nodig heeft.
Wilt u dit toch doen, neem dan eerst contact op met uw verkooppunt of de
klantenservice voor belangrijke informatie hierover!!!**

WEERGAVE DIGITALE AFLEZING INSTELLEN

M.b.v. deze stappen kunt u het formaat van de digitale aflezingen op uw beeldscherm bepalen.
Meer informatie, lees: **Weergaves / Digitale aflezingen weergeven.**

Digitaal formaat

Wanneer u de menu optie Digitale aflezingen op -Blokken- heeft ingesteld staan, dan kunt u de weergave van de nummers als volgt wijzigen:

1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** Druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Instellingen
3. Selecteer vervolgens: -Digitaal Formaat-
4. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► en ◀ stelt u het gewenste formaat in:
-Kleine decimalen-, -Grote decimalen-, -Geen decimalen-

Eenheden

1. **Hoofd Menu:** Druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Instellingen
3. Selecteer de gewenste eenheid en pas deze naar wens aan:
-Diepte-, -Temp-, -Afstand-, -Snelheid- etc.
4. **Afsluiten:** Druk op de EXIT knop



- Het Eenheden-Temp Menu is alleen beschikbaar op een internationaal model.

Correctie doorvoeren op een Digitale Aflezing

M.b.v. de volgende richtlijnen kunt u een correctie doorvoeren met een door u aangegeven hoeveelheid.

1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** Druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Instellingen
3. Selecteer één van de onderstaande menu opties
-Dieptecorrectie-, -Tempcorrectie-, -Snelheidcalibratie-
4. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► en ◀ stelt u het gewenste correctie in

Diepte correctie	Hiermee kunt u bepalen vanaf welk punt de dieptemeting zal plaatsvinden, vanaf de kiel of vanaf het wateroppervlak. Vul een (verticale) + afstandsmeting tussen de transducer en het wateroppervlak en u krijgt de diepte te zien gemeten vanaf het wateroppervlak. Vul een - afstandsmeting tussen de transducer en de kiel in en u krijgt de diepte te zien gemeten vanaf de kiel.
Temperatuur correctie	Hiermee wordt de temperatuurmeting aangepast door de ingevoerde hoeveelheid.
Snelheid calibratie	De snelheidsmeting wordt gecorrigeerd met de ingevoerde hoeveelheid mits een snelheidsmeter aangesloten is en het schoepenrad heeft gedraaid.

Positie Formaat

Hiermee kiest u de opmaak waarin de lengte- en breedtegraadposities worden weergegeven.

1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** Druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Positie Formaat
3. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► en ◀ stelt u het gewenste formaat in

Tijd- en Datum Formaat

1. **Hoofd Menu (Geavanceerde Gebruikersmodus):** Druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Instellingen
3. Selecteer vervolgens één van de menu opties, die u ziet in bijgaande tabel
4. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► en ◀ stelt u het gewenste formaat in

Plaatselijke Tijdzone	Hiermee kunt u de door u gewenste tijdzone selecteren. In Nederland gebruiken we de GMT tijdzone. De GPS gegevens die de tijd en datum bepalen, worden als basis hiervoor gebruikt.
Zomertijd	Hiermee wordt de tijd aangepast aan de zomertijd. De GPS gegevens die de tijd en datum bepalen, worden als basis hiervoor gebruikt. Bij de instelling -Aan- wordt er een uur bij opgeteld. Bij de instelling -Uit- wordt de tijd volgens de door u ingestelde tijdzone weergegeven.
Tijd Formaat	Hiermee kiest u de opmaak van de tijdweergave, 12 of 24 uur, mits tijd en datum wordt weergegeven in een informatievenster.
Datum Formaat	Hiermee kiest u de opmaak van de datumweergave, mits tijd en datum wordt weergegeven in een informatievenster.

DEMONSTRATIE UITZETTEN

Hiermee kunt u bepalen of u de demonstratie, die weergegeven wordt wanneer u de unit aanzet en verder niets doet, wilt zien of juist niet.



- Alle menu-instellingen ingevoerd tijdens een demonstratie worden niet opgeslagen.

1. **Hoofd Menu:** Druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Instellingen
3. Selecteer vervolgens: -Demonstratie-
4. Selecteer nu: -Uit-

ACHTERGRONDVERLICHTING INSTELLEN

1. Druk op de AAN-UIT/Licht knop
2. Selecteer: -Licht-
3. Stel de achtergrondverlichting naar wens in (van gedimd – 10)

IN STANDBY MODUS ZETTEN

Om energie te sparen wanneer de headunit niet wordt gebruikt, kunt u deze in de Standby Modus zetten.

1. Druk 1x op de AAN/UIT Licht knop
2. Selecteer: -Standby-
3. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
4. **Uitzetten:** Druk op de AAN/UIT Licht knop

STANDAARDINSTELLINGEN TERUGZETTEN

Hiermee kunt u alle menu-instellingen in één keer wissen en de unit geheel terugzetten op de fabrieksinstellingen.



- **Pas op!** Gebruik deze menu-optie met beleid!

1. **Hoofd Menu:** Druk 2x op de MENU knop
2. Selecteer: Instellingen
3. Selecteer vervolgens: -Standaardinstellingen terugzetten-
4. Druk op de 4-WAY cursor knop ►
5. Volg de meldigen op uw beeldscherm op om de standaardinstellingen op uw headunit te herstellen.

SOFTWARE UPDATE

Wanneer u een account aanmaakt op Humminbird.com ontvangt u het laatste Humminbird nieuws en kunt u de meest recente software updates en Humminbird PC voor uw unit downloaden. Met Humminbird PC kunt u uw waypoints, routes en tracks op uw PC beheren. Wanneer uw Humminbird model geen kaartsleuf heeft, kunt u HumminbirdPC gebruiken om de software van uw headunit te updaten. Meer informatie, ga naar www.humminbird.com of vraag uw verkooppunt.



- Het is raadzaam regelmatig een back-up te maken van uw gegevens (waypoints, routes, tracks, opnames, snapshots etc. op uw PC. Doe dit ook voordat u een software update uitvoert of uw headunit reset om de standaardinstellingen te herstellen.

Nodig: PC met internetverbinding en een geformatteerde (micro)SD kaart.

Uw Humminbird registreren

1. **Registreer uw fishfinder** als volgt: log in op www.humminbird.com.
2. Ga naar Support > Registreer uw product.
U heeft al een account? Selecteer -My Humminbird-
3. Volg de meldingen op uw beeldscherm om een nieuwe account aan te maken en uw producten te registreren.

Uw Humminbird updaten

1. Plaats een geformatteerde (micro) SD kaart in de kaartlezer, die aangesloten is op uw PC.
2. **Download** van de -My equipment - pagina het downloadbestand van de laatste software update dat onder elk geregistreerd product te vinden is.
 - Onder downloads, klik op de bestandsnaam
 - Lees de meldingen op het scherm en selecteer: -Download-
 - Volg de meldingen op om het updatebestand op te slaan op uw (micro) SD kaart
3. U steekt vervolgens de (micro) SD kaart met de update in de kaartsleuf.
4. **Zet uw headunit aan** en uw unit 'ziet' de nieuwe software. U krijgt een aantal meldingen, die u doorloopt om de installatie van de software te bevestigen. Breek deze **nooit** tussendoor af!!!

ONDERHOUD

Uw Humminbird is ontworpen met het doel jarenlang probleemloos te kunnen vissen met relatief weinig onderhoud. Houd rekening met onderstaande (voorzorgs- en/of onderhouds)maatregelen wanneer u de Humminbird® fishfinder headunit en/of accessoires gebruikt:

1. Headunit

- **Chemicaliën**, zoals ingrediënten in insectenspray en zonnebrandcrème/spray op uw vingers kunnen blijvende schade veroorzaken aan het beeldscherm. Deze schade valt niet onder de garantie!
- Laat de Humminbird headunit nooit in een afgesloten auto/kofferbak of in direct zonlicht liggen. De hoge temperaturen kunnen de elektronica beschadigen.

2. Beeldscherm

- Voor het reinigen van het LCD beeldscherm gebruik (lauw)warm water met een mild reinigingsmiddel. (niet schurend!), zoals bijv. handzeep. Droog het scherm met een zachte, pluisvrije doek. Wanneer er nog watervlekken te zien blijven, probeer dan een oplossing van warm water met wat azijn.
- **Als er zeewater op de Humminbird unit komt**, bevochtig dan een pluisvrije doek met leidingwater en maak goed schoon. Alle nat geworden elektrische contacten inspuiten met een corrosiewerend middel.



- **WAARSCHUWING!** Gebruik geen glasreiniger! Dit kan barsten veroorzaken



- Verwijder eerst vuil of vet voordat u het beeldscherm gaat reinigen.

3. Transducer

- Wanneer uw boot voor langere periodes in het water blijft liggen, zal de transducer vervuilen door algen. Dit zal de optimale werking verminderen. Reinig regelmatig de onderzijde van de transducer met een pluisvrije doek, bevochtigd met leidingwater.
- Wanneer uw boot langere periodes uit het water is geweest, kunnen er kleine luchtbelletjes aan de onderzijde van de transducer zitten waardoor deze niet gelijk goed functioneert. Vaak gaat dit vanzelf weg. U kunt ook wanneer de transducer onder water is de onderzijde met uw vingers afvegen om de luchtbelletjes weg te halen.

PROBLEMEN OPLOSSEN

Lees bij problemen eerst onderstaande goed door voordat u contact opneemt met uw verkooppunt. Staat uw probleem erbij dan kunt u het probleem mogelijk zelf oplossen, zodat u de Humminbird fishfinder niet hoeft op te sturen voor reparatie.

I. STROOMPROBLEMEN

De Humminbird gaat niet aan

- Is de stroomkabel correct aangesloten op de (volle) accu? Rood aansluiten op + en zwart op -
- Is de stroomkabel correct achter op de headunit aangesloten?
Controleer of de stekker niet andersom geplaatst moet worden.
- Is de aansluiting achter op de headunit gecorrodeerd?
- Zijn de accuklemmen gecorrodeerd? Schoon schuren m.b.v. grof schuurpapier of vervang accu.
- Is de accuspanning minimaal 10 Volt?
- Staat er spanning op het zekeringenhouder?
- Is de zekering kapot? Vervang de zekering

De Humminbird gaat uit zichzelf aan en gaat niet meer uit

- Is de buitenmantel van de transducerkabel beschadigd? Zo ja, afplakken met isolatietape.
- Blijft het probleem zich voordoen wanneer u de transducerkabel uit de headunit trekt?
Zo ja, transducerkabel of transducer kapot. Neem contact op met uw verkooppunt.

De Humminbird ‘ziet’ de aangesloten transducer niet

- Een goed functionerende en goed aangesloten transducer wordt automatisch waargenomen door de headunit. De headunit staat standaard ingesteld op het type meegeleverde transducer en stelt daar ook alle sonar instellingen op in. Wanneer u uw headunit aanzet en er worden niet automatisch sonargegevens weergegeven, terwijl de transducer al is aangesloten, dan ‘ziet’ uw headunit de transducer niet. Probeer de volgende uit:
 - Controleer m.b.v. de montage instructies of de transducerkabel correct is aangesloten op de headunit.
 - Vervang een transducerkabel die gecorrodeerd is of waarvan de mantel beschadigd is.
 - Vervang de transducer indien mogelijk met een transducer waarvan u weet dat deze goed functioneert. Zet de headunit weer aan.

De Humminbird ‘ziet’ een aangesloten accessoire niet

- Een goed functionerende en goed aangesloten accessoire wordt automatisch waargenomen door de headunit. Wanneer de headunit de accessoire niet ziet, probeer het volgende:
 - Controleer of de kabel van de accessoire goed aangesloten zit op de headunit. Haal de kabel/stekker los en sluit opnieuw aan.
 - Controleer of de accessoire aangesloten is op een stabiele (opgeladen) stroombron.
 - Probeer een complete reset: Zet de headunit(s) en alle aangesloten accessoires uit. Wacht 15 sec. en zet dan de headunit(s) en aangesloten accessoires weer aan.

De Humminbird start alleen op in Simulator

- Is de transducerkabel goed aangesloten op de unit? Controleer dit m.b.v. de montage instructies.
- Is de transducerkabel beschadigd of gecorrodeerd? (indien nodig transducer vervangen)
- Ligt de transducer goed onder water?
- Is de stroomkabel correct aangesloten? Controleer dit m.b.v. de montage instructies.
- Is er een tussenschakelaar? Controleer of deze kapot is door Humminbird zonder tussenschakelaar aan te sluiten.

Vermogen Humminbird valt bij hoge vaarsnelheden weg

- De Humminbird heeft een beveiliging die in werking gaat wanneer de ingaande spanning meer dan 20 Volt bedraagt. Het afgegeven vermogen van uw buitenboordmotor is niet constant.

2. BEELDSCHERMPROBLEMEN

Verscheidene omstandigheden kunnen de beeldkwaliteit van de fishfinder beïnvloeden. Een aantal beeldproblemen worden hieronder beschreven, vergezeld van een mogelijke oplossing.

Probleem:	Oorzaak / Oplossing:
▪ Onduidelijk (vaag) beeld	→ Ingaande spanning minimaal 10 Volt?
▪ Gat in bodembeeld en dieptemetingen veranderen niet	→ Te ondiep water, min. diepte 90 cm. → Te onrustig water/teveel deining/golfslag
▪ Bodembeeld verzwakt, verdwijnt of krijgt gaten	→ Ligt transducer goed onder water? → Afstelling transducerhoek correct? Controleer dit m.b.v. de montage instructies. → Min. afstand tot propeller 38 cm? (i.v.m. cavitatie)
▪ Niet correcte weergave sonarbeelden, geen vissymbolen terwijl u weet dat er vis is.	Ontvangst van sonarweerkaatsingen verstoord door: → Ruis/interferentie van buitenboordmotor? Zie Ruisproblemen → Transducer vuil? Deze schoonmaken. → Transducerhoek goed afgesteld? Controleer dit m.b.v. de montage instructies. → Transducer niet goed verlijmd? (luchtbellen in de lijm) → Transducer verlijmd op te dikke romp? → Te lage accuspanning? Laad de accu.

3. RUISPROBLEMEN

Probleem:	Oorzaak:	Uitsluiten door/ Oplossing:
▪ Zwarte stippen op het normale beeld en op beeld met hoge gevoeligheid bij hogere vaarsnelheden	▪ Interferentie (=elektrische ruis) van andere elektronische apparatuur)	→ Nabij geplaatste apparatuur uit- en weer inschakelen om te bepalen of ruis wegvalt en weer terugkomt.
	▪ Interferentie van buitenboordmotor	→ Om te bepalen of de buitenboordmotor de oorzaak is, moet het toerental gevarieerd worden in de vrijloop om zo te constateren of de ruis evenredig meer of minder wordt. Wordt de ruis meer wanneer u de motor sneller laat lopen, dan ligt de oorzaak in de bougies, dynamo of de bedrading van de toerenteller. → Vervang de bougies met weerstandbougies → Plaats een storingsfilter op de uitgang van de dynamo of → Leg de bedrading van de fishfinder niet aan in de nabijheid van de buitenboordmotorbedrading.
	▪ Cavitatie van de propeller	→ Draaibeweging van de propeller kan luchtbelvorming (=cavitatie) veroorzaken m.h.g. ruis. Afstand tussen propeller en transducer <u>min.</u> 38 cm?

TECHNISCHE GEGEVENS HELIX 5

	Helix 5 Sonar G2	Helix 5 CHIRP GPS G2	Helix 5 DI G2
Dieptecapaciteit*	457 mtr.	457 mtr.	107 mtr. (DI) 183 mtr. (DB)
Spanningsvereisten	10-20 VDC	10-20 VDC	10-20 VDC
Afgegeven Vermogen	500 Watt RMS, 4000 Watt Piek-Piek	500 Watt RMS, 4000 Watt Piek-Piek	500 Watt RMS, 4000 Watt Piek-Piek
Stroomverbruik	650 mA	600 mA	650 mA
Beeldscherm	TFT color WVGA 480 V x 800 H Grootte: 12.7 cm diagonaal	TFT color WVGA 480 V x 800 H Grootte: 12.7 cm diagonaal	TFT color WVGA 480 V x 800 H Grootte: 12.7 cm diagonaal
Achtergrond verlichting	LED	LED	LED
Sonarbereik	60° @-10dB in 83 kHz 20° @-10 dB in 200 kHz	60° @-10dB in 83 kHz 20°@-10 dB in 200 kHz	DB: 28°@-10 dB in 200 kHz + 16°-10dB in 83 kHz DI: 75° @- 10 dB in 455 kHz + 45° - 10 dB in 800 kHz
Frequenties	200/83 kHz	200/83 kHz	200/455 kHz (DB) 455 kHz, 800 kHz (DI)
Transducer	XNT 9 20 T interne temperatuursensor	XNT 9 20 T interne temperatuursensor	XNT 9 DI T interne temperatuursensor
Communicatie	NMEA 0183	NMEA 0183	NMEA 0183
Onderlinge visafstand	6,35 cm	6,35 cm	6,35 cm
Waterproof	IPX 7 waterproof tot diepte van 1 mtr. gedurende 30 min. en stofdicht	IPX 7 waterproof tot diepte van 1 mtr. gedurende 30 min. en stofdicht	IPX 7 waterproof tot diepte van 1 mtr. gedurende 30 min. en stofdicht
CE keurmerk	ja	ja	ja



- * De dieptewerking is afhankelijk van correcte transducerinstallatie, watertype, thermoclines, bodemsamenstelling, helling etc.



- Technische gegevens en apparaaturlenmerken kunnen mogelijk worden gewijzigd zonder kennisgeving.

TECHNISCHE GEGEVENS HELIX 5 VERVOLG

	Helix 5 GPS G2	Helix 5 SI CHIRP GPS G2	Helix 5 CHIRP DI GPS G2
Dieptecapaciteit*		457 mtr. (DB)	107 mtr. (DI) 183 mtr. (DB)
Spanningsvereisten	10-20 VDC	10-20 VDC	10-20 VDC
Afgegeven Vermogen		500 Watt RMS, 4000 Watt Piek-Piek	500 Watt RMS, 4000 Watt Piek-Piek
Stroomverbruik	600 mA	600 mA	600 mA
Beeldscherm	TFT color WVGA 480 V x 800 H Grootte: 12.7 cm diagonaal	TFT color WVGA 480 V x 800 H Grootte: 12.7 cm diagonaal	TFT color WVGA 480 V x 800 H Grootte: 12.7 cm diagonaal
Achtergrond verlichting	LED	LED	LED
Sonarbereik	-	DB: 60°@-10dB in 83 kHz 20°-10dB in 200kHz SI: 2x86° @-10dB in 455 kHz (180° totaal bereik) 61 mtr totale breedte	DB: 28°@-10dB in 200 kHz 16°-10dB in 83 kHz DI: 75°@-10dB in 455 kHz 45°-10dB in 800 kHz
Side Imaging breedtebereik	-		-
Frequenties	-	DB: 200/83 kHz SI: 455 kHz	DI: 455/800 kHz DB: 455/200 kHz
Transducer	-	XNT 9 SI 180 T interne temperatuursensor	XNT 9 DI T interne temperatuursensor
Communicatie Onderlinge visafstand	NMEA 0183	NMEA 0183 6,35 cm	NMEA 0183 6,35 cm
Waterproof	IPX 7 waterproof tot diepte van 1 mtr. gedurende 30 min. en stofdicht	IPX 7 waterproof tot diepte van 1 mtr. gedurende 30 min. en stofdicht	IPX 7 waterproof tot diepte van 1 mtr. gedurende 30 min. en stofdicht
CE keurmerk	ja	ja	ja

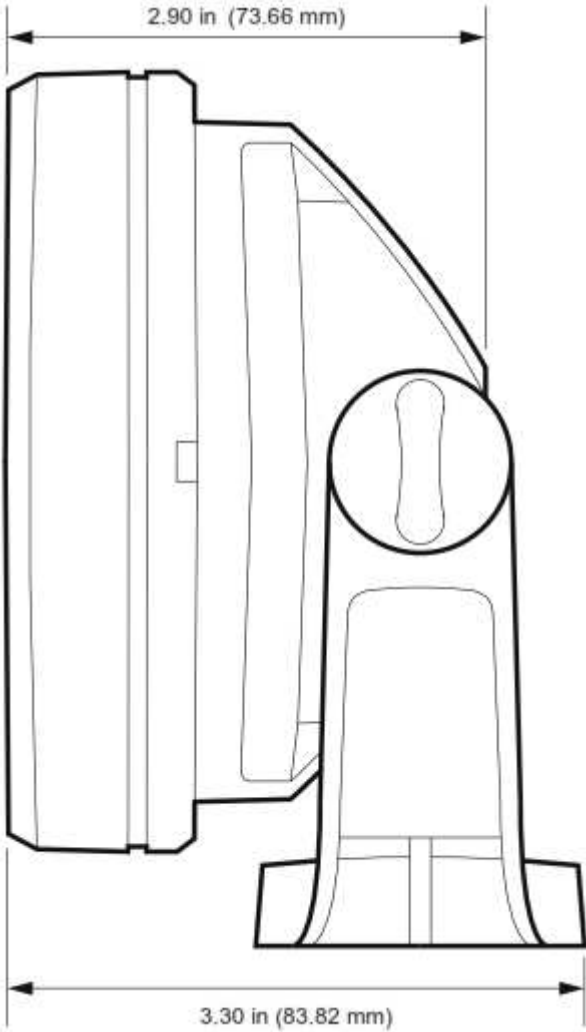
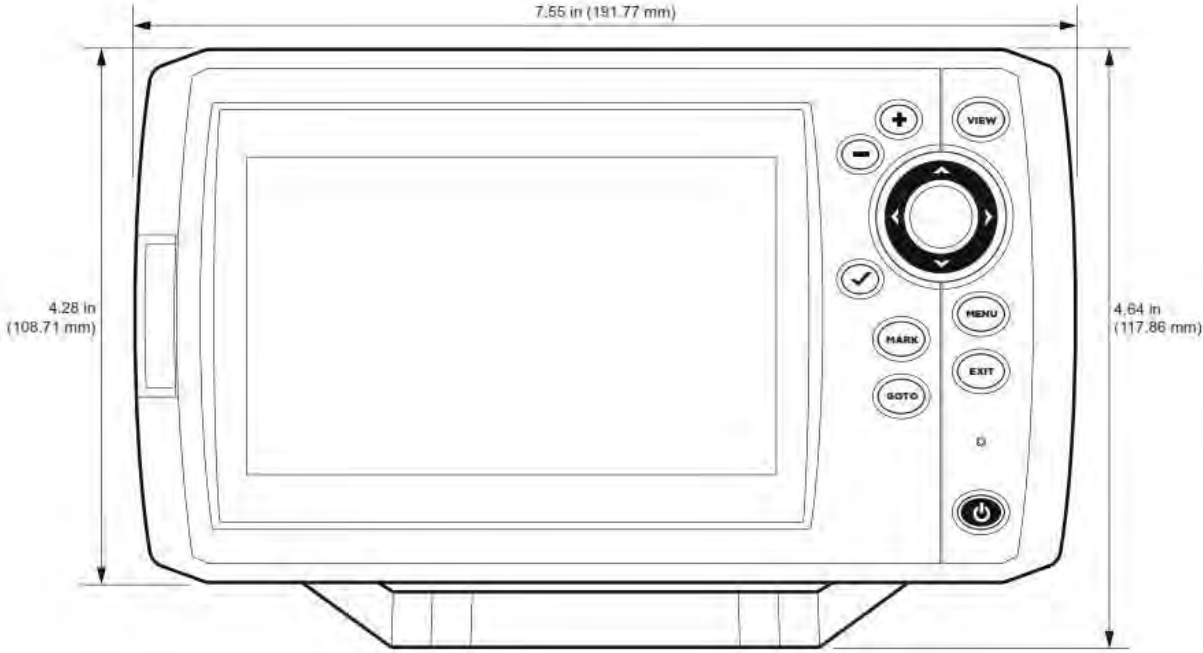


- * De dieptewerking is afhankelijk van correcte transducerinstallatie, watertype, thermoclines, bodemsamenstelling, helling etc.

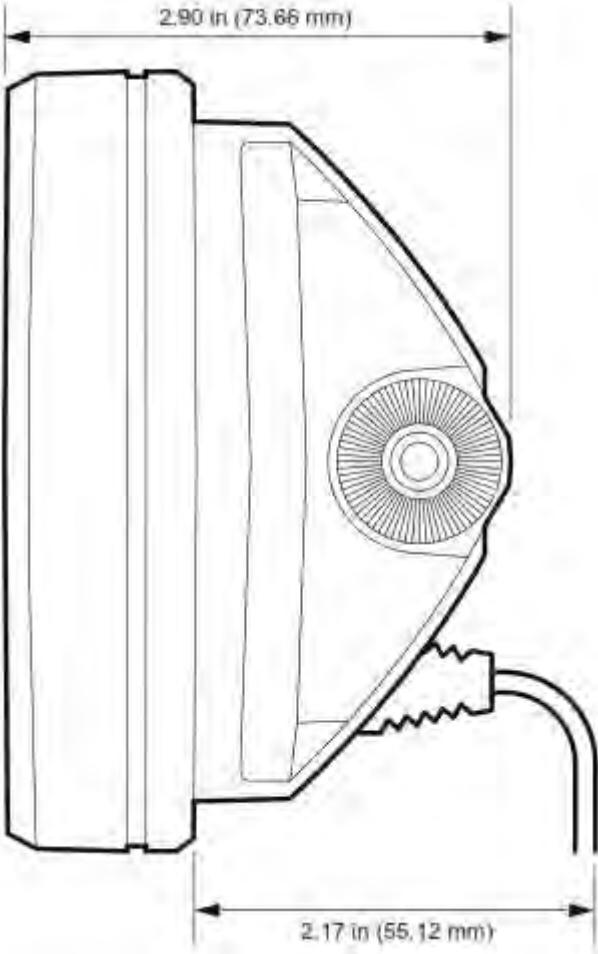
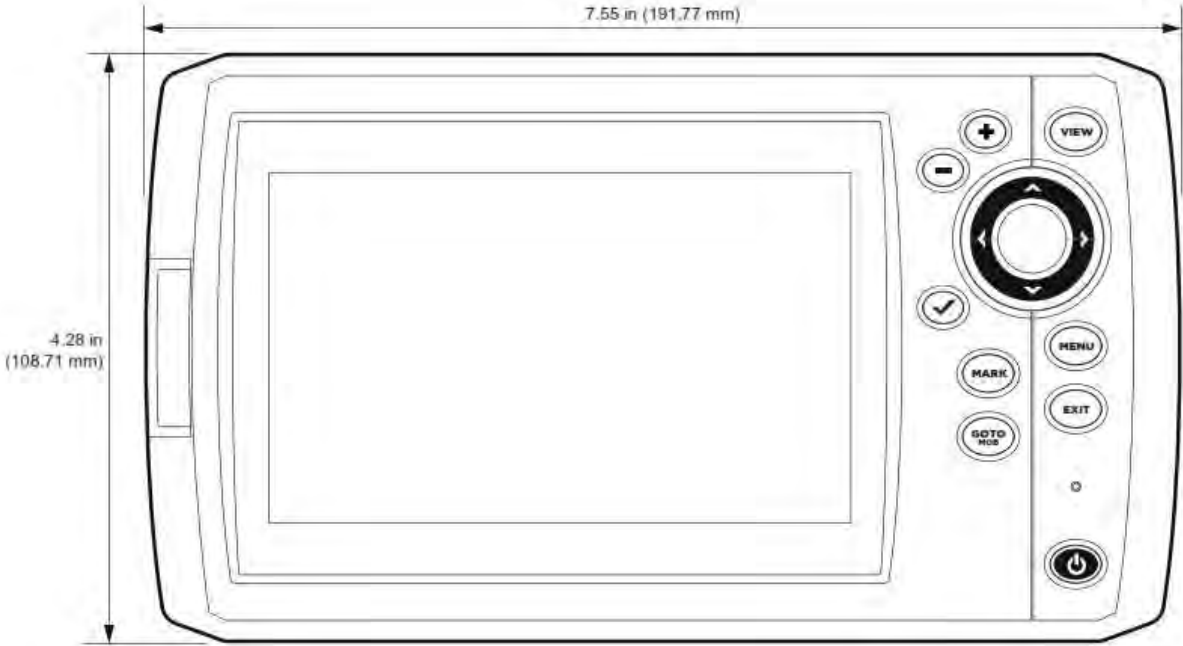


- Technische gegevens en apparaaturlenmerken kunnen mogelijk worden gewijzigd zonder kennisgeving.

HELIX 5 AFMETINGEN HEADUNIT / MONTAGE MET BEUGEL



HELIX 5 AFMETINGEN HEADUNIT / INBOUW MONTAGE



TECHNISCHE GEGEVENS HELIX 7

	Helix 7 Sonar G2	Helix 7 CHIRP GPS G2	Helix 7 CHIRP GPS G2N
Dieptecapaciteit*	457 mtr.	457 mtr.	457 mtr.
Spanningsvereisten	10-20 VDC	10-20 VDC	10-20 VDC
Afgegeven	500 Watt RMS,	500 Watt RMS,	500 Watt RMS,
Vermogen	4000 Watt Piek-Piek	4000 Watt Piek-Piek	4000 Watt Piek-Piek
Stroomverbruik	800 mA	850 mA	900 mA
Beeldscherm	TFT color WVGA 480 V x 800 H Grootte: 17.8 cm diagonaal	TFT color WVGA 480 V x 800 H Grootte: 17.8 cm diagonaal	TFT color WVGA 480 V x 800 H Grootte: 17.8 cm diagonaal
Achtergrond verlichting	LED	LED	LED
Sonarbereik	60°@-10dB in 83 kHz 20°@-10 dB in 200 kHz	60°@-10dB in 83 kHz 20°@-10 dB in 200 kHz	60°@-10dB in 83 kHz 20°@-10 dB in 200 kHz
Frequenties	200/83 kHz	200/83 kHz	200/83 kHz
Transducer	XNT 9 20 T interne temperatuursensor	XNT 9 20 T interne temperatuursensor	XNT 9 20 T interne temperatuursensor
Communicatie	NMEA 0183	NMEA 0183	NMEA 0183, Ethernet
Onderlinge visafstand	6,35 cm	6,35 cm	6,35 cm
Waterproof	IPX 7 waterproof tot diepte van 1 mtr. gedurende 30 min. en stofdicht	IPX 7 waterproof tot diepte van 1 mtr. gedurende 30 min. en stofdicht	IPX 7 waterproof tot diepte van 1 mtr. gedurende 30 min. en stofdicht
CE keurmerk	ja	ja	ja



- * De dieptewerking is afhankelijk van correcte transducerinstallatie, watertype, thermoclines, bodemsamenstelling, helling etc.



- Technische gegevens en apparaatkenmerken kunnen mogelijk worden gewijzigd zonder kennisgeving.

TECHNISCHE GEGEVENS HELIX 7 VERVOLG

	Helix 7 CHIRP DI GPS G2N	Helix 7 CHIRP DI G2	Helix 7 CHIRP DI GPS G2
Dieptecapaciteit*	107 mtr. (DI) 183 mtr. (DB)	107 mtr. (DI) 183 mtr. (DB)	107 mtr. (DI) 183 mtr. (DB)
Spanningsvereisten	10-20 VDC	10-20 VDC	10-20 VDC
Afgegeven Vermogen	500 Watt RMS, 4000 Watt Piek-Piek	500 Watt RMS, 4000 Watt Piek-Piek	500 Watt RMS, 4000 Watt Piek-Piek
Stroomverbruik	900 mA	850 mA	850 mA
Beeldscherm	TFT color WVGA 480 V x 800 H Grootte: 17.8 cm diagonaal	TFT color WVGA 480 V x 800 H Grootte: 17.8 cm diagonaal	TFT color WVGA 480 V x 800 H Grootte: 17.8 cm diagonaal
Achtergrond verlichting	LED	LED	LED
Sonarbereik	DB: 28°@-10dB in 200 kHz 16°@-10dB in 455 kHz DI: 75°@-10 dB in 455 kHz 45°-10 dB in 800 kHz	DB: 28°@-10dB in 200 kHz 16°@-10dB in 455 kHz DI: 75°@-10 dB in 455 kHz 45°-10 dB in 800 kHz	DB: 28°@-10dB in 200 kHz 16°@-10dB in 455 kHz DI: 75°@-10 dB in 455 kHz 45°-10 dB in 800 kHz
Frequenties	DB: 455/200 kHz DI: 455/800 kHz	DB: 455/200 kHz DI: 455/800 kHz	DB: 455/200 kHz DI: 455/800 kHz
Transducer	XNT 9 DI T interne temperatuursensor	XNT 9 DI T interne temperatuursensor	XNT 9 DI T interne temperatuursensor
Communicatie	NMEA 0183, Ethernet	NMEA 0183	NMEA 0183
Onderlinge visafstand		6,35 cm	6,35 cm
Waterproof	IPX 7 waterproof tot diepte van 1 mtr. gedurende 30 min. en stofdicht	IPX 7 waterproof tot diepte van 1 mtr. gedurende 30 min. en stofdicht	IPX 7 waterproof tot diepte van 1 mtr. gedurende 30 min. en stofdicht
CE keurmerk	ja	ja	ja



- * De dieptewerking is afhankelijk van correcte transducerinstallatie, watertype, thermoclines, bodemsamenstelling, helling etc.

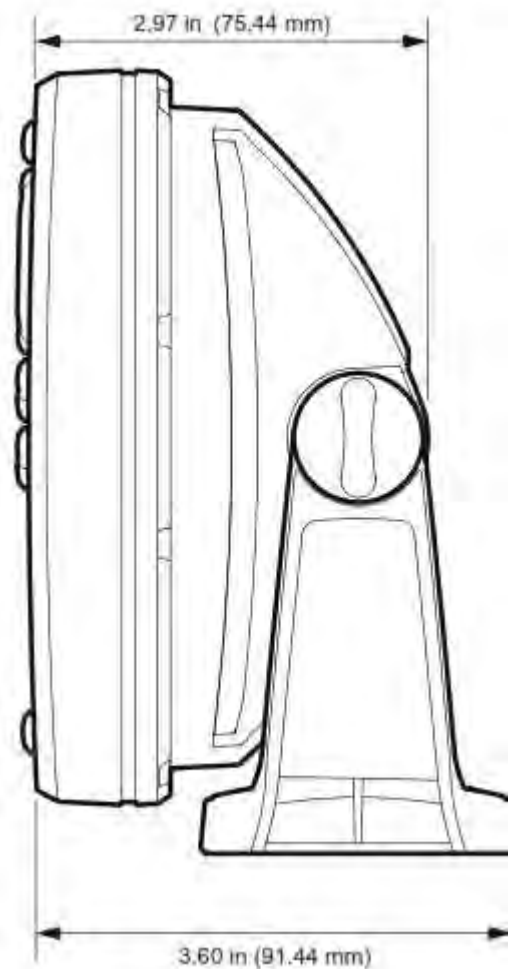
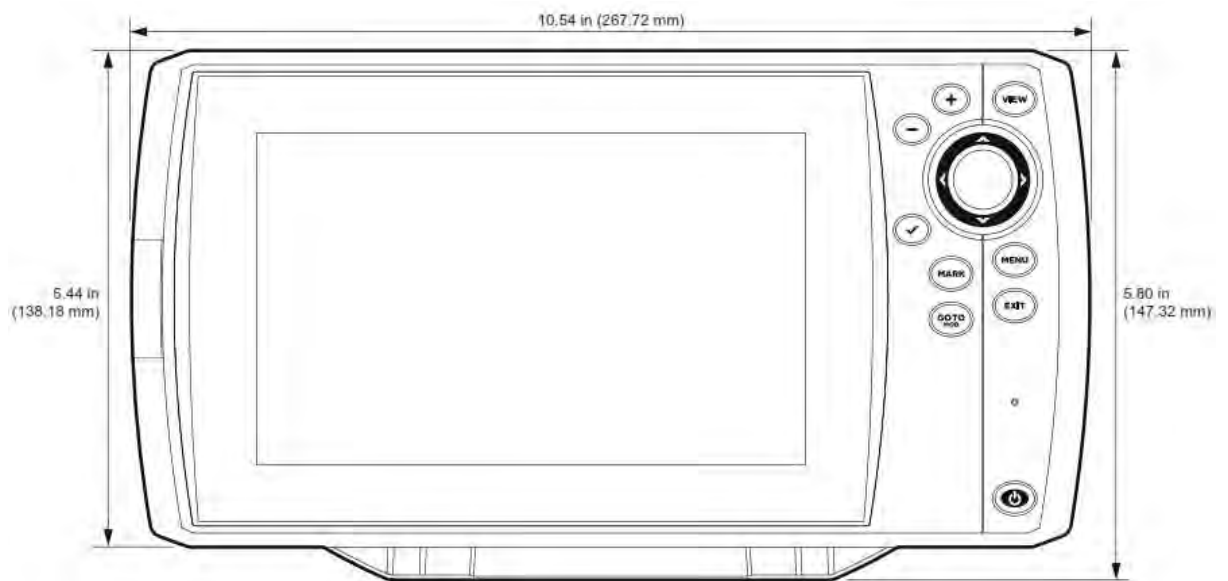


- Technische gegevens en apparaatkenmerken kunnen mogelijk worden gewijzigd zonder kennisgeving.

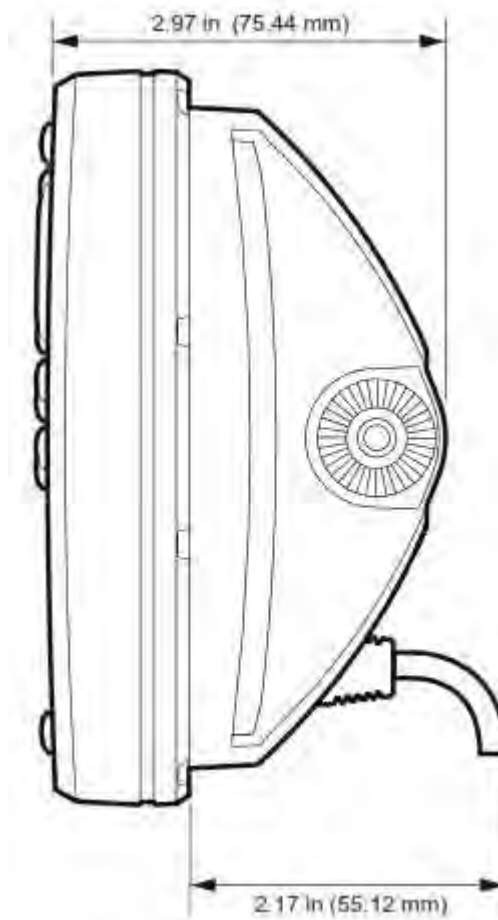
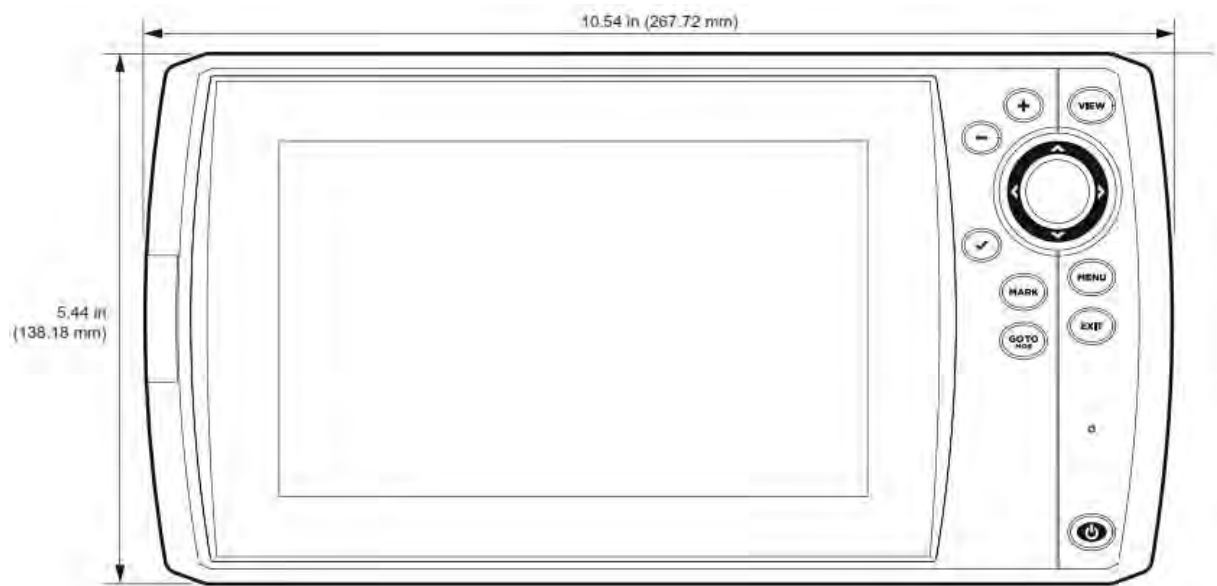
TECHNISCHE GEGEVENS HELIX 7 VERVOLG

	Helix 7 GPS G2	Helix 7 SI CHIRP GPS G2	Helix 7 CHIRP SI GPS G2N
Dieptecapaciteit*		457 mtr. (DB)	457 mtr. (DB)
Spanningsvereisten	10-20 VDC	10-20 VDC	10-20 VDC
Afgegeven Vermogen		500 Watt RMS, 4000 Watt Piek-Piek	500 Watt RMS, 4000 Watt Piek-Piek
Stroomverbruik	800 mA	850 mA	900 mA
Beeldscherm	TFT color WVGA 480 V x 800 H Grootte: 17.8 cm diagonaal	TFT color WVGA 480 V x 800 H Grootte: 17.8 cm diagonaal	TFT color WVGA 480 V x 800 H Grootte: 17.8 cm diagonaal
Achtergrond verlichting	LED	LED	LED
Sonarbereik	-	DB: 60°@-10dB in 83 kHz 20°@-10dB in 200 kHz SI: 2x86°@-10dB in 455 kHz (180° totaal bereik) 61 mtr totale breedte	DB: 60°@-10dB in 83 kHz 20°@-10dB in 200 kHz SI: 2x86°@-10dB in 455 kHz (180° totaal bereik) 61 mtr totale breedte
Side Imaging breedtebereik	-		
Frequenties	-	DB: 200/83 kHz SI: 455 kHz	DB: 200/83 kHz SI: 455 kHz
Transducer	-	XNT 9 SI 180 T interne temperatuursensor	XNT 9 SI 180 T interne temperatuursensor
Communicatie Onderlinge visafstand	NMEA 0183	NMEA 0183 6,35 cm	NMEA 0183, Ethernet 6,35 cm
Waterproof	IPX 7 waterproof tot diepte van 1 mtr. gedurende 30 min. en stofdicht	IPX 7 waterproof tot diepte van 1 mtr. gedurende 30 min. en stofdicht	IPX 7 waterproof tot diepte van 1 mtr. gedurende 30 min. en stofdicht
CE keurmerk	ja	ja	ja

HELIX 7 AFMETINGEN HEADUNIT / MONTAGE MET BEUGEL



HELIX 7 AFMETINGEN HEADUNIT / INBOUW MONTAGE



TECHNISCHE GEGEVENS HELIX 9

	Helix 9 CHIRP GPS G2N	Helix 9 CHIRP DI GPS G2N	Helix 9 CHIRP SI GPS G2N (CHIRP MEGA SI)
Dieptecapaciteit*	457 mtr.	107 mtr (DI) 183 mtr (DB)	457 mtr (DB) 455 kHz: 122 mtr. (DI) 800 kHz: 38 mtr. (DI) MEGA: 38 mtr. (MEGA)
Spanningsvereisten	10-20 VDC	10-20 VDC	10-20 VDC
Afgegeven Vermogen	500 Watt RMS, 4000 Watt Piek-Piek	500 Watt RMS, 4000 Watt Piek-Piek	500 Watt RMS, 4000 Watt Piek-Piek
Stroomverbruik	1.3 Amp.	2.5 Amp.	2.5 Amp.
Beeldscherm	TFT color WVGA 480 V x 800 H Grootte: 22.8 cm diagonaal	TFT color WVGA 480 V x 800 H Grootte: 22.8 cm diagonaal	TFT color WVGA 480 V x 800 H Grootte: 22.8 cm diagonaal
Achtergrond verlichting	LED	LED	LED
Sonarbereik	DB: 60°@-10dB in 83 kHz 20°@-10dB in 200 kHz	DB: 28°@-10dB in 200 kHz 16°@-10dB in 455 kHz	DB: 60°@-10dB in 83 kHz + 20°@-10dB in 200 kHz SI: 2x86°@-10dB in 455 kHz (totaal bereik: 180 °) (totaal breedtebereik: 244 mtr) 2x55°@-10dB in 800 kHz (totaal bereik: 130 °) (totaal breedtebereik: 76 mtr) 2x 86°@-10dB in MEGA kHz (totaal bereik: 180 °) (totaal breedtebereik: 76 mtr) DI: 75°@-10dB in 455 kHz 45°@-10dB in 800 kHz MEGA: 75°@-10dB in MEGA
Frequenties	200/83 kHz	DB: 200/455 kHz DI: 455/800 kHz	DI+SI: 455/800 kHz / MEGA DB: 200/83 kHz
Transducer	XNT 9 20 T interne temperatuursensor	XNT 9 DI T interne temperatuursensor	XM 9 20 MSI T interne temperatuursensor
Communicatie Onderlinge visafstand	NMEA 0183, Ethernet 6,35 cm	NMEA 0183, Ethernet 6,35 cm	NMEA 0183, Ethernet 6,35 cm
Waterproof	IPX 7 waterproof tot diepte van 1 mtr. gedurende 30 min. en stofdicht	IPX 7 waterproof tot diepte van 1 mtr. gedurende 30 min. en stofdicht	IPX 7 waterproof tot diepte van 1 mtr. gedurende 30 min. en stofdicht
CE keurmerk	ja	ja	ja

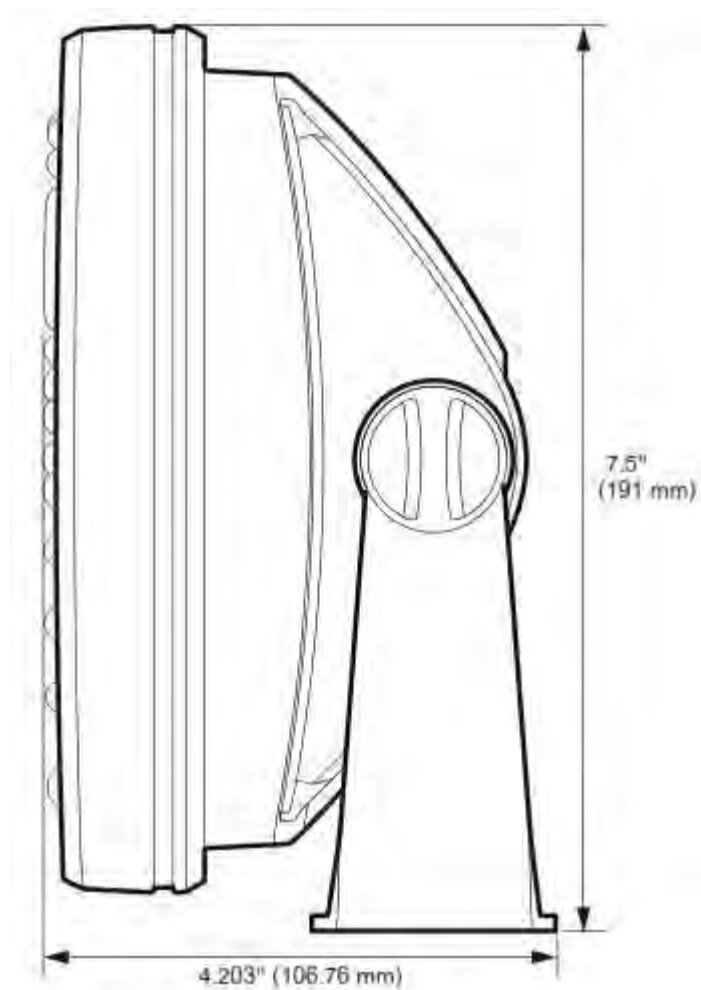
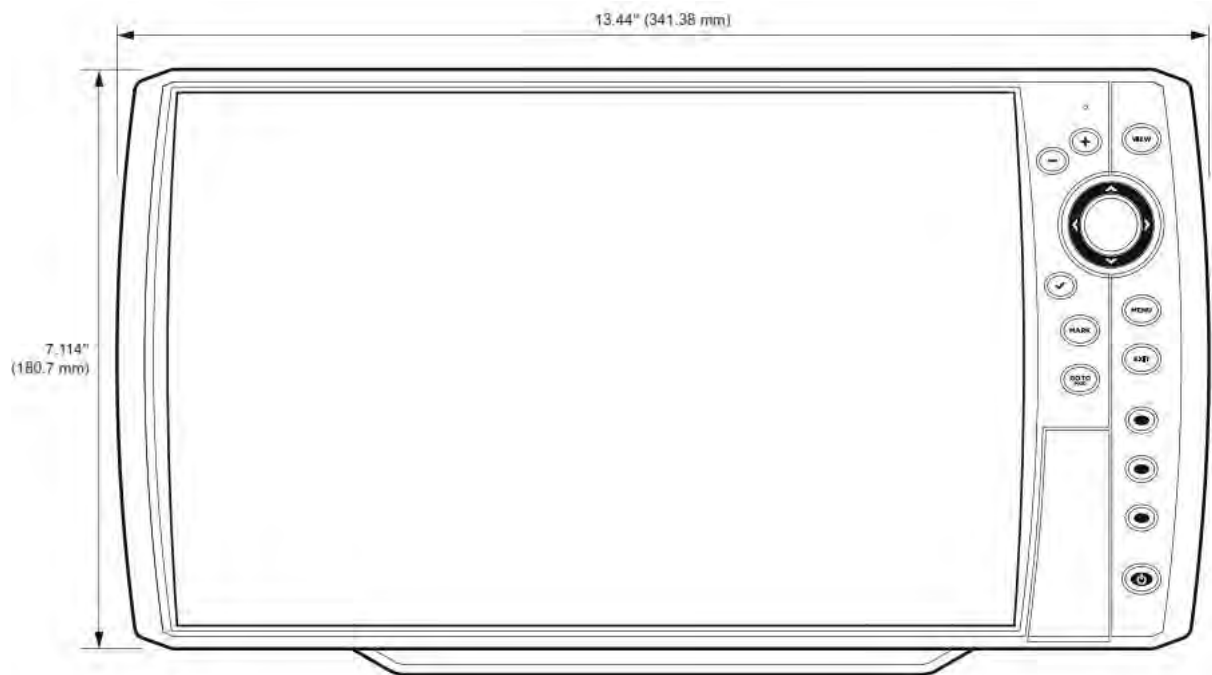


- * De dieptewerking is afhankelijk van correcte transducerinstallatie, watertype, thermoclines, bodemsamenstelling, helling etc.

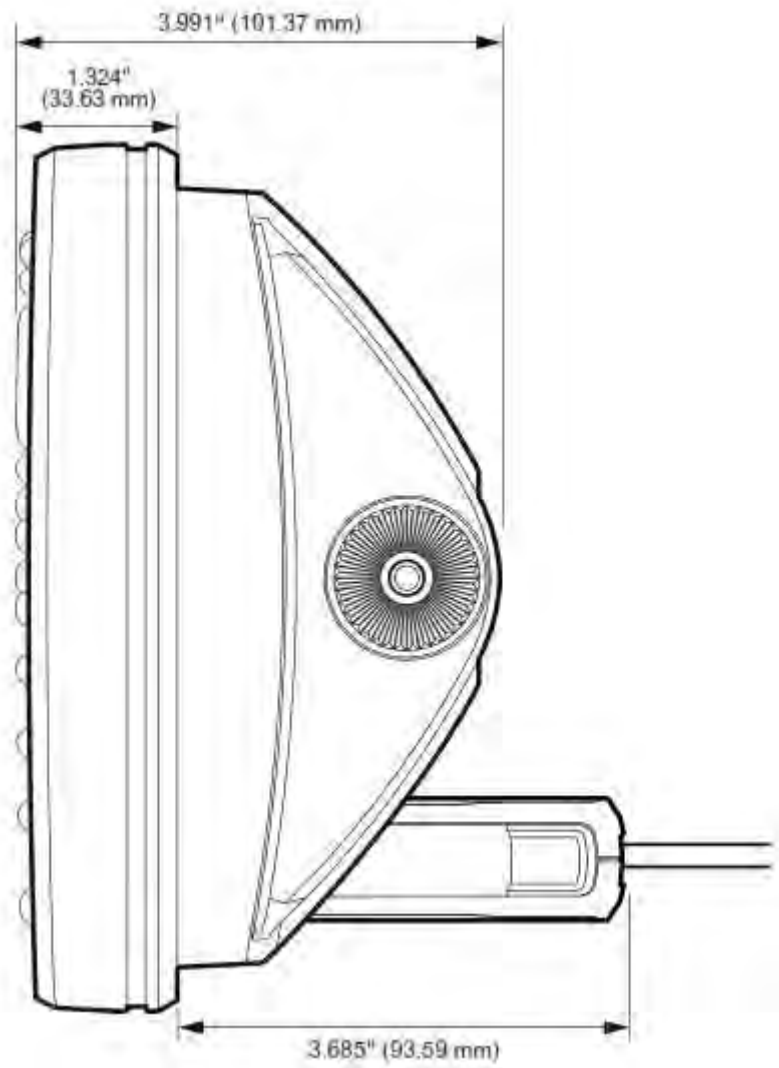
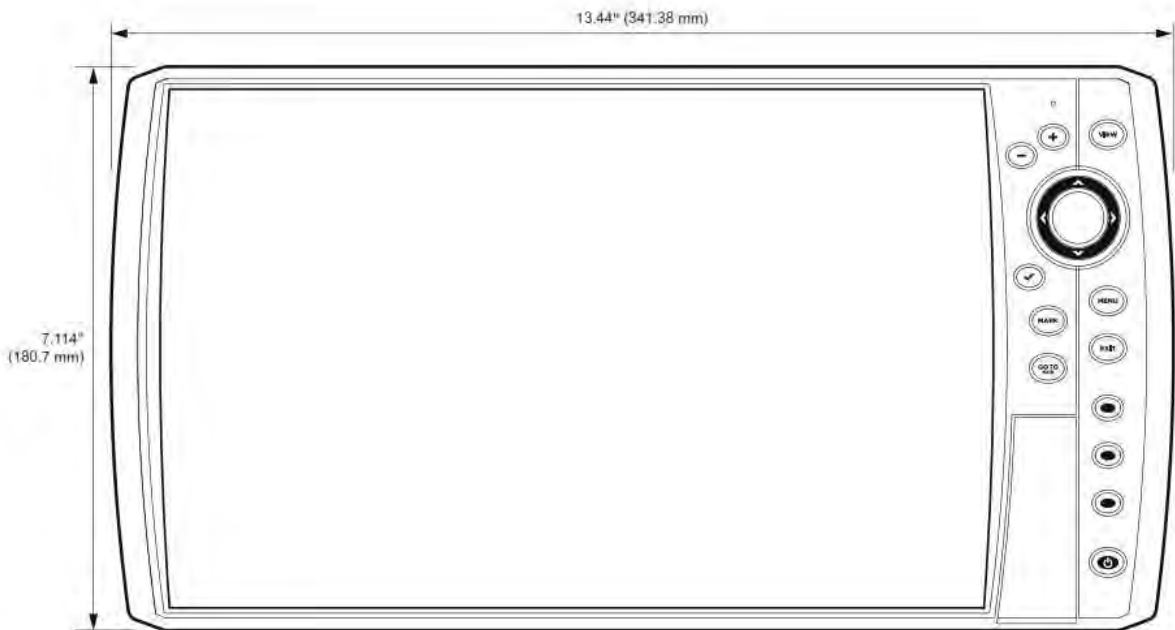


- Technische gegevens en apparaatkenmerken kunnen mogelijk worden gewijzigd zonder kennisgeving.

HELIX 9 AFMETINGEN HEADUNIT / MONTAGE MET BEUGEL



HELIX 9 AFMETINGEN HEADUNIT / INBOUW MONTAGE



TECHNISCHE GEGEVENS HELIX 10

	Helix 10 CHIRP GPS G2N	Helix 10 CHIRP DI GPS G2N	Helix 10 CHIRP SI GPS G2N (CHIRP MEGA SI)
Dieptecapaciteit*	457 mtr. (DB)	107 mtr (DI) 183 mtr (DB)	457 mtr. (DB) 455 kHz: 122 mtr (DI) 800 kHz: 38 mtr. (DI) MEGA: 38 mtr.(DI)
Spanningsvereisten	10-20 VDC	10-20 VDC	10-20 VDC
Afgegeven Vermogen	500 Watt RMS, 4000 Watt Piek-Piek	500 Watt RMS, 4000 Watt Piek-Piek	500 Watt RMS, 4000 Watt Piek-Piek
Stroomverbruik	1.5 Amp.	2.7 Amp.	2.7 Amp.
Beeldscherm	TFT color WSVGA 600V x 1024 H Grootte: 25.6 cm diagonaal	TFT color WSVGA 600V x 1024 H Grootte: 25.6 cm diagonaal	TFT color WSVGA 600V x 1024 H Grootte: 25.6 cm diagonaal
Achtergrond verlichting	LED	LED	LED
Sonarbereik	DB: 60°@-10dB in 83 kHz 20°@-10dB in 200 kHz	DB: 28°@-10dB in 200 kHz 16°@-10dB in 455 kHz	DB: 60°@-10dB in 83 kHz + 20°@-10dB in 200 kHz SI: 2x 86°@-10dB in 455 kHz (totaal bereik: 180 °) (totaal breedtebereik: 244 mtr) 2x55°@-10dB in 800 kHz (totaal bereik: 130 °) (totaal breedtebereik: 76 mtr) MEGA: 2x 86°@-10dB in MEGA kHz (totaal bereik: 180 °) (totaal breedtebereik: 76 mtr) DI: 75°@-10dB in 455 kHz 45°@-10dB in 800 kHz
Frequenties	DB: 200/83 kHz	DB: 200/455 kHz DI: 455/800 kHz	DB: 200/83 kHz DI+SI: 455/800 kHz / MEGA
Transducer	XNT 9 20 T interne temperatuursensor	XNT 9 DI T interne temperatuursensor	XM 9 20 MSI T interne temperatuursensor
Communicatie	NMEA 0183, Ethernet	NMEA 0183, Ethernet	NMEA 0183, Ethernet
Onderlinge visafstand	6,35 cm	6,35 cm	6,35 cm
Waterproof	IPX 7 waterproof tot diepte van 1 mtr. gedurende 30 min. en stofdicht	IPX 7 waterproof tot diepte van 1 mtr. gedurende 30 min. en stofdicht	IPX 7 waterproof tot diepte van 1 mtr. gedurende 30 min. en stofdicht
CE keurmerk	ja	ja	ja

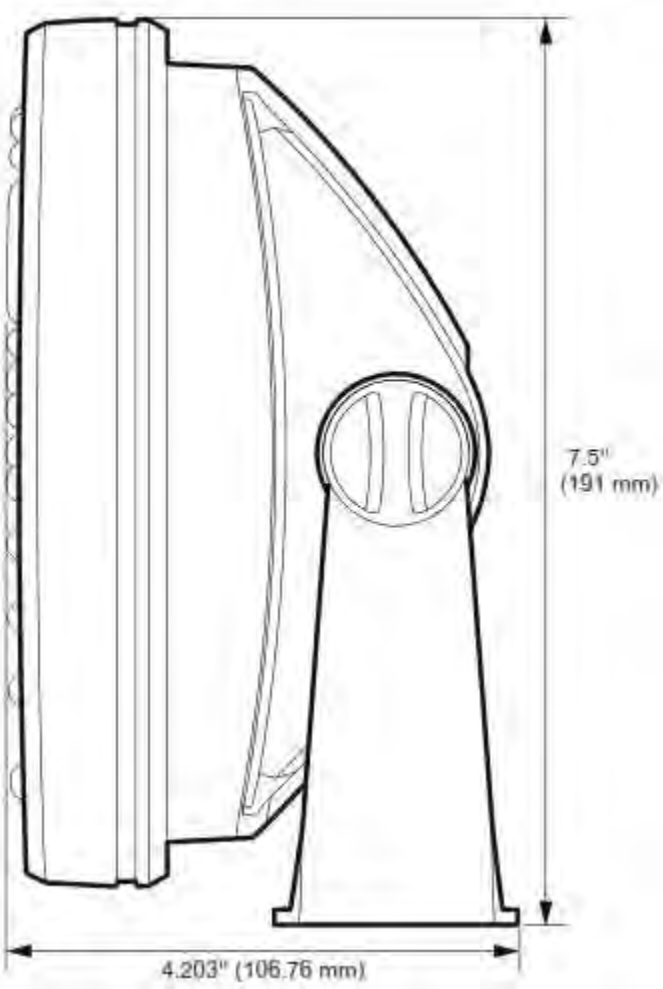
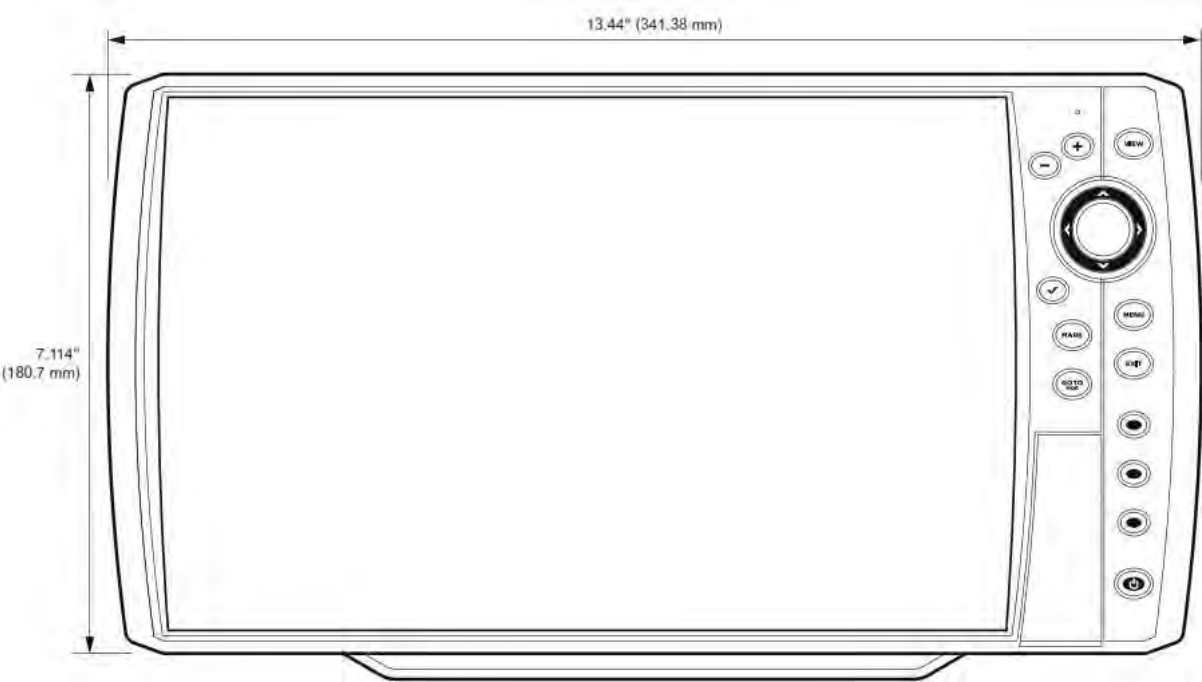


- * De dieptewerking is afhankelijk van correcte transducerinstallatie, watertype, thermoclines, bodemsamenstelling, helling etc.

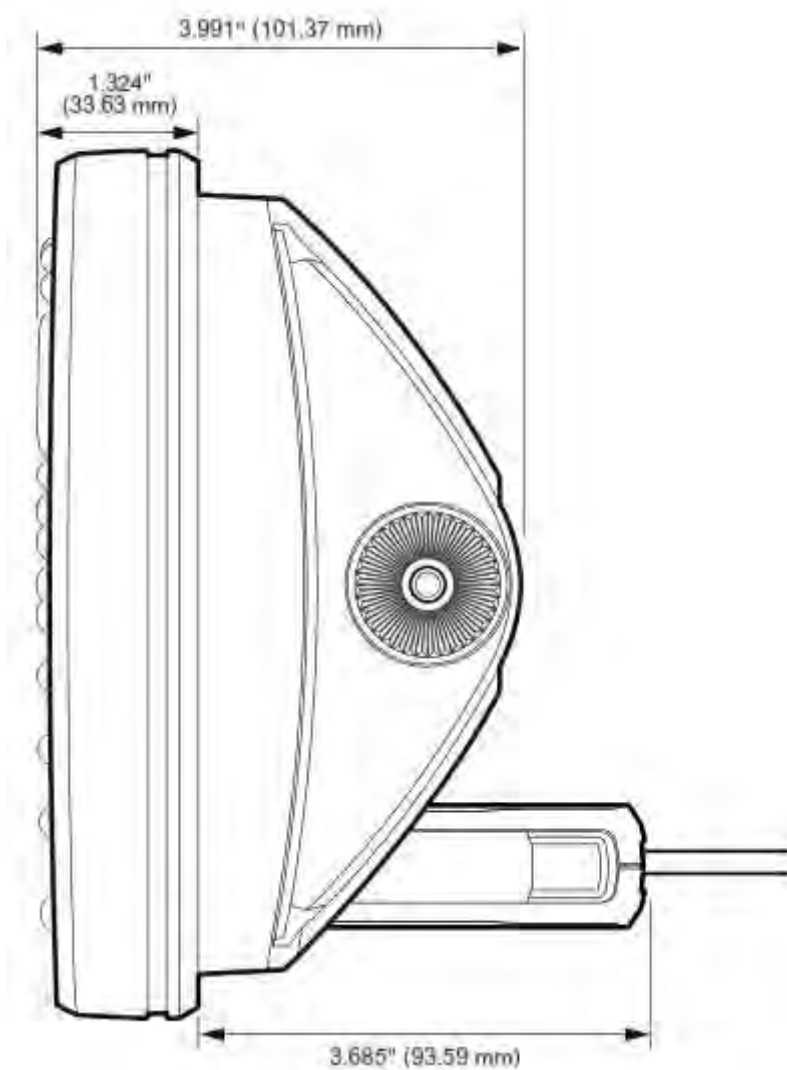
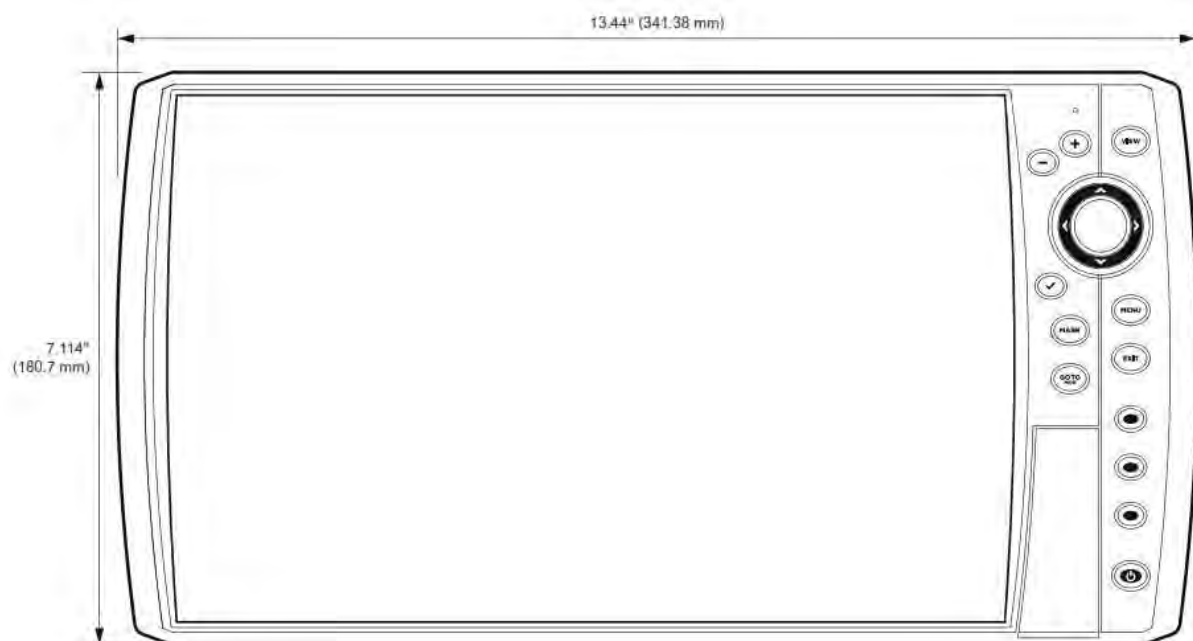


- Technische gegevens en apparaatkenmerken kunnen mogelijk worden gewijzigd zonder kennisgeving.

HELIX 10 AFMETINGEN HEADUNIT / MONTAGE MET BEUGEL



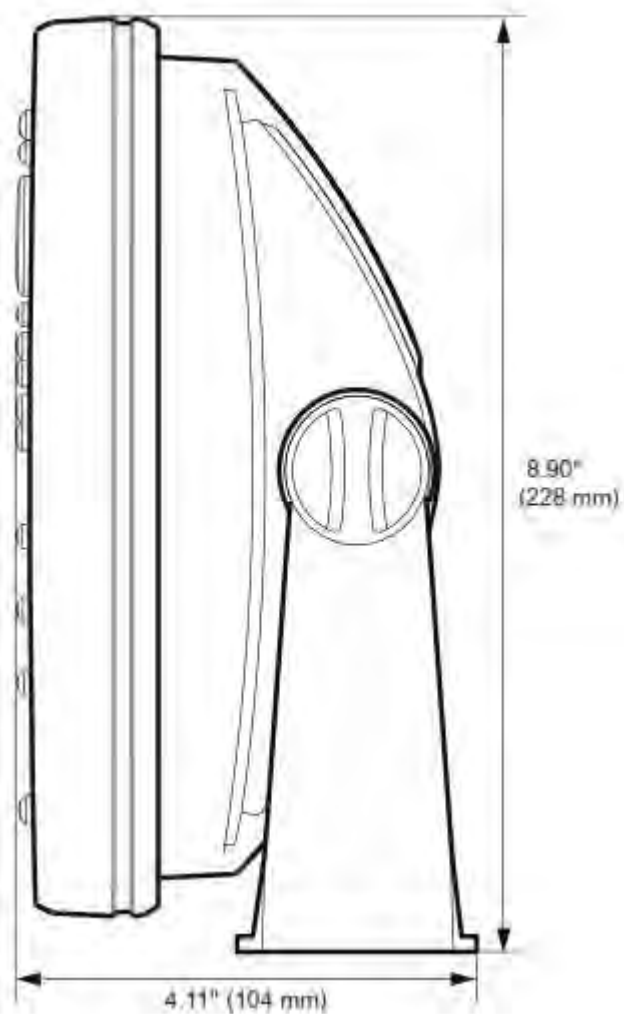
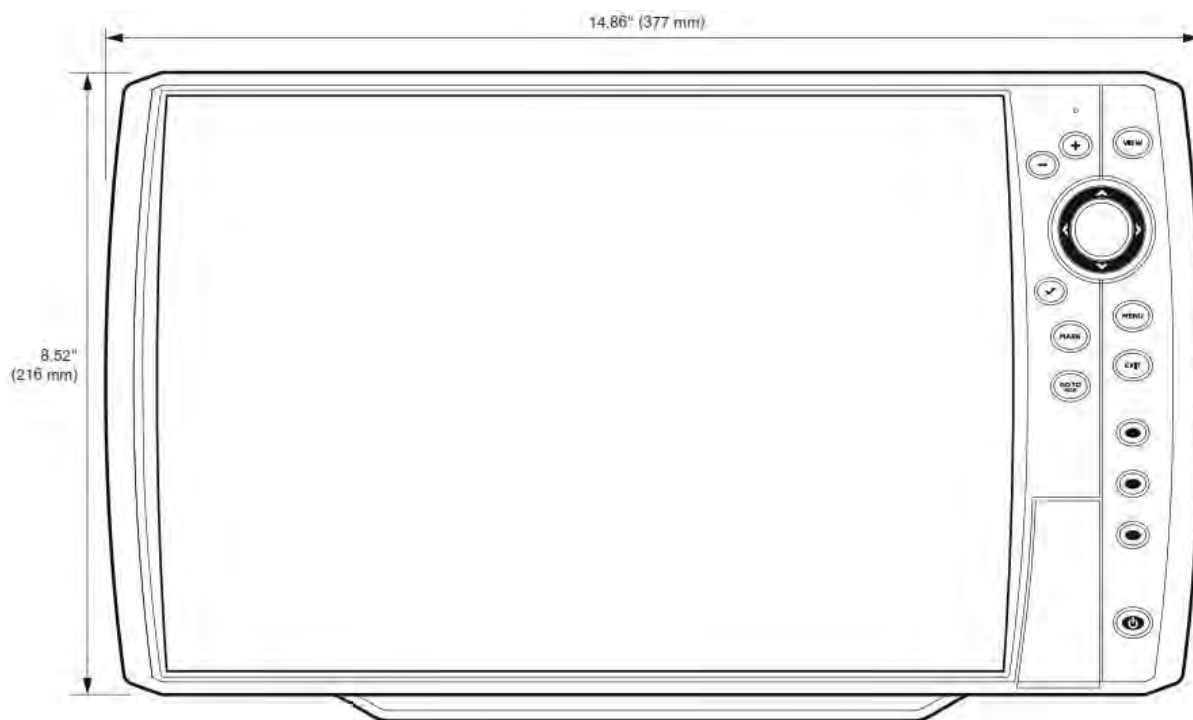
HELIX 10 AFMETINGEN HEADUNIT / INBOUW MONTAGE



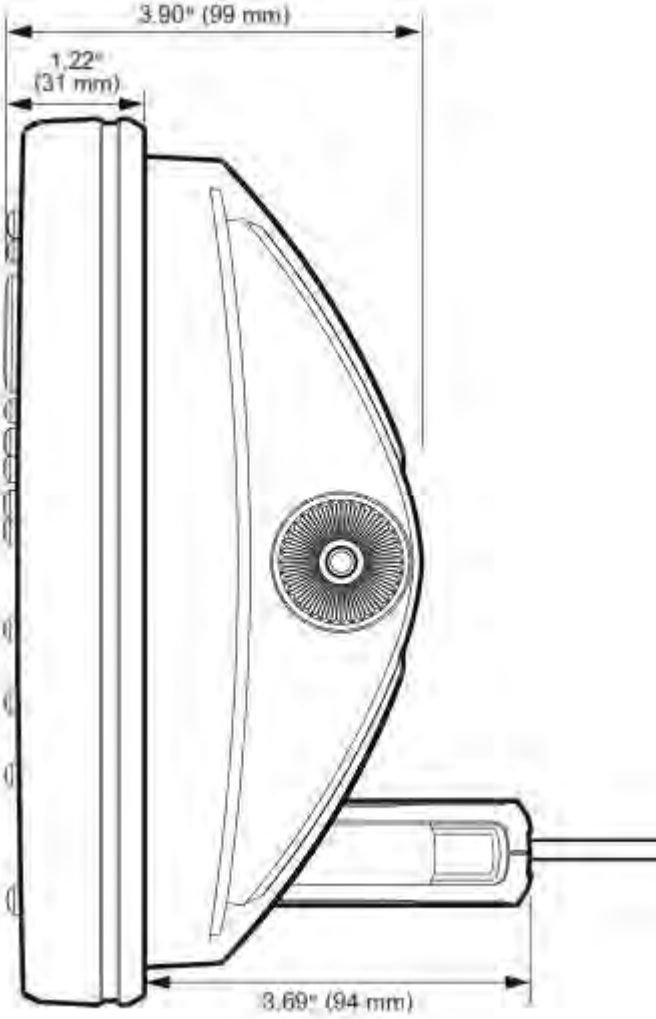
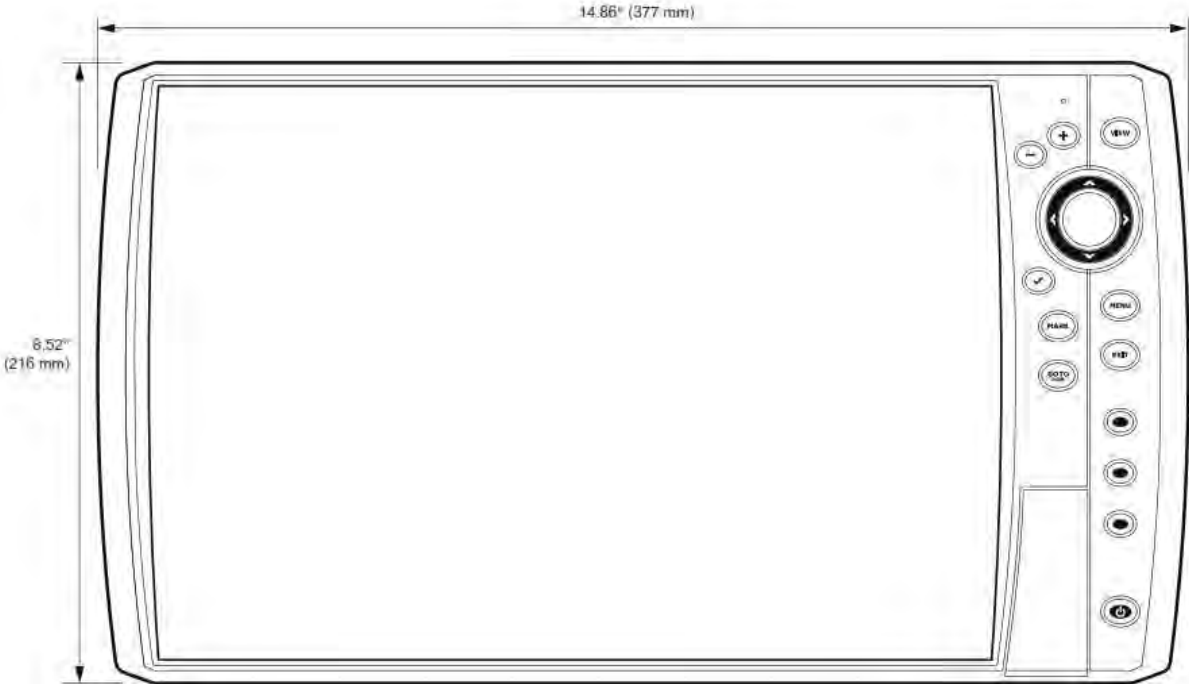
TECHNISCHE GEGEVENS HELIX 12

	Helix 12 CHIRP GPS G2N	Helix 12 CHIRP DI GPS G2N	Helix 12 CHIRP SI GPS G2N (CHIRP MEGA SI)
Dieptecapaciteit*	457 mtr. (DB)	107 mtr (DI) 183 mtr (DB)	457 mtr. (DB) 455 kHz: 122 mtr (DI) 800 kHz: 38 mtr. (DI) MEGA: 38 mtr. (MEGA)
Spanningsvereisten	10-20 VDC	10-20 VDC	10-20 VDC
Afgegeven Vermogen	500 Watt RMS, 4000 Watt Piek-Piek	500 Watt RMS, 4000 Watt Piek-Piek	500 Watt RMS, 4000 Watt Piek-Piek
Stroomverbruik	2.2 Amp.	3 Amp.	3 Amp.
Beeldscherm	TFT color WXGA 800V x 1280 H Grootte: 30.7 cm diagonaal	TFT color WXGA 800V x 1280 H Grootte: 30.7 cm diagonaal	TFT color WXGA 800V x 1280 H Grootte: 30.7 cm diagonaal
Achtergrond verlichting	LED	LED	LED
Sonarbereik	DB: 60°@-10dB in 83 kHz + 20°@-10dB in 200 kHz	DB: 28°@-10dB in 200 kHz 16°@-10dB in 455 kHz	DB: 60°@-10dB in 83 kHz + 20°@-10dB in 200 kHz SI: 2x86°@-10dB in 455 kHz (totaal bereik: 180°) (totaal breedtebereik: 244 mtr) 2x55°@-10dB in 800 kHz (totaal bereik: 130°) (totaal breedtebereik: 76 mtr) MEGA: 2x86°@-10dB in MEGA kHz (totaal bereik: 180°) (totaal breedtebereik: 76 mtr) DI: 75°@-10dB in 455 kHz 45° @-10dB in 800 kHz
Frequenties	200/83 kHz	DB: 200/455 kHz DI: 455/800 kHz	DB:200/83 kHz SI+DI: 455/800 kHz /MEGA
Transducer	XNT 9 20 T interne temperatuursensor	XNT 9 DI T interne temperatuursensor	XM 9 20 MSI T interne temperatuursensor
Communicatie Onderlinge visafstand	NMEA 0183, Ethernet 6,35 cm	NMEA 0183, Ethernet 6,35 cm	NMEA 0183, Ethernet 6,35 cm
Waterproof	IPX 7 waterproof tot diepte van 1 mtr. gedurende 30 min. en stofdicht	IPX 7 waterproof tot diepte van 1 mtr. gedurende 30 min. en stofdicht	IPX 7 waterproof tot diepte van 1 mtr. gedurende 30 min. en stofdicht
CE keurmerk	ja	ja	ja

HELIX 12 AFMETINGEN HEADUNIT / MONTAGE MET BEUGEL



HELIX 12 AFMETINGEN HEADUNIT / INBOUW MONTAGE



LINUX SYSTEEM

Dit product gebruikt een Linux systeem. Dit gedeelte van de software is gratis software. U kunt dit verder verspreiden en/of wijzigen volgens de voorwaarden gesteld door de GNU General Public License gepubliceerd door de Free Software Foundation. Dit betreft versie 2 of een jongere versie. Dit programma wordt verspreid in de hoop dat het zinvol en bruikbaar zal zijn, echter zonder enige vorm van garantie dan ook. Meer informatie, lees over GNU General Public License op het internet.

Mogelijk ontvangt u een kopie van de GNU General Public License samen met dit programma.

Zo niet, dan kunt u dit aanvragen door te schrijven aan:

Free Software Foundation INC
51 Franklin Street
Fift Floor
Boston
MA 02110-1301 USA

Om een gratis kopie van de Linux software te ontvangen, die in dit systeem gebruikt is, schrijf dan een brief met een verzoek hiertoe met de volgende informatie:

Naam

Telefoonnummer

Emailadres

Postadres

Serienummer van de Humminbird headunit

(let op: uw Humminbird model moet geregistreerd zijn op humminbird.com/support/productregistration.aspx)

Transport:

Wij kunnen alleen verzoeken in behandeling nemen welke een postwissel bevatten van \$ 9.99 voor transportkosten. De verwerkingstijd van de opdracht is 4-6 weken.

Schrijf een brief naar het volgende adres:

Software Request
Humminbird
678 Humminbird Lane
Eufala, AL 36027



- Een kopie van het Linux systeem is niet nodig om uw Humminbird te upgraden. De Humminbird headunit en de Humminbird applicatie software vallen onder een aparte garantie. Meer informatie, raadpleeg uw verkooppunt of de importeur Technautic bv.

Voordat u bovenstaande gaat uitvoeren, is het raadzaam om eerst contact op te nemen met uw verkooppunt en/of de importeur Technautic B.V. voor overleg.



SONARTERMEN TOEGELICHT


- **Achtergrondlicht** Regelbare verlichting van het LCD scherm voor vissen in het (schermer)donker.
- **Afgegeven Vermogen** Dit is de hoeveelheid geluidsenergie die door de sonarzender het water in wordt gezonden. Dit kan worden aangegeven met RMS, Root Mean Square, of met P-P, Piek-Piek. Beide meetsystemen zijn goed, maar het is belangrijk dat wanneer afgegeven vermogens vergeleken worden men hetzelfde meetsysteem aanhoudt. Een hoger afgegeven vermogen versterkt het sonarsignaal zodat het door beplanting en thermoclines (= spronglagen) heen kan dringen. Ook bereikt men zo diepere zones en de unit werkt effectiever tijdens omstandigheden met veel ruis, bijv. tijdens hoge vaarsnelheden.
- **Beeldscherm, FSTN** Film Super Twisted Nematic is een monochrome weergavetechnologie, gekenmerkt door zwarte, hoogcontrast pixels. Alle zwart-wit beeldschermen van Humminbird (niet demontabele modellen) maken gebruik van deze technologie.
- **Bodemcontour** De diepteverschillen van de bodem worden als een bodemprofiel of- contourlijn weergegeven op het beeldscherm.
- **Bodemhardheid** De dichtheid of structuur van de bodem wordt bepaald door het 'vertalen' van de weerkaatste sonarsignalen. De hardheidverschillen kunt u aflezen aan de 'dikte' van de sonarweergave. Harde weerkaatsingen oftewel een hoge bodemhardheid worden dun en zwart weergegeven. Zachte weerkaatsingen oftewel lage bodemhardheid worden dikker en minder zwart weergegeven. Het is belangrijk te weten dat de weerkaatsing van een hellend vlak/bodem weergegeven kunnen worden als een zachte weerkaatsing.
- **Bundel** Dit is een sonarbundel, een brede kegelvormige projectie van de geluidsgolven onder water.
- **Cavitatie** Luchtbelvorming in het water veroorzaakt door de draai beweging van de propeller en de bewegingen van het water terwijl u vaart.
- **dB Down Point** Dit is het standaard decibelniveau waarmee de zendhoek van de sonarbundel wordt berekend. Dit wordt aangegeven met: @ - dB of @ - 3 dB. Metingen met een lager dB niveau, bijv. -11 of lager, gebruiken minder intensieve sonarweerkaatsingen voor de meting.
- **Decibel** Eenheid gebruikt om de "geluidsdruk" of intensiteit van de de sonarweerkaatsing te meten. Zie dB Down Point.
- **Dode Hoek** Het gebied aan de rand van de sonarbundel waar de sonarsignalen later aankomen en dus later of soms niet terug weerkaatst worden. Vis en andere objecten bij de bodem, die zich in deze zone bevinden zullen niet weergegeven worden. Precisiebundels, bijv. de 20° bundel, hebben een kleinere dode hoek dan een brede sonarbundel.
- **DualBeam PLUS** Dit is een sonarsysteem van 2 gelijktijdig functionerende sonarbundels. De ontvangeen informatie van de 2 bundels wordt gecombineerd en overlappend weergegeven. U kunt de informatie van iedere bundel ook apart bekijken of 1 bundel over het gehele scherm weergeven en bekijken.
- **Freeze Frame** De optie waarmee het weergegeven beeld stilgezet kan worden om beter te bekijken.
- **Frequentie** De meting van het aantal (geluidsgolf)weerkaatsingen per seconde. Een veel toegepaste frequentie is 200 kHz omdat deze een goede werking heeft onder nagenoeg alle omstandigheden. Lagere frequenties, bijv. 50 kHz, kunnen doordringen tot grotere dieptes, maar met een lagere resolutie. Met 455 kHz heeft u een betere/hogere resolutie, maar is de dieptecapaciteit aanzienlijk minder. Uw Humminbird gebruikt verschillende frequenties, die geoptimaliseerd zijn voor specifieke toepassingen.
- **FSTN Beeldscherm** Film Super Twisted Nematic is een monochrome weergavetechnologie, gekenmerkt door zwarte, hoogcontrast pixels. Alle zwart-wit beeldschermen van Humminbird (niet demontabele modellen) maken gebruik van deze technologie.
- **Gevoeligheid** De optie op de unit, waarmee u de beeldweergave van het sonarsysteem naar wens kunt afstellen zodat u meer of juist minder details kunt zien. De voorkeur gaat uit naar een hoge afstelling, speciaal wanneer er vervuiling in het water ligt, wat het opmerken van vis bemoeilijkt. Een te lage afstelling kan ervoor zorgen dat u de vis juist niet opmerkt!
- **Grijsschaal** Het toepassen van verschillende nuances grijs op uw beeldscherm, die ieder verschillende sonarsignaalsterktes voorstellen. Hoe sterker de sonarweerkaatsingen, des te donkerder de grijstinten. Hoe zwakker de sonarweerkaatsingen, des te lichter de grijstinten.
- **Instant Beeld Update** Zodra u instellingen wijzigt in het menu, worden deze direct doorgevoerd in de beeldweergave, zodat u beeld altijd optimaal ge-update blijft.
- **Kaartsnelheid** Een optie waarmee u de snelheid waarmee de kaart over uw beeld beweegt kunt afstellen naar wens. Een hogere afstelling biedt meer details, maar het beeld loopt erg snel over uw scherm. Een lagere afstelling toont meer sonargeschiedenis, maar minder details.
- **Kijkhoek** Dit is een kenmerk van een LCD beeldscherm, waardoor de informatie goed leesbaar en zichtbaar blijft zelfs bekeken vanuit een schuine invalshoek.

- **Onderlinge Visafstand** De unit heeft een min. afstand tussen de vis(sen) onderling nodig om deze als aparte vissen te herkennen en weer te geven op uw scherm. Humminbird fishfinders hebben een onderlinge visafstand van 6,35 cm tot een diepte van ±30,5 mtr. Hoe dieper het water, des te groter de onderlinge visafstand omdat er langere pulsbreedtes nodig zijn om de grotere dieptes te bereiken. (zie Pulsbreedte)
- **Ontvanger** Zie Zender
- **Oppervlakteruis** Het verschijnsel waarbij de sonarweerkaatsingen tegen zeer kleine deeltjes in het wateroppervlak (bijv. luchtbellen of algen) kaatsen en vervolgens weer teruggekaatst worden in het water. In zoet water komt minder oppervlakteruis voor dan in zout water. Dit omdat er meer sprake is van wind en golven, die voor extra zuurstofvorming zorgen in de bovenlaag van het zeewater. U kunt de filtering van oppervlakteruis handmatig, al naar gelang de (weers)omstandigheden, afstellen.
- **Opslag Instellingen** De gewijzigde instellingen worden door de unit opgeslagen en bewaard voor later gebruik.
- **Pixels** De beelddeeltjes waaruit het LCD-beeld is opgebouwd worden horizontaal en verticaal gemeten, bijv. 640 V x 320 H, en dit bepaalt de resolutiekwaliteit. De totale resolutie is van minder belang dan de resolutie van de verticale pixels. Zie Verticale Pixels.
- **Pulsbreedte/-lengte** Dit is de tijdsduur dat een sonarsignaal het water ingezonden wordt. Kortere pulsbreedtes leveren een betere meting van de onderlinge visafstand op. Langere Pulsbreedtes leveren een betere dieptewerking op. De Humminbird unit varieert met de pulsbreedtes, afhankelijk van de diepte, om zo een optimaal resultaat te bereiken betreffende zowel diepte als de onderlinge visafstand.
- **QuadraBeam PLUS** Een Humminbird sonarsysteem opgebouwd uit 4 sonarbundels, 2 van het Dual Beam PLUS systeem en 2 zijbundels, voor een breed en gedetailleerd bodembeeld met een totaal bereik van 90°.
- **Ruis** Onwillekeurige geluidsgolven van buitenaf, die de sonarwerking verstoren en op het beeldscherm weergegeven worden als willekeurig verspreide stipjes. Mogelijk t.g.v. trollingmotors, lenspompen, VHF radio's. Deze elektrische ruis veroorzaakt een samenhangend stippenpatroon. Ook hydrodynamische ruis kan de oorzaak zijn, bijv. luchtbelvorming van de propeller of uitstekende delen langs de romp etc. Dit geeft vaak een niet constant beeld. Hoe hoger de vaarsnelheid, des te groter de kans op hydrodynamisch ruis! U kunt m.b.v. de optie –Storingsfilter- in het Sonar Menu de ruis beperken. Lukt dit niet, zie Problemen oplossen/ III Ruisproblemen.
- **Snelheid** De vaarsnelheid kan op 2 manieren gemeten worden:
 1. Via de GPS (=Snelheid over land) wordt een meting gedaan van de voortgang van de boot over een bepaalde afstand. Erg geschikt voor navigatie omdat de aankomsttijd bij de bestemming nauwkeurig kan worden berekend.
 2. M.b.v. een snelheidsmeter kan de snelheid over water gemeten worden door het schoepenrad, welke de stroom langs de boot meet. (van invloed zijn vaarsnelheid en richting) Erg geschikt voor vissen met downriggers omdat snelheid van invloed is op de werkdiepte van de downriggers.
- **Sonar** **Sonar en Navigation Ranging** is een technologie waarbij een specifieke hoeveelheid geluidsenergie het water ingezonden wordt om zo de afstand tot de bodem, vis of andere objecten te bepalen. Afstand onder water is goed meetbaar daar de geluidssnelheid onder water vrij constant is en daarom wordt zo de tijdsduur van de sonarweerkaatsing gemeten. Geluidsgolven verplaatsen zich erg snel onder water waardoor de sonar een snelreagerend en zuinig hulpmiddel is. Sonar is de basistechnologie achter alle recreatieve – en commerciële dieptemetingen- en fishfinding toestellen.
- **Sonar Updatesnelheid** Het aantal sonarsignalen dat de transducer per seconde verzendt en ontvangt. Hoe hoger de snelheid, des te meer informatie dit opbrengt m.h.g. een gedetailleerder beeld. Hoe dieper het water, des te trager de sonar updatesnelheid.
- **Spronglagen** Waterlagen van duidelijk verschillende temperaturen hebben ook verschillende waterdichtheden en kunnen als gevolg hiervan een sonarweerkaatsing veroorzaken. Ziet u een constante strook net boven de bodemcontourlijn dan is er sprake van een spronglaag of thermocline. Dit is van belang voor de hengelsporter omdat vis net boven of net onder deze laag zwemt op zoek naar het optimale temperatuur/zuurstofgehalte in het water.
- **Structuur** De algemene benaming voor een object op de bodem, die de bodemcontourlijn onderbreekt en deze een grillig karakter geeft. Deze objecten zijn uitnodigende locaties waar vis op af gaat. Ook taluten, zandbanken, grindgaten, boomstronken, (kreupel)hout, gezonken boten, riffen etc. vallen onder deze noemer.
- **Thermocline** Waterlagen van duidelijk verschillende temperaturen hebben ook verschillende waterdichtheden en kunnen als gevolg hiervan een sonarweerkaatsing veroorzaken. Ziet u een constante strook net boven de bodemcontourlijn dan is er sprake van een thermocline of spronglaag. Dit is van belang voor de hengelsporter omdat vis net boven of net onder deze laag zwemt op zoek naar het optimale temperatuur/zuurstofgehalte in het water.

- **Time Variable Gain (TVG)** De weerkaatsingen worden softwarematig gecorrigeerd waardoor de verhoudingen realistischer worden weergegeven. Door deze "normalisatie" lijken objecten van gelijke grootte (bijv. vis) op het scherm even groot, ook al zijn zij op enige afstand van elkaar verwijderd.
- **Transducer** Een onderdeel van het sonarsysteem, welke op de spiegel (of binnenboord) gemonteerd wordt en contact maakt met het water. Deze zet elektrische energie om in geluidsenergie om vervolgens zo een sonarbundel te vormen. Binnen in de transducer zitten een of meerdere piëzo-elektrische schijfjes, welke in minuscule hoeveelheden uitzetten en zo een geluidsbundel voortbrengen. Dit werkt ook andersom, n.m. de ontvangen weerkaatste geluidsenergie wordt weer omgezet in een elektrisch signaal. De ontvanger 'vertaalt' dit naar een sonarbeeld op uw beeldscherm. Zie Sonar.
- **Tweede weerkaatsing** Het verschijnsel dat een sonarsignaal niet 1x, maar 2x terug ontvangen wordt omdat de 1^e weerkaatsing tegen het wateroppervlak "botst" en voor een 2^e keer naar de bodem uitgezonden wordt. Dit verschijnsel komt vaker voor bij harde bodems en in ondiep water. Onder bepaalde omstandigheden is het zelfs mogelijk een 3^e weerkaatsing te zien. De tweede weerkaatsing kan u van nut zijn bij het bepalen van de bodemhardheid. In ondiep water kan deze gebruikt worden om de gevoeligheid optimaal af te stellen.
- **Verticale pixels** Het aantal verticale beelddeeltjes in 1 kolom op het LCD-beeldscherm bepaalt de resolutie. Hoe meer deeltjes, des te hoger de resolutie en dus hoe beter uw beeldkwaliteit.
- **Zoom** Een optie die zich focust op een kleiner gebied van de bodem en hier een beeld van weergeeft met een hogere resolutie waardoor de hengelsporter gemakkelijker vis kan onderscheiden tussen structuren of een school vissen kan herkennen.
- **Zoomvergrendeling** Een optie die zich focust op een kleiner gebied net boven de bodem en hier een beeld van weergeeft met een hogere resolutie. Er wordt een vast punt continu weergegeven op scherm ondanks de diepteverschillen. Hierdoor wordt de bodemcontourlijn wel "rechtgetrokken", maar het is een zeer doeltreffend middel om vis op of nabij de bodem weer te geven. Het is zeer geschikt voor vissen op zout water.

GPS- EN NAVIGATIETERMEN TOEGELICHT

- **Afstand/ DTG
Distance-to-Go** De (hemelsbreed) geschatte afstand tussen uw huidige positie en het beoogde waypoint. De DTG en de SOG (snelheid over land) worden gebruikt om de TTG (tijdsduur) te berekenen.
- **Bearing BRG / Peiling** De richting of koersbepaling naar een beoogd waypoint aangegeven in graden vanuit het Noorden (000° is Noord, 090° is Oost, 180° is Zuid en 270° is West)
- **Course over Ground COG/
Koers over Land** Dit is de huidige koers, die u vaart gemeten in graden vanuit het Noorden. (000° is Noord, 090° is Oost, 180° is Zuid en 270° is West) Wanneer de COG en de BRG hetzelfde zijn dan vaart u op koers en vaart u de meest gerichte en snelste koers. COG wordt vaak verward met de vaarrichting.
- **Cross Track Error** De (hemelsbreed) gemeten afstand van de boot tot de beoogde track. XTE meet hoever u uit koers bent en laat de optie -uit koers alarm- in werking treden, mits ingesteld. Zie track.
- **Differentieel GPS/DGPS** Een systeem om de nauwkeurigheid van een positiebepaling te verbeteren m.b.v. extra correctiesignalen van grondstations in het USA kustgebied en bij binnenlandse waterwegen. Deze worden via de DBR (Differentieel Ontvangst Bakken) weer doorgegeven aan de GPS aan boord.
- **Distance-to-Go DTG/
Afstand** De (hemelsbreed) geschatte afstand tussen uw huidige positie en het beoogde waypoint. De DTG en de SOG (snelheid over land) worden gebruikt om de TTG (tijdsduur) te berekenen.
- **Estimated Position Error
(EPE)
Geschatte afwijking positie** De berekening van een mogelijke positieafwijking, die kunnen optreden t.g.v. bep. GPS factoren, satellietpositie, signaalsterkte en andere factoren.
- **Fix Type/
Type positiebepaling** Dit geeft aan of een positiebepaling 2- of 3 dimensionaal is. Bij een 2D positiebepaling worden slechts 3 satellieten gebruikt en wordt een lengte- en breedtegraad weergegeven. Bij een 3D positiebepaling worden 4 of meer satellieten gebruikt en wordt lengte- , breedtegraad en hoogte weergegeven.
- **Geschatte afwijking
positie/ Estimated Position
Error (EPE)** De berekening van een mogelijke positieafwijking, die kunnen optreden t.g.v. bep. GPS factoren, satellietpositie, signaalsterkte en andere factoren.
- **GPS** **Global Positioning System** is een systeem dat praktisch overal ter wereld nauwkeurige positie informatie, lengte-, breedte en hoogte, verschaft m.b.v. satelliettechnologie en ontvangers op het land. Een serie van geosynchrone satellieten zendt 1x per sec. een uniek signaal uit naar de aarde. Uw Humminbird GPS ontvangt deze signalen en bepaalt de positie door de minimale tijdsverschillen.
- **Heading / Vaarrichting** De richting waarin het voorstevan van de boot wijst, gemeten in graden. (000° is Noord, 090° is Oost, 180° is Zuid en 270° is West).
Als gevolg van factoren zoals wind en golven wijkt de boot vaak enigszins af van de vaarrichting en daarom wordt dit vaak verward met Course-over-Ground/Koers-over-Land.
- **Hoogte** Hoogte boven zeeniveau gemeten door de GPS.
- **Huidige positie** Uw positie (lengte- en breedtegraad) op dat moment gemeten door de GPS weergegeven door een booticoon wanneer u vaart en een rond symbool wanneer u stilstaat.
- **Kaartdatum** Deze datum verwijst naar een specifiek onderzoek van het aardoppervlak, bijv. WGS84, op basis waarvan een bepaalde landkaart wordt gemaakt. Het is van belang de juiste kaartdatum in te stellen wanneer u de GPS positie wenst te vergelijken met die op de landkaart om zo minimale positieafwijkingen te voorkomen. Nagenoeg alle elektronische kaarten passen de WGS84 landkaart toe en daarom zijn wijzigingen bij de optie – kaartdatum- doorsnee gesproken niet nodig.
- **Koude start** De procedure van enkele minuten, die een GPS ontvanger doorloopt wanneer er geen eerdere gegevens te vinden zijn van de huidige locatie. Vaak gebeurt dit bij het aanzetten van de GPS of wanneer de GPS ontvanger verplaatst is.
- **Noorden, magnetisch** Het referentiepunt van de kompas (000° = Noorden). Het magnetische Noorden wordt bepaald op basis van het magnetisch veld rond de aarde, die een naald ongeveer naar het ware Noorden zal laten wijzen. Door vele variaties in het magnetische veld kan het verschil tussen het magnetische Noorden en het ware Noorden oplopen tot 10°. Zie Noorden, waar.
- **Noorden, waar** Het referentiepunt van de kompas (000° = Noorden). Het ware Noorden wordt bepaald door de as waar de wereld om draait, te gebruiken als referentiepunt. De meeste GPS apparaten hebben het ware Noorden als standaard instelling. Welke u gaat gebruiken, kunt u zelf instellen in het Navigatie Menu/ Noordreferentie.
- **Route** Een serie waypoints in een bepaalde volgorde om zo een navigatiepad tussen 2 punten uit te stippelen voor u. Routes worden vaak gebruikt wanneer men regelmatig tussen 2 of meerdere locaties heen en weer vaart. De route wordt opgeslagen en het hergebruik is sneller en nauwkeuriger dan elke keer opnieuw waypoints te moeten invoeren als u in hetzelfde gebied vaart. Een route bestaat uit een start- en eindwaypoint en een aantal waypoints ertussen in. Bij welk waypoint de route begint, kunt u zelf bepalen.

- **(micro) SD kaart** Een **(micro) Secure Digital** kaart is een klein geheugenapparaatje, om elektronische informatie, bijv. landkaarten, waypoints, routs en andere informatie op te slaan. Het is een speciale uitvoering voor maritiem gebruik, maar dit betekent niet dat deze waterproof is!
- **Selective Availability (SA) Selectieve beschikbaarheid.** Een GPS “optie”, welke uitgevoerd kan worden door de DOD, US Ministerie van Defensie, om de GPS nauwkeurigheid negatief te beïnvloeden. Wanneer de SA actief is, is de GPS tot op 100 mtr. nauwkeurig in 95% van de gevallen. Wanneer de SA niet actief is, is de GPS tot op 45 mtr. nauwkeurig in 95% van de gevallen. Momenteel is de SA niet geactiveerd, doch de DOD heeft te allen tijde het recht om deze te activeren.
- **Speed-over-Ground (SOG)/ Snelheid over Land** De vaarsnelheid kan op 2 manieren gemeten worden:
 1. Via de GPS (=Snelheid over land) wordt een meting gedaan van de voortgang van de boot over een bepaalde afstand. Erg geschikt voor navigatie omdat de aankomsttijd bij de bestemming nauwkeurig kan worden berekend.
 2. M.b.v. een snelheidsmeter kan de snelheid over water gemeten worden door het schoepenrad, welke de stroom langs de boot meet. (van invloed zijn vaarsnelheid en richting) Erg geschikt voor vissen met downriggers omdat snelheid van invloed is op de werkdiepte van de downriggers.
- **Time-to-Go (TTG)/ Tijdsduur** De geschatte tijdsduur, welke nodig is om het beoogd waypoint te bereiken. De TTG wordt berekend m.b.v. de Speed-over-Ground en de Distance-to-Go.
- **Track** Een serie (regelmatig) opgeslagen locatiepunten oftewel trackpoints waar u gevaren heeft. Deze tracks geven u snel en eenvoudig aan waar u gevaren heeft en is een gids om u terug te loodsen naar het startpunt. Over het algemeen hebben alle Humminbird units met GPS een beperkt aantal trackpoints, die opgeslagen kunnen worden. Wanneer er onvoldoende geheugen is, zal de unit de ‘oudste’ trackpoints gaan wissen. Om dit te voorkomen, kunt u in het Navigatie Menu, de optie -Trackpoint Interval- instelling verlengen. U kunt ook tracks blijvend in het geheugen opslaan om later weer te bekijken.
- **Trackline (TRK)/ Tracklijn** De gewenste-, meest doelmatige route tussen 2 waypoints gemeten in graden. (000° is Noord, 090° is Oost, 180° is Zuid en 270° is West)
- **Trackplotter** Een navigatiehulpmiddel welke de huidige positie met de bijbehorende track, waypoints en routes weergeeft zonder kaart op de achtergrond.
- **Trollingraster** Een optie van Humminbird waarmee u een referentieraster over een afgebeeld waypoint plaatst. Het raster functioneert als een gids, die u aangeeft in welke delen van het gebied u al geweest bent. De resolutie kan naar wens aangepast worden m.b.v. de zoomfunctie. Het raster is draaibaar, dus u kunt rekening houden met factoren zoals wind, stroming en golfslag. U kunt zo de optimale koers aanhouden!
- **Type Positiebepaling/ Fix type** Dit geeft aan of een positiebepaling 2- of 3 dimensionaal is. Bij een 2D positiebepaling worden slechts 3 satellieten gebruikt en wordt een lengte- en breedtegraad weergegeven. Bij een 3D positiebepaling worden 4 of meer satellieten gebruikt en wordt lengte-, breedtegraad en hoogte weergegeven.
- **UTC** Universele Tijd Constante is de “standaard tijd” (plaatselijk tijd in Greenwich, Engeland) die gebruikt wordt bij navigatie. UTC is vergelijkbaar met GMT, Greenwich Mean Time.
- **Vaarrichting/ Heading** De richting waarin het voorstevan van de boot wijst gemeten in graden. (000° is Noord, 090° is Oost, 180° is Zuid en 270° is West). Als gevolg van factoren zoals wind en golven wijkt de boot vaak enigszins af van de vaarrichting en daarom wordt dit vaak verward met Course-over-Ground/Koers-over-Land.
- **WAAS** **Wide Area Augmentation System** is een aanvullende technologie, welke de GPS-nauwkeurigheid (binnen 3 mtr. in 95% van de gevallen) verbetert door correctiesignalen uitgezonden door de WAAS-satellieten van de Amerikaanse Luchtvaartautoriteiten (FAA). Deze correctiesignalen worden automatisch door de Humminbird GPS ontvangen. Soortgelijke systemen zijn ook buiten de USA opgezet, bijv. EGNOS in Europa en MSAS in Japan.
- **Waypoint** Een opgeslagen locatie (lengte- en breedtegraad) van een aandachtspunt opgeslagen in het geheugen van de GPS, bijv. een boei, dok, grindgat of een andere locatie waar de hengelsporter naar wenst terug te keren. U kunt de opgeslagen waypoints een naam en een symbool toekennen. De informatie diepte, datum, tijd, aanmaakdatum etc. wordt ook opgeslagen.
- **Waypointdoel** Deze optie plaatst een “bull’s eye” teken om uw geselecteerde waypoint, u kunt de bootpositie t.o.v. het waypoint met 1 blik op het scherm zien. Op deze manier zijn structuren onder water ook duidelijk te markeren. Met een waypointdoel ziet u ook in 1 oogopslag hoe ver u bent afgedreven van het waypoint. 

MONTAGE INSTRUCTIES

Volg de richtlijnen in deze montagehandleiding op om uw fishfinder op uw boot te monteren.

Uw boot is mogelijk uitgerust met een kabelgoot of elektriciteitspijp, die u kunt gebruiken voor het aanleggen van de bedrading. Let er op dat u de kabels niet aanlegt in de nabijheid van VHF- of toerenteller kabels om de kans op storing, elektrische interferentie, te voorkomen. De transducer- en GPS kabels mogen niet worden doorgeknipt en de kabelmantel mag niet worden beschadigd.

Deze montage instructies bestaan uit onderstaande hoofdstukken.

Kijk op de verpakking welke transducer is meegeleverd met uw Helix model en volg de bijbehorende hoofdstukken.

OVERZICHT HOOFDSTUKKEN MONTAGE INSTRUCTIES

		Geldt voor de modellen:
I HEADUNIT PLAATSEN	MET MEEGELEVERDE BEUGEL	Alle Helix modellen
II STROOMKABEL AANLEGGEN		Alle Helix modellen
III DUAL BEAM TRANSDUCER PLAATSEN XNT 9 20 T	OP DE SPIEGEL GESCHROEFD	5 sonar (chirp) G2 7 sonar (chirp) G2 7 chirp GPS G2N 9 chirp GPS G2N 10 chirp GPS G2N 12 chirp GPS G2N
IV SIDE IMAGING TRANSDUCER PLAATSEN XNT 9 SI 180 T	OP DE SPIEGEL GESCHROEFD	5 chirp SI GPS G2 7 chirp SI GPS G2 7 chirp SI GPS G2N
V SIDE IMAGING TRANSDUCER PLAATSEN XHS 9 HDSI 180 T	OP DE SPIEGEL GESCHROEFD	5 chirp SI GPS G2 7 chirp SI GPS G2 7 chirp SI GPS G2N
VI MEGA SIDE IMAGING TRANSDUCER PLAATSEN XM 9 20 MSI T	OP DE SPIEGEL GESCHROEFD	9 chirp MEGA SI GPS G2N 10 chirp MEGA SI GPS G2N 12 chirp MEGA SI GPS G2N
VII DOWN IMAGING TRANSDUCER PLAATSEN XNT 9 DI T	OP DE SPIEGEL GESCHROEFD	5 DI (chirp) G2, 7 chirp DI (GPS) G2 7 chirp DI GPS G2N 9 chirp DI GPS G2N 10 chirp DI GPS G2N 12 chirp DI GPS G2N
VIII TRANSDUCER PLAATSEN	BINNENBOORD VERLIJMD	NIET Helix SI modellen!
IX DB/ SI/ DI TRANSDUCER PLAATSEN	OP DE TROLLINGMOTOR	
X ACCESSOIRES PLAATSEN		
XI KABELS OP DE HEADUNIT AANSLUITEN		
XII TESTEN EN DEFINITIEF VASTZETTEN	met DB, DI en SI transducer met SI transducer met MEGA SI transducer	XNT 9 20 T, XNT 9 DI T, XNT 9 SI 180 T XHS 9 HDSI 180 T XM 9 20 MSI T
XIII ALGEHELE INSTALLATIE TESTEN		
XIV AFTEKENMAL TRANSDUCER HELIX (MEGA) SI		9 chirp SI GPS G2N (chirp mega SI) 10 chirp SI GPS G2N (chirp mega SI) 12 chirp SI GPS G2N (chirp mega SI)

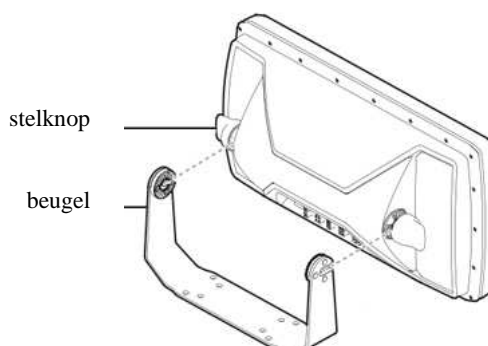
Wanneer u de Humminbird unit op een vlak oppervlak, bijv. op dek of bovenop uw console, wenst te plaatsen, kiest u voor de bevestiging met de beugel. Uw unit kan nu nog steeds gekanteld worden. Wanneer u de unit wenst in te bouwen in de console, let op: de unit is dan niet meer kantelbaar! Neem dan contact op met uw leverancier voor advies en montage instructies.

1. Voorbereidingen

Leg de volgende materialen klaar:

- meegeleverde materialen
- dopsleutelset 7/16
- waterpas
- stofmasker
- punttang
- 3, 4 of 5 Amp zekering (zie afbeelding)
- boormachine
- potlood
- liniaal
- schroevendraaiers (met kruiskop en vlakke kop)
- aansluitkabels voor accessoires (optioneel)
- verschillende diameters boren
- veiligheidsbril
- 30,5 cm lange loodlijn
- kwalitatieve siliconenkit voor maritieme toepassingen
- verlengkabels (optioneel)
- diëlektrisch vet (optioneel)

Model	Fuse Size
HELIX 9	3A
HELIX 9 G2N	4A
HELIX 10	3A
HELIX 10 G2N	4A
HELIX 12	4A
HELIX 12 G2N	5A



2. Samenstellen en bevestigingslocatie bepalen.

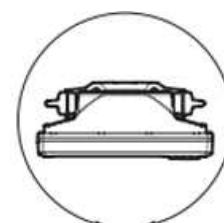
Eerst gaat u de headunit op de beugel plaatsen om zo de beste bevestigingslocatie te bepalen.

1. Draai uw headunit met de achterzijde naar u toe. In het midden ziet u een uitstekend deel. Draai de stelknoppen aan weerszijden van dit deel in het boutgat in zoals u ziet op de afbeelding op de vorige pagina.



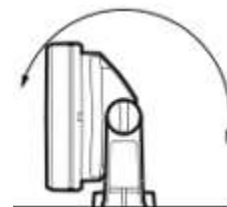
- Wanneer u de headunit aan het plafond wilt bevestigen, draai dan de beugel naar boven.

Draai ze niet geheel in zodat u ruimte heeft om de headunit met de stelknoppen in de uitsparingen in de beugel te plaatsen. Draai nu de stelknoppen enigszins vast.



2. Nu kunt u gaan bepalen welke locatie u het beste vindt om de unit te plaatsen.

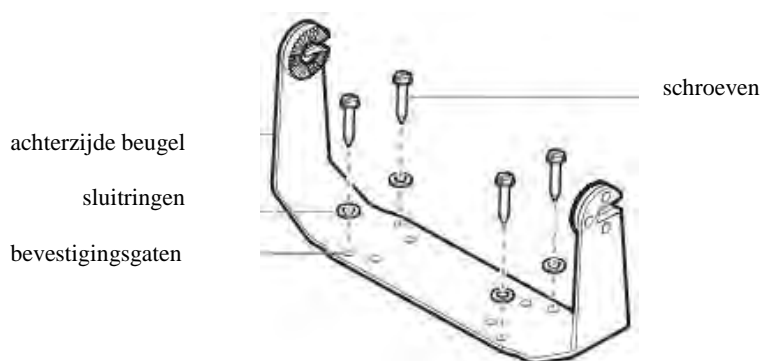
U kunt de unit staand, hangend of tegen een wand bevestigen, maar houd wel rekening met voldoende ruimte voor kantelen en draaien en afhalen van de headunit, goede zichtbaarheid, voldoende ruimte onder of achter de unit voor het kabeldoorvoergat (onder 2.54 cm/ achter 5-10 cm) en de kabels zelf.



- De ondergrond onder de beugel moet onderlangs bereikbaar zijn en stevig genoeg zijn om schokken van golfslag en trillingen op te vangen zodat alle informatie op uw beeldscherm goed afleesbaar blijft. Zorg dat u het beeldscherm overal in de boot kunt zien.
- Bij polyester rompen, dient u eerst met een kleinere diameter boor te starten om daarna een steeds grotere diameter te gebruiken tot het juiste formaat diameter bereikt is. Hiermee voorkomt u de kans op breuk/scheuren in het ondergrondmateriaal. Vul alle gaten met een kwalitatieve siliconenkit bestemd voor maritieme toepassingen.
- U kunt het kabeldoorvoergat onder de beugel boren. In de beugel zit een uitsparing bestemd om de kabels doorheen te voeren naar de headunit. Is een gat boren direct onder de beugel niet mogelijk, dan kunt u dit ook achter de beugel doen. Sluit dit wel af met een afdekkap.

3. Controleer ook of de stroom-, transducer- en evt. accessoirekabels lang genoeg zijn om de gekozen bevestigingslocatie van de headunit te bereiken.

4. Na het definitief bepalen van de bevestigingslocatie, haalt u de headunit weer van de beugel af door de stelknoppen losser te draaien en de headunit eraf te lichten.



3. Boren

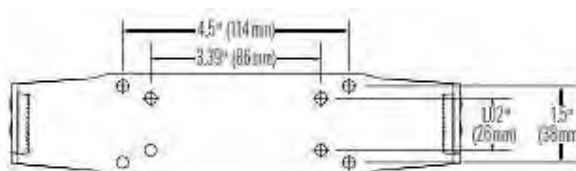
1. Plaats de beugel terug op gekozen bevestigingslocatie, teken de (bij voorkeur buitenste) 4 boorgaten af met een potlood/stift.

2. Leg de beugel opzij en boor de gaten. (Ø 4 mm boor)

3. Boor een doorvoergat (Ø 2,5 cm) voor de kabels 5-10 cm achter de beugel.

4. Plaats de beugel nu op de gekozen bevestigingslocatie en lijn de boorgaten uit met de 4 bevestigingsgaten in de beugel. Vul de 4 boorgaten met siliconenkit (geschikt voor maritieme toepassingen). Plaats op elke schroef een sluitring en schroef nu de 4 schroeven handmatig vast.

5. Plaats de headunit nu weer op de beugel, kantel de headunit in de gewenste stand en draai de stelknoppen handmatig vast.



II. STROOMKABEL AANLEGGEN

LET OP: ▪ Een 2 mtr lange stroomkabel is meegeleverd. Deze is in te korten of te verlengen met meeraderige koperkabel. (zie afbeelding) Er zijn ook verlengkabels verkrijgbaar. Voor advies voor de juiste kabel of verlengkabel, neem contact op met uw verkooppunt of de importeur Technautic bv.

Extension Length	Wire Gauge
1 to 6 ft	18 AWG
6 to 12 ft	14 AWG
12 to 24 ft	12 AWG

▪ De Humminbird fishfinder **MOET** aangesloten worden op een 12 Volts stroomvoorziening m.b.v. een zekering! Kijk in bijgaande afbeelding wat de juiste zekering voor uw model Helix is.

Model	Fuse Size
HELIX 9	3A
HELIX 9 G2N	4A
HELIX 10	3A
HELIX 10 G2N	4A
HELIX 12	4A
HELIX 12 G2N	5A

- Er zijn 2 manieren om de stroomkabel aan te sluiten:
 - 1a. op de zekeringenhouder (normaliter bij het bedieningspaneel)
 - 1b. op de accu

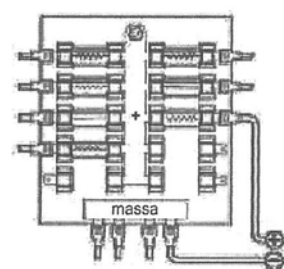


- Sommige boten hebben een elektrisch systeem van 24 of 36 Volt. De Humminbird fishfinder **MOET** aangesloten worden op een 12 Volts stroomvoorziening!!!
- Stroomkabel niet aansluiten tijdens aanleggen van de bedrading !!!!
- Humminbird, Technautic b.v. en de samensteller van deze handleiding zijn niet aansprakelijk voor gevolgen van te hoge ingaande spanning of te hoge stroomsterkte. U bent zelf verantwoordelijk voor de aanschaf en plaatsing van kwalitatief materiaal, zekeringenhouder en 3, 4 of 5 Amp. zekering.
- Het is raadzaam een aparte stroomvoorziening (bijv. 2^e accu) te gebruiken om ruis/storing van overige scheepvaartelektronica te beperken.
- U kunt de unit bij de optie -Alarm Lege Batterij- zo instellen dat het alarm klinkt wanneer de spanning gelijk is aan of minder is dan de door u ingestelde waarde. Stelt u dit niet in, dan krijgt u een melding wanneer de ingaande spanning onder de 7,5 VDC of boven de 21 VDC komt.

Controleer eerst of de stroomkabel uit de headunit is getrokken!

Ad. 1a. Aansluiten op de zekeringenhouder bij de console

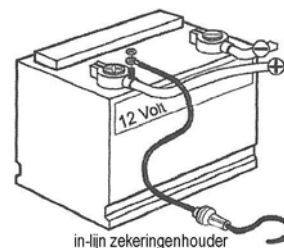
U gebruikt hierbij een vlakstekkerhuls (niet meegeleverd) die op de (vlakstekker)aansluiting van de zekeringenhouder past. Sluit de zwarte draad aan op de – (=aarde) en de rode draad op de + (=12 Volt). Plaats de 3,4 of 5 Amp. zekering (zie afbeelding vorige pagina) om de fishfinder te beschermen.(niet meegeleverd) (zie afb.)



Ad. 1b. Aansluiten op de accu

U gebruikt hierbij een in-lijn zekeringenhouder en een 3, 4 of 5Amp. zekering (zie afbeelding vorige pagina / niet meegeleverd) ter bescherming van uw fishfinder. Sluit de zwarte draad aan op de – (=aarde) en de rode draad op de + (=12 Volt)

Humminbird, Technautic b.v. is niet aansprakelijk voor gevolgen van te hoge ingaande spanning of te hoge stroomsterkte.



U gaat nu de transducer plaatsen. Zoek het correcte hoofdstuk op dat past bij uw type transducer! Er zijn verschillende bevestigingsmogelijkheden o.a. op de spiegel, verlijming aan de binnenzijde van de romp, m.b.v. een beugel op een trollingmotor of een bevestiging door de romp heen. **De SI transducer kan niet binnenboord verlijmd worden!** Standaard wordt bij alle units de spiegeltransducer meegeleverd.

Wanneer de transducer geplaatst is, gaat u verder met het plaatsen van de evt. accessoires. Hiervoor zijn aparte montage instructies meegeleverd met de accessoire. Wanneer u een snelheidsmeter plaatst, heeft u mogelijk de Sonar/Snelheids Y kabel nodig (niet meegeleverd). Sluit de stekkers van de transducer- en de Snelheidsmeterkabel aan op de juiste stekkers van de Y kabel.

III. DUAL BEAM TRANSDUCER XNT 9 20 T PLAATSEN, OP DE SPIEGEL GESCHROEFD

(Kijk op pag 197 bij: -Hoofdstukken montage instructies- of dit type transducer geschikt is voor uw Humminbird Helix model)



- Er zijn veel verschillende rompvormen bv knikspant. In deze handleiding staan algemene montage instructies. U dient de specifieke eigenschappen van de rompvorm van uw boot in acht te nemen voordat u aan de bevestiging begint. Lees eerst de instructies door voordat u begint.
- Blijkt de meegeleverde transducer niet geschikt dan kunt u deze omruilen mits deze nog nieuw in de verpakking zit. Het is mogelijk dat er sprake is van een prijsverschil en dat u een bedrag dient bij te betalen.
- Naast de meegeleverde items heeft u een boormachine, verschillende diameters boren, een dopsleutelset, kruiskopschroevendraaier, waterpas, liniaal, 30,5 cm lange loodlijn, stofmasker, veiligheidsbril, potlood en siliconenkit (voor maritieme toepassingen) nodig.
- Bij polyester rompen, dient u eerst met een kleinere diameter boor te starten om daarna een steeds grotere diameter te gebruiken tot het juiste formaat diameter bereikt is. Hiermee voorkomt u de kans op breuk/scheuren in het ondergrondmateriaal.

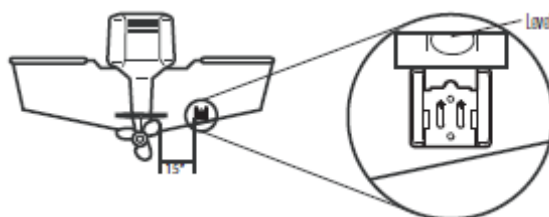
1. Bevestigingslocatie transducer bepalen

Start met het bepalen van de bevestigingslocatie op de spiegel.

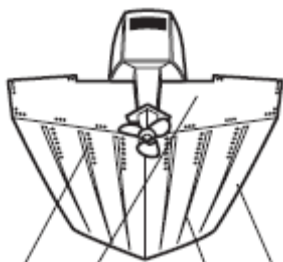


Neem onderstaande punten mee in dit proces:

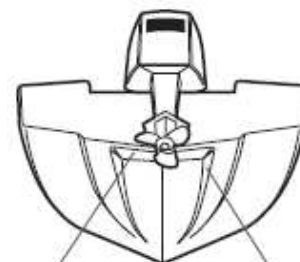
- Tijdens het varen ontstaat er turbulentie door o.a. het gewicht van de boot en stuwkracht van de propeller. Waterturbulentie treedt het meeste op achter spraylatten, platen, klinknagels en bij de propeller. Rechtsdraaiende propellers veroorzaken meer turbulentie aan bakboordzijde. Minimale afstand tussen propeller en transducer is 38 cm. Plaats de transducer daar waar geen of minimale turbulentie optreedt.



- De beste manier om een turbulentienvrije locatie te bepalen, is tijdens het varen de spiegel te bekijken. Dit is met name raadzaam wanneer er sprake zal zijn van hoge vaarsnelheden. Is dit niet mogelijk, zorg dan dat het rompgebied voor de beoogde bevestigingslocatie glad en vlak afgewerkt is zonder enige uitstekende delen of (spray)latten.



klinknagels spiegel plaatgang romp



knik

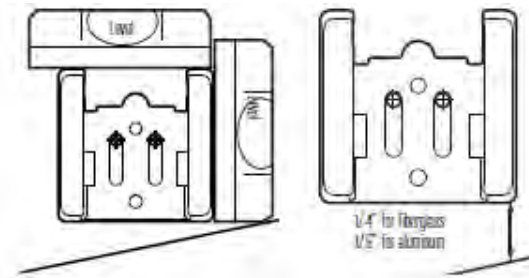
spraylat

- Op een knikspantromp kunt u de transducer op een knik monteren. Nooit achter een knik plaatsen omdat de transducer mogelijk uit het water komt bij hoge(re) vaarsnelheden. De transducer dient altijd onder water te blijven zodat er een continu sonarsignaal aan de headunit doorgegeven kan worden.
- Wanneer de spiegel achter de propellers zit, kunt u moeilijkheden ondervinden met een turbulentienvrije bevestigingslocatie te vinden. Lees de montage instructies van het hfdst. Plaatsing binnenboord en beoordeel of dit model transducer mogelijk een oplossing voor u is.
- Gaat u de boot regelmatig op de trailer vervoeren, houd hier dan rekening mee! Plaats de transducer niet te dicht bij de dragers of rollen om de kans op schade tijdens op- en uitladen van uw boot te minimaliseren.
- Wanneer u een goede werking tijdens hoge(re) vaarsnelheden belangrijk vindt, overweeg dan de plaatsing van een transducer binnenboord. Lees de montage instructies van het hfdst. Plaatsing binnenboord en beoordeel of dit model transducer mogelijk een oplossing voor u is.
- T.g.v. de hydrodynamische vormgeving van de transducer wordt sprayvorming beperkt en behoeft geen speciale afstelling wat betreft vlaktilling uitgevoerd te worden.

2. Voorbereidingen plaatsen

1. Controleer of de boot waterpas op de trailer ligt m.b.v. een waterpas op het dek. Zowel de lijn boeg naar achtersteven als die van stuurboord naar bakboord dient waterpas te zijn.
2. Bij een rechtsdraaiende propeller, plaats de steun aan stuurboordzijde, bij een linksdraaiende propeller, plaats de steun aan bakboordzijde van de boot.
3. Houd de steun (waterpas!) op de gekozen locatie op de spiegel. Let er op dat de steun niet over de spiegel uitsteekt!!!
4. **Let op:** bij polyester boten moet de afstand tussen rand spiegel en onderzijde steun min. 6 mm zijn. Bij aluminium boten is dit 3 mm. (Houd bij aluminium platbodems rekening met de turbulentievorming door klinknagels, e.d. tijdens hoge vaarsnelheden. Mogelijk dat de min. afstand tussen onderzijde steun en rand spiegel verminderd moet worden.)

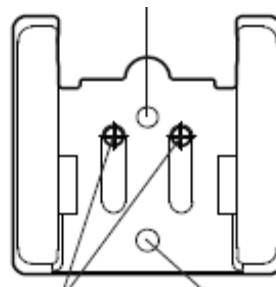
waterpas plaatsen



6 mm polyester
3 mm aluminium

5. Teken de 2 gaten boven in de sleuf af m.b.v. een potlood. Het 3° gat nog niet aftekenen!

4° boorgat



als 1° aftekenen 3° boorgat

6. Boor de 2 gaten m.b.v. een \varnothing 4 mm boor (metaal- of houtboor afhankelijk van romp materiaal) tot een diepte van 2,5 cm. Let op: houd boor loodrecht op spiegel!
7. Bij polyester rompen, dient u eerst met een kleinere diameter boor te starten om daarna een steeds grotere diameter te gebruiken tot het juiste formaat diameter bereikt is. Hiermee voorkomt u de kans op breuk/scheuren in het ondergrondmateriaal.

3. Transducer samenstellen

1. Leg alle benodigde materialen klaar.

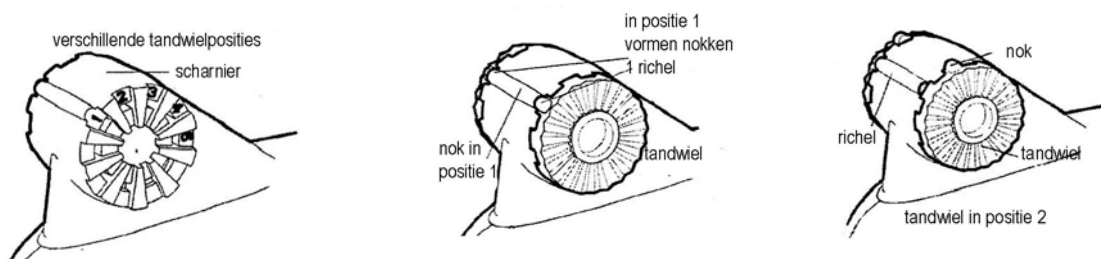
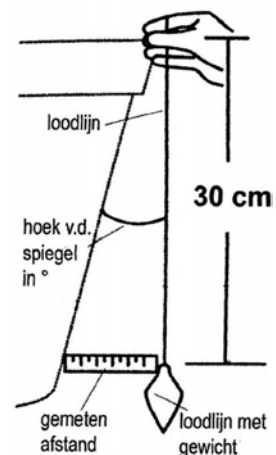
nok op positie:	1	4	2	5	3	1	4	2	5	3	1																								
hoek spiegel: (°)	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30		
gemeten afstand: (x)	0.0 cm	1.1 cm	2.5 cm	4.3 cm	5.9 cm	7.6 cm	9.3 cm	11.1 cm	12.9 cm	14.9 cm	16.9 cm																								

2. U gaat tandwielletjes plaatsen links en rechts op het scharnier(bout opening) aan de bovenzijde van de transducer. Let op: de fijner gekartelde zijde aan de buitenkant houden. U voelt dat het precies in elkaar past. Voordat u dit doet, lees eerst 3.

3a Als u de juiste spiegelhoek al weet, ziet u op bovenstaande afbeelding welke tandwielpositie u dient in te stellen. De meest gangbare hoek is 14° en hierbij stelt u tandwielpositie 1 in.

3b Als u de juiste spiegelhoek niet weet, gaat u dit bepalen m.b.v. de loodlijn. Houd de loodlijn aan 1 zijde vast ter hoogte van de bovenzijde van de spiegel. Wacht tot de loodlijn stil hangt. Meet nu 30 cm lager de afstand tussen de spiegel en de loodlijn. Zoek deze afstand op in de afbeelding en stel zo meteen de tandwielen in op de daarbij behorende positie. (bijv. 5,9 cm = positie 3)

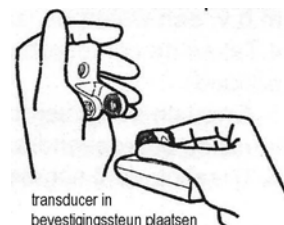
4. Plaats de 2 tandwielletjes (fijne gekartelde zijde aan de buitenkant) met de nok op de juiste positie, die u net bepaald heeft. Bij positie 1 vormen de nokken en de richel op het scharnier 1 lijn.



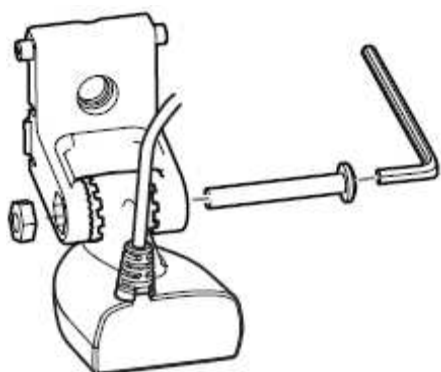
5. Houdt dit geheel in 1 hand vast en pak nu de bevestigingssteun. Plaats nu het scharnier van de transducer met de tandwielletjes tussen de 2 gekartelde ringen op de bevestigingssteun. Het geheel klikt nu op zijn plaats.

6. Duw de meegeleverde bout door de opening heen en draai m.b.v. de inbussleutel de moer aan de andere zijde er enkele slagen op. Nog niet vastzetten!

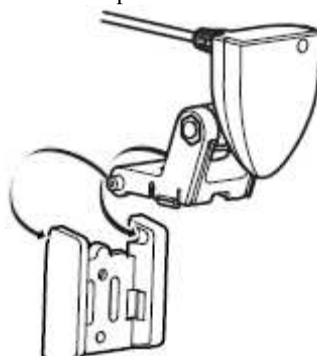
7. Plaats het scharnierstuk met de transducer er aan in de bevestigingssteun. (zie afb.) Klik het scharnierstuk met de transducer nog niet vast in de bevestigingssteun!!!! Gebeurt dit wel, dan kunt u m.b.v. een schroevendraaier het scharnierstuk voorzichtig losklikken. (zie afb.)



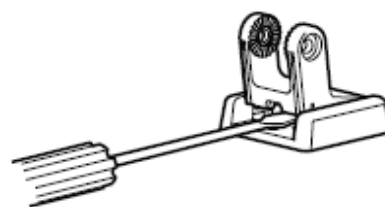
bout plaatsen



scharnierstuk in bevestigingssteun plaatsen



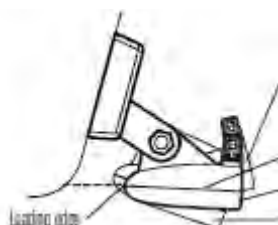
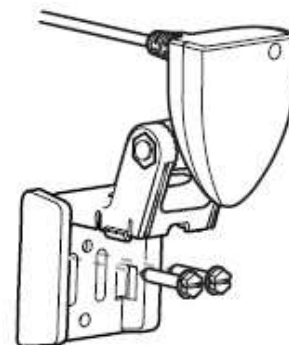
scharnierstuk losklikken



8. Spuit siliconenkit in de voorgeboorde gaten en plaats vervolgens de bevestigingssteun (met transducer er aan) met de sleuven op de voorgeboorde gaten. Draai het geheel handmatig vast op de spiegel m.b.v. de meegeleverde schroeven. Niet te vast om later, indien nodig, de bevestigingssteun hoger of lager af te stellen.

9. Klik het scharnierstuk met transducer nu terug in de steun.

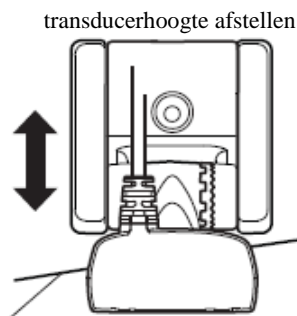
10. Stel de hoek van de transducer als volgt af: pak de transducer vast en kantel deze met beleid omhoog of omlaag totdat de zijnaad van de transducer parallel ligt met de onderzijde van de boot.



1 klik te hoog afgesteld

correct afgesteld:
naad uitgelijnd met onderrand van de spiegel
1 klik te laag afgesteld

11. Stel nu de hoogte als volgt af: ga recht voor het gemonteerde geheel staan. Zorg dat de naad links gelijk ligt met de onderrand van de spiegel en de naad rechts iets lager ligt. Bekijk nu ter controle de transducer nu van de zijkant. Deze dient nu onder een neerwaartse hoek van 4 à 5° te staan. Zo niet, pak de transducer vast en plaats deze met beleid onder deze hoek. (zie afb.)



naad op 1 lijn met onderrand spiegel



12. Controleer of de bevestigingssteun nog steeds waterpas is afgesteld. Indien nodig corrigeren.

13. Teken de contourlijn van de bevestigingssteun af op de spiegel.

14. M.b.v. een dop- en/of moersleutel draait u nu de bout en moer in het scharnierpunt handmatig vast. Klik het scharnierstuk met transducer met beleid omhoog, draai de schroeven in de bevestigingssteun (handmatig) vast en klik het scharnierstuk met de transducer weer terug op zijn plaats.



- Nadat de transducerkabel is aangesloten en de werking getest is, wordt het 3° gat geboord!

4. Transducerkabel aanleggen en aansluiten

Deze kabel is voor praktische redenen uitgevoerd met een kleine stekker en deze moet van de transducer naar de headunit geleid worden. Dit kan op meerdere manieren. Normaalgesproken leidt men de kabel door de spiegel naar binnen.



- Is uw boot uitgerust met een kabelgoot, dan kunt u deze gebruiken!

1. Trek de stekker van de transducerkabel achter uit de headunit en controleer of de kabel de beoogde afstand tussen de transducer en de headunit kan overbruggen.



- De transducerkabel niet doorknippen, verkorten of de kabelmantel beschadigen. Niet in de nabijheid van VHF radio antennekabels of bekabeling van toerentellers aanleggen om de kans op storing te verkleinen. Indien de transducerkabel te kort blijkt, zijn er verlengkabels verkrijgbaar. Verlengen kan tot 15 mtr.! Meer informatie hierover? Neem contact op met uw verkooppunt.
- Zorg voor voldoende speling op de kabel zodat het verstellen van de transducer en headunit mogelijk blijft. Leidt de kabel naar de zijkant van de transducer, zodat kans op beschadigingen t.g.v. de transducerbewegingen minimaal is.



2a. Aanleggen over de spiegel: legt u de transducerkabel over de spiegel aan, bevestig deze dan op de spiegel met de kabelklem (meegeleverd). Hiervoor boort u een gat ($\text{\O} 3,5 \text{ mm}$) tot een diepte van 1,6 cm. Ga nu verder bij 5.

2b. Aanleggen door de spiegel: legt u de transducerkabel door de spiegel heen aan, boor dan boven de waterlijn een gat ($\text{\O} 1,6 \text{ cm}$) en leid de kabel hier geheel doorheen naar binnen. Kit het gat af met speciale siliconenkit voor maritieme toepassingen. Ga snel verder met 3.

3. Houd het afwerkplaatje precies over het gat en teken de boorgaten af. Houd het plaatje even apart en boor de 2 gaten ($\text{\O} 3,5 \text{ mm}$, diepte 1,6 cm).

Kit de 2 gaten af, breng het plaatje weer in (dezelfde)positie op de spiegel en schroef handmatig vast met de meegeleverde (kruiskop)schroeven.

4. Plaats aan de binnenzijde van de spiegel een kabelklem door een gat te boren ($\text{\O} 3,5 \text{ mm}$, diepte 1,6 cm). Vul het gat met siliconenkit en schroef de kabelklem met de kabel ertussen handmatig vast met de meegeleverde (kruiskop)schroef.

U kunt de transducerkabel op verschillende plaatsen in de boot tot aan de headunit vastzetten met kabelklemmen of gebruik maken van een kabelgoot indien uw boot hiermee uitgerust is.



- Is de kabel te lang, breng dan het teveel aan lengte samen naar 1 punt en laat deze als een lus uit de kabelgoot komen. Pak de kabels dubbel en rol deze op als een spiraal om interferentie te voorkomen



Ga nu verder bij X. ACCESSOIRES PLAATSSEN

Gaat u geen accessoires plaatsen, ga verder bij XI. KABELS OP DE HEADUNIT AANSLUITEN

IV. SIDE IMAGING TRANSDUCER XNT 9 SI 180 T PLAATSEN, OP DE SPIEGEL

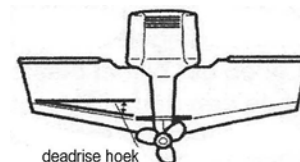
(Kijk op pag 197 bij: -Hoofdstukken montage instructies- of dit type transducer geschikt is voor uw Humminbird Helix model)



- Er zijn veel verschillende rompvormen bv knikspant. In deze handleiding staan algemene montage instructies. U dient de specifieke eigenschappen van de rompvorm van uw boot in acht te nemen voordat u aan de bevestiging begint. Lees eerst de instructies door voordat u begint.
- Blijkt de meegeleverde transducer niet geschikt dan kunt u deze omruilen mits deze nog nieuw in de verpakking zit. Het is mogelijk dat er sprake is van een prijsverschil en dat u een bedrag dient bij te betalen.
- Naast de meegeleverde items heeft u een boormachine, verschillende diameters boren, een dopsleutelset, kruiskopschroevendraaier, waterpas, liniaal, 30,5 cm lange loodlijn, stofmasker, veiligheidsbril, potlood en siliconenkit (voor maritieme toepassingen) nodig.
- Bij polyester rompen, dient u eerst met een kleinere diameter boor te starten om daarna een steeds grotere diameter te gebruiken tot het juiste formaat diameter bereikt is. Hiermee voorkomt u de kans op breuk/scheuren in het ondergrondmateriaal.

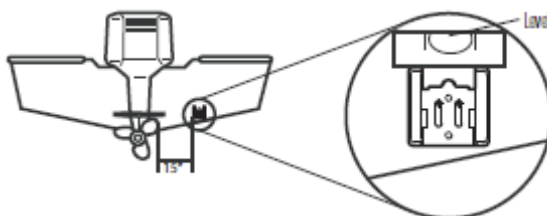
1. Bevestigingslocatie transducer bepalen

Start met het bepalen van de bevestigingslocatie op de spiegel.

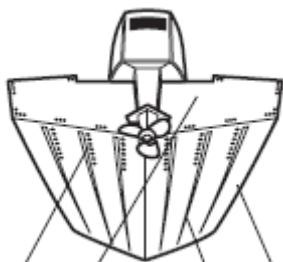


Neem onderstaande punten mee in dit proces:

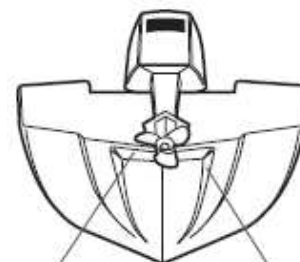
- Tijdens het varen ontstaat er turbulentie door o.a. het gewicht van de boot en stuwkracht van de propeller. Waterturbulentie treedt het meeste op achter spraylatten, platen, klinknagels en bij de propeller. Rechtsdraaiende propellers veroorzaken meer turbulentie aan bakboordzijde. Minimale afstand tussen propeller en transducer is 38 cm. Plaats de transducer daar waar geen of minimale turbulentie optreedt.



- De beste manier om een turbulentievrije locatie te bepalen, is tijdens het varen de spiegel te bekijken. Dit is met name raadzaam wanneer er sprake zal zijn van hoge vaarsnelheden. Is dit niet mogelijk, zorg dan dat het rompgebied voor de beoogde bevestigingslocatie glad en vlak afgewerkt is zonder enige uitstekende delen of (spray)latten.



klinknagels spiegel plaatgang romp



knik spraylat

- Op een knikspantromp kunt u de transducer op een knik monteren. Nooit achter een knik plaatsen omdat de transducer mogelijk uit het water komt bij hoge(re) vaarsnelheden. De transducer dient altijd onder water te blijven zodat er een continu sonarsignaal aan de headunit doorgegeven kan worden.
- Wanneer de spiegel achter de propellers zit, kunt u moeilijkheden ondervinden met een turbulentievrije bevestigingslocatie te vinden. Mogelijk is een ander transducertype de oplossing. Vraag uw leverancier voor advies!
- Gaat u de boot regelmatig op de trailer vervoeren, houd hier dan rekening mee! Plaats de transducer niet te dicht bij de dragers of rollen om de kans op schade tijdens op- en uitladen van uw boot te minimaliseren.
- Wanneer u een goede werking tijdens hoge(re) vaarsnelheden belangrijk vindt, overweeg dan de plaatsing van een andere transducer. Vraag uw leverancier naar de mogelijkheden.
- T.g.v. de hydrodynamische vormgeving van de transducer wordt sprayvorming beperkt en behoeft geen speciale afstelling wat betreft vlaktilling uitgevoerd te worden.
- Er mogen **geen** obstructies in de lijn van de SI bundels geplaatst worden, bijv. romp, (trolling)motor, andere transducer etc.

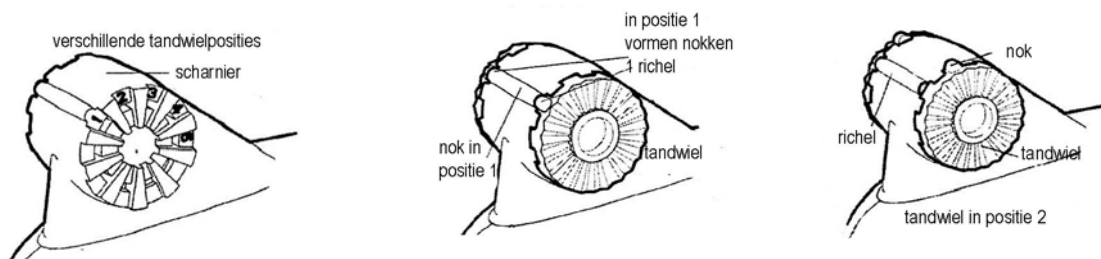
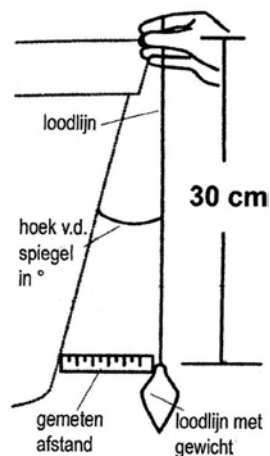
2. U gaat tandwielletjes plaatsen links en rechts op het scharnier(bout opening) aan de bovenzijde van de transducer. Let op: de fijner gekartelde zijde aan de buitenkant houden. U voelt dat het precies in elkaar past. Voordat u dit doet, lees eerst 3.

3a. Als u de juiste spiegelhoek al weet, ziet u op bovenstaande afbeelding welke tandwielpositie u dient in te stellen. De meest gangbare hoek is 14° en hierbij stelt u tandwielpositie 1 in.

3b. Als u de juiste spiegelhoek niet weet, gaat u dit bepalen m.b.v. de loodlijn. Houd de loodlijn aan 1 zijde vast ter hoogte van de bovenzijde van de spiegel. Wacht tot de loodlijn stil hangt. Meet nu 30 cm lager de afstand tussen de spiegel en de loodlijn. Zoek deze afstand op in de afbeelding en stel zo meteen de tandwielen in op de daarbij behorende positie. (bijv. 5,9 cm = positie 3)

4. Plaats de 2 tandwielletjes (fijn gekartelde zijde aan de buitenkant) met de nok op de juiste positie, die u net bepaald heeft.

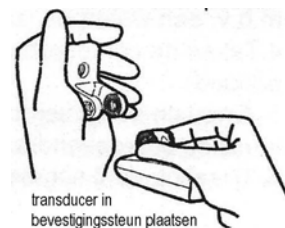
Bij positie 1 vormen de nokken en de richel op het scharnier 1 lijn.



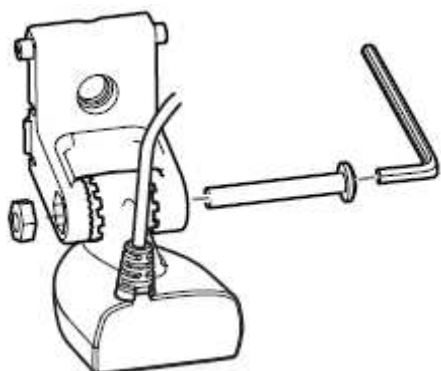
5. Houdt dit geheel in 1 hand vast en pak nu de bevestigingssteun. Plaats nu het scharnier van de transducer met de tandwielletjes tussen de 2 gekartelde ringen op de bevestigingssteun. Het geheel klikt nu op zijn plaats.

6. Duw de meegeleverde bout door de opening heen en draai m.b.v. de inbussleutel de moer aan de andere zijde er enkele slagen op. Nog niet vastzetten!

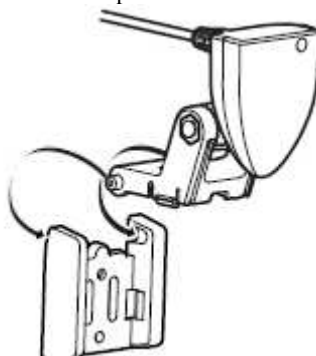
7. Plaats het scharnierstuk met de transducer er aan in de bevestigingssteun. (zie afb.) Klik het scharnierstuk met de transducer nog niet vast in de bevestigingssteun!!!! Gebeurt dit wel, dan kunt u m.b.v. een schroevendraaier het scharnierstuk voorzichtig losklikken. (zie afb. op volgende pagina)



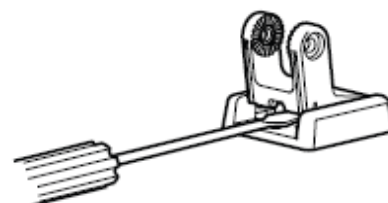
bout plaatsen



scharnierstuk in bevestigingssteun plaatsen



scharnierstuk losklikken

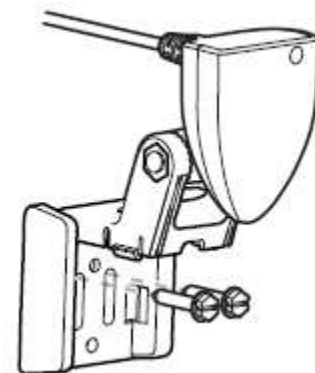


8. Spuit siliconenkit in de voorgeboorde gaten en plaats vervolgens de bevestigingssteun (met transducer er aan) met de sleuven op de voorgeboorde gaten. Draai het geheel handmatig vast op de spiegel m.b.v. de meegeleverde schroeven. Niet te vast om later, indien nodig, de bevestigingssteun hoger of lager af te stellen.

9. Klik het scharnierstuk met transducer nu terug in de steun.

10. Stel de hoek van de transducer als volgt af: pak de transducer vast en kantel deze met beleid omhoog of omlaag totdat de zijnaad van de transducer parallel ligt met de onderzijde van de boot.

11. Stel nu de hoogte als volgt af: ga recht voor het gemonteerde geheel staan. Zorg dat de naad links gelijk ligt met de onderrand van de spiegel en de naad rechts iets lager ligt. Bekijk nu ter controle de transducer nu van de zijkant. Deze dient nu onder een neerwaartse hoek van 4 à 5° te staan. Zo niet, pak de transducer vast en plaats deze met beleid onder deze hoek. (zie afb. hieronder)



1 klik te hoog afgesteld

correct afgesteld:

naad uitgelijnd met onderrand van de spiegel

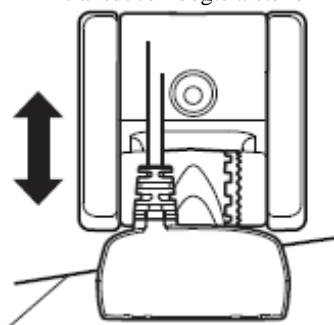
1 klik te laag afgesteld

12. Controleer of de bevestigingssteun nog steeds waterpas is afgesteld. Indien nodig corrigeren.

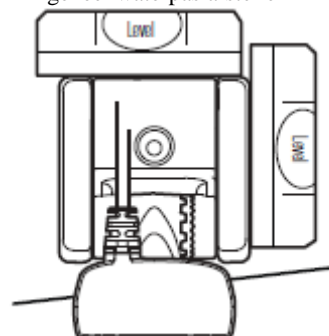
13. Teken de contourlijn van de bevestigingssteun af op de spiegel.

14. M.b.v. een dop- en/of moersleutel draait u nu de bout en moer in het scharnierpunt handmatig vast. Klik het scharnierstuk met transducer met beleid omhoog, draai de schroeven in de bevestigingssteun (handmatig) vast en klik het scharnierstuk met de transducer weer terug op zijn plaats.

transducerhoogte afstellen



geheel waterpas afstellen



naad op 1 lijn met onderrand spiegel



- Nadat de transducercabel is aangesloten en de werking getest is, wordt het 3^e gat geboord!

4. Transducercabel aanleggen en aansluiten

Deze kabel is voor praktische redenen uitgevoerd met een kleine stekker en deze moet van de transducer naar de headunit geleid worden. Dit kan op meerdere manieren. Normaalgesproken leidt men de kabel door de spiegel naar binnen.



- Is uw boot uitgerust met een kabelgoot, dan kunt u deze gebruiken!

1. Trek de stekker van de transducercabel achter uit de headunit en controleer of de kabel de beoogde afstand tussen de transducer en de headunit kan overbruggen.



- De transducercabel niet doorknippen, verkorten of de kabelmantel beschadigen. Niet in de nabijheid van VHF radio antennekabels of bekabeling van toerentellers aanleggen om de kans op storing te verkleinen. Indien de transducercabel te kort blijkt, zijn er verlengkabels verkrijgbaar. Verlengen kan tot 15 mtr.! Meer informatie hierover? Neem contact op met uw verkooppunt.
- Zorg voor voldoende speling op de kabel zodat het verstellen van de transducer en headunit mogelijk blijft. Leidt de kabel naar de zijkant van de transducer, zodat kans op beschadigingen t.g.v. de transducerbewegingen minimaal is.



2a. Aanleggen over de spiegel: legt u de transducercabel over de spiegel aan, bevestig deze dan op de spiegel met de kabelklem (meegeleverd). Hiervoor boort u een gat (Ø 3,5 mm) tot een diepte van 1,6 cm. Ga nu verder bij 5.

2b. Aanleggen door de spiegel: legt u de transducercabel door de spiegel heen aan, boor dan boven de waterlijn een gat (Ø 1,6 cm) en leid de kabel hier geheel doorheen naar binnen. Kit het gat af met speciale siliconenkit voor maritieme toepassingen. Ga snel verder met 3.

3. Houd het afwerkplaatje precies over het gat en teken de boorgaten af. Houd het plaatje even apart en boor de 2 gaten (Ø 3.5 mm, diepte 1,6 cm). Kit de 2 gaten af, breng het plaatje weer in (dezelfde)positie op de spiegel en schroef handmatig vast met de meegeleverde (kruiskop)schroeven.

1. Plaats aan de binnenzijde van de spiegel een kabelklem door een gat te boren (Ø 3.5 mm, diepte 1,6 cm). Vul het gat met siliconenkit en schroef de kabelklem met de kabel ertussen handmatig vast met de mee geleverde (kruiskop)schroef. U kunt de transducercabel op verschillende plaatsen in de boot tot aan de headunit vastzetten met kabelklemmen of gebruik maken van een kabelgoot indien uw boot hiermee uitgerust is.



- Is de kabel te lang, breng dan het teveel aan lengte samen naar 1 punt en laat deze als een lus uit de kabelgoot komen. Pak de kabels dubbel en rol deze op als een spiraal om interferentie te voorkomen.



Ga nu verder bij X. ACCESSOIRES PLAATSEN

Gaat u geen accessoires plaatsen, ga verder bij XI. KABELS OP DE HEADUNIT AANSLUITEN

V. SIDE IMAGING TRANSDUCER XHS 9 HDSI 180 T PLAATSEN, OP DE SPIEGEL

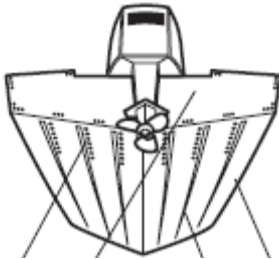
(Kijk op pag 197 bij: -Hoofdstukken montage instructies- of dit type transducer geschikt is voor uw Humminbird Helix model)

1. Bevestigingslocatie bepalen

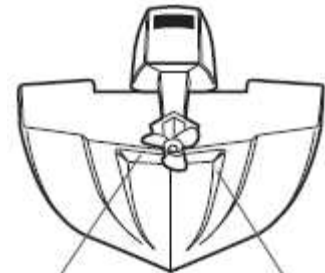
Start met het bepalen van de bevestigingslocatie op de spiegel.

Neem onderstaande punten mee in dit proces:

- Tijdens het varen ontstaat er turbulentie door o.a. het gewicht van de boot en stuwkracht van de propeller. Waterturbulentie treedt het meeste op achter spraylatten, platen, klinknagelrijen en bij de propeller. Rechtsdraaiende propellers veroorzaken meer turbulentie aan bakboordzijde. Minimale afstand tussen propeller en transducer is 38 cm. Plaats de transducer daar waar geen of minimale turbulentie optreedt.
- De beste manier om een turbulentienvrije locatie te bepalen, is tijdens het varen de spiegel te bekijken. Dit is met name raadzaam wanneer er sprake zal zijn van hoge vaarsnelheden. Is dit niet mogelijk, zorg dan dat het rompgebied voor de beoogde bevestigingslocatie glad en vlak afgewerkt is zonder enige uitstekende delen of (spray)latten.
- Op een knikspantromp kunt u de transducer op een knik monteren. Nooit achter een knik plaatsen omdat de transducer mogelijk uit het water komt bij hoge(re) vaarsnelheden. De transducer dient altijd onder water te blijven zodat er een continu sonarsignaal aan de headunit doorgegeven kan worden.

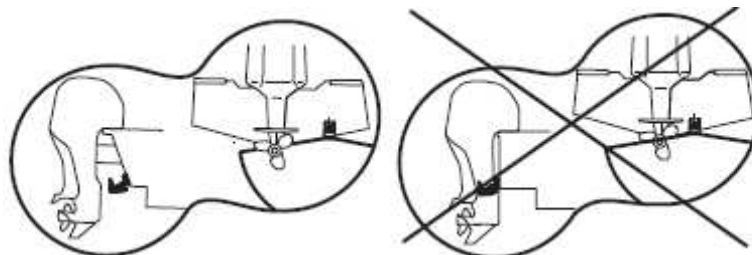


klinknagels spiegel plaatgang romp



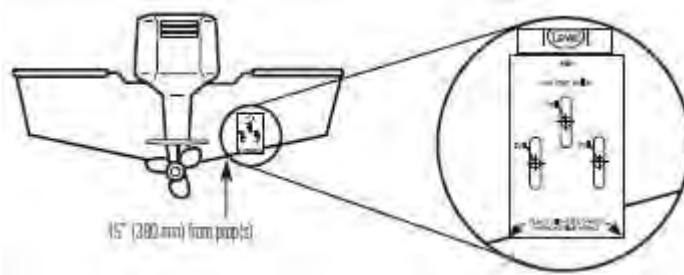
knik spraylat

- Wanneer de spiegel achter de propellers zit, kunt u moeilijkheden ondervinden met een turbulentienvrije bevestigingslocatie te vinden. Overweeg of een transducer met bevestigingsklem op de trollingmotor mogelijk een oplossing voor u is.
- Gaat u de boot regelmatig op de trailer vervoeren, houd hier dan rekening mee! Plaats de transducer niet te dicht bij de dragers of rollen om de kans op schade tijdens op- en uitladen van uw boot te minimaliseren.
- T.g.v. de hydrodynamische vormgeving van de transducer wordt sprayvorming beperkt en behoeft geen speciale afstelling wat betreft vlaktilling uitgevoerd te worden.
- Er mogen **geen** obstructies in de lijn van de SI bundels geplaatst worden, bijv. romp, (trolling)motor, andere transducer etc.



2. Voorbereidingen plaatsen

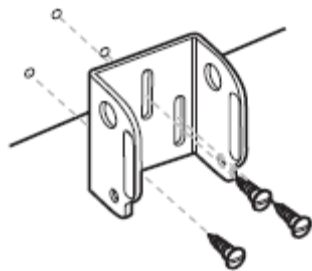
1. Op de laatste pagina van deze montage instructies ziet u een mal. Deze gaat u gebruiken als leidraad om de juiste boorlocaties te bepalen. Knip de mal uit.



2. Houd de mal tegen de spiegel op de gekozen bevestigingslocatie.

- Heeft u een rechtsdraaiende propeller, plaats de transducer dan rechts van de motor en houd dan de hoek linksonder gelijk met de onderrand van de spiegel.
- Heeft u een linksdraaiende propeller, plaats de transducer dan links van de motor en houdt de hoek rechtsonder gelijk met de onderrand van de spiegel.

Houd in beide gevallen sowieso min. 38 cm ruimte tussen de propeller en de transducer.



3. Teken de boorgaten af met een potlood of stift. Let op: nog niet boren of andere zaken aftekenen!

4. Leg de mal opzij en boor de 3 gaten met een Ø 4 mm boor tot een diepte van 25 mm. Bij een polyester romp, start eerst met een kleinere diameter boor en gebruik daarna een steeds grotere diameter boor.

Spuit siliconenkit voor maritieme toepassingen in de boorgaten.

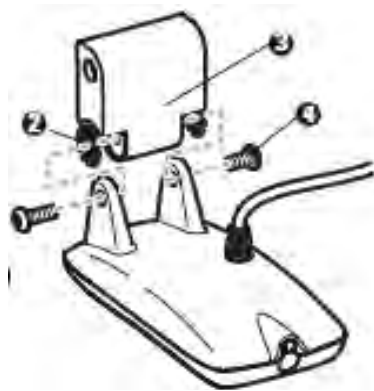
3. Bevestigingssteun plaatsen

1. Pak de RVS bevestigingssteun en lijn de sleuven in de steun uit met de boorgaten in de spiegel.

Let op: houd de boorgaten in het midden van de sleuven! Schroef handmatig de 3 meegeleverde houtschroeven (Ø 25 mm) in. Draai deze nog niet geheel vast.

4. Transducer samenstellen

1. U gaat nu het scharnierstuk aan de transducer bevestigen m.b.v. de 2 meegeleverde schroeven, gekartelde borgringen en vierkante moeren. De gekartelde borgringen moeten tussen het scharnierstuk en de transducerarmen geplaatst worden. (zie afb.) De vierkante moeren worden binnenin het scharnierstuk geplaatst en kunnen niet draaien door de vorm(geving) van het scharnierstuk. Draai de schroeven (nog niet muur) vast m.b.v. de meegeleverde inbussleutel.



- 1 vierkante moeren aan binnenzijde scharnierstuk plaatsen
- 2 gekartelde borgring
- 3 scharnierstuk
- 4 bout

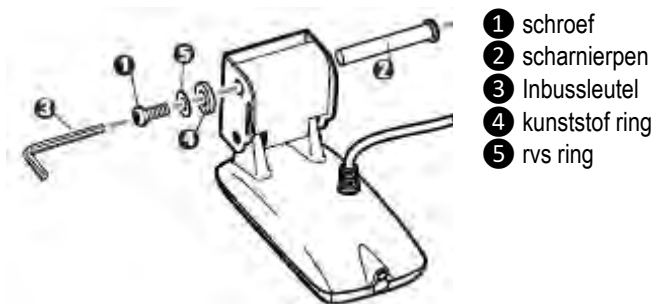
5. Transducer op de bevestigingssteun monteren

1. Schuif het scharnierstuk nu onderlangs in de bevestigingssteun totdat de (scharnier)pengaten in het scharnierstuk uitgelijnd zijn met de gaten boven in de bevestigingssteun.

2. Schuif de scharnierpen door de uitgelijnde gaten heen, plaats een kunststof ring en de RVS sluitring op de 16 mm schroef en draai deze handmatig in de scharnierpen. (zie afb. hieronder) De schroefdraad van deze schroef is voorzien van een roodgekleurde borgsubstantie die voorkomt dat deze losdraait. Deze schroef niet volledig vastdraaien totdat alles goed afgesteld is.



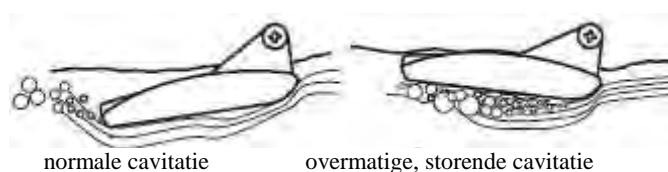
- U gaat nu de positie of hoek van de transducer afstellen. Na een proefvaart met hoge vaarsnelheden is het mogelijk nodig deze weer aan te passen.



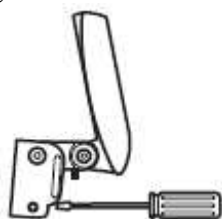
- ① schroef
- ② scharnierpen
- ③ Inbussleutel
- ④ kunststof ring
- ⑤ rvs ring

6. Hoek bepalen optimale transducerwerking

Met de bevestigingssteun kunt u de hoogte afstellen of de kantelfunctie bepalen. Met de scharnierpen kunt u de beste hoek instellen voor een optimale transducerwerking. M.b.v. deze afstellingen kunt u de kans op storingen t.g.v. cavitatie beperken of voorkomen. Eerst stelt u de transducerhoek af volgens onderstaande richtlijnen. In een later stadium, bijv. na een proefvaart, kan het mogelijk zijn dat de hoek enigszins anders afgesteld moet worden.



1. Wanneer u de boot en transducer van de zijkant bekijkt, moeten de transducer en de onderlijn van de romp onder dezelfde hoek staan.
2. Draai nu de 2 bouten m.b.v. de inbussleutel vast langs de gaten onder in de zijkant van de bevestigingssteun. T.g.v. de druk van de borgringen kan het kunststof materiaal 'werken'. Controleer daarom na enkele dagen of de schroeven nog aangedraaid moeten worden.
3. De hoogte aanpassen zodat de voorkant van de transducer 3 tot 6 mm lager ligt dan de onderrand van de spiegel.



4. Kantel het scharnierstuk (met transducer eraan vast) omhoog (zie afb.) zonder de zojuist afgestelde hoek te wijzigen. Vervolgens kunt u de 3 bevestigingsschroeven vastdraaien.
5. Kunt u t.g.v. de hoogteafstelling de bovenste bevestigingsschroef niet vastzetten? Draai de onderste 2 schroeven vast, Maak de scharnierpen los en haal de transducer er af. Draai de bovenste bevestigingsschroef en zet het geheel weer in elkaar.
6. Controleer of de hoek nog correct staat afgesteld en de onderste bevestigingsschroeven nog goed vastzitten.

7. Transducercabel aanleggen en aansluiten

Deze kabel is voor praktische redenen uitgevoerd met een kleine stekker en deze moet van de transducer naar de headunit geleid worden. Dit kan op meerdere manieren. Normaalgesproken leidt men de kabel door de spiegel naar binnen.



- Is uw boot uitgerust met een kabelgoot, dan kunt u deze gebruiken!

1. Trek de stekker van de transducercabel achter uit de headunit en controleer of de kabel de beoogde afstand tussen de transducer en de headunit kan overbruggen.

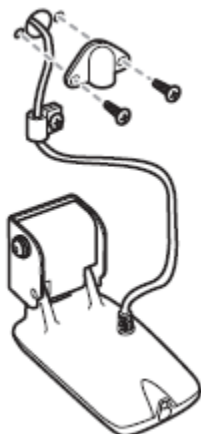


- De transducercabel niet doorknippen, verkorten of de kabelmantel beschadigen. Niet in de nabijheid van VHF radio antennekabels of bekabeling van toerentellers aanleggen om de kans op storing te verkleinen. Indien de transducercabel te kort blijkt, zijn er verlengkabels verkrijgbaar. Verlengen kan tot 15 mtr.! Meer informatie hierover? Neem contact op met uw verkooppunt.



- De transducer kan bij impact met een object onder water omhoog weggelikt tot 90°. Zorg daarom voor voldoende speling op de kabel. Leidt de kabel naar de zijkant van de transducer, zodat kans op beschadigingen t.g.v. de transducerbewegingen minimaal is.

2a. Aanleggen over de spiegel: legt u de transducerkabel over de spiegel aan, bevestig deze dan op de spiegel met de kabelklem (meegeleverd). Hiervoor boort u een gat (\varnothing 3,5 mm) tot een diepte van 1,6 cm. Ga nu verder bij 5.



2b. Aanleggen door de spiegel: legt u de transducerkabel door de spiegel heen aan, boor dan boven de waterlijn een gat (\varnothing 1,6 cm) en leid de kabel hier geheel doorheen naar binnen. Kit het gat af met speciale siliconenkit voor maritieme toepassingen. Ga verder met 3.

3. Houd het afwerkplaatje precies over het gat en teken de boorgaten af. Houd het plaatje even apart en boor de 2 gaten (\varnothing 3.5 mm, diepte 1,6 cm). Kit de 2 gaten af, breng het plaatje weer in (dezelfde)positie op de spiegel en schroef handmatig vast met de meegeleverde kruiskop)schroeven.

4. Plaats aan de binnenzijde van de spiegel een kabelklem door een gat te boren (\varnothing 3.5 mm, diepte 1,6 cm). Vul het gat met siliconenkit en schroef de kabelklem met de kabel ertussen handmatig vast met de meegeleverde (kruiskop)schroef. U kunt de transducerkabel op verschillende plaatsen in de boot tot aan de headunit vastzetten met kabelklemmen of gebruik maken van een kabelgoot indien uw boot hiermee uitgerust is.



- Is de kabel te lang, breng dan het teveel aan lengte samen naar 1 punt en laat deze als een lus uit de kabelgoot komen. Pak de kabels dubbel en rol deze op als een spiraal om interferentie te voorkomen



Ga nu verder bij X. ACCESSOIRES PLAATSEN

Gaat u geen accessoires plaatsen, ga verder bij XI. KABELS OP DE HEADUNIT AANSLUITEN

VI. MEGA SIDE IMAGING TRANSDUCER XM 9 20 MSI T PLAATSEN, OP DE SPIEGEL

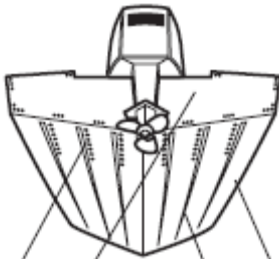
(Kijk op pag 197 bij: -Hoofdstukken montage instructies- of dit type transducer geschikt is voor uw Humminbird Helix model)

1. Bevestigingslocatie bepalen

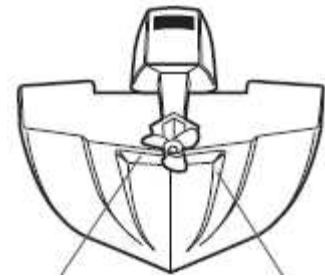
Start met het bepalen van de bevestigingslocatie op de spiegel.

Neem onderstaande punten mee in dit proces:

- Tijdens het varen ontstaat er turbulentie door o.a. het gewicht van de boot en stuwkracht van de propeller. Waterturbulentie treedt het meeste op achter spraylatten, platen, klinknagelrijen en bij de propeller. Rechtsdraaiende propellers veroorzaken meer turbulentie aan bakboordzijde. Minimale afstand tussen propeller en transducer is 38 cm. Plaats de transducer daar waar geen of minimale turbulentie optreedt.
- De beste manier om een turbulentienvrije locatie te bepalen, is tijdens het varen de spiegel te bekijken. Dit is met name raadzaam wanneer er sprake zal zijn van hoge vaarsnelheden. Is dit niet mogelijk, zorg dan dat het rompgebied voor de beoogde bevestigingslocatie glad en vlak afgewerkt is zonder enige uitstekende delen of (spray)latten.
- Op een knikspantromp kunt u de transducer op een knik monteren. Nooit achter een knik plaatsen omdat de transducer mogelijk uit het water komt bij hoge(re) vaarsnelheden. De transducer dient altijd onder water te blijven zodat er een continu sonarsignaal aan de headunit doorgegeven kan worden.

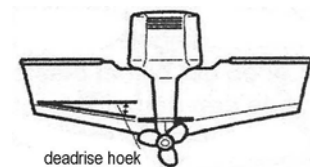


klinknagels spiegel plaatgang romp



knik spraylat

- Wanneer de spiegel achter de propellers zit, kunt u moeilijkheden ondervinden met een turbulentienvrije bevestigingslocatie te vinden. Overweeg of een transducer met bevestigingsklem op de trollingmotor mogelijk een oplossing voor u is.
- Gaat u de boot regelmatig op de trailer vervoeren, houd hier dan rekening mee! Plaats de transducer niet te dicht bij de dragers of rollen om de kans op schade tijdens op- en uitladen van uw boot te minimaliseren.
- T.g.v. de hydrodynamische vormgeving van de transducer wordt sprayvorming beperkt en heeft geen speciale afstelling wat betreft vlaktiling uitgevoerd te worden.



- Er mogen **geen** obstructies in de lijn van de MEGA SI bundels geplaatst worden, bijv. romp, (trolling)motor, andere transducer etc.

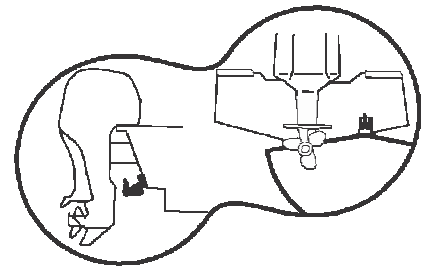


Opmerkingen: Het is mogelijk dat u de motor uit het water moet ophalen wanneer u de MEGA SI bundels wenst te gebruiken.

Wanneer de spiegel achter de propellers zit, kunt u moeilijkheden ondervinden met een turbulentienvrije bevestigingslocatie te vinden. Mogelijk moet een andere oplossing gevonden worden voor de bevestiging of een ander type transducer (trollingmotor montage) overwogen worden. Neem contact op met uw verkooppunt voor een gepast advies.

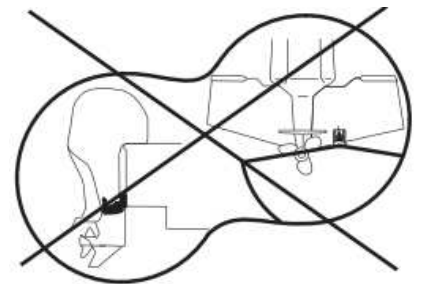
Bevestigingslocatie transducer: geen obstructies in de lijn van de MEGA SI bundels !!

Door een jack plate motorsteun heeft uw Side Imaging transducer voldoende afstand van de motor(turbulentie) en vrije ruimte voor de MEGA SI zijbundelwerking.



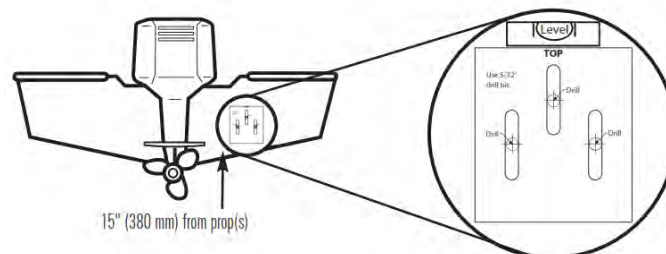
Bevestigingslocatie transducer: obstructies in de lijn van de MEGA SI bundels

De transducer is te dicht bij de motor(turbulentie) geplaatst en de motor blokkeert de vrije ruimte voor de MEGA SI zijbundelwerking.



2. Voorbereidingen plaatsen

1. Controleer of de transducercabel de beoogde afstand tussen de transducer en de headunit kan overbruggen. Zo niet, dan kunt u de benodigde verlengkabel(s) aanschaffen via uw verkooppunt.
2. Controleer of de boot waterpas op de trailer ligt m.b.v. een waterpas op het dek. Zowel de lijn boeg naar achtersteven als die van stuurboord naar bakboord dient waterpas te zijn.
3. Op de laatste pagina van deze montage instructies ziet u een mal. Deze gaat u gebruiken als leidraad om de juiste boorlocaties te bepalen. Knip de mal uit.



3. Houd de mal tegen de spiegel op de gekozen bevestigingslocatie.

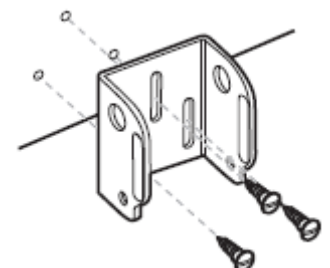
- Heeft u een rechtsdraaiende propeller, plaats de transducer dan rechts van de motor en houd dan de hoek linksonder gelijk met de onderrand van de spiegel.
- Heeft u een linksdraaiende propeller, plaats de transducer dan links van de motor en houdt de hoek rechtsonder gelijk met de onderrand van de spiegel. Houd in beide gevallen sowieso min. 38 cm ruimte tussen de propeller en de transducer.

Controleer of de mal waterpas staat.

3. Teken de boorgaten af met een potlood of stift.

Let op: nog niet boren of andere zaken aftekenen!

4. Leg de mal opzij en boor de 3 gaten met een $\varnothing 4$ mm boor tot een diepte van 25 mm. Bij een polyester romp, start eerst met een kleinere diameter boor en gebruik daarna een steeds grotere diameter boor. Smit siliconenkit voor maritieme toepassingen in de boorgaten.



3. Bevestigingssteun plaatsen

1. Pak de bevestigingssteun en lijn de sleuven in de steun uit met de boorgaten in de spiegel.

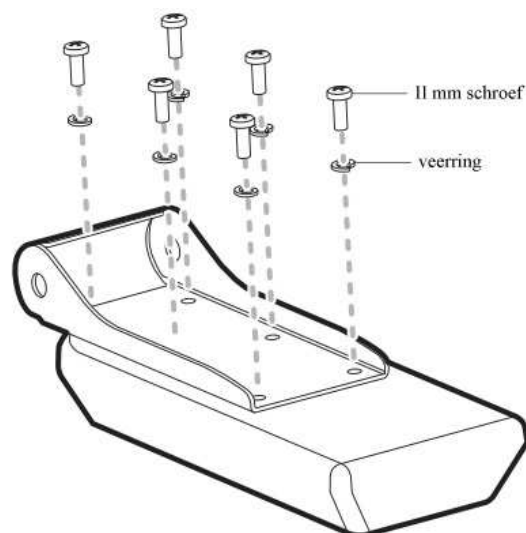
Let op: houd de boorgaten in het midden van de sleuven! Schroef handmatig de 3 meegeleverde houtschroeven (Ø 25 mm) in. Draai deze nog niet geheel vast zodat u het geheel in een later stadium nog kunt verschuiven t.b.v. een goede afstelling.

4. Transducer samenstellen

1. Met het scharnierstuk kunt u de hoogte afstellen. Met de scharnierbout kunt u de beste hoek instellen voor een optimale transducerwerking. M.b.v. deze afstellingen kunt u de kans op storingen t.g.v. cavitatie beperken of voorkomen.

2. U gaat nu het scharnierstuk aan de transducer bevestigen m.b.v. de 6 meegeleverde schroeven en veerringen.

Lijn de montagegaten in het scharnierstuk uit met de montagegaten in de transducer. Plaats een veerring en schroef in elke opening en schroef deze handmatig vast m.b.v. een kruiskop schroevendraaier totdat de veerring vlak ligt. (zie bijgaande afbeelding)



5. Transducer op de bevestigingssteun monteren

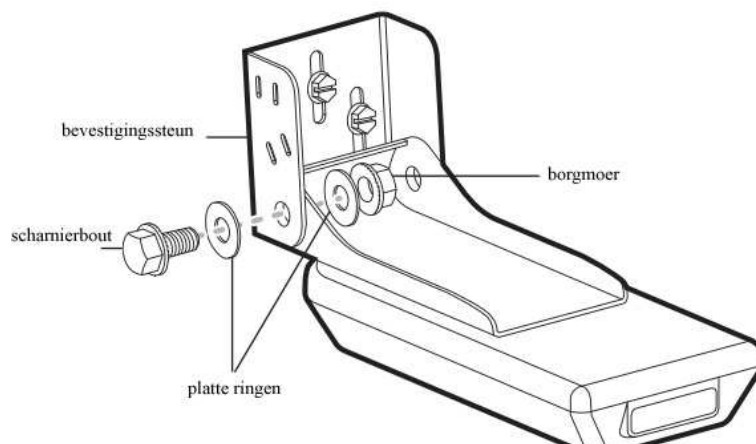
1. Schuif het scharnierstuk, met het uitstekende deel met de montage openingen, in de bevestigingssteun. Lijn de montage openingen in het scharnierstuk uit met de montage openingen in de bevestigingssteun. (zie afbeelding)

Plaats nu de scharnierbout, platte ringen en de borgmoer zoals aangegeven in de afbeelding.

Doe dit vervolgens ook met de opening aan de andere kant.

Draai m.b.v. een 13 mm moersleutel de scharnierbouten handmatig vast.

Draai dit nog niet te vast i.v.m. verdere afstelling in een later stadium.



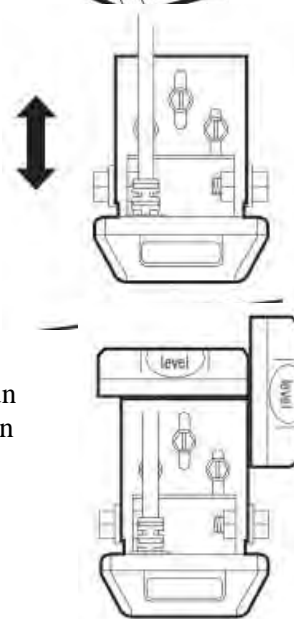
6. Hoogte transducer afstellen

Controleer of de transducer hoog genoeg is geplaatst zodat deze niet in de jetstream valt wanneer uw boot in plané gaat. Controleer of de transducer laag genoeg is geplaatst zodat deze onder water ligt tijdens troling vaarsnelheden.

Hoogte afstellen:

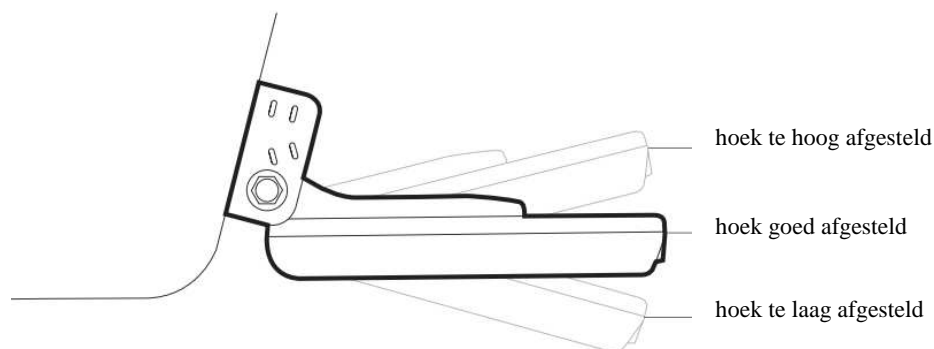
Draai de schroeven in de bevestigingssteun 1 à 2 slagen los en schuif het geheel naar beneden of naar boven tot de gewenste hoogte. Indien u de schroeven niet kunt bereiken, haal dan de transducer los, stel vervolgens de hoogte van de transducersteun af, en monteer de transducer weer terug in de bevestigingssteun volgens de richtlijnen aangegeven bij 5.

Let op: Controleer of de bevestigingssteun waterpas is afgesteld.



7. Hoek van de transducer afstellen

Stel de hoek van de transducer af zodat deze in 1^e instantie parallel staat met de onderlijn van uw romp. Vervolgens plaatst u de transducer in een neerwaartse hoek van 4 à 5°. (zie afbeelding)



Schroef nu de scharnierbouten handmatig vast m.b.v. een 13 mm moersleutel.



- De definitieve afstelling vindt plaats nadat u de kabels heeft aangelegd en aangesloten en de algehele installatie getest is.

8. Transducercabel aanleggen en aansluiten

Deze kabel is voor praktische redenen uitgevoerd met een kleine stekker en deze moet van de transducer naar de headunit geleid worden. Dit kan op meerdere manieren. Normaalgesproken leidt men de kabel over de spiegel of door een opening in de spiegel boven de waterlijn naar binnen.

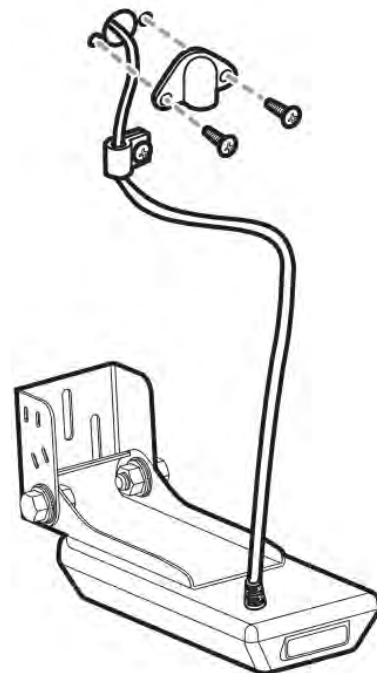
Is uw boot uitgerust met een kabelgoot, dan kunt u deze gebruiken.

Kies de bekabelingsroute die het beste past bij de opzet/bouw van uw boot.

U kunt hiervoor extra verlengkabels, kabelklemmen aanschaffen bij uw verkooppunt.

Houd ook rekening met het volgende:

- Leg de kabel niet recht boven, maar naast de transducer aan zodat de transducer de kabel niet beschadigt tijdens bewegingen.
- De transducer kan in de bevestigingssteun op en neer bewegen. Zorg daarom voor voldoende spelingruimte op de kabel.
- Wanneer u gaten boort, vul deze dan met siliconenkit voor maritieme toepassingen.

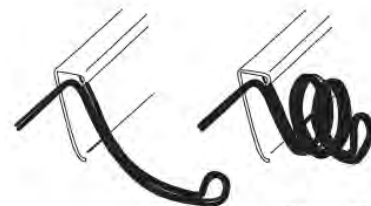


- De transducercabel niet doorknippen, verkorten of de kabelmantel beschadigen. Niet in de nabijheid van VHF radio antennekabels of bekabeling van toerentellers aanleggen om de kans op storing te verkleinen. Indien de transducercabel te kort blijkt, zijn er verlengkabels verkrijgbaar. Verlengen kan tot 15 mtr.! Meer informatie hierover? Neem contact op met uw verkooppunt.



- Leg de bekabeling niet aan waar stekkers en/of aansluitingen in het water (kunnen komen te) liggen. Legt u de kabels aan op een locatie waar spatwater kan komen, breng dan diëlektrisch vet aan binnen in de stekkers/ aansluitingen om corrosie te voorkomen.

Is de kabel te lang, breng dan het teveel aan lengte samen naar 1 punt en laat deze als een lus uit de kabelgoot komen. Pak de kabels dubbel en rol deze op als een spiraal om interferentie te voorkomen. (zie afbeelding)



Ga nu verder bij X. ACCESSOIRES PLAATSEN

Gaat u geen accessoires plaatsen, ga verder bij XI. KABELS OP DE HEADUNIT AANSLUITEN

VII. DOWN IMAGING TRANSDUCER XNT 9 DI T PLAATSEN, OP DE SPIEGEL GESCHROEFD

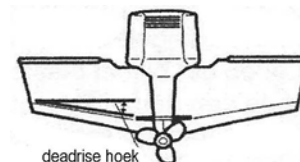
(Kijk op pag 197 bij: -Hoofdstukken montage instructies- of dit type transducer geschikt is voor uw Humminbird Helix model)



- Er zijn veel verschillende rompvormen bv knikspant. In deze handleiding staan algemene montage instructies. U dient de specifieke eigenschappen van de rompvorm van uw boot in acht te nemen voordat u aan de bevestiging begint. Lees eerst de instructies door voordat u begint.
- Blijkt de meegeleverde transducer niet geschikt dan kunt u deze omruilen mits deze nog nieuw in de verpakking zit. Het is mogelijk dat er sprake is van een prijsverschil en dat u een bedrag dient bij te betalen.
- Naast de meegeleverde items heeft u een boormachine, verschillende diameters boren, een dopsleutelset, kruiskopschroevendraaier, waterpas, liniaal, 30,5 cm lange loodlijn, stofmasker, veiligheidsbril, potlood en siliconenkit (voor maritieme toepassingen) nodig.
- Bij polyester rompen, dient u eerst met een kleinere diameter boor te starten om daarna een steeds grotere diameter te gebruiken tot het juiste formaat diameter bereikt is. Hiermee voorkomt u de kans op breuk/scheuren in het ondergrondmateriaal.

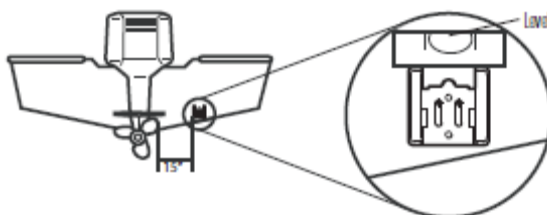
1. Bevestigingslocatie transducer bepalen

Start met het bepalen van de bevestigingslocatie op de spiegel.

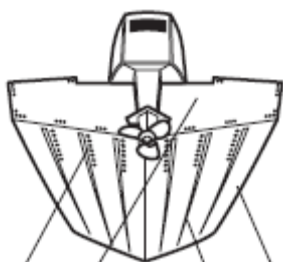


Neem onderstaande punten mee in dit proces:

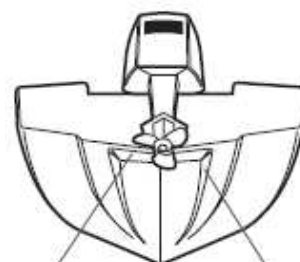
- Tijdens het varen ontstaat er turbulentie door o.a. het gewicht van de boot en stuwkracht van de propeller. Waterturbulentie treedt het meeste op achter spraylatten, platen, klinknagels en bij de propeller. Rechtsdraaiende propellers veroorzaken meer turbulentie aan bakboordzijde. Minimale afstand tussen propeller en transducer is 38 cm. Plaats de transducer daar waar geen of minimale turbulentie optreedt.



- De beste manier om een turbulentievrije locatie te bepalen, is tijdens het varen de spiegel te bekijken. Dit is met name raadzaam wanneer er sprake zal zijn van hoge vaarsnelheden. Is dit niet mogelijk, zorg dan dat het rompgebied voor de beoogde bevestigingslocatie glad en vlak afgewerkt is zonder enige uitstekende delen of (spray)latten.



klinknagels spiegel plaatgang romp



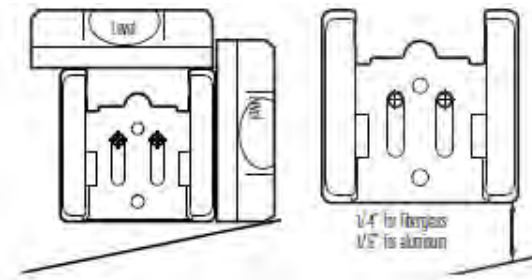
knik spraylat

- Op een knikspantromp kunt u de transducer op een knik monteren. Nooit achter een knik plaatsen omdat de transducer mogelijk uit het water komt bij hoge(re) vaarsnelheden. De transducer dient altijd onder water te blijven zodat er een continu sonarsignaal aan de headunit doorgegeven kan worden.
- Wanneer de spiegel achter de propellers zit, kunt u moeilijkheden ondervinden met een turbulentievrije bevestigingslocatie te vinden. Mogelijk is een ander transducertype de oplossing. Vraag uw leverancier voor advies!
- Gaat u de boot regelmatig op de trailer vervoeren, houd hier dan rekening mee! Plaats de transducer niet te dicht bij de dragers of rollen om de kans op schade tijdens op- en uitladen van uw boot te minimaliseren.
- Wanneer u een goede werking tijdens hoge(re) vaarsnelheden belangrijk vindt, overweeg dan de plaatsing van een andere transducer. Vraag uw leverancier naar de mogelijkheden.
- T.g.v. de hydrodynamische vormgeving van de transducer wordt sprayvorming beperkt en behoeft geen speciale afstelling wat betreft vlaktilling uitgevoerd te worden.

2. Voorbereidingen plaatsen

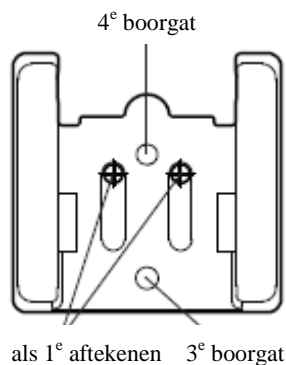
1. Controleer of de boot waterpas op de trailer ligt m.b.v. een waterpas op het dek. Zowel de lijn boeg naar achtersteven als die van stuurboord naar bakboord dient waterpas te zijn.
2. Bij een rechtsdraaiende propeller, plaats de steun aan stuurboordzijde, bij een linksdraaiende propeller, plaats de steun aan bakboordzijde van de boot.
3. Houd de steun (waterpas!) op de gekozen locatie op de spiegel. Let er op dat de steun niet over de spiegel uitsteekt!!!
4. **Let op:** bij polyester boten moet de afstand tussen rand spiegel en onderzijde steun min. 6 mm zijn. Bij aluminium boten is dit 3 mm. (Houd bij aluminium platbodems rekening met de turbulentievorming door klinknagels, e.d. tijdens hoge vaarsnelheden. Mogelijk dat de min. afstand tussen onderzijde steun en rand spiegel verminderd moet worden.

waterpas plaatsen



6 mm polyester
3 mm aluminium

5. Teken de 2 gaten boven in de sleuf af m.b.v. een potlood. Het 3^e gat nog niet aftekenen!



6. Boor de 2 gaten m.b.v. een $\varnothing 4$ mm boor (metaal- of houtboor afhankelijk van romp materiaal) tot een diepte van 2,5 cm. Let op: houd boor loodrecht op spiegel!
7. Bij polyester rompen, dient u eerst met een kleinere diameter boor te starten om daarna een steeds grotere diameter te gebruiken tot het juiste formaat diameter bereikt is. Hiermee voorkomt u de kans op breuk/scheuren in het ondergrondmateriaal.

3. Transducer samenstellen

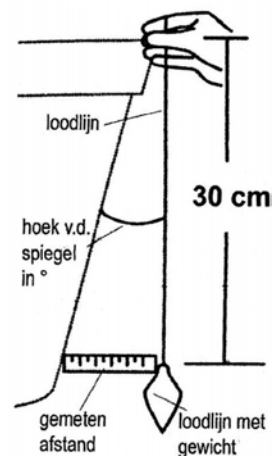
1. Leg alle benodigde materialen klaar.

nok op positie:	1	4	2	5	3	1	4	2	5	3	1																						
hoek spiegel: (°)	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
gemeten afstand: (x)	0.0 cm		1.1 cm		2.5 cm		4.3 cm		5.9 cm		7.6 cm		9.3 cm		11.1 cm		12.9 cm		14.9 cm		16.9 cm												

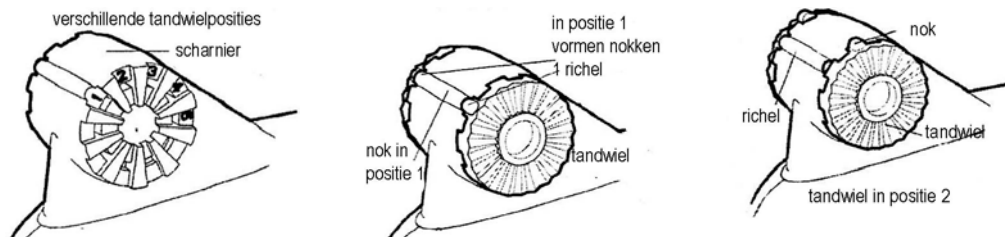
2. U gaat tandwielletjes plaatsen links en rechts op het scharnier(bout opening) aan de bovenzijde van de transducer. Let op: de fijner gekartelde zijde aan de buitenkant houden. U voelt dat het precies in elkaar past. Voordat u dit doet, lees eerst 3.

3a. Als u de juiste spiegelhoek al weet, ziet u op bovenstaande afbeelding welke tandwielpositie u dient in te stellen. De meest gangbare hoek is 14° en hierbij stelt u tandwielpositie 1 in.

b. Als u de juiste spiegelhoek niet weet, gaat u dit bepalen m.b.v. de loodlijn. Houd de loodlijn aan 1 zijde vast ter hoogte van de bovenzijde van de spiegel. Wacht tot de loodlijn stil hangt. Meet nu 30 cm lager de afstand tussen de spiegel en de loodlijn. Zoek deze afstand op in de afbeelding en stel zo meteen de tandwielen in op de daarbij behorende positie. (bijv. 5,9 cm = positie 3)



4. Plaats de 2 tandwielletjes (fijn gekartelde zijde aan de buitenkant) met de nok op de juiste positie, die u net bepaald heeft. Bij positie 1 vormen de nokken en de richel op het scharnier 1 lijn.



5. Houdt dit geheel in 1 hand vast en pak nu de bevestigingssteun.

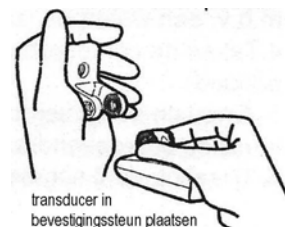
Plaats nu het scharnier van de transducer met de tandwielletjes tussen de 2 gekartelde ringen op de bevestigingssteun.

Het geheel klikt nu op zijn plaats.

6. Duw de meegeleverde bout door de opening heen en draai m.b.v. de inbussleutel de moer aan de andere zijde er enkele slagen op.

Nog niet vastzetten!

7. Plaats het scharnierstuk met de transducer er aan in de bevestigingssteun. (zie afb.) Klik het scharnierstuk met de transducer nog niet vast in de bevestigingssteun!!!! Gebeurt dit wel, dan kunt u m.b.v. een schroevendraaier het scharnierstuk voorzichtig losklikken. (zie afb.)



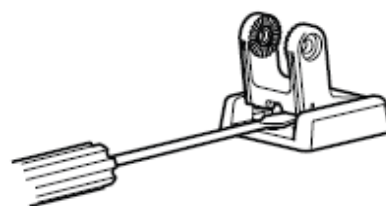
bout plaatsen



scharnierstuk in bevestigingssteun plaatsen



scharnierstuk losklikken

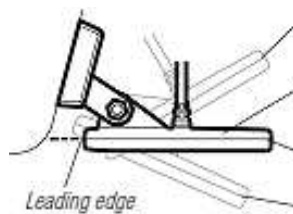


8. Spuit siliconenkit in de voorgeboorde gaten en plaats vervolgens de bevestigingssteun (met transducer er aan) met de sleuven op de voorgeboorde gaten. Draai het geheel handmatig vast op de spiegel m.b.v. de meegeleverde schroeven. Niet te vast om later, indien nodig, de bevestigingssteun hoger of lager af te stellen.

9. Klik het scharnierstuk met transducer nu terug in de steun.

10. Stel de hoek van de transducer als volgt af: pak de transducer vast en kantel deze met beleid omhoog of omlaag totdat de zijnaad van de transducer parallel ligt met de onderzijde van de boot.

11. Stel nu de hoogte als volgt af: ga recht voor het gemonteerde geheel staan. Zorg dat de naad links gelijk ligt met de onderrand van de spiegel en de naad rechts iets lager ligt. Bekijk nu ter controle de transducer nu van de zijkant. Deze dient nu onder een neerwaartse hoek van 4 à 5° te staan. Zo niet, pak de transducer vast en plaats deze met beleid onder deze hoek. (zie afb.)



1 klik te hoog afgesteld

correct afgesteld:

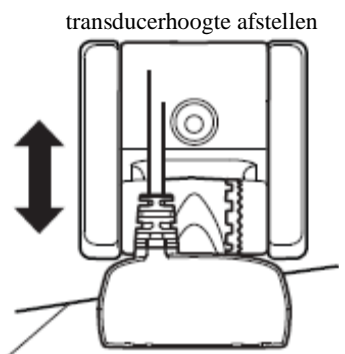
naad uitgelijnd met onderrand van de spiegel

1 klik te laag afgesteld

12. Controleer of de bevestigingssteun nog steeds waterpas is afgesteld. Indien nodig corrigeren.

13. Teken de contouurlijn van de bevestigingssteun af op de spiegel.

14. M.b.v. een dop- en/of moersleutel draait u nu de bout en moer in het scharnierpunt handmatig vast. Klik het scharnierstuk met transducer met beleid omhoog, draai de schroeven in de bevestigingssteun (handmatig) vast en klik het scharnierstuk met de transducer weer terug op zijn plaats.



naad op 1 lijn met onderrand spiegel



- Nadat de transducerkabel is aangesloten en de werking getest is, wordt het 3^e gat geboord!

4. Transducerkabel aanleggen en aansluiten

1. Deze kabel is voor praktische redenen uitgevoerd met een kleine stekker en deze moet van de transducer naar de headunit geleid worden. Dit kan op meerdere manieren. Normaalgesproken leidt men de kabel door de spiegel naar binnen.



- Is uw boot uitgerust met een kabelgoot, dan kunt u deze gebruiken!

2. Trek de stekker van de transducerkabel achter uit de headunit en controleer of de kabel de beoogde afstand tussen de transducer en de headunit kan overbruggen.



- De transducerkabel niet doorknippen, verkorten of de kabelmantel beschadigen. Niet in de nabijheid van VHF radio antennekabels of bekabeling van toerentellers aanleggen om de kans op storing te verkleinen. Indien de transducerkabel te kort blijkt, zijn er verlengkabels verkrijgbaar. Verlengen kan tot 15 mtr.! Meer informatie hierover? Neem contact op met uw verkooppunt.
- Zorg voor voldoende speling op de kabel zodat het verstellen van de transducer en headunit mogelijk blijft. Leidt de kabel naar de zijkant van de transducer, zodat kans op beschadigingen t.g.v. de transducerbewegingen minimaal is.

2a. Aanleggen over de spiegel: legt u de transducerkabel over de spiegel aan, bevestig deze dan op de spiegel met de kabelklem (meegeleverd). Hiervoor boort u een gat (\varnothing 3,5 mm) tot een diepte van 1,6 cm. Ga nu verder bij 5.

2b. Aanleggen door de spiegel: legt u de transducerkabel door de spiegel heen aan, boor dan boven de waterlijn een gat (Ø 1,6 cm) en leid de kabel hier geheel doorheen naar binnen. Kit het gat af met speciale siliconenkit voor maritieme toepassingen. Ga snel verder met 3.

3. Houd het afwerkplaatje precies over het gat en teken de boorgaten af. Houd het plaatje even apart en boor de 2 gaten (Ø 3.5 mm, diepte 1,6 cm). Kit de 2 gaten af, breng het plaatje weer in (dezelfde)positie op de spiegel en schroef handmatig vast met de meegeleverde kruiskop)schroeven.

4. Plaats aan de binnenzijde van de spiegel een kabelklem door een gat te boren (Ø 3.5 mm, diepte 1,6 cm). Vul het gat met siliconenkit en schroef de kabelklem met de kabel ertussen handmatig vast met de meegeleverde (kruiskop)schroef. U kunt de transducerkabel op verschillende plaatsen in de boot tot aan de headunit vastzetten met kabelklemmen of gebruik maken van een kabelgoot indien uw boot hiermee uitgerust is.



- Is de kabel te lang, breng dan het teveel aan lengte samen naar 1 punt en laat deze als een lus uit de kabelgoot komen. Pak de kabels dubbel en rol deze op als een spiraal om interferentie te voorkomen



Ga nu verder bij X. ACCESSOIRES PLAATSSEN

Gaat u geen accessoires plaatsen, ga verder bij XI. KABELS OP DE HEADUNIT AANSLUITEN

VIII. TRANSDUCER PLAATSEN , BINNENBOORD VERLIJMD

(Kijk op pag 197 bij: -Hoofdstukken montage instructies- of dit type transducer geschikt is voor uw Humminbird Helix model)

Het verlijmen van de transducer aan de binnenzijde van de romp geeft doorgaans goede resultaten in enkelwandige polyesterboten. Humminbird kan geen optimale prestaties garanderen betreffende de dieptewerking bij gebruik van een verlijmd transducer binnenboord. Dit omdat toch sprake is van enig signaalverlies. In welke mate is afhankelijk van constructie en materiaal(dikte) van de romp, transducerlocatie en signaalverwerking.



- Bij plaatsing binnenboord functioneert de interne temperatuurmeter niet. U kunt de aanschaf van een separate temperatuurmeter overwegen of u kunt een ander type transducer overwegen. Verkrijgbaar zijn: spiegel-, trollingmotor- of door-de-romp bevestigingen. U kunt uw huidige transducer omruilen indien deze nieuw in de verpakking zit met evt. bijbetaling van het prijsverschil. Voor informatie, neem contact op met uw verkooppunt of de importeur.
- Zorg voor een correct gemonteerde en goed functionerende Humminbird headunit aan boord voor u de transducer gaat plaatsen.



- Voor plaatsing binnenboord heeft u langzaam uithardende 2 componenten epoxy nodig. Siliconenkit of andere verlijmsproducten zijn niet geschikt! Deze hebben een nadelige invloed op de gevoeligheidsmeting van de fishfinder. Ook in 5 minuten uithardende epoxy is niet geschikt! Tijdens het snelle uithardingsproces zijn niet alle luchtballen uit de lijm verdwenen, waardoor het sonarsignaal moeizamer doorgegeven kan worden. Dit resulteert in een matige kwaliteit van uw sonarbeeld.

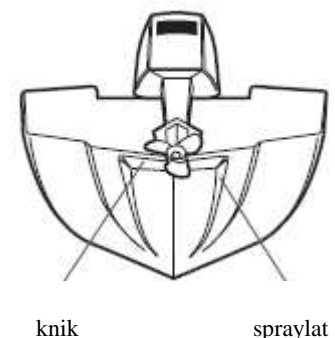
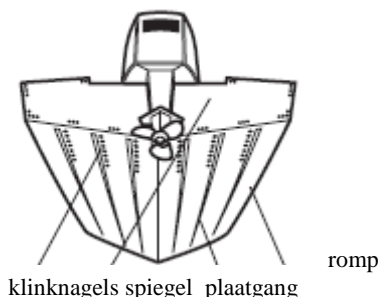
Dit hoofdstuk bestaat uit 4 paragrafen:

1. Bevestigingslocatie bepalen
2. Testen
3. Transducercabel aanleggen en aansluiten
4. Bevestiging definitief afronden

1. Bevestigingslocatie bepalen

Om de beste locatie te bepalen neemt u onderstaande punten in acht:

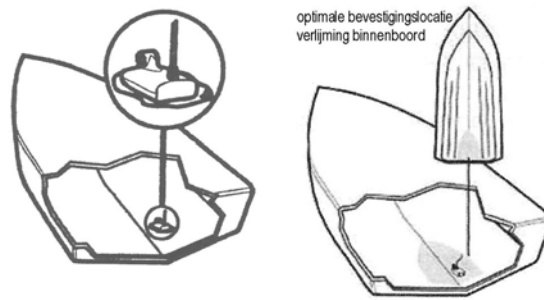
- Observeer de romp aan de buitenkant en stel vast waar turbulentie niet/weinig voorkomt. Locaties met spraylatten, platen, klinknagels en nabij de propeller zijn niet geschikt.
- Bij transducerplaatsing binnenboord in boten met hoge(re) vaarsnelheden dient deze verder naar achter en zo dicht mogelijk bij de middellijn bevestigd te worden. Tijdens snel varen komen boeg en zijflanken uit het water, dit verstoort de overdracht van het sonarsignaal. De transducerlocatie dient te allen tijde in het water te blijven.



2. Testen

Wanneer de transducer eenmaal verlijmd is, is bijstellen onmogelijk. Daarom gaan we eerst testen of de gekozen bevestigingslocatie geschikt is door te varen met verschillende snelheden.

1. Stop de stekker van de transducercabel in de juiste aansluiting achter op de headunit en zet de headunit aan. Wanneer de headunit een correct werkende transducer waarneemt, zal de fishfinder gewoon opstarten in de Normale modus.
2. Houd de transducer (recht houden) langs zij in het water boven een vlakke bodem, die u goed kent. Bekijk het beeldscherm grondig zodat u weet hoe een kwalitatief correct sonarbeeld er uit ziet. Bij de volgende stappen kunt u dit beeld als vergelijkingsmateriaal gebruiken.
3. Leg nu de transducer met de onderzijde op de gekozen bevestigingslocatie in de romp. Zorg dat de kant naar de boeg wijst en dat u boven hetzelfde stuk bodem blijft drijven. Plaats een zwaar voorwerp op de transducer.



4. Vul de romp met water tot de transducer net onder staat.. De transducer kan niet door lucht zenden en water vult alle luchtruimtes tussen transducer en romp, ook de evt. oneffenheden in het polyesteroppervlak.

5. Bekijk nu het sonarbeeld op uw beeldscherm en vergelijk dit met wat u heeft gezien bij 2. Als u hetzelfde resultaat verkrijgt wat u bij 2. heeft gezien, dan gaat u verder met 6. Zo niet, verplaats de transducer en loop 2 t/m 5 nog een keer door. Doe dit tot u de kwaliteit van het sonarbeeld gezien bij 2 bereikt.

6. Vaar met verschillende snelheden en in verschillende dieptes terwijl u het beeldscherm observeert. Wanneer het functioneren van de fishfinder (dieptemeting) op specifieke dieptes belangrijk is, test de transducerwerking dan uit op die gewenste dieptes. Is de werking in orde, ga dan verder met 7. Zo niet, herhaal 3 t/m 6 met een andere bevestigingslocatie.

7. Wanneer u de beste bevestigingslocatie bepaald heeft, teken de contour van de transducer af op de romp.

3. Transducerkabel aanleggen en aansluiten

Leid de transducerkabel naar de locatie van de headunit. Mogelijk kunt u gebruik maken van een bestaande kabelgoot. Zo niet, dan kunt u ook de kabel hier en daar vastzetten met kabelklemmen.

4. Bevestiging definitief afronden

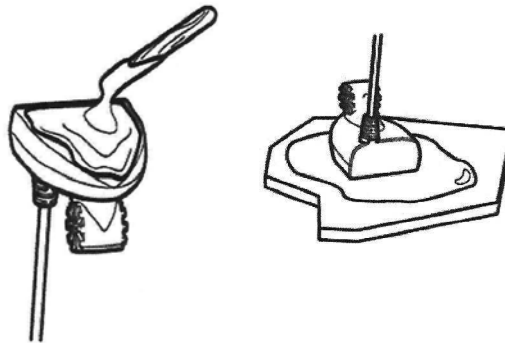
1. Trek de stekker van de transducerkabel achter uit de headunit.

2. Is de contour van de transducer op de gekozen locatie goed afgetekend?

3. Haal het water uit de romp en maak het oppervlak van de bevestigingslocatie grondig droog.

4. Zorg dat het oppervlak goed glad is. Indien nodig schuren.

5. Meng de 2 componenten epoxy door elkaar door langzaam en grondig te roeren. Zorg dat u genoeg heeft. Rustig roeren, niet kloppen, anders krijgt u luchtbellens in het mengsel.



6. Breng een laag epoxy aan op de onderzijde van de transducer en de bevestigingslocatie in de romp.

7. Duw de transducer precies op de bevestigingslocatie met een licht draaiende beweging zodat resterende luchtbellens in het mengsel er uit gedrukt worden. (punt naar de boeg gericht!)

8. Plaats een zwaar voorwerp op de transducer, zodat deze niet verschuift tijdens het uitharden.

9. Na het uitharden, duwt u de stekker van de transducerkabel terug in de correcte aansluiting achter op de headunit.



- Tijdens het uitharden is er geen water in de romp nodig.
- Gelekt water, benzine of olie hebben geen invloed op de werking van de transducer. Wilt u meerdere headunits op 1 transducer laten werken? Dat kan! Humminbird heeft voor dit doel wisselschakelaars in het assortiment.

Ga nu verder bij X. ACCESSOIRES PLAATSEN.

Gaat u geen accessoires plaatsen, ga verder bij XI. KABELS OP DE HEADUNIT AANSLUITEN

IX. DB / SI / DI TRANSDUCER PLAATSSEN, OP DE TROLLINGMOTOR

(Kijk op pag 197 bij: -Hoofdstukken montage instructies- of dit type transducer geschikt is voor uw Humminbird Helix model)



Er zijn meerdere types transducers welke op de trollingmotor bevestigd kunnen worden m.b.v. een klem. Wanneer u dit type heeft, lees dan de meegeleverde montage instructies door voor de correcte werkwijze. Wanneer u geen trollingmotortransducer heeft, maar deze wel wilt, kunt u:

- Een trollingmotor adapterset aanschaffen, waarmee u alsnog de transducer aan uw trollingmotor kunt bevestigen.
- De nieuwe en niet samengestelde transducer met alle bevestigingsmaterialen omruilen voor een Trollingmotor transducer mits deze in de onbeschadigde, originele verpakking zit. Het is mogelijk dat er sprake is van een prijsverschil en dat u een bedrag dient bij te betalen.



- Wilt u meerdere headunits op 1 transducer laten werken? Dat kan! Humminbird heeft voor dit doel wisselschakelaars in het assortiment.

Ga nu verder bij X. ACCESSOIRES PLAATSSEN

Gaat u geen accessoires plaatsen, ga verder bij XI. KABELS OP DE HEADUNIT AANSLUITEN

X. ACCESSOIRES PLAATSSEN

Wilt u extra accessoires plaatsen, neem dan de meegeleverde handleiding bij dit accessoire door voor montage instructies en bediening. Gaat u geen accessoires plaatsen, ga verder bij XI. KABELS OP DE HEADUNIT AANSLUITEN.

XI. KABELS OP DE HEADUNIT AANSLUITEN (alle Helixmodellen)



- Zorg dat de kabels van de transducer, ethernet en evt. overige accessoires tot de desbetreffende bevestigingslocaties reiken!! Montage instructies voor de accessoires worden meegeleverd met het product. U kunt deze ook vinden op www.humminbird.com
- Stroomkabel niet aansluiten tijdens aanleggen van de kabels !!!!

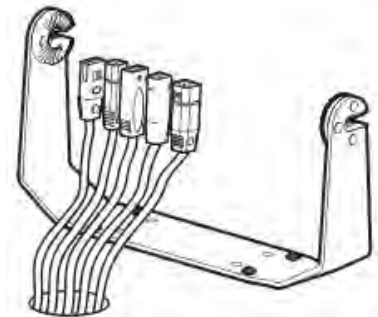
1. Leid alle kabels: stroom- transducer- en evt. accessoirekabels naar de headunit.

Gebruik eventueel de bestaande kabelgoot. Leg de kabels niet in de nabijheid van VHF radio antennekabels of bekabeling van toerentellers aan om de kans op storing te verkleinen.

Leg ze ook niet aan op locaties waar (spat)water kan komen.

Mocht dit toch het geval zijn, gebruik dan diëlektrisch vet in de stekkers tegen corrosie.

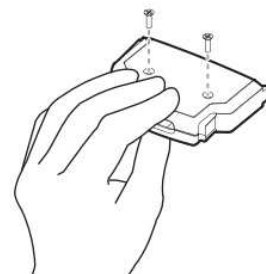
2. Haal de kabelstekkers door het kabeldoorvoergat.



Multistekker samenstellen

Dit is een belangrijk onderdeel van de montage. De multistekker zet de kabels vast en beschermt ze tegen eventuele schade.

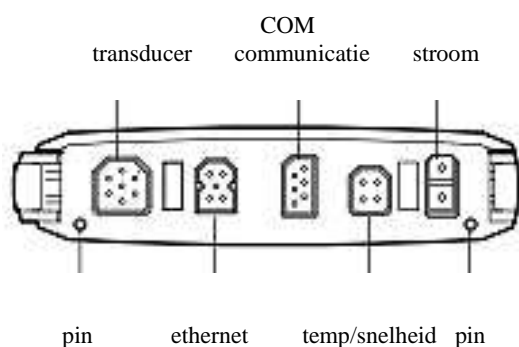
1. Draai de schroeven los aan de onderzijde van de multistekker.



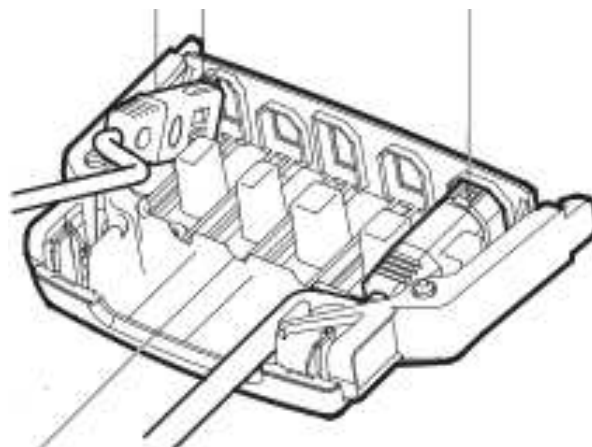
2. Houd de multistekker dicht en draai deze om zodat het Humminbird logo aan de bovenzijde staat. Til de afdekplaat (bovenste deel) er nu af en leg dit apart.



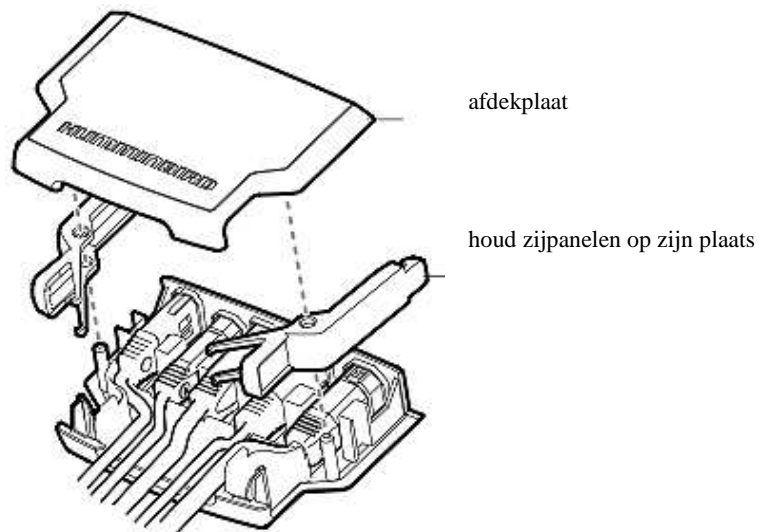
3. Bekijk onderstaande afbeelding goed. Steek elke kabelstekker in de correcte aansluiting in de verzamelstekker. **Let op:** de stekkers zijn allemaal verschillend van vorm om verkeerd aansluiten te voorkomen. Het insteken dient gemakkelijk te gaan, forceer dit niet, maar controleer of u de juiste aansluiting heeft.



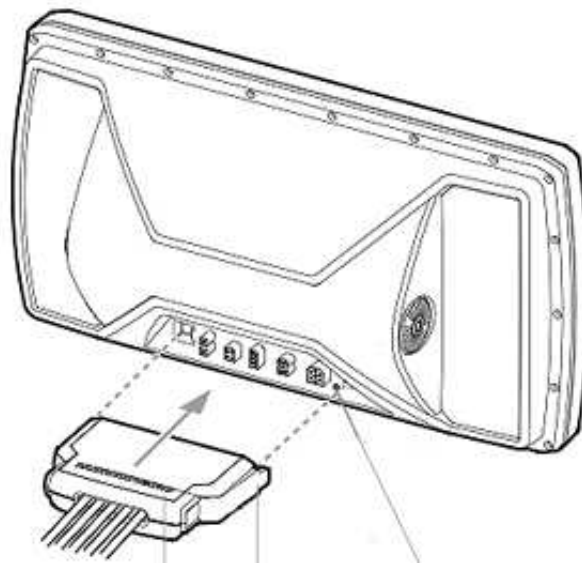
stroom nok aan de bovenzijde transducer



4. Plaats de afdekplaat er terug op. Houd de 2 delen goed vast en draai de multistekker om. Mochten de zijpanelen los komen, dan kunt u m.b.v. de onderstaande afbeelding deze weer terug plaatsen.

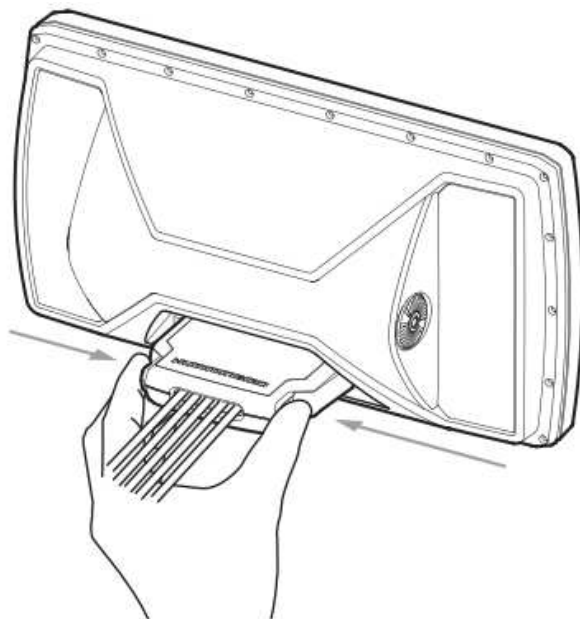


5. Draai de schroeven nu weer handmatig terug vast.
6. Draai de multistekker weer om met het Humminbird logo aan de bovenzijde. Indien nodig haal de kabels uit elkaar zodat recht hangen.
7. Houd de multistekker (met het logo naar boven!) voor alle aansluitingen achter op de headunit.
- Let op!** M.b.v. onderstaande afbeelding lijnt u nu de pinnen uit met de gaten in de headunit.
8. Duw nu de multistekker met beleid in de achterzijde van de headunit totdat u klemmetjes op zijn plaats hoort klikken.



Humminbird logo klem pinnen uitlijnen met gaten in achterzijde headunit

9. Trek met beleid even aan de multistekker om te controleren dat beide klemmen goed vast geklikt zijn.
10. Plaats de headunit terug in de beugel en draai de stelknoppen (niet te) vast.
11. Optioneel: Om de multistekker los te halen, duw aan beide zijden van de multistekker totdat de stekker loskomt.



XII. TESTEN EN DEFINITIEF VASTZETTEN

(Kijk op pag 197 bij: -Hoofdstukken montage instructies- of deze testprocedure geschikt is voor uw Humminbird Helix model)

1. TESTEN EN DEFINITIEF VASTZETTEN TRANSDUCERS XNT 9 20 T, XNT 9 DI T, XNT 9 SI 180 T

(Kijk op pag 197 bij: -Hoofdstukken montage instructies- of deze testprocedure geschikt is voor uw Humminbird Helix model)

Onderstaande stappen gelden voor alle Helixmodellen geleverd met hierboven vermelde transducers. Het testen en definitief vastzetten van de Helixmodellen met de overige transducers, nm. de XHS 9 HDSI 180 T en de XM 9 20 MSI T vindt u verderop in dit hoofdstuk.

Na de plaatsing van de headunit, de transducer en de bijbehorende bekabeling is het nu tijd om alles te testen voordat de transducer definitief vastgezet wordt. Het testen dient uitgevoerd te worden met uw boot in het water!

1. Druk op de AAN-UIT knop/LICHT knop, u hoort een signaaltoon en uw headunit gaat aan. Start uw headunit niet op, controleer dan of de stekker van de stroomkabel goed in het aansluitpunt geduwd is en/of deze kabel wel goed op de (volle) accu is aangesloten!!
2. Wanneer dit het geval is, zal uw fishfinder nu normaal opstarten.
3. Wanneer u het titelscherm ziet, druk op MENU knop. Selecteer nu met de 4-WAY cursor knop ▲ -Normaal- en activeer deze Normale Modus m.b.v. de de 4-WAY cursor knop ►
4. Druk herhaaldelijk op de VIEW knop tot u in de Sonar Weergave staat. Wanneer u de bodem en een dieptemeting in beeld krijgt, werkt uw fishfinder naar behoren. Let er op dat de diepte minimaal 60 cm moet zijn en het maximale dieptebereik van uw specifieke model niet overschreden wordt!



- De transducer dient onder water te liggen voor een correcte werking!!

5. Is de werking goed, voer dan de vaarsnelheid geleidelijk op om de werking tijdens hoge(re) vaarsnelheden te testen. Is de werking bij lage(re) snelheden in orde, maar wordt bij hoge(re) vaarsnelheden delen van de bodem overgeslagen, dan moet u de transducer bijgesteld worden.
6. Wanneer de transducer onder de juiste hoek staat afgesteld, maar de unit slaat toch delen van de bodem over bij hoge(re) vaarsnelheden, doe als volgt:
start met de hoogte van de transducer bij te stellen. Laat deze iets zakken, zodat de transducer dieper in het water ligt. Indien dit niet volstaat, past u de hoek van de transducer enigszins aan.
7. Indien u niet het gewenste resultaat krijgt, haal de transducer uit de bevestigingssteun en wijzig de stand van de tandwieltjes. Test opnieuw totdat u de correcte transducerhoogte en- hoek heeft bereikt, die u een optimaal beeld oplevert.

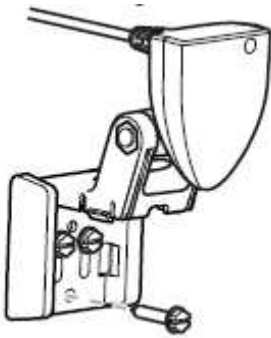


- De transducer ook niet te laag monteren, dit kan bij hoge(re) vaarsnelheden sprayvorming veroorzaken! Monteer de transducer zo hoog mogelijk.
- Het is vaak nodig de transducer geleidelijk met minimale aanpassingen af te stellen om zo de optimale transducerwerking te verkrijgen.
- T.g.v. grote diversiteit in rompvormen is een dieptemeting bij hoge(re) vaarsnelheden niet altijd te realiseren.

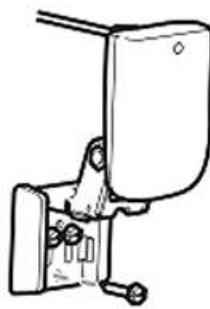
8. Wanneer u een constant sonarsignaal ontvangt tijdens de gewenste vaarsnelheid, gaat u deze transducerstand definitief vastzetten als volgt:
 - a. Klik het scharnierstuk met de transducer omhoog zonder dat de bevestigingssteun verschuift.
 - b. Controleer of de steun precies op de afgetekende contourlijn bij geplaatst is.
 - c. Controleer of deze positie waterpas is.
 - d. Teken het 3^e boorgat af.*
 - e. Schroef de steun los en leg het geheel apart.
 - f. Boor het 3^e gat (Ø 3,5 mm) en vul alle boorgaten met siliconenkit (voor maritieme toepassingen)
 - g. Plaats de steun terug op de afgetekende contourlijn en schroef deze handmatig vast met de 3 meegeleverde (kruiskop)schroeven.
 - h. Klik het scharnierstuk met transducer met beleid terug op zijn plaats.



- * Bij polyester rompen, dient u eerst met een kleinere diameter boor te starten om daarna een steeds grotere diameter te gebruiken tot het juiste formaat diameter bereikt is. Hiermee voorkomt u de kans op breuk/scheuren in het ondergrondmateriaal.



DB transducer



SI transducer



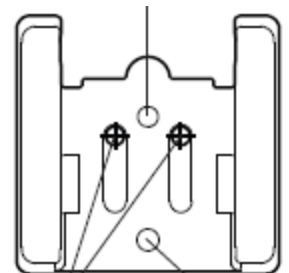
DI transducer

2. Scharnierfunctie transducer vastzetten

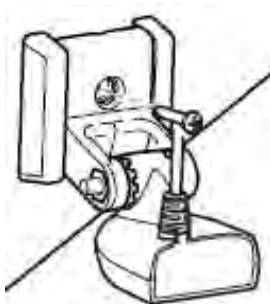
U heeft de mogelijkheid om het scharnierstuk vast te zetten zodat de opklapfunctie, welke als een stootbeveiliging bij impact met een object fungeert, vervalt. Uw transducer kan dus bij een botsing met een object onder water niet meer omhoog weggelukkig en beschadigen!!

1. Klik het scharnierstuk met de transducer omhoog zonder dat de bevestigingssteun verschuift.
2. Teken de contour van de bevestigingssteun af op de spiegel.
3. Controleer of deze positie waterpas is.
4. Teken het 4^e boorgat af.*
5. Schroef de steun los en leg het geheel apart.
6. Boor het 4^e gat (Ø 3,5 mm) en vul alle boorgaten met siliconenkit (voor maritieme toepassingen)
7. Plaats de steun op dezelfde positie terug op de afgetekende contourlijn en draai de bovenste 3 (kruiskop)schroeven handmatig in.
8. Klik het scharnierstuk met transducer met beleid terug op zijn plaats.
9. Draai nu handmatig de 4^e schroef in het onderste schroefgat in. De scharnierwerking is nu geblokkeerd.

4^e boorgat aftekenen en boren



- * Bij polyester rompen, dient u eerst met een kleinere diameter boor te starten om daarna een steeds grotere diameter te gebruiken tot het juiste formaat diameter bereikt is. Hiermee voorkomt u de kans op breuk/scheuren in het ondergrondmateriaal.



DB transducer



SI transducer



DI transducer

2. TESTEN EN DEFINITIEF VASTZETTEN VAN DE SI TRANSDUCER XHS 9 HDSI 180 T

(Kijk op pag 197 bij: -Hoofdstukken montage instructies- of deze testprocedure geschikt is voor uw Humminbird Helix model)

1. Testen en definitief vastzetten van de SI transducer

Na de plaatsing van de headunit, de transducer en de bijbehorende bekabeling is het nu tijd om alles te testen voordat de transducer definitief vastgezet wordt. Het testen dient uitgevoerd te worden met uw boot in het water! (min. diepte 60 cm)

1. Druk op de AAN-UIT /Licht knop en uw headunit gaat aan. Start uw headunit niet op, controleer dan of de stekker van de stroomkabel goed in het aansluitpunt geduwd is en/of deze kabel wel goed op de (volle) accu is aangesloten!!
2. Wanneer dit het geval is, zal uw fishfinder nu normaal opstarten.
3. Wanneer u het titelscherm ziet, druk op MENU knop. Selecteer nu met de 4-WAY cursor knop ▲ -Normaal- en activeer deze Normale Modus m.b.v. de 4-WAY cursor knop ►
4. Druk herhaaldelijk op de VIEW knop tot u in de Sonar Weergave staat. Wanneer u de bodem en een dieptemeting in beeld krijgt, werkt uw fishfinder naar behoren.



- De transducer dient onder water te liggen voor een correcte werking!!

5. Is de werking goed, voer dan de vaarsnelheid geleidelijk op om de werking tijdens hoge(re) vaarsnelheden te testen. Is de werking bij lage(re) snelheden in orde, maar wordt bij hoge(re) vaarsnelheden delen van de bodem overgeslagen, dan moet u de transducer bijgesteld worden.

6. Wanneer de transducer onder de juiste hoek staat afgesteld, maar de unit slaat toch delen van de bodem over bij hoge(re) vaarsnelheden, doe als volgt:

start met de hoogte van de transducer bij te stellen. Laat deze iets zakken, zodat de transducer dieper in het water ligt. Indien dit niet volstaat, past u de hoek van de transducer enigszins aan.

7. Indien u niet het gewenste resultaat krijgt en de transducerpositie gaat wijzigen, teken dan eerst de omtrek van de transducersteun af voordat u verder gaat.



- De transducer ook niet te laag monteren, dit kan bij hoge(re) vaarsnelheden sprayvorming veroorzaken! Monteer de transducer zo hoog mogelijk.
- Het is vaak nodig de transducer geleidelijk met minimale aanpassingen af te stellen om zo de optimale transducerwerking te verkrijgen.
- T.g.v. grote diversiteit in rompvormen is een dieptemeting bij hoge(re) vaarsnelheden niet altijd te realiseren.

8. Wanneer u een constant sonarsignaal ontvangt tijdens de gewenste vaarsnelheid, gaat u deze transducerstand definitief vastzetten als volgt:

Transducerstand SI transducer definitief vastzetten

1. Teken de contour van de bevestigingssteun af op de romp
 2. Kantel het scharnierstuk met de transducer er aan omhoog zonder dat de bevestigingssteun verschuift.
 3. Controleer of de steun nog waterpas staat.
 4. Draai alle schroeven handmatig vast.
 5. Klik het scharnierstuk met transducer terug.
- Let op dat de transducerhoek niet verandert!

3. TESTEN EN DEFINITIEF VASTZETTEN MEGA SI TRANSDUCER XM 9 20 MSI T

(Kijk op pag 197 bij: -Hoofdstukken montage instructies- of deze testprocedure geschikt is voor uw Humminbird Helix model)

1. Testen en definitief vastzetten van de MEGA SI transducer (Helix 9, 10 en 12 Mega SI)

Na de plaatsing van de headunit, de transducer en de bijbehorende bekabeling is het nu tijd om alles te testen voordat de transducer definitief vastgezet wordt. Het testen dient uitgevoerd te worden met uw boot in het water! (min. diepte 60 cm)

1. Druk op de AAN-UIT /Licht knop en uw headunit gaat aan. Start uw headunit niet op, controleer dan of de stekker van de stroomkabel goed in het aansluitpunt geduwd is en/of deze kabel wel goed op de (volle) accu is aangesloten!!
2. Wanneer dit het geval is, zal uw fishfinder nu normaal opstarten.

3. Wanneer u het titelscherm ziet, druk op MENU knop. Selecteer nu met de 4-WAY cursor knop ▲ -Normaal- en activeer deze Normale Modus m.b.v. de de 4-WAY cursor knop ►
4. Druk herhaaldelijk op de VIEW knop tot u in de Sonar Weergave staat. Wanneer u de bodem en een dieptemeting in beeld krijgt, werkt uw fishfinder naar behoren.



- - De transducer dient onder water te liggen voor een correcte werking!!
- - Indien u niet het gewenste resultaat krijgt en de transducerpositie gaat wijzigen, teken dan eerst de omtrek van de transducersteun af voordat u verder gaat.

5. **2D Sonar testen:** Is de werking goed, voer dan de vaarsnelheid geleidelijk op om de werking tijdens hoge(re) vaarsnelheden te testen. Is de werking bij lage(re) snelheden in orde, maar wordt bij hoge(re) vaarsnelheden delen van de bodem overgeslagen, dan moet u de transducer bijgesteld worden.

6. Wanneer de transducer onder de juiste hoek staat afgesteld, maar de unit slaat toch delen van de bodem over bij hoge(re) vaarsnelheden, doe als volgt:

start met de hoogte van de transducer bij te stellen. Laat deze iets zakken, zodat de transducer dieper in het water ligt. Indien dit niet volstaat, past u de hoek van de transducer enigszins aan.

7. Indien u niet het gewenste resultaat krijgt en de transducerpositie gaat wijzigen, teken dan eerst de omtrek van de transducersteun af voordat u verder gaat.



- De transducer ook niet te laag monteren, dit kan bij hoge(re) vaarsnelheden sprayvorming veroorzaken! Monteer de transducer zo hoog mogelijk.
- Het is vaak nodig de transducer geleidelijk met minimale aanpassingen af te stellen om zo de optimale transducerwerking te verkrijgen.
- T.g.v. grote diversiteit in rompvormen is een dieptemeting bij hoge(re) vaarsnelheden niet altijd te realiseren.

8. **MEGA Side Imaging testen:** Houd de VIEW knop ingedrukt. Selecteer: Sonar > Side Imaging Weergave. Vaar met de boot met trollingsnelheid in een rechte lijn. Controleer op uw beeldscherm of er geen obstructies zijn in de MEGA zijbundel en het beeld van de zijbundels geheel wordt weergegeven op uw beeldscherm

9. Wanneer u constant een goed sonarsignaal ontvangt tijdens de gewenste vaarsnelheden, gaat u deze transducerstand definitief vastzetten als volgt:

Transducerstand MEGA SI transducer definitief vastzetten

1. Controleer of de bevestigingssteun waterpas staat.

2. Draai de schroeven handmatig vast.

3. Draai nu de scharnierbouten goed vast met een 13 mm momentsleutel tot een aanhaalmoment van 12ft/lbs of 16 Nm. Heeft u geen momentsleutel, gebruik dan een ringsleutel om de scharnierbouten handmatig vast te draaien. Draai daarna de ringsleutel (handmatig!!) nog 45°- 60° vaster.

XIII. ALGEHELE INSTALLATIE TESTEN

Wanneer alle onderdelen: headunit + beugel, transducer en evt. overige accessoires zijn gemonteerd en de kabels zijn correct aangesloten, dan kunt u de gehele installatie testen om de werking te controleren. Het testen dient uitgevoerd te worden met uw boot in het water!

1. Druk op de AAN-UIT knop/Licht knop.

Start uw headunit niet op, controleer dan of de stekker van de stroomkabel goed in het aansluitpunt geduwd is en/of deze kabel wel goed op de (volle) accu is aangesloten!!

2. Wanneer dit het geval is, zal uw fishfinder nu normaal opstarten.

3. Wanneer u het titelscherm ziet, druk op MENU knop. Selecteer nu met de 4-WAY cursor knop ▼ -**Systeem Status**- en selecteer deze m.b.v. de de 4-WAY cursor knop ►

Hiermee ziet u alle systeeminformatie bijv. wat aangesloten is op uw unit zoals GPS ontvanger, Accessoiretest etc



- Wanneer u te lang wacht, zal het systeem automatisch opstarten in het menu wat dan geselecteerd staat. U moet dan weer afsluiten en overnieuw beginnen.

4. Accessoires testen:

Houd de VIEW knop ingedrukt. Selecteer -Systeem- en vervolgens -Accessoiretest-

Controleer of alle accessoires als AANGESLOTEN staan weergegeven.

De temp-/snelheidsmeter wordt alleen weergegeven wanneer het schoepenrad heeft gedraaid.

Wanneer een accessoire als NIET AANGESLOTEN staat aangegeven, controleer dan of de kabels van het accessoire correct aangesloten zijn en voer de Accessoiretest opnieuw uit.

Wanneer dit niet werkt, pak dan de montagehandleiding van uw accessoire erbij

en controleer stap voor stap of de accessoire correct gemonteerd en aangesloten is.



- De snelheid wordt pas weergegeven wanneer het schoepenrad van de temp/snelheidsmeter (optioneel) heeft gedraaid nadat de unit is opgestart..

5. GPS ontvangst testen:

M.b.v. onderstaande stappen kunt u controleren of uw headunit GPS ontvangst heeft.

1. Houd de VIEW knop ingedrukt

2. Selecteer -Systeem- en vervolgens -GPS Diagnose Weergave-

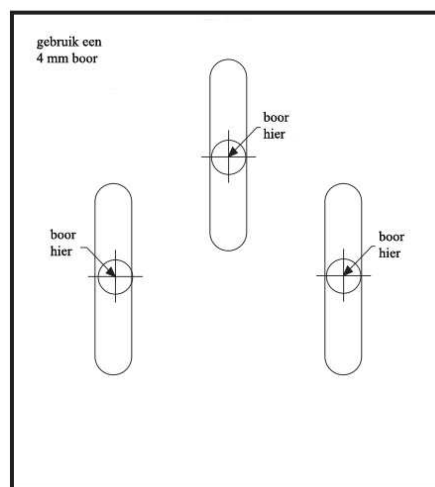
Controleer of het **GPS Positiebepaling** op -Uitgebreid- of -3D- staat weergegeven.

Controleer of de **Lengte- en Breedtegraad** wordt weergegeven.

6. **Afsluiten:** Houd de AAN-UIT / Licht knop ingedrukt totdat de unit zich afsluit.

Veel visplezier! Uw fishfinder is nu klaar voor gebruik.

XIV. AFTEKENMAL HELIX (MEGA) SI TRANSDUCER



LET OP! Humminbird, Technautic b.v. en de samensteller van deze handleiding stellen zich niet aansprakelijk voor (in)directe gevolgen a.g.v. vertaal-, drukfouten en/of incorrecte interpretatie. Ook lichamelijk en/of geestelijk letsel, schade aan uw boot e.d. veroorzaakt door het (niet correct) (de)monteren, plaatsen en/ of gebruiken van deze Humminbird fishfinder en/of accessoires valt buiten de aansprakelijkheid van eerdergenoemde bedrijven, diens eigenaren, aandeelhouders en/of alle overige personen aldaar in dienst.



CE VERKLARING

Hierbij verklaart Humminbird dat alle Helix 5, 7, 9, 10 en 12 G2N serie modellen voldoen aan de gestelde normen van de CE richtlijnen.

Dave Betts
R & D Manager
Techsonic Industries Inc.
678 Humminbird Lane
Eufala AL 36027 USA

